

| 编     | 制 | 沈胜文 |
|-------|---|-----|
| 审     | 核 |     |
| 批     | 准 |     |
| 实施责任人 |   |     |

# Amendment history 修改历史记录

| 版本号 | 修改说明 | 修改批准人 | 修改人 | 日期        | 签收人 |
|-----|------|-------|-----|-----------|-----|
| 101 | 创建文档 |       | 沈胜文 | 2008-3-19 |     |
| 102 | 修改   |       | 沈胜文 | 2008-4-11 |     |
| 103 | 修改   |       | 王艳军 | 2008-5-6  |     |
|     |      |       |     |           |     |
|     |      |       |     |           |     |
|     |      |       |     |           |     |



| 编     | 制 | 沈胜文 |
|-------|---|-----|
| 审     | 核 |     |
| 批     | 准 |     |
| 实施责任人 |   |     |

#### Table Of Contents 目录

| 1. Introduction 「町クト                | 3  |
|-------------------------------------|----|
| 1.1. Objective 编写目的                 | 3  |
| 1.2. Background 背景                  | 3  |
| 1.3. Terms and Abbreviation 术语与缩写解析 | 3  |
| 1.4. Reference Material 参考资料        |    |
| 2. Rules 规则                         |    |
| 2.1. Name Rules 命名规则                | 4  |
| 2.2. Illuminate 说明                  | 4  |
| 2.3. Note Rules 注释规则                |    |
| 2.4. Library 库                      | 5  |
| 2.5. File Structure 文件结构            |    |
| 3. Structure Of Routines 程序结构       |    |
| 3.1. Overview 总述                    |    |
| 3.2. Routine List 函数列表              |    |
| 4. Global Description 全局描述          |    |
| 4.1. Global Type 全局描述               |    |
| 4.2. Global Error 全局错误码             |    |
| 5. Routines Details 函数细节            |    |
| 5.1. Mu_BuildXML                    |    |
| 5.2. Mu_BuildDeviceInfo             |    |
| 5.3. Mu_BuildUpdateInfo             | 15 |
| 5.4. Mu_BuildFileDes                | 15 |
| 5.5. Mu_BuildResume                 | 15 |
| 5.6. Mu_BuildSignal                 | 15 |
| 5.7. Mu_BuildSignalQuery            | 22 |
| 5.8. Mu_BuildSignalUpDn             |    |
| 5.9. Mu_BuildSignalUpDn902          | 27 |
| 5.10. Mu_BuildSignalUpDn903         | 31 |
| 5.11. Mu_BuildSignalQuery20X        |    |
| 5.12. Mu_BuildSignalQuery902        | 31 |
| 6. Appendix 附录                      |    |
| 6.1. Assistant Routines 辅助函数        |    |
| 6.2 XML                             |    |



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

# 1. Introduction 简介

## 1.1. Objective 编写目的

本文档是在《XML生成概要设计》的基础上,就 XML生成进行的详细设计说明。本文档将尽可能地详细,全面地说明创建 XML的方式和开发步骤,实现流程。

但是设计与实际开发之间的不符之处,以实际代码为准,但是所作修改,需 经过讨论,并记入本文档。

#### [注意]:

1、本文档在第一次修改时,已经不再按照《XML 生成概要设计》进行;

## 1.2. Background 背景

本程序是 MuFTAD 项目的一部分,MuFTAD 为法电项目的软件实现部分, 本扩展库主要为项目提供自动下载过程中所必须的 XML(信令)创建功能。 开发的软件(扩展库),局限于本项目,不可被其他项目所使用。

本软件的提出者: 沈胜文本软件的开发者: 沈胜文

本软件的用 户: MuFTAD 项目

## 1.3. Terms and Abbreviation 术语与缩写解析

| Terms&Abbreviation 术语&缩写 | Description 解释   |
|--------------------------|--|
| XML                      | XML即可扩展标记语言(eXtensible Markup Language)。标记是指计算机所能理解的信息符号,通过此种标记,计算机之间可以处理包含各种信息的文章等。 |
| MuFTAD                   | 软件名称<br>Microunit France-Telecom<br>Auto-Download                                    |



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

## 1.4. Reference Material 参考资料

《XML 数据结构详细设计》

# 2. Rules 规则

#### 2.1. Name Rules 命名规则

本程序的设计考虑使用扩展库的形式来实现。

该程序中,所有的函数均以 Mu\_的形式开头,而不是 MuFTAD\_。因此在该程序内,所有的函数形如: Mu\_XXXX();

