



Sistemas Operativos

TRABAJO PRÁCTICO LABORATORIO N° 3: Kernel de GNU/Linux

1. ¿Qué es y qué funciones tiene el kernel de Linux?
2. ¿Cuál es la diferencia entre Linux y GNU/Linux?
3. ¿Qué es un *Kernel Panic* y qué produce?
4. ¿Cómo se consigue el código fuente del kernel? ¿Cuál es su estructura?
5. ¿En qué consiste el proceso de compilación del kernel? ¿Por qué compilar un kernel?
6. ¿Qué es un patch file, cómo se usa y para qué sirve?
7. El código fuente del kernel es mantenido por miles de desarrolladores a lo largo del planeta. ¿De qué forma se organizan para mantener el historial de versiones del kernel?
8. Explique el funcionamiento del sistema de control de versiones utilizado para mantener el kernel de Linux. Proponga un ejemplo práctico donde se vea su utilidad.
9. ¿Qué se entiende por módulo en Linux? ¿En qué consiste? ¿Cómo se carga y descarga un módulo por consola? Brinde ejemplos de ello.
10. **Implemente un pequeño ejemplo de un módulo funcional en lenguaje C, indicando los pasos necesarios para su creación. El módulo puede ser algo tan sencillo como mostrar un mensaje al cargarlo y otro al descargarlo.**