



INTERNATIONAL VIDEO MAPPING COMPETITION

Competencia Internacional

GRILLA

- Trabajar a resolución 4096x1698 px, pixeles cuadrados. Duración 30 segundos a 3 minutos.
- Codec Quicktime Photo – JPEG o HAP.
- Archivo **MNBA_Grilla3D.fbx** incluye modelo 3D del edificio y cámara.
- Utilizar **MNBA_Grilla2D.png** como segunda capa con transparencia como referencia del edificio (no olvidar apagar esta capa al exportar el video).
- Colocar **MNBA_MASCARA.png** como primera capa y bloquear.

PRECAUCIONES

- No mover la cámara.
- No colocar información importante sobre las ventanas del edificio.
- No utilizar la zona con el nombre del museo