## 2.2. Illuminate 说明

针对每个程序,都必须注明其开发目的,开发者,开发时间,等等。以下字段必须被包含于程序的开头部分。



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

### 2.3. Note Rules 注释规则

程序中的各个函数均需要明确注释其功能,并能简要描述其实现,及注意点。 特别应该注意的是:在描述时,应该详细包括对锁,输入和输出进行详细说明。 可参考模板

/\*

- \*Description:
- \* This Function is Build the XML, return the Informations to caller use the
- \* Value pointer;
- \*Input:
- \* fileDescriptor: the file fd, which will be used to stored the XML contents
- \*Output:
- \* Pointer: which is a pointer, point to the buffer stored the XML
- \*LOCK:
- \* NONE
- \*Modify:

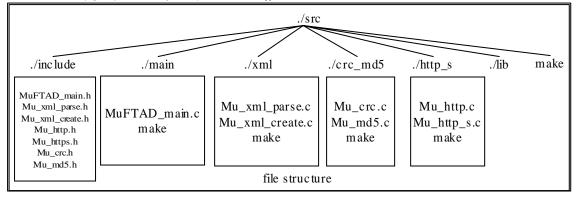
# 2.4. Library 库

待开发的扩展库是并不基于其他特殊库,在普通 Linux 主机上均可运行。

### 2.5. File Structure 文件结构

[注意]:

1、此为整个项目的文件组织方式;



./src/include: 文件夹,包含该项目中的所有头文件;



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

./src/main:文件夹,包含所有按法电《do3c00\_SoftProtocol\_0.1.0\_RC1》流程所开发的程序;

./src/xml:文件夹,包含项目中所需要的 xml 处理库函数源代码;

./src/crc\_md5:文件夹,包含项目中所需要的校验函数源代码,包括 CRC 和MD5校验代码;

./src/http\_s: 文件夹,包含项目中所需要的与服务器交互的方式,包括 HTTP(s) GET、POST 方式;

./src/lib: 文件夹,用于存储编译所生成的 xml、http 和 https、crc/md5库。软件编译连接时使用该文件夹下的库:

./src/make: 文件,总的编译入口;

#### [注意]:

1、各对应文件夹下的源文件按需要添加,但是所作修改必须对 makefile 文件作相应的修改,以正确编译;

# 3. Structure Of Routines 程序结构

### 3.1. Overview 总述

调用者根据不同的 XML 类型,传递不同的参数给创建函数接口,函数选择不同的创建模块来完成 XML 创建;

创建完成的 XML 文件被存储于内存中,并且向调用者返回存储 XML 的地址和长度;

若需要将创建的 XML 内容写入文件,调用者必须提供一个待写入文件的文件句柄;

#### [注意]:

1、具体的说明介绍可以参考《XML 生成概要设计》;

### 3.2. Routine List 函数列表

int Mu BuildXML(int type, int fp, void \*Ptr1, void \*Ptr2)

int Mu\_BuildDeviceInfo(int fp, DeviceInfoPtr Ptr1)

int Mu\_BuildUpdateInfo(int fp, UpdateInfoPtr Ptr1)

int Mu\_BuildFileDes(int fp, FddfFilePtr Ptr1);

int Mu BuildResume(int fp, ResumeInfoPtr Ptr1);

int Mu\_BuildSignal(int type, int fp, void \*Ptr1, void \*Ptr2);

int Mu\_BuildSignalQuery(int type, int fp, void \*Ptr1, void \*Ptr2)



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

int Mu\_BuildSignalQuery902(int fp, EyewearADPPtr Ptr1, DBIInfoPtr Ptr2);

# 4. Global Description 全局描述

## 4.1. Global Type 全局描述

[注意]:

1、该类型与 XML 解析所需要的定义一样,被定义在 xm1. h 中;

#### 4.1.1. Macro 宏

#define BUILD\_SERV\_INFO 1
#define BUILD\_UPDATE\_INFO 2
#define BUILD\_DEVICE\_INFO 3
#define BUILD\_FILE\_DES 4

#define BUILD\_SIGNAL\_ADP 15 用于标识构建普通无 payload 信令;

#define BUILD\_SIGUP\_FILE 23 #define BUILD\_SIGUP\_DN902 159 #define BUILD\_SIGUP\_DN903 223 用于标识构建状态更新信令;

#define BUILD\_SIGQUE\_20X 295 #define BUILD\_SIGQUE\_902 167 用于标识构建查询信令;

#define IS\_SERVINFO(x) (((x)&0x0F)==1)
#define IS\_UPDATEINFO(x) (((x)&0x0F)==2)
#define IS\_DEVICEINFO(x) (((x)&0x0F)==3)
#define IS\_FILEDES(x) (((x)&0x0F)==4)
用于检测出调用者想要创建的 XML 类型



