

PLAN

- Présentation
- Qu'est-ce que c'est?
- La grosse crainte
- L'argent
- Quand, pourquoi?
- Risques
- Licenses

L'OPEN SOURCE



PRÉSENTATION



POKÉMON ONLINE

2009 - 2014

- Premier gros projet
- Adaptations Web, Android
- Simulateur de combat Pokémon
- Communauté de 1000 joueurs simultanés à son apogée





TIDEPOOL

2018

- Plateforme US sur la gestion des données du diabète
- Foundation
- Contribution: i18n

OPENDRIVE

2017

- Pas de google drive sur Linux
- Client google drive multi plateforme





HEXENGINE

2020

- Moteur de jeu 2D en Typescript
- Utilise le modèle ECS
- Principes React

GAIA PROJECT

2018-2020

- Implémentation du jeu de plateau Gaia Project dans le Web
- Utilisé par une plateforme de jeux de plateaux en ligne





DÉFINITION



PHILOSOPHIE

- Le code est public
- Libre distribution du code
- Collaboration
- Interopérabilité
- Possibilité de réutiliser le code





PROJETS NOTABLES

- Linux
- Git, Github
- React, Angular, Vue, Svelte
- NodeJS, Deno, Go, Rust, ...
- Firefox, Chromium
- Android
- MongoDB, PostgreSQL, MySQL
- ElasticSearch
- VS Code
- Ecosystème NPM





LA GROSSE CRAINTE



CRAINTES

- Peur de reprise du projet entier
- Peur d'aider les concurrent à s'inspirer
 - de la pile technique utilisée...
 - de parties du code



SURESTIMATION DES RISQUES

- L'avantage du premier arrivé
- Communauté
- Familiarité avec le code (Expertise)
- Réputation
- Stack techniques très différentes





CRAINTE AVÉRÉES

- Jeux vidéo en ligne
- Sécurité par l'obscurité
- Algorithmes propriétaires





L'ARGENT



Le site web comme atout





Subventions





ELASTIC SEARCH

Support / Expertise





Services annexes: Hébergement spécialisé





SERENITY OS

Support de la communauté, mécènes



EVOLUTION DES BUSINESS MODELS

- Démocratisation des micro-paiements
 - Emoticônes sur Twitch, Discord
 - Abonnement à un créateur sur Twitch, Youtube
 - Trophées sur Reddit
- Culture du mécénat
 - Patreon, subscribestar...
 - OpenCollective
 - Github Sponsors
 - Concept de récompenses
- Vente de l'expertise: Tidelift





ECONOMISER DE L'ARGENT

- Maintenance spontanée
- Contributions
- Détection de problèmes





QUAND, POURQUOI ?



POURQUOI ?

- Support de la communauté
- Beaucoup d'utilisateurs sont des développeurs et peuvent contribuer!
- Communication





QUAND ?

En tant que particulier ou projet open source, tout le temps!

En tant qu'entreprise:



PROJETS D'ENTREPRISE OPEN SOURCÉS

- Warp10
- urql
- Formik
- Enzyme
- GraphQL, React
- Bootstrap
- Angular





RISQUES



ABANDON DU PROJET

- Projet à succès explosif
- Temps considérable à gérer le projet
- Maintenance du projet
- Exemples: underscore, jimp, redis...
- Besoin de trouver la motivation
 - Challenge
 - Communauté
 - Rémunération



DIFFÉRENCE D'IDÉOLOGIES

Risque de séparation du projet, "fork".

- Node.js -> io.js
- Bitcoin core -> Bitcoin cash
- MySQL -> MariaDB





LICENCES



EXAMPLES

- GPL
- LGPL
- AGPL
- MIT
- UNLICENSED



CHANGER DE LICENCE

- Possibilité de changer de license
- Dont rendre le code privé
- Le code précédent reste accessible
- Accord de tous les contributeurs ("copyright")
 - Des projets peuvent demander de céder le copyright lors des contributions

