

Comenzado el	lunes, 8 de septiembre de 2025, 20:09
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 8 de septiembre de 2025, 20:12
Tiempo empleado	2 minutos 59 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

### Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué método de una promesa se utiliza para manejar errores?

- ☐ a. resolve()
- ☒ b. catch() ✓
- ☐ c. then()
- ☐ d. finally()

¡Exacto! El método catch() se utiliza para manejar los errores que ocurren en una promesa.

La respuesta correcta es: catch()

### Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre la diferencia entre Fetch y Axios es correcta?

- ☐ a. Axios es más lento que Fetch.
- ☐ b. Fetch tiene más opciones para manejar errores que Axios.
- ☐ c. Axios solo funciona en navegadores modernos.
- ☒ d. Axios convierte automáticamente las respuestas en JSON, mientras que Fetch requiere hacerlo manualmente. ✓

Exactamente, Axios convierte automáticamente las respuestas en JSON, mientras que con Fetch debes hacerlo manualmente.

La respuesta correcta es: Axios convierte automáticamente las respuestas en JSON, mientras que Fetch requiere hacerlo manualmente.

### Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué método de Fetch se utiliza para convertir una respuesta a formato JSON?

- ☐ a. .xml()
- ☐ b. .text()
- ☐ c. .parse()
- ☒ d. .json() ✓

¡Exacto! El método .json() se usa para convertir las respuestas de Fetch a formato JSON.

La respuesta correcta es: .json()

#### Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Cuál es la principal ventaja del asincronismo en JavaScript?

- ☐ a. Ejecutar todo el código en un solo hilo.
- ☐ b. Ejecutar el código de manera síncrona.
- ☐ c. Reducir el número de líneas de código.
- ☒ d. Permitir que las tareas de larga duración no bloqueen el programa principal. ✓

¡Bien hecho! El asincronismo permite que las tareas de larga duración se realicen en segundo plano, mejorando la eficiencia del programa.

La respuesta correcta es: Permitir que las tareas de larga duración no bloqueen el programa principal.

#### Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes describe correctamente el funcionamiento del Event Loop en JavaScript?

- ☐ a. Llama a las funciones en la Call Stack en orden aleatorio.
- ☐ b. Ejecuta todas las funciones sincrónicas de manera simultánea.
- ☐ c. Bloquea la ejecución del código hasta que se completa una tarea asíncronica.
- ☒ d. Se encarga de ejecutar las funciones de la Callback Queue cuando la Call Stack está vacía. ✓

Así es, el Event Loop maneja las tareas asíncronas en la Callback Queue y las ejecuta cuando la Call Stack está vacía.

La respuesta correcta es: Se encarga de ejecutar las funciones de la Callback Queue cuando la Call Stack está vacía.

#### Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

En JavaScript, las promesas pueden tener dos estados finales: `resolved` ✓ cuando la tarea se completa exitosamente, y `rejected` ✓ cuando ocurre un error.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

En JavaScript, las promesas pueden tener dos estados finales: `[resolved]` cuando la tarea se completa exitosamente, y `[rejected]` cuando ocurre un error.

#### Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

En el uso de Fetch, para manejar una solicitud POST con un cuerpo de datos, se puede agregar un objeto de configuración con la propiedad `method` configurada como `"POST"` ✓. Este objeto también puede incluir el encabezado `Content-Type` para especificar el tipo de los datos, y la propiedad `body` con los datos a enviar, que deben estar en formato `JSON` ✓.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

En el uso de Fetch, para manejar una solicitud POST con un cuerpo de datos, se puede agregar un objeto de configuración con la propiedad `method` configurada como `"[POST]"`. Este objeto también puede incluir el encabezado `Content-Type` para especificar el tipo de los datos, y la propiedad `body` con los datos a enviar, que deben estar en formato `[JSON]`.

### Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Qué palabra clave se usa para declarar una función asincrónica en JavaScript?

- ☐ a. await
- ☐ b. promise
- ☐ c. callback
- ☒ d. async ✓

correcto, la palabra clave async se utiliza para declarar funciones asincrónicas.

La respuesta correcta es: async

### Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Qué método de una promesa se ejecuta al finalizar la promesa, independientemente de si se resolvió o rechazó?

- ☐ a. .then()
- ☒ b. .finally() ✓
- ☐ c. .catch()
- ☐ d. .resolve()

¡Correcto! El método .finally() se ejecuta siempre al final, sin importar si la promesa se resolvió o rechazó.

La respuesta correcta es: .finally()

### Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00  
sobre 1,00

¿Qué hace la función fetch() en JavaScript?

- ☒ a. Realiza una solicitud HTTP a un servidor web. ✓
- ☐ b. Ejecuta un bloque de código asíncrono.
- ☐ c. Envía datos a una base de datos local.
- ☐ d. Crea una promesa que siempre se resuelve exitosamente.

¡Correcto! fetch() se utiliza para hacer solicitudes HTTP a servidores web.

La respuesta correcta es: Realiza una solicitud HTTP a un servidor web.