

Podstawy Sterowania Optymalnego - Laboratorium 1

Wprowadzenie do języka Python

Prowadzący: mgr inż. Krzysztof Hałas
Wykonał: Ryszard Napierała

23 Październik 2021

1 Zadanie 2

1. Wykorzystując Pythona oraz środowisko Spyder wyznaczyć wartość x .

(a) $x = 3^{12} - 5$

```
1 x = 3**12-5
2 print(x)
```

Output: 531436

(b) $x = \begin{bmatrix} 2 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ -3 \end{bmatrix}$

```
1 import numpy as np
2
3 x = np.array([[2, 0.5]])@ \
4     np.array([[1, 4], [-1, 3]])@ \
5     np.array([[-1], [-3]])
6 print(x)
```

Output: $\begin{bmatrix} -30. \end{bmatrix}$

(c) $x = \text{rank}\left(\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 4 & 0 \\ 2 & -1 & 7 \end{bmatrix}\right)$

```
1 import numpy as np
2
3 x = np.array([
4     [1, -2, 0],
```

```

5     [-2, 4, 0],
6     [2, -1, 7]])
7
8 x = np.linalg.matrix_rank(x)
9 print(x)

```

Output: 2

(d) $\begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} x$

```

1 import numpy as np
2
3 b = np.array([[ -1], [ 2]])
4 a = np.array([[ 1, 2], [-1, 0]])
5 x = np.linalg.solve(a, b)
6 print(x)

```

Output:

```

[[-2.]
 [0.5]]

```

2. Dana jest tablica [1, 1, -129, 1620]. Napisać skrypt tworzący zmienną przechowującą tę tablicę. Przyjmując zawartość tablicy jako współczynniki wielomianu (zaczynając od najwyższej potęgi) wyznaczyć wartość tego wielomianu w punktach $x_1 = -46, x_2 = 14$.

```

1 import numpy as np
2
3 a = np.array([1, 1, -129, 171, 1620])
4 p = np.poly1d(a)
5 print('dla x=-46, y={0}'.format(p(-46)))
6 print('dla x=14, y={0}'.format(p(14)))

```

Output:

```

dla x = -46, y = 4100910
dla x = 14, y = 19890

```

2 Zadanie 3

1. Bazując na poprzednim zadaniu rozbudować skrypt tak, by w sposób numeryczny wyznaczyć największą i najmniejszą wartość wielomianu w przedziale $[-46 \ 14]$.

```

1 import numpy as np
2
3 a = np.array([1, 1, -129, 171, 1620])
4 p = np.poly1d(a)
5 space = np.arange(-46, 15)
6 minmax = np.array([float('inf'), float('-inf')])
7 for x in space:
8     y = p(x)
9     minmax[0] = min(minmax[0], y)
10    minmax[1] = max(minmax[1], y)
11 print(minmax)

```

Output:

[-4536. 4100910.]

2. Uzależnić dokładność wyznaczania ekstremów od wartości dodatkowej zmiennej.

```

1 import numpy as np
2
3 precision = 0.01
4
5 a = np.array([1, 1, -129, 171, 1620])
6 p = np.poly1d(a)
7 space = np.arange(-46, 14+precision, step=precision)
8 minmax = np.array([float('inf'), float('-inf')])
9 for x in space:
10    y = p(x)
11    minmax[0] = min(minmax[0], y)
12    minmax[1] = max(minmax[1], y)
13 print(minmax)

```

Output:

[-4561.29354219 4100910.]

3 Zadanie 4

1. Zmodyfikować skrypt z poprzedniego zadania tak, by funkcjonalność wyznaczająca maksimum i minimum wielomianu zawarta była w funkcji przyjmującej współczynniki wielomianu 4 stopnia, granice wyznaczania oraz wskaźnik dokładności jako argumenty. Wyznaczone wartości minimum i maksimum powinny być zwracane jako tablica dwuelementowa.

```

1 import numpy as np
2
3 def zad4_1(a, b, c, d, e, bounds, precision=1):
4     p = np.poly1d(np.array([a, b, c, d, e]))
5     space = np.arange(bounds[0], bounds[1]+precision, step=precision)
6     minmax = np.array([float('inf'), float('-inf')])
7     for x in space:
8         y = p(x)
9         minmax[0] = min(minmax[0], y)
10        minmax[1] = max(minmax[1], y)
11    return minmax
12
13 minmax = zad4_1(1, 1, -129, 171, 1620, (-46, 14), precision=0.01)
14 print(minmax)

```

Output:

[-4561.29354219 4100910.]