| 编     | 制 | 沈胜文 |
|-------|---|-----|
| 审     | 核 |     |
| 批     | 准 |     |
| 实施责任人 |   |     |

```
#define IS_SIGNAL(x) (((x)&0x0F)==7)
#define IS_SIGADP(x) ((((x)&0x0F0)>>4)==1)
#define IS_SIGUPFILE(x) ((((x)\&0x0F0)>>4))==2)
#define IS_SIGUPDN(x) ((((x)&0x0F0)>>4)==3)
#define IS_SIGQUE(x) ((((x)&0x0F0)>>4)==4)
用于检测调用者想要创建的信令类型
#define IS_SIG901(x) ((((x)&0x0F00)>>8)==1)
#define IS_SIG902(x) ((((x)&0x0F00)>>8)==2)
#define IS_SIG903(x) ((((x)&0x0F00)>>8)==3)
#define IS_SIG20X(x) ((((x)&0x0F00)>>8)==4)
用于检测出调用者想要创建的信令中的 payload 字段类型
#define MU_WRITE_ELEMENT(fp, string)\
do{\
   write(fp, string, strlen(string));\
\}while(0)
在 XML 中创建一个空元素标记
#define WRITE_HEAD(fp) \
do{\
   write(fp, "<?xml version=\"1.0\" encoding=\"UTF-8\" ?>\n", 40);\
}while(0)
写 XML 文件的声明部分
```

# 4.1.2. Structure 结构体

```
typedef struct _DBURate{
    int filerate;
    int index;
    char *program;
    char *group;
    char *owener;
}DBURate, *DBURatePtr;

typedef struct _DBUInfo{
    int newer;
    int older;
    char *program;
    char *group;
    char *owner;
    int status;
```



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

```
}DBUInfo, *DBUInfoPtr;
typedef struct _DBUDirt{
   char *download;
   char *dat1;
   char *dat2;
   char *dat3;
   char *dat4;
   char *dat5;
   int status;
}DBUDirt, *DBUDirtPtr;
typedef struct _DBIInfo{
int newer;
int older;
char * program;
char * group;
char * owner;
int priority;
}DBIInfo, *DBIInfoPtr;
[注意]:
1、项目中用到的其他数据结构请参考《MuFTAD数据结构详细设计》;
```

# 4.2. Global Error 全局错误码

参考《XML解析详细设计》中4.2.章节中说明

# 5. Routines Details 函数细节

## 5.1. Mu\_BuildXML

## 5.1.1. Name 函数名称

int Mu\_BuildXML(int type, int fp, void \*Ptr1, void \*Ptr2)



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

## 5.1.2. Description 函数描述

该函数是创建 XML 函数的接口,也是本扩展库向调用者提供的唯一函数接口:

函数按照调用者传递的 type 值,从四个参数中选择合适的,可用的值传递给真正意义上的 XML 创建函数;

创建完成的 XML 被存放于文件内,该接口函数同时需要调用者提供二个参数,以便提供创建的 XML 信息;

### **5.1.3. Function** 功能

将调用者想要创建的 XML 分配给不同的创建函数,函数本身不做任何初始化,创建等工作;

## 5.1.4. Capability 性能

## 5.1.5. Input 输入

该函数接受四个参数,包括一个整型,一个文件句柄,二个指针;

type: 用于表明调用者将要创建的 XML 文件,调用者在调用本函数时,必须准确地填充该参数值;

[注意]:

1、该参数值的具体内容,可参考4.1.1. 章节所描述;

fp: 创建的 XML 文件需要写入文件,因此,需要提供一个可写入的文件句柄;

[注意]:

1、fp 为一个文件流,而不是一个file Descriptor!

Ptr1, Ptr2: 该参数是二个无类型指针参数,分别指向二个结构体,用于向创建函数传递 XML 元素各项的值;

这二个参数具体的类型依 type 而确定;



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

# **5.1.6. Output** 输出

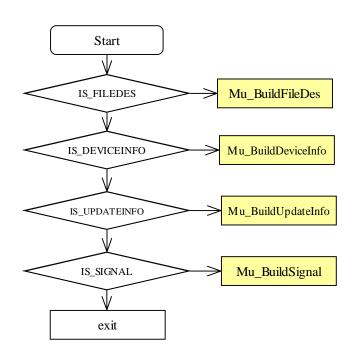
函数运行状态码;

要求处理的错误,包括拷贝错,写文件错,超过长度和参数不合法等等情况;

## 5.1.7. Arithmetic 算法

略

# **5.1.8. Process** 处理流程



#### [注意]:

1、黄色部分由其他函数完成;

IS\_XXX 是4.1.1.中定义的宏; Mu\_BuildXXX 是本函数调用的 XML 创建函数;



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

### 5.1.9. Pseudocode 伪代码

```
int Mu_BuildXML(int type, int fp, void *Ptr1, void *Ptr2)
    int retval;
    retval = MUOK;
    if(IS FILEDES(type)){
        retval = Mu_BuildFileDes(fp, (FddfFilePtr)Ptr1);
        return retval;
    }else if(IS_DEVICEINFO(type)){
        retval = Mu_BuildDeviceInfo(fp, (DeviceInfoPtr)Ptr1);
        return retval;
    }else if(IS_UPDATEINFO(type)){
        retval = Mu_BuildUpdateInfo(fp, (UpdateInfoPtr)Ptr1);
        return retval:
    }else if(IS_SIGNAL(type)){
        retval = Mu_BuildSignal(type, fp, void *Ptr1, void *Ptr2);
        return retval;
    }else
        return MUNBLD;
}
```

