

JavaScript研修

jQuery編

1. マウスオーバーで画像を変更

1. マウスオーバーで画像を変更

CSSを使うことも可能だけど、画像を変えるにはJSが便利

ポイント

画像を2つ用意し、ファイル名の最後に、

- ・通常時の画像には「_off」
- ・マウスオーバー時の画像には「_on」

をつける

1. マウスオーバーで画像を変更

HTML

```
<a href="#">  
    
</a>
```

1. マウスオーバーで画像を変更

JavaScript

```
$(function () {  
    $('1').2(function () {  
        $(3).4('5', $(6).7('8').9('10', '11'));  
    }, function () {  
        $(12).13('14', $(15).16('17').18('19', '20'));  
    });  
});
```

1. マウスオーバーで画像を変更

考える
こと

- ① マウスを乗せたときの動作
- ② マウスを外したときの動作

具体的
には

- ① 乗せたとき → 画像を「_off」から「_on」に変える
- ② 外したとき → 画像を「_on」から「_off」に変える

1. マウスオーバーで画像を変更

JavaScript

```
$(function () {  
    $('何を').click(function () {  
        $('何の').text('何について', $('何の').text('何が').text('どうなる'  
        '何から', '何に')));  
    }, function () {  
        $('何の').text('何について', $('何の').text('何が')  
        .text('どうなる('何から', '何に')));  
    });  
});
```

1. マウスオーバーで画像を変更

jQueryの基本的な文法

`$('何を').どうすると(どうなる)`

- ・「何を」の部分は「セクタ(selector)」と呼ばれる
- ・「どうすると」の部分は「メソッド(method)」と呼ばれる
- ・「どうなる」の部分は「引数」と呼ばれる

1. マウスオーバーで画像を変更

●セレクトタの書き方

【要素セレクトタ】

`$('div')`…div要素すべて、`$('p')`…p要素すべて、`$('div span')`…div中のspanすべて

【idセレクトタ】

`$('#header')`…ID名headerを持つ要素

【classセレクトタ】

`$('.content')`…class名contentを持つ要素すべて



今回は
要素が
ターゲット

1. マウスオーバーで画像を変更

●メソッドの例 その1

【HTML/CSS操作】

`addClass()`…選択した要素へclass(CSS)を追加する

`append()`…選択した要素内の最後に内容を追加する

`html()`…選択した要素の内容を設定するか返す

`remove()`…選択した要素を削除する

などなど

1. マウスオーバーで画像を変更

●メソッドの例 その2

【イベントハンドラ】

`click()`…選択した要素のclickイベント発生時に関数を実行する

`hover()`…選択した要素のhoverイベント発生時に関数を実行する

`keydown()`…選択した要素のkeydownイベント発生時に関数を実行する

`ready()`…ページの読み込みが完了した際に関数を実行する

などなど



今回は
`hover()` を使う

1. マウスオーバーで画像を変更

ここまでで「条件」

``要素にマウスが乗ったとき

が完了！

1. マウスオーバーで画像を変更

次にやりたいことは、

 タグ中の src 属性について

_off.png → _on.png

に変更したい。

`$('img')`

`attr('src', なんとか)`

1. マウスオーバーで画像を変更

●代名詞の this

`$(this)`

と書いて、直前で指定した要素を指す。



ここでは `` タグ
→ `$('img') = $(this)`

- ・\$記号を忘れずに！
- ・'' ありなしに注意！

1. マウスオーバーで画像を変更

●属性 attr(アトリビュート)

`.attr('どれを', どうか)`

と書いて、指定した属性を変更する



ここでは src 属性中の、
_off と _on を置き換えたい

1. マウスオーバーで画像を変更

●.replace() メソッド

`.replace(‘変更前’, ‘変更後’)`

特定の文字列を置換するときに使う。

1. マウスオーバーで画像を変更

ここまでで「条件」

ボタンにマウスが乗ったら_off から_onにする

が完了！

続けてその逆、何もなければ_onじゃなくて_offも。

1. マウスオーバーで画像を変更

● 今回のまとめ

- jQueryの基本的な書き方(何を、どうすると、どうなる)
- セレクタの書き方(要素指定、ID指定、class指定)
- .hover()メソッド
- .attr()メソッド
- .replace()メソッド

1. マウスオーバーで画像を変更

●練習問題1

「ダウンロード」ボタンを作成し、ボタンをクリックしたら、
「クリック済みです」に切り替わるプログラムをjQueryを用いて
書いてください。

* 1回クリック後、表示が切り替わるだけでOK

1. マウスオーバーで画像を変更

●練習問題2

「ダウンロード」ボタンを作成し、ボタンをクリックしたら、

「クリック済みです」に切り替え、

ボタンのalt属性にも「クリック済みです」

と設定してください。