

青蛙跳跳

助教gg新年快乐呀！祝龙年顺顺利利，事业有成！

开发

- 平台：Windows11 23H2 22635.3139
- C语言环境：mingw
- 编译选项：在文件夹根目录执行 `make`，具体编译选项详见 `/makefile`
- 使用的第三方库：[SDL](#)，在本人电脑上的路径 `D:/SDL/`

目录结构

```
├bin      // 可执行文件
├include  // 头文件
│  └pages
│    └utils
├src      // 源码
│  └pages // 游戏的场景
│    └utils // 一些常用的函数
└static   // 静态资源
    ├──audio
    ├──font
    └img
        └svg
```

游戏方式

打开游戏： `/bin/BounceFrog.exe`

主页

- **新游戏**：开始一盘新的游戏
- **长者模式**：全自动得到高分的自动游戏功能（需要按下空格键）

游戏页面

- 长按空格/鼠标左键执行一次跳跃
- 若跳到平台上+2分
- 若跳到平台中央+4分 ~~（我一只人畜无害的小青蛙，怎么就到...去了？）~~

游戏结束页面

- 显示当前得分&最高分

退出页面

- 在其他三个界面按 `Esc` / 关闭窗口键触发

亮点

- 长者模式（GodMode）：全自动得到高分
- 点击部分按钮有音乐

注

- 窗口大小为 1280px*720px

参考资料

- [FlappyFrog](#) (CC BY-NC 4.0)
- [【C语言】SDL2快速教程 - 20分钟速通基本操作](#)
- 微信“跳一跳”小程序

求捞 qwq