## **5.1.10.** Interface 接口

本函数为主体创建函数接口,在创建 XML 时,还利用到其他函数: Mu\_BuildXXX 系统 XML 创建函数;

### 5.2. Mu\_BuildDeviceInfo

### 5.2.1. Name 函数名称

int Mu\_BuildDeviceInfo(int fp, DeviceInfoPtr Ptr1)

## 5.2.2. Description 函数描述

该函数是创建设备信息描述 XML 文件的函数接口:



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

函数根据 Ptr1中的参数值,填充该 XML 文件中的各元素信息;

## **5.2.3. Function** 功能

创建 Device Information Description XML 文件;

# 5.2.4. Capability 性能

同5.1.4. 中说明;

# 5.2.5. Input 输入

同5.1.5. 中说明

## 5.2.6. Output 输出

同5.1.6. 中说明

## 5.2.7. Arithmetic 算法

略

## 5.2.8. Process 处理流程

按该 XML 中各元素字段顺序添加;

### 5.2.9. Pseudocode 伪代码

```
int Mu_BuildDeviceInfo(int fp, DeviceInfoPtr Ptr1)
{
    if(NULL == Ptr1) {
        Mu_ErrorPrint();
        return MUEERO;
    }

//seek to the start of the file
```



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

### **5.2.10. Interface** 接口

该函数在提供创建 Device Information Description XML 文件功能的同时,利用了其他宏定义;

WRITE HEAD;

MU\_WRITE\_ELEMENT;

Mu WriteIntToXML;

Mu\_WriteStrToXML;

### 5.2.11. Malloc 存储分配

## 5.2.12. Restrict 限制

该函数使用了 Mu\_WriteIntToXML 和 Mu\_WriteStrToXML 二个函数来写 XML,上述二个函数使用了局部数组变量,默认为51字节;

### 5.2.13. Test 测试

创建生成的 XML 文件必须是 UTF-8码的,对这部分的校验可以使用我们开发的 XML 解析扩展库,解析本扩展库生成的 XML 文件;



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

必须测试 XML 元素字段值的长度对整个函数的影响;由于字段过长,可能会导致内存溢出。

## 5.2.14. Unsolve 未解决情况

略

## 5.3. Mu\_BuildUpdateInfo

同5.2. 中说明 需要创建函数 int Mu\_BuildUpdateInfo(int fp, UpdateInfoPtr Ptr1)

#### 5.4. Mu\_BuildFileDes

同5.2. 中说明 需要创建函数 int Mu\_BuildFileDes(int fp, FddfFilePtr Ptr1);

### 5.5. Mu\_BuildResume

同5.2.中说明 需要创建函数 int Mu\_BuildResume(int fp, ResumeInfoPtr Ptr1);

# 5.6. Mu\_BuildSignal

## 5.6.1. Name 函数名称

int Mu\_BuildSignal(int type, int fp, void \*Ptr1, void \*Ptr2);

# 5.6.2. Description 函数描述

函数不进行任何 XML 创建操作,它仅仅根据 type 的类型,选择正确的创建函数;



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

功能同5.1.章节 Mu\_BuildXML 函数;

# **5.6.3. Function** 功能

按类型选择合适的构建函数;

# 5.6.4. Capability 性能

同5.1.4. 中说明;

# 5.6.5. Input 输入

同5.1.5. 中说明

# 5.6.6. Output 输出

同5.1.6. 中说明

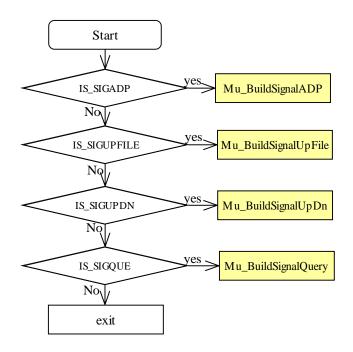
# 5.6.7. Arithmetic 算法

略



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

#### 5.6.8. Process 处理流程



[注意]:

1、黄色部分需要其他函数完成;

IS\_XXX 是4.1.1.中定义的宏; Mu\_BuildXXX 是本函数调用的 XML 创建函数;

