void(*)(void) PFNGLACTIVETEXTUREPROC PFNGLATTACHSHADERPROC PFNGLBINDBUFFERPROC PFNGLBINDSAMPLERPROC PFNGLBINDSAMPLERPROC	PFNGLBINDTEXTUREPROC PFNGLBINDVERTEXARRAYPROC PFNGLBLENDEQUATIONPROC PFNGLBLE	EQUATIONSEPARATEPROC PFNGLBLENDFUNCSEPARATEPROC PFNGLBUFFERDATAPROC PFN	LBUFFERSUBDATAPROC PFNGLCLEARPROC	PFNGLCLEARCOLORPROC PFNGLCOMPILESHADERPROC PFNGLCREATER	PROGRAMPROC PFNGLCREATESHADERPROC PFNGLDELETEBL	FERSPROC PFNGLDELETEPROGRAMPROC PFNGLD	DELETESHADERPROC PFNGLDELETETEXTURESPI	PROC PFNGLDELETEVERTEXARRAYSPROC PFNGLDETACHSHADERPF	ROC PFNGLDISABLEPROC PFNGLDISABLEVERT	RTEXATTRIBARRAYPROC PFNGLDRAWELEMENTSPROC PFNG	NGLDRAWELEMENTSBASEVERTEXPROC PFNGLENABLEF	EPROC PFNGLENABLEVERTEXATTRIBARRAYPROC	PFNGLFLUSHPROC PFNGLGENBUFFERSPROC PFNGLGEN	TEXTURESPROC PFNGLGENVERTEXARRAYSPROC PF	FNGLGETATTRIBLOCATIONPROC PFNGLGET	TERRORPROC PFNGLGETINTEGERVPROC PFNGLG	GETPROGRAMINFOLOGPROC PFNGLGETPROGRAMIVPRO	PFNGLGETSHADERINFOLOGPROC	PFNGLGETSHADERIVPROC const GLub	rte *APIENTRYP PFNGLGETUNIFORMLOCATIONPR	DC PFNGLGETVERTEXATTRIBPOINTERVPROC	PFNGLGETVERTEXATTRIBIVPROC PFNG	SENABLEDPROC PFNGLISPROGRAME	PROC PFNGLLINKPROGRAMPROC PFNGLE	PIXELSTOREIPROC PFNGLPOL	LYGONMODEPROC	PFNGLSCISSORPROC PFNGLSHADERSO	JRCEPROC PFNGLTEXIMAGE2DPROC PFNGLTEXPARA	ETERIPROC PFNGLUNIFORM1IPROC PFNGLUNIFORMMATRIX4FV	PROC PFNGLUSEPROGRAMPROC PFNGLVER	TEXATTRIBPOINTERPROC PFNGLVIEWPORTPROC
	indBuffer +BindSampler +BindTexture +BindVertexArray																														