

### **Bsp 1: Tastatureingabe**

Schreiben Sie ein Programm, dass zwei Integer-Zahlen von der Tastatur einliest und die Summe der beiden Zahlen ausgibt.

### **Bsp 2: Runden**

Schreiben Sie ein Programm, dass einen von der Tastatur eingelesenen Integer-Wert auf das nächstliegende Vielfache von 100 rundet und ausgibt. Der Wert 149 soll also auf 100 abgerundet und der Wert 150 auf 200 aufgerundet werden.

### **Bsp 3: Zeitrechnung**

Schreiben Sie ein Programm, dass eine Sekundenanzahl einliest und in die Anzahl von Stunden, Minuten und Sekunden umgerechnet ausgibt.

Testen Sie Ihr Programm mit vernünftigen Werten. Welche Werte eignen