## 5.6.9. Psuedocode 伪代码



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

```
}else if(IS_SIGQUE(type)){
       retval = Mu_BuildSignalQuery(type, fp, Ptr1, Ptr2);
       return retval:
    }else
       return MUEERO;
}
/*create a xml file struct except payload segment*/
int Mu_BuildSignalADP(int fp, EyewearADPPtr Ptr1)
   if((NULL == Ptr1))
       Mu_ErrorPrint();
       return MUNNOD;
   ftruncate(fp, 0);
   lseek(fp, 0, SEEK_SET);
   WRITE_HEAD(fp);
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "<Eyewear_ADP>\n");
   if(Mu_WriteIntToXML(2, fp, "Protocol_Ver", Ptr1->Protocolver) < 0
   ||Mu_WriteIntToXML(2,fp, "Protocol_OPC", Ptr1->ProtocolOPC) < 0)
       Mu_ErrorPrint();
       return MUNNOD;
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t<PreLogin>\n");
   if(Mu_WriteIntToXML(3, fp,
    "EncryptionMethod", Ptr1->prelogin->encryptionmethod)< 0
    ||Mu_WriteStrToXML(3,fp, "Challenge", Ptr1->prelogin->challenge)< 0)
    {
       Mu ErrorPrint();
       return MUNNOD;
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t</PreLogin>\n");
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\n");
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t<Device_Info>\n");
   if(Mu_WriteStrToXML(3, fp,
    "Device_ID_Int", Ptr1->device_info->DeviceIDInt) < 0
    ||Mu_WriteStrToXML(3, fp,
    "Device_ID_APP", Ptr1->device_info->DeviceIDApp) < 0
    ||Mu_WriteIntToXML(3, fp,
    "Device_Status", Ptr1->device_info->devicestatus)< 0
   ||Mu_WriteIntToXML(3, fp,
```



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

```
"Trig_Resource", Ptr1->device_info->trigresource) < 0
    ||Mu_WriteStrToXML(3, fp,
    "SRV Date Time", Ptr1->device info->SRVDateTime)<0
    ||Mu_WriteIntToXML(3, fp,
    "Fireware_Version", Ptr1->device_info->firmwareversion) < 0
    ||Mu_WriteIntToXML(3, fp,
    "Hardware_Version", Ptr1->device_info->hardwareversion) < 0
    ||Mu WriteIntToXML(3, fp,
    "ServerInfo_Step", Ptr1->device_info->serverinfostep) < 0)
       Mu ErrorPrint();
       return MUNNOD;
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t</Device_Info>\n");
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\n");
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t<Conversation>\n");
   if(Mu_WriteStrToXML(3, fp,
    "ConversationID", Ptr1->conversation->ConversationID)< 0
    ||Mu WriteStrToXML(3, fp,
    "AuthUsername", Ptr1->conversation->AuthUsername)< 0
    ||Mu_WriteStrToXML(3, fp,
    "AuthPassword", Ptr1->conversation->AuthPassword)< 0)
       Mu_ErrorPrint();
       return MUNNOD;
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t</Conversation>\n");
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "</Eyewear_ADP>");
   return MUOK;
}
/*create 901 xml file*/
int Mu_BuildSignalUpFile(int fp, EyewearADPPtr Ptr1, DBURatePtr Ptr2)
   if((NULL == Ptr1) \parallel (NULL == Ptr2))
       Mu_ErrorPrint();
       return MUNNOD;
   ftruncate(fp, 0);
   lseek(fp, 0, SEEK_SET);
    WRITE_HEAD(fp);
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "<Eyewear_ADP>\n");
```



| 编     | 制 | 沈胜文 |
|-------|---|-----|
| 审     | 核 |     |
| 批     | 准 |     |
| 实施责任人 |   |     |

```
if(Mu_WriteIntToXML(2, fp, "Protocol_Ver", Ptr1->Protocolver) < 0
||Mu_WriteIntToXML(2,fp, "Protocol_OPC", Ptr1->ProtocolOPC) < 0)
{
    Mu ErrorPrint();
    return MUNNOD;
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t<PreLogin>\n");
if(Mu WriteIntToXML(3, fp,
"EncryptionMethod", Ptr1->prelogin->encryptionmethod)< 0
||Mu_WriteStrToXML(3,fp, "Challenge", Ptr1->prelogin->challenge)< 0)
    Mu_ErrorPrint();
    return MUNNOD;
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t</PreLogin>\n");
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\n");
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t<Device_Info>\n");
if(Mu WriteStrToXML(3, fp,
"Device_ID_Int", Ptr1->device_info->DeviceIDInt) < 0
||Mu_WriteStrToXML(3, fp,
"Device_ID_APP", Ptr1->device_info->DeviceIDApp) < 0
||Mu_WriteIntToXML(3, fp,
"Device_Status", Ptr1->device_info->devicestatus)< 0
||Mu_WriteIntToXML(3, fp,
"Trig_Resource", Ptr1->device_info->trigresource) < 0
||Mu WriteStrToXML(3, fp,
"SRV_Date_Time", Ptr1->device_info->SRVDateTime)< 0
||Mu_WriteIntToXML(3, fp,
"Fireware_Version", Ptr1->device_info->firmwareversion) < 0
||Mu_WriteIntToXML(3, fp,
"Hardware Version", Ptr1->device info->hardwareversion) < 0
||Mu_WriteIntToXML(3, fp,
"ServerInfo Step", Ptr1->device info->serverinfostep) < 0)
{
    Mu_ErrorPrint();
    return MUNNOD;
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t</Device_Info>\n");
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\n");
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t<Conversation>\n");
if(Mu WriteStrToXML(3, fp,
"ConversationID", Ptr1->conversation->ConversationID)< 0
||Mu WriteStrToXML(3, fp,
"AuthUsername", Ptr1->conversation->AuthUsername)< 0
||Mu_WriteStrToXML(3, fp,
```