2. Rozbudować skrypt, by funkcja przyjmowała jako argument tablicę współczynników wielomianu dowolnego stopnia.

```

1 import numpy as np
2
3 def zad4_2(*coefficients, bounds, precision=1):
4     p = np.poly1d(np.array(coefficients))
5     space = np.arange(
6         bounds[0],
7         bounds[1]+precision,
8         step=precision
9     )
10    minmax = np.array([float('inf'), float('-inf')])
11    for x in space:
12        y = p(x)
13        minmax[0] = min(minmax[0], y)
14        minmax[1] = max(minmax[1], y)
15    return minmax
16
17 minmax = zad4_2(1, 1, -129, 171, 1620, bounds=(-46, 14), precision=0.01)
18 print(minmax)

```

Output:

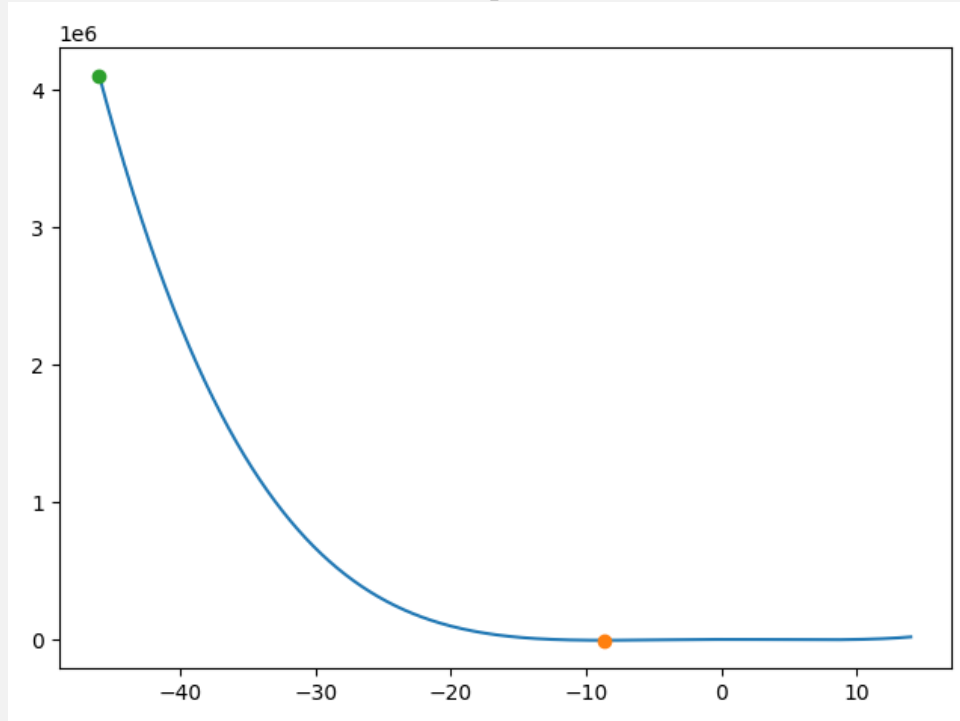
[-4561.29354219 4100910.]

4 Zadanie 5

1. Zmodyfikować skrypt z poprzedniego zadania tak, funkcja wyznaczająca ekstrema wielomianu wykreślała przebieg wielomianu w całym wymaganym zakresie.

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 def zad5_1(*coefficients, bounds, precision=1):
5     p = np.poly1d(np.array(coefficients))
6     space = np.arange(bounds[0], bounds[1]+precision, precision)
7     y_min = float('inf')
8     x_min = float('inf')
9     y_max = float('-inf')
10    x_max = float('-inf')
11    y = np.array([])
12    for x in space:
13        temp = p(x)
14        y = np.append(y, [temp])
15        if temp < y_min:
16            y_min = temp
17            x_min = x
18        if temp > y_max:
19            y_max = temp
20            x_max = x
21    plt.plot(space, y)
22    plt.plot([x_min], [y_min], 'o')
23    plt.plot([x_max], [y_max], 'o')
24    plt.tight_layout()
25    plt.show()
26
27 zad5_1(1, 1, -129, 171, 1620, bounds=(-46, 14), precision=0.01)
```

Output:



2. Dodać do generowanego wykresu legendę, opisy osi, tytuł, itp.

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 def zad5_2(*coefficients, bounds, precision=1):
5     p = np.poly1d(np.array(coefficients))
6     space = np.arange(bounds[0], bounds[1]+precision, precision)
7     y_min = float('inf')
8     x_min = float('inf')
9     y_max = float('-inf')
10    x_max = float('-inf')
11    y = np.array([])
12    for x in space:
13        temp = p(x)
14        y = np.append(y, [temp])
15        if temp < y_min:
16            y_min = temp
17            x_min = x
18        if temp > y_max:
19            y_max = temp
20            x_max = x
21    plt.plot(space, y)
22    plt.plot([x_min], [y_min], 'o')
23    plt.plot([x_max], [y_max], 'o')
24    plt.annotate(
25        f'x={x_min:.2f}\ny={y_min:.2f}',
26        xy=(x_min, y_min),
```

```

27     xytext=(x_min+2, y_min+100000)
28 )
29 plt.annotate(
30     f'x={x_max:.2f}\ny={y_max:.2f}',
31     xy=(x_max, y_max),
32     xytext=(x_max+2, y_max-250000)
33 )
34 plt.legend(['polynomial', 'minimum', 'maximum'])
35 plt.xlabel('x')
36 plt.ylabel('y')
37 plt.title(''.join(
38     ['{0}{1}x'.format('+' if c >= 0 else '-', c)\
39     for c in coefficients])
40 )
41 plt.tight_layout()
42 plt.show()
43
44 zad5_2(1, 1, -129, 171, 1620, bounds=(-46, 14), precision=0.01)

```

Output:

