

编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

# Amendment history 修改历史记录

版本号	修改说明	修改批准人	修改人	日期	签收人
101	创建文档		沈胜文	2008-3-19	



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

## Table of Content 目录

1. Overview 总还	3
1.1. Background 背景	3
1.2. Create Illuminate XML构建说明	3
1.3. Structure结构	3
1.3.1. Rules Of Name函数命令规则	3
1.3.2. Library标准库使用	3
1.3.3. Files Organize文件组织	3
1.4. Reference参考文献	4
2. Build XML待创建XML	4
2.1. Overview总述	5
2.1.1. Class XML分类	5
2.1.2. Compose XML组成	6
2.1.3. Memory XML存储	7
2.2.Rules Of Build创建原则	7
2.2.1. Device Info	8
2.2.2. Update Info	8
2.2.3. Eyewear-ADP	9
2.2.4. Payload	9
2.2.5. File Descriptor	10
2.2.6. Resume	10
3. Design函数设计	11
3.1. Mu_BuildXML	11
3.2. Mu_BuildDeviceInfo	11
3.3. Mu_BuildUpdateInfo	12
3.4. Mu_BuildFileDes	12
3.5. Mu_BuildResume	
3.6. Mu_BuildSignal	13
3.7. Mu_BuildSignalQuery	13
3.7.1. Mu_BuildSignalQuery20x	14
3.7.2. Mu_BuildSignalQuery902	14
3.8. Mu_BuildSignalUpFile	
3.9. Mu_BuildSignalUpDn	15
3.9.1. Mu_BuildSignalUpDn902	16
3.9.2. Mu_BuildSignalUpDn903	16
3.10. Mu_BuildSignalADP	
4. Environment运行环境	17
4.1. Device设备	17
4.2. Software支持软件	17
4.3. Interface接口	17
4.4. Control控制	17
5. Appendix附录	18
5.1. 待解析XML	18



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

# 1. Overview 总述

## 1.1. Background 背景

该扩展库是项目 MuFTAD 的一部分,以提供创建信令、或是相关描述 XML 文件的功能;

为了保持项目中对 XML 操作的独立性,同 XML 解析一样,按扩展库的形式组织和开发:

## 1.2. Create Illuminate XML 构建说明

XML 的构建**不使用** libxml 库进行开发,按照本项目的需求,构建不同的 XML 文件;

设计不同的创建函数,但是对于该功能,尽可能地提供统一的函数接口;

## 1.3. Structure 结构

## 1.3.1. Rules Of Name 函数命令规则

该扩展库中函数一律使用 Mu\_XXXX 开头;

## 1.3.2. Library 标准库使用

构建 XML,不使用其他库;

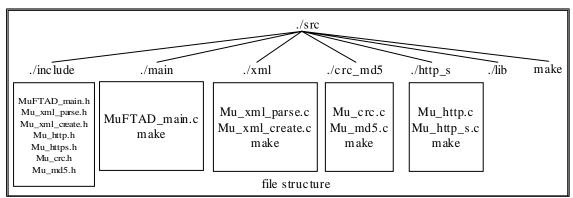
## 1.3.3. Files Organize 文件组织

[注意]:

1、此为整个项目的文件组织方式;



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	



./src/include: 文件夹,包含该项目中的所有头文件;

./src/main:文件夹,包含所有按法电《do3c00\_SoftProtocol\_0.1.0\_RC1》流程所开发的程序:

./src/xml:文件夹,包含项目中所需要的xml处理库函数源代码;

./src/crc\_md5:文件夹,包含项目中所需要的校验函数源代码,包括 CRC 和MD5校验代码;

./src/http\_s:文件夹,包含项目中所需要的与服务器交互的方式,包括HTTP(s)GET、POST方式;

./src/lib: 文件夹,用于存储编译所生成的 xml、http 和 https、crc/md5库。软件编译连接时使用该文件夹下的库;

./src/make: 文件,总的编译入口;

#### [注意]:

1、各对应文件夹下的源文件按需要添加,但是所作修改必须对 makefile 文件作相应的修改,以正确编译:

## 1.4. Reference 参考文献

➤ MuFTAD 数据结构详细设计

# 2. Build XML 待创建 XML



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

# 2.1. Overview 总述

# 2.1.1. Class XML 分类

待创建的 XML 总共13种,具体如下表所示:

Server Descriptor  Server Descriptor  Descriptor  Information  Device Descriptor  Device Descriptor  Device Descriptor  Device Descriptor  Device Descriptor  Device Descriptor  Descript	设 <b>设</b>
Server Descriptor Information  Descriptor Information  当服务器要求设备更新固件时, 备会从服务器下载该固件,不用 备自己创建;  存储有 Device 信息的 XML 文件 包括 Device 的 ID,APP等信息; 当 Server 要注 Device 更新 APP等 容时,Device 必须可以修改 XM 文件;	<b>设</b> ,
Information	<b>设</b> ,
A 自己创建;	, 内
方储有 Device 信息的 XML 文件 包括 Device 的 ID,APP 等信息; 当 Server 要注 Device 更新 APP 等 容时,Device 必须可以 <b>修改 XM</b> 文件;	内
Device Descriptor Descriptor Descriptor Information Device 的 ID,APP等信息; 当 Server 要注 Device 更新 APP等容时,Device 必须可以修改 XM文件;	内
Device Descriptor Information  Descriptor Server 要注 Device 更新 APP等 容时,Device 必须可以 <b>修改 XM</b> 文件;	
Information 容时, Device 必须可以 <b>修改 XM</b> 文件;	
文件;	<b>1</b> L
	j
当更新固件时, Device 创建该 XM	
	1L
Update Information Update 文件,以描述等更新的软硬件的	完
Information 整性;	
由 Device 创建该 XML 文件;	
登录服务器时, Device 必须创建	登
Login Login 100 录请求信令,以向服务器发起请求	<b>È</b> ;
由 Device 创建该 XML 信令;	
Logout 101 临时登出,登出的 <b>XML</b> 信令	由
Logout Device 创建;	
Logout 102 永远登出服务器,登出的 XML 信	令
田 Device 创建;	
Update 120 向服务器更新 Device 端的状态,	更
新 XML 信令田 Device 刨建;	
Update Status  Update 121  向服务器更新 Device 端节目下载	状
<b>Example 121</b> 态,更新 XML 信令由 Device 创新	赴;
Update 122 向服务器更新节目信息,更新 XN	<b>1</b> L
信令由 Device 创建;	
Query 110 向服务器查询订阅内容,请求 XM	<b>1</b> L
Query 信令由 Device 创建;	
Device 回服务器費期2XX 季节目	的
Query 111 FDDF 文件地址,该请求 <b>XML</b> 信	<b>今</b>



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

		由 Device 创建;
File Information	File Descriptor	在一个节目被完整下载后,Device 根据一个节目的信息,创建一个节 目描述信息; 该节目描述 <b>XML</b> 由 <b>Device 创建</b> ;
Resume Information	Resume descriptor	Device 每下载一个节目时,都会将相关信息更新至该文件,文件的内容按 XML 组织,以方便在开机时,重传;该 XML 由 Device 创建;该 XML 会被频繁擦写;

# 2.1.2. Compose XML 组成

所需要构建的 XML 的元素组成如下所示:

Element File	Device Info	Update Info	Eyewear -ADP	payload	File Desciptor	resume
Device	J					
Information	•					
Update		1				
Information		~				
Login 100			√			
Logout 101			√			
Logout 102			√			
Update 120			√			
Update 121			√	√		
Update 122			√	√		
Query 110			√			
Query 111			√	√		
File					$\sqrt{}$	
Descriptor					V	
Resume						٨/
Descriptor						V



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

## 2.1.3. Memory XML 存储

不同的 XML, Device 对其的存储也是不一样的,按照分类,存储情况如下表示:

File Sotre	Buffer	File(fd)
Device Information		√
Update Information		√
Login 100	√	
Logout 101	√	
Logout 102	√	
Update 120	√	
Update 121	√	
Update 122	√	
Query 110	√	
Query 111	√	
File Descriptor		<i>√</i>
Resume Descriptor		√

由上表可知,我们构建的 XML 大部分是需要在内存中操作,并且内容不会太大。

## 2.2.Rules Of Build 创建原则

根据上述分类,规定 XML 创建扩展库的完成原则:

- 1、XML 创建规定内存区域完成,该区域在初始化时在动态内存区域申请;
- 2、生成的 XML 放于内存, 在下一次创建时, 清空该内存区域的值;
- 3、对于需要存储到文件的 XML,调用者需要提供文件句柄,并负责关闭该文件句柄;
  - 4、扩展库对构建的 XML 不进行 UTF-8或是 GB 码转换;
  - 5、整个创建函数按元素种类分为六种; [注意]:
  - 1、参考2.1.2. 中说明;



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

### 2.2.1. Device Info

### ■ 说明

该元素只存在于 Device Information Descriptor XML 文件中,用于存储与 Device 有关的信息,包括 Device\_ID\_Int, Device\_ID\_APP 等信息;

在登录服务器时, Device 必须首先从该 XML 文件中获得相关信息:

服务器会要求更新 APP 字段, Device 必须重写该 XML 文件;

该 XML 中内容在250字符之内;

### ■ 方案

该 XML 文件在 Device 初始时就已经存在,只是在后期 APP 更新时,需要同步设备内部的 XML 文件内字段;

由于该内容需要写入 XML 文件, 因此调用者必须提供文件句柄;

创建时,调用者必须提供 DeviceInfo 结构,并填充内部相关成员值:

由于该 XML 文件内字符数在250内,考虑直接打开该文件,对整个文件进行 修改,即重新构建该 XML 文件;

[注意]:

1、由于该 XML 在设备的运行过程中有着关键性的作用,在对该文件进行读写时,必须要有相应的安全措施保障更新安全进行;

## 2.2.2. Update Info

#### ■ 说明

上述元素用于存储软固件更新时的信息,用于确保固件的完整性;

该元素中包含的子项有: SRV\_SvrInfo, SRV\_FireSF 字段, 分别存储有 Server Information Descriptor XML 和 Fireware Information, 用于分别确认相应固件的完整性;

该 XML 在登录完成的信令中包含 payload 字段时,进行上述操作;

该 XML 文件中内容在500字符内:

#### ■ 方案



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

当有更新后,才会要求创建该 XML 文件; 调用者需要提供文件句柄,并关闭文件句柄, XML 内容由该模块写入; 创建时,调用者必须提供 Update Info 结构,并填充其中成员值;

## 2.2.3. Eyewear-ADP

#### ■ 说明

Eyewear-ADP 是 Device 与服务器间交互的信令,它包含了完整信令中除 payload 字段的所有参数,本模块创建的 XML 内容同样是,不涉及 payload 字段的信令;

该部分将会以 HTTPS 的形式发送到服务器,因此没有必要写入文件,直接在内存中保存构建的 XML 字段;

[注意]:

1、OPC 为111、121、122的操作中,完整的信令还包括 payload 字段,该字段将由单独模块构建:

该部分包含的字符数约为700个;

#### ■ 方案

调用者不需要提供文件句柄,生成的信令存放于内存区域:

创建该部分信令时,调用者必须提供 Eyewear\_ADP 结构,并用有效值填充其成员值;

## 2.2.4. Payload

#### ■ 说明

在 update\_status, query\_FddfList 时, Device 必须向服务器请求的信令中必须包含 payload 字段,用于向服务器指明待查询的信息或是内容;

对于操作码为101,121,122来说,该部分与 Eyewear\_ADP 组合在一起,才能构成一个完整的北互信令;

该部分包含的字符数约250个;

### ■ 方案

同2.2.3. 中说明



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

[注意]:

1、调用者必须提供一个 payload 结构指针,该指针依操作码121、122、111 不同而不同;

## 2.2.5. File Descriptor

### ■ 说明

在开始下载节目前,设备都会先获得一个 FDDF 文件,该文件内包含了该节目的所有信息,同时也包含了 File Descriptor 信息;

下载完成后,设备需要根据以上信息创建节目描述文件;

该 XML 文件的字符数约1000个;

### ■ 方案

同2.2.2. 中说明

[注意]:

1、调用者直接提供 FDDF\_File 结构即可:

### **2.2.6. Resume**

#### ■ 说明

为了方便断点续传,必须提供相应的日志文件,以存储正在下载和未下载完成文件信息,以便设备进行正确的识别和操作;

为了解析方便,该文件也采用 XML 格式存储相关信息; 该 XML 文件内最多存储 MAX 个文件信息,所占字符数约1500左右;

#### ■ 方案

同2.2.2. 中说明

[注意]:

- 1、调用者直接提供 Resume Info 数组地址即可,写入时,模块将会把所有未完成节目信息写入该文件;
  - 2、写入前,必须对文件进行Truncate操作;



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

# 3. Design 函数设计

## 3.1. Mu\_BuildXML

### ■ 接口

### ■参数

type: 指定待创建的 XML 的类型;

fd: 若 XML 要写入 XML 文件, 该参为待写入的文件句柄;

Ptr1: 构建 XML 时,需要传入结构体;

Ptr2: 同 Ptr1,不同之处在于,只有在构建 0PC=101,121,122信令时,才会用到该参数,其他时候都是 NULL;

retPtr: 传回给调用者的指针,以指明创建的 XML 在内存中的起始地址;

len: 创建的 XML 长度;

### ■ 返回值

略

### ■ 函数描述

该函数不作具体的 XML 创建处理,仅仅按 type 类型字段,选择合适的创建函数创建 XML 信令或是 XML 文件;

## 3.2. Mu\_BuildDeviceInfo

#### ■ 接口

#### ■ 参数

同3.1. 中说明

#### ■ 返回值

略

### ■ 函数描述



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

该函数按 Ptr1中所示参数, 创建 XML 文件, 并存储于文件句柄为 fd 的文件中:

retPtr 为返回的指针,在函数中,应该将该指针的值置空,即\*retPtr = NULL; 同理,长度应该置为0,即\*len = 0;

## 3.3. Mu\_BuildUpdateInfo

■ 接口

int Mu\_BuildUpdateInfo (int fd, UpdateInfoPtr Ptr1, char \*\*retPtr, int \*len)

■ 参数

同3.2. 中描述

■ 返回值

略

■ 函数描述

同3.2. 中说明

## 3.4. Mu\_BuildFileDes

■ 接口

int Mu\_BuildFileDes(int fd, FddfFilePtr Ptr1, char \*\*retPtr, int \*len)

■ 参数

同3.2.中描述

■ 返回值

略

■ 函数描述

利用 FddfFile 结构中的值,构建节目描述 XML; 具体细节参考3.2.中说明



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

## 3.5. Mu\_BuildResume

■ 接口

int Mu\_BuildResume(int fd, ResumeInfoPtr char \*\*retPtr, int \*len)

■ 参数

同3.2.是描述

■ 返回值

略

### ■ 函数描述

根据数组 ResumeInfo 中的信息,构建未下载完全和正在下载文件的日志信息;

详细参考3.2.中说明

## 3.6. Mu\_BuildSignal

■ 接口

int Mu\_BuildSignal(int type, void \*Ptr1, Void \*Ptr2, char \*\*retPtr, int \*len)

■ 参数

同3.1. 中说明

■ 返回值

略

### ■ 函数描述

函数根据 type 类型以选择具体的函数来创建信令,本函数不作具体的信令创建操作:

## 3.7. Mu\_BuildSignalQuery

- 接口
  - int Mu\_BuildSignalQuery(int type, void \*Ptr1, void \*Ptr2, char \*\*retPtr, int \*len)
- ■参数



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

同3.1. 中说明

### ■ 返回值

略

### ■ 函数描述

函数不进行具体的信令构建操作,仅仅按 type 的类型确定 payload 的类型,而调用相应的函数构建信令;

## 3.7.1. Mu\_BuildSignalQuery20x

### ■ 接口

int Mu\_BuildSignalQuery20x (EyewearADPPtr Ptr1, DBUInfoPtr Ptr2, char \*\*retPtr. int \*len)

### ■参数

同3.1.中说明

[注意]:

1、DBUInfoPtr 参考《doc00\_SoftProtoco1\_0.1.1.doc》;

### ■ 返回值

略

### ■ 函数描述

构建 payload 为20x 的查询信令; 以 retptr 返回创建的信令的内存起始地址,以 len 返回创建的信令长度;

