

Comenzado el	lunes, 1 de septiembre de 2025, 14:49
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 1 de septiembre de 2025, 14:56
Tiempo empleado	6 minutos 30 segundos
Calificación	9,00 de 10,00 (90%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la función principal del operador spread (...) en JavaScript?

- ☐ a. Crear una función anónima.
- ☐ b. Crear un objeto vacío.
- ☐ c. Destructurar propiedades de un objeto.
- ☒ d. Combinar o clonar objetos y arrays. ✓

¡Exacto! El operador spread (...) permite combinar o clonar objetos y arrays de manera sencilla.

La respuesta correcta es: Combinar o clonar objetos y arrays.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes métodos de los objetos funcionales en JavaScript utiliza la palabra clave this para hacer referencia a las propiedades del objeto?

- ☒ a. Método de instancia ✓
- ☐ b. Método de clase
- ☐ c. Método de flecha
- ☐ d. Método constructor

¡Correcto! Los métodos de instancia en objetos funcionales utilizan this para hacer referencia a las propiedades del objeto.

La respuesta correcta es: Método de instancia

Pregunta 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cuál es la diferencia principal entre los objetos literales y los objetos funcionales en JavaScript?

- ☒ a. Los objetos funcionales no pueden contener propiedades. ✗
- ☐ b. Los objetos funcionales se crean utilizando una función constructora.
- ☐ c. Los objetos literales no pueden tener métodos.
- ☐ d. Los objetos literales solo pueden tener una propiedad.

¡Exacto! Los objetos funcionales se crean utilizando funciones constructoras, lo que permite crear múltiples instancias de objetos con la misma estructura.

La respuesta correcta es: Los objetos funcionales se crean utilizando una función constructora.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

En una clase, el **constructor** ✓ es un **método** ✓ especial que se utiliza para inicializar las propiedades de los objetos cuando se crea una nueva instancia de la clase.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: En una clase, el [constructor] es un [método] especial que se utiliza para inicializar las propiedades de los objetos cuando se crea una nueva instancia de la clase.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes es una característica de los objetos en JavaScript?

- ☐ a. Los objetos en JavaScript deben tener solo una propiedad.
- ☐ b. Los objetos en JavaScript solo pueden contener valores numéricos.
- ☐ c. Los objetos no pueden expandirse después de su declaración.
- ☒ d. Los objetos en JavaScript pueden tener propiedades que sean funciones. ✓

¡Bien hecho! Los objetos en JavaScript pueden tener propiedades que sean funciones, conocidas como métodos.

La respuesta correcta es: Los objetos en JavaScript pueden tener propiedades que sean funciones.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

El operador **destructuring** ✓ se utiliza para desempaquetar elementos de un array o propiedades de un objeto, mientras que el operador **spread** ✓ se utiliza para expandir los elementos de un array o las propiedades de un objeto.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El operador [destructuring] se utiliza para desempaquetar elementos de un array o propiedades de un objeto, mientras que el operador [spread] se utiliza para expandir los elementos de un array o las propiedades de un objeto.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

¿Qué palabra clave se utiliza para crear una clase en JavaScript?

- ☐ a. constructor
- ☒ b. class ✓
- ☐ c. function
- ☐ d. object

¡Correcto! Se utiliza la palabra clave class para crear una clase en JavaScript.

La respuesta correcta es: class

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

¿Qué operador permite extraer valores de un objeto y asignarlos a variables?

- ☐ a. Spread operator
- ☐ b. Constructor function
- ☐ c. Arrow function
- ☒ d. Destructuring operator ✓

¡Exacto! El destructuring operator permite extraer valores de un objeto y asignarlos a variables de manera sencilla.

La respuesta correcta es: Destructuring operator

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

En JavaScript, un objeto literal se define utilizando las llaves ✓, y las propiedades de un objeto pueden ser accedidas mediante el uso de la notación punto ✓ o corchetes ✓.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

En JavaScript, un objeto literal se define utilizando las [llaves], y las propiedades de un objeto pueden ser accedidas mediante el uso de la notación [punto] o [corchetes].

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

En una función constructora en JavaScript, ¿qué hace la palabra clave this?

- ☐ a. Se refiere al valor de retorno de la función.
- ☒ b. Hace referencia al objeto recién creado por la función constructora. ✓
- ☐ c. Hace referencia al objeto global.
- ☐ d. Se refiere al parámetro de la función.

¡Exacto! En una función constructora, this hace referencia al objeto recién creado.

La respuesta correcta es: Hace referencia al objeto recién creado por la función constructora.