| 编     | 制 | 沈胜文 |
|-------|---|-----|
| 审     | 核 |     |
| 批     | 准 |     |
| 实施责任人 |   |     |

```
"AuthPassword", Ptr1->conversation->AuthPassword)< 0)
       Mu ErrorPrint();
       return MUNNOD;
   }
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t</Conversation>\n");
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t<Payload>\n");
   MU\_WRITE\_ELEMENT(fp, "\t< Item>\n");
   if((Mu_WriteIntToXML(5, fp, "Type", 901)<0)
   ||Mu_WriteStrToXML(5, fp, "Text", "DBU_Rate") < 0
   ||Mu_WriteIntToXML(5, fp, "Dat1", Ptr2->filerate)<0
   ||Mu_WriteIntToXML(5, fp, "Dat2", Ptr2->index)<0
   ||Mu_WriteStrToXML(5, fp, "Dat3", Ptr2->program)<0
   ||Mu_WriteStrToXML(5, fp, "Dat4", Ptr2->group)<0
   ||Mu_WriteStrToXML(5, fp, "Dat5", Ptr2->owner)<0)
       Mu_ErrorPrint();
       return MUNNOD;
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t\t</Item>\n");
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t</Payload>\n");
   MU_WRITE_ELEMENT(fp, "</Eyewear_ADP>");
   return MUOK;
}
```

## **5.6.10. Interface** 接口

本函数为主体创建函数接口,在创建 XML 时,还利用到其他函数: Mu\_BuildSignalXXX 系统 XML 创建函数;

## 5.6.11.Malloc 存储分配

同5.1.11.中说明;

## 5.6.12. Restrict 限制



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

# 5.6.13.Test 测试

略

### 5.6.14. Unsolve 未解决情况

略

## 5.7. Mu\_BuildSignalQuery

# 5.7.1. Name 函数名称

int Mu\_BuildSignalQuery(int type, int fp, void \*Ptr1, void \*Ptr2)

# 5.7.2. Description 函数描述

本函数并不进行创建 XML 的任何操作,它仅仅根据 type 类型,选择合适的创建函数;

# **5.7.3. Function** 功能

选择适当的函数创建 XML 文件;

## 5.7.4. Capability 性能

同5.1.4. 中说明;

# 5.7.5. Input 输入

同5.1.5. 中说明



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

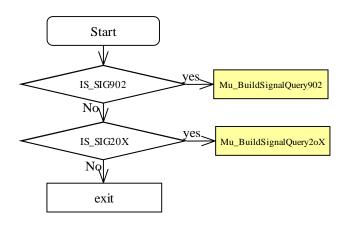
# **5.7.6. Output** 输出

同5.1.6. 中说明

### 5.7.7. Arithmetic 算法

略

#### 5.7.8. Process 处理流程



[注意]:

1、黄色部分需要其他函数完成;

IS\_XXX 是4.1.1.中定义的宏;

Mu\_BuildSignalQueryXXX 是本函数调用的 XML 创建函数;

# 5.7.9. psuedocode 伪代码



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

(DBUInfoPtr)Ptr2);
 return retval;
}else
 return MUEERO;
}

## **5.7.10. Interface** 接口

本函数为主体创建函数接口,在创建 XML 时,还利用到其他函数:Mu\_BuildSingalQueryXXX 系统 XML 创建函数;

## 5.7.11.Malloc 存储分配

同5.1.11.中说明;

#### 5.7.12. Restrict 限制

略

## 5.7.13.Test 测试

略

## 5.7.14. Unsolve 未解决情况

略

## 5.8. Mu\_BuildSignalUpDn

## 5.8.1. Name 函数名称

int Mu\_BuildSignalUpDn(int type, int fp, void \*Ptr1, void \*Ptr2)



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

# 5.8.2. Description 函数描述

本函数并不进行创建 XML 的任何操作,它仅仅根据 type 类型,选择合适的创建函数;

# **5.8.3. Function** 功能

选择适当的函数创建 XML 文件;

# 5.8.4. Capability 性能

同5.1.4. 中说明;