## 3.7.2. Mu\_BuildSignalQuery902

#### ■ 接口

int Mu\_BuildSignalQuery902(EyewearADPPtr Ptr1, DBIInfoPtr Ptr2, char \*\*retPtr, int \*len)

#### ■ 参数

同3.1.中说明

[注意]:

1、DBIInfoPtr 参考《doc00\_SoftProtoco1\_0.1.1.doc》;



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

### ■ 返回值

略

### ■ 函数描述

构建 payload 为902的查询信令; 以 retptr 返回创建的信令的内存起始地址,以 len 返回创建的信令长度;

## 3.8. Mu\_BuildSignalUpFile

### ■ 接口

int Mu\_BuildSignalUpFile(EyewearADPPtr Ptr1, DBURatePtr Ptr2, char \*\*retPtr, int \*len)

### ■ 参数

同3.7.2.中说明 [注意]:

1、DBURatePtr 参考《doc00\_SoftProtoco1\_0.1.1.doc》;

#### ■ 返回值

略

### ■ 函数描述

构建 payload 为901的文件状态更新信令; 以 retptr 返回创建的信令的内存起始地址,以 len 返回创建的信令长度;

## 3.9. Mu\_BuildSignalUpDn

#### ■ 接口

int Mu\_BuildSignalUpDn (int type, void \*Ptr1, void \*ptr2, char \*\*retPtr. int \*len)

### ■ 参数

同3.7.中说明

#### ■ 返回值

略

### ■ 函数描述



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

该函数不作具体的信令创建操作,函数依具体的 type 值,选择具体的创建函 数:

## 3.9.1. Mu\_BuildSignalUpDn902

### 接口

int Mu\_BuildSignalUpDn902(EyewearADPPtr Ptr1, DBIIforPtr Ptr2, char \*\*retPtr, int \*len)

### ■ 参数

同3.7.2.中说明 [注意]:

1、DBIInfoPtr 参考《doc00\_SoftProtoco1\_0.1.1.doc》;

### 返回值

略

### 函数描述

构建 payload 为902的下载状态更新信令; 以 retptr 返回创建的信令的内存起始地址,以 len 返回创建的信令长度;

## 3.9.2. Mu\_BuildSignalUpDn903

int Mu\_BuildSignalUpDn903(EyewearADPPtr Ptr1, DBUDirtPtr Ptr2, char \*\*retPtr, int \*len)

### ■ 参数

同3.7.2.中说明

[注意]:

1、DBUDirtPtr 参考《doc00\_SoftProtoco1\_0.1.1.doc》;

### 返回值

略

### 函数描述

构建 payload 为903的下载状态更新信令;



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

以 retptr 返回创建的信令的内存起始地址,以 len 返回创建的信令长度;

## 3.10. Mu\_BuildSignalADP

- 接口 int Mu\_BuildSignalADP(EyewearADPPtr Ptr1, char \*\*retPtr, int \*len)
- **参数** 同 3.7.2. 中说明
- **返回值** 略
- **函数描述** 构建无 payload 字段的信令;

# 4. Environment 运行环境

## 4.1. Device 设备

达芬奇数字平台 TMS320DM6446 双核 ARM9+DM64X SRAM(8M)、FLASH(256M)、NAND flash (2G)存储。

## 4.2. Software 支持软件

在 Linux 内核主机上均可运行。

# 4.3. Interface 接口

本扩展库仅仅针对项目 MuFTAD, 并不支持其他项目;

## 4.4. Control 控制

略



编	制	沈胜文
审	核	
批	准	
实施	责任人	

# 5. Appendix 附录

## 5.1. 待解析 XML

- ➤ 00\_ServerInfo. xml 服务器信息描述符,假设 Device 连接上的是 Localhost
- ➤ 02\_Before\_Login. xml 登录信令
- ➤ 04\_Before\_Query.xml 查询信令
- ➤ 06\_Before\_QueryFDDF.xml FDDF 查询信令(OPC=111)
- ➤ 08\_Before\_Update.xml 状态更新信令
- ➤ device information.xml 设备描述 XML
- ➤ file\_info.xml 节目描述 XML
- ➤ resume.xml 未完成和正在下载节目信息
- ➤ update\_SRV. xml 更新的固件的信息