JavaScript研修

jQuery編

1. マウスオーバーで画像を変更

CSSを使うことも可能だけど、画像を変えるにはJSが便利



画像を2つ用意し、ファイル名の最後に、

- ・通常時の画像には「_off」
- ・マウスオーバー時の画像には「_on」 をつける

HTML

```
<a href="#">
  <img src="btn_off.png" alt="ボタン">
  </a>
```

JavaScript

```
$(function () {
    $(' 1 '). 2 (function () {
    $( 3 ). 4 (' 5 ', $( 6 ). 7 (' 8 '). 9 (' 10 ', ' 11 '));
}, function () {
    $( 12 ). 13 (' 14 ', $( 15 ). 16 (' 17 '). 18 (' 19 ', ' 20 '));
});
});
```



- ① マウスを乗せたときの動作
- ② マウスを外したときの動作



- ① 乗せたとき → 画像を「_off」から「_on」に変える
- ② 外したとき → 画像を「_on」から「_off」に変える

JavaScript

```
$(function () {
                            (function () {
                   どうすると
                                            何の
                                                     何の
                                                               何が
     }, function () {
                     何の
                             何について ', $(
                                             何の
                                                       何の
                                                                何が
                           何に);
               何から
    });
   });
```

jQueryの基本的な文法

\$(' 何を ').どうすると(どうなる)

- ■「何を」の部分は「セレクタ(selector)」と呼ばれる
- ・「どうすると」の部分は「メソッド(method)」と呼ばれる
- ・「どうなる」の部分は「引数」と呼ばれる

●セレクタの書き方

【要素セレクタ】

\$('div')…div要素すべて、\$('p')…p要素すべて、\$('div span')…div中のspanすべて

【idセレクタ】

\$('#header')…ID名headerを持つ要素

【classセレクタ】

\$('.content')…class名contentを持つ要素すべて



今回は 要素が ターゲット

●メソッドの例 その1

【HTML/CSS操作】

addClass()…選択した要素へclass(CSS)を追加する

append()…選択した要素内の最後に内容を追加する

html()…選択した要素の内容を設定するか返す

remove()…選択した要素を削除する

などなど

●メソッドの例 その2

【イベントハンドラ】

click()…選択した要素のclickイベント発生時に関数を実行する

hover()…選択した要素のhoverイベント発生時に関数を実行する

keydown()…選択した要素のkeydownイベント発生時に関数を実行する

ready()…ページの読み込みが完了した際に関数を実行する

などなど



ここまでで「条件」

要素にマウスが乗ったとき

が完了!

次にやりたいことは、

タグ中の src 属性について

_off.png 🗕 _on.png

に変更したい。

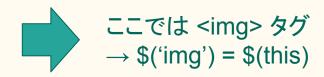
\$('img')

attr('src', なんとか)

●代名詞の this

\$(this)

と書いて、直前で指定した要素を指す。

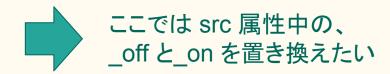


- \$記号を忘れずに!
- •'' ありなしに注意!

●属性 attr(アトリビュート)

.attr('どれを' , どうするか)

と書いて、指定した属性を変更する



●.replace() メソッド

.replace('変更前', '変更後')

特定の文字列を置換するときに使う。

ここまでで「条件」

ボタンにマウスが乗ったら_off から_onにする

が完了!

続けてその逆、何もなければ_onじゃなくて_offも。

- ●今回のまとめ
- •jQueryの基本的な書き方(何を、どうすると、どうなる)
- ・セレクタの書き方(要素指定、ID指定、class指定)
- •.hover()メソッド
- •.attr()メソッド
- •.replace()メソッド

●練習問題1

「ダウンロード」ボタンを作成し、ボタンをクリックしたら、

「クリック済みです」に切り替わるプログラムをjQueryを用いて

書いてください。

*1回クリック後、表示が切り替わるだけでOK

●練習問題2

「ダウンロード」ボタンを作成し、ボタンをクリックしたら、

「クリック済みです」に切り替え、

ボタンのalt属性にも「クリック済みです」

と設定してください。