# 5.8.5. Input 输入

同5.1.5. 中说明

# 5.8.6. Output 输出

同5.1.6. 中说明

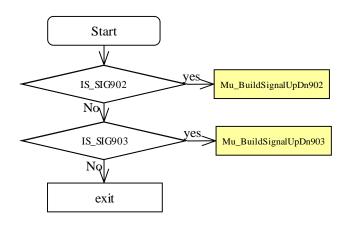
## 5.8.7. Arithmetic 算法

略



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

## 5.8.8. Process 处理流程



#### [注意]:

1、黄色部分需要其他函数完成;

IS\_XXX 是4.1.1.中定义的宏;

Mu\_BuildSignalUpDnXXX 是本函数调用的 XML 创建函数;

# 5.8.9. psuedocode 伪代码



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

# **5.8.10. Interface** 接口

本函数为主体创建函数接口,在创建 XML 时,还利用到其他函数:Mu\_BuildSingalUpDnXXX 系统 XML 创建函数;

## 5.8.11.Malloc 存储分配

同5.1.11.中说明;

#### 5.8.12. Restrict 限制

略

#### 5.8.13.Test 测试

略

## 5.8.14. Unsolve 未解决情况

略

## 5.9. Mu\_BuildSignalUpDn902

## 5.9.1. Name 函数名称

int Mu\_BuildSignalUpDn902(int fp, EyewearADPPtr Ptr1, DBIInfoPtr Ptr2)

# 5.9.2. Description 函数描述

本函数用于生成带有 payload 字段的更新信令, Device 用该信令向服务器更新902类节目的下载状态;



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

# **5.9.3. Function** 功能

函数按 CMD 格式,并且利用 Ptr1和 Ptr2二个指针的参数,逐字段创建 XML 文件;

## 5.9.4. Capability 性能

同5.1.4. 中说明;

# 5.9.5. Input 输入

同5.1.5. 中说明

# 5.9.6. Output 输出

同5.1.6. 中说明

## 5.9.7. Arithmetic 算法

略

## **5.9.8. Process** 处理流程

按该 XML 中各元素字段顺序添加;

### 5.9.9. Pseudocode 伪代码

```
int Mu_BuildSignalUpDn902(int fp, EyewearADPPtr Ptr1, DBUInfoPtr Ptr2)
{
    if((NULL ==Ptr1) || (NULL == Ptr2)){
        Mu_ErrorPrint();
        return MUEERO;
    }
    ftruncate(fp, 0);
    lseek(fd, 0, SEEK_SET);
    WRITE_HEAD(fp);
```



| 编     | 制 | 沈胜文 |
|-------|---|-----|
| 审     | 核 |     |
| 批     | 准 |     |
| 实施责任人 |   |     |

```
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "<Eyewear_ADP>\n");
if(Mu_WriteIntToXML(2, fp, "Protocol_Ver", Ptr1->Protocolver) < 0
    ||Mu WriteIntToXML(2,fp, "Protocol OPC", Ptr1->protocolOPC) < 0)
        Mu_ErrorPrint();
       return MUEERO;
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t<PreLogin>\n");
if(Mu_WriteIntToXML(3, fp,
               "EncryptionMethod", Ptr1->prelogin->encrptionmethod)< 0
   ||Mu_WriteStrToXML(3,fp, "Challenge", Ptr1->prelogin->challenge)< 0)
       Mu_ErrorPrint();
       return MUEERO;
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t<PreLogin>\n");
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t<Device_Info>\n");
if(Mu WriteStrToXML(3, fp,
            "Device_ID_Int", Ptr1->Device_info->DeviceIDInt) < 0
    ||Mu_WriteStrToXML(3, fp,
                "Device_ID_APP", Ptr1->Device_info->DeviceIDApp) < 0
    ||Mu WriteIntToXML(3, fp,
               "Device_Status", Ptr1->Device_info->Status)< 0
    ||Mu_WriteIntToXML(3, fp,
            "Trig_Resource", Ptr1->Device_info->trigresource) < 0
    ||Mu_WriteStrToXML(3, fp,
                    "SRV_Date_time", Ptr1->Device_info->srvdatetime)< 0
    ||Mu_WriteIntToXML(3, fp,
               "Fireware_Version", Ptr1->Device_info->firewareversion) < 0
    ||Mu WriteIntToXML(3, fp,
             "Hardware_Version", Ptr1->Device_info->hardwareversion) < 0)
    {
           Mu_ErrorPrint();
           return MUEERO;
MU_WRITE_ELEMENT( fp, "\t</Device_Info>\n");
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t<Conversation>\n");
if(Mu_WriteStrToXML(3, fp,
           "ConversationID", Ptr1->Conversation->conversationID)< 0
    ||Mu_WriteStrToXML(3, fp,
           "AuthUsername", Ptr1->Conversation->authusername)< 0
   ||Mu_WriteStrToXML(3, fp,
           "AuthPassword", Ptr1->Conversation->authpassword)< 0)
```



