

Ejercicio Práctico

Node.JS

Clase 6: Asincronismo en JavaScript

Storytelling

Matías y Sabrina están cada vez más interesados en tu progreso. “Es momento de adentrarte en el mundo real de las APIs”, dice Sabrina con una sonrisa desafiante.



“Queremos ver cómo manejas datos externos y cómo aprovechas las herramientas de JavaScript para hacerlo de manera eficiente”.



Matías añade: “Piensa en este ejercicio como una simulación. En proyectos reales, consumirás APIs externas todo el tiempo. Este desafío evaluará tu habilidad para hacerlo de manera estructurada y profesional”.

Ejercicio Práctico

Obligatorio

Misión 1:

1. Utiliza la API pública de Rick and Morty ([docs](#)) para obtener la lista de personajes.
2. Con las herramientas **then**, **catch** y **finally**, procesa la respuesta y devuelve por consola un **array con los primeros 5 resultados** de los 20 personajes recibidos.



Impresionados por tu desempeño con promesas, Matías da un paso al frente. “El enfoque con promesas es sólido, pero en muchos casos queremos trabajar de manera más legible y fluida. Aquí es donde entra `async/await`. Veamos si podés replicar tu solución anterior usando esta técnica”.

Ejercicio Práctico

Obligatorio

Misión 2:

1. Realiza el mismo ejercicio anterior, pero esta vez usa una **función asíncrona** con `async` y `await` para consumir la API.
2. Asegúrate de manejar errores correctamente con un bloque `try/catch`.



Matías concluye: “Queremos ver un código limpio, fácil de entender y bien estructurado. Si podés manejar ambas técnicas, será una señal de que estás preparado para enfrentar tareas reales en TechLab”.



¡Nuevo cuestionario en Campus!



No olvides que los cuestionarios son de carácter obligatorio para poder avanzar con la cursada.