| 编     | 制 | 沈胜文 |
|-------|---|-----|
| 审     | 核 |     |
| 批     | 准 |     |
| 实施责任人 |   |     |

```
{
           Mu_ErrorPrint();
           return MUEERO;
    }
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t</Conversation>\n");
MU_WRITE_ELEMENT( fp, "\t<Payload>\n");
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t\<Item>\n");
if(Mu_WriteIntToXML(4, fp, "Type", 902)< 0
   ||Mu_WriteStrToXML(4, fp, "Text", "DBU_Info") < 0
   ||Mu_WriteIntToXML(4, fp, "Size", Ptr2->size)<0
   ||Mu_WriteIntToXML(4, fp, "Dat1", Ptr2->Newer)<0
   ||Mu_WriteIntToXML(4, fp, "Dat2", Ptr2->Older)<0
   ||Mu_WriteStrToXML(4, fp, "Dat3", Ptr2->program)<0
   ||Mu_WriteStrToXML(4, fp, "Dat4", Ptr2->group)<0
   ||Mu_WriteStrToXML(4, fp, "Dat5", Ptr2->owner)<0
   ||Mu WriteIntToXML(4, fp, "Dat6", Ptr2->status)<0)
           Mu_ErrorPrint();
           return MUEERO;
    }
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t\</Item>\n");
MU_WRITE_ELEMENT(fp, "\t</Payload>\n");
MU_WRITE_ELEMENT(fd, "</Eyewear_ADP>\n");
   return MUOK;
}
```

## **5.9.10. Interface** 接口

本函数为主体创建函数接口,在创建 XML 时,还利用到其他函数:Mu\_WriteIntToXML 和 Mu\_WriteStrToXML;

## 5.9.11.Malloc 存储分配

同5.1.11.中说明;



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

## 5.9.12. Restrict 限制

略

### 5.9.13.Test 测试

同5.2.13中说明

## 5.9.14. Unsolve 未解决情况

略

# 5.10. Mu\_BuildSignalUpDn903

创建函数 int Mu\_BuildSignalUpDn903(int fp, EyewearADPPtr Ptr1, DBUDirtPtr Ptr2); 详细参考5.9.

# 5.11. Mu\_BuildSignalQuery20X

创建函数 int Mu\_BuildSignalQuery20X(int fp, EyewearADPPtr Ptr1, DBUInfoPtr Ptr2); 详细参考5.9.

# 5.12. Mu\_BuildSignalQuery902

创建函数

详细参考5.9.



| 编  | 制   | 沈胜文 |
|----|-----|-----|
| 审  | 核   |     |
| 批  | 准   |     |
| 实施 | 责任人 |     |

# 6. Appendix 附录

### 6.1. Assistant Routines 辅助函数

#### 6.1.1. Mu\_WriteIntToXML

```
int Mu_WriteIntToXML(int class, int fp, const char *element, int val)
    char temp[51];
    char temp2[1024];
    memset(temp, 0, 51);
    memset(temp2, 0, 1024);
    //add tabstop
    while(--class)
        strncat(temp, "\t", 1);
    if(strlen(temp) >= 50)
        return MUNBUF;
    if(val)
        sprintf(fp, "%s<%s>%d</%s>\n", temp, element, val, element);
        write(fp, temp2, strlen(temp2));
    }
    else
        fprintf(fp, "%s<%s></%s>\n", temp, element, element);
        write(fp, temp2, strlen(temp2));
    }
        return MUOK:
}
```

### 6.1.2 Mu\_WriteStrToXML

```
int Mu_WriteStrToXML(int class, int fp, const char *element, const char *val)
{
    char temp[51];
    char temp2[1024];
    memset(temp, 0, 51);
    memset(temp2, 0, 1024);
```



| 编     | 制 | 沈胜文 |
|-------|---|-----|
| 审     | 核 |     |
| 批     | 准 |     |
| 实施责任人 |   |     |

```
//add tabstop
while(--class)
    strncat(temp, "\t", 1);

if((strlen(temp)) >= 50)
    return MUNBUF;

sprintf(fp, "%s<%s>%s</%s>\n", temp, element, (val?val:""), element);
write(fp, temp2, strlen(temp2));
return MUOK;
}
```

#### 6.2. XML

- ▶ 00\_ServerInfo.xml 服务器信息描述符,假设 Device 连接上的是 Localhost
- ➤ 02\_Before\_Login.xml 登录信令
- ➤ 04\_Before\_Query. xml 查询信令
- ➤ 06\_Before\_QueryFDDF.xml FDDF 查询信令(OPC=111)
- ➤ 08\_Before\_Update.xml 状态更新信令
- ➤ device information.xml 设备描述 XML
- ➤ file\_info.xml 节目描述 XML
- ➤ resume.xml 未完成和正在下载节目信息
- > update\_SRV.xml



| 编     | 制 | 沈胜文 |
|-------|---|-----|
| 审     | 核 |     |
| 批     | 准 |     |
| 实施责任人 |   |     |

更新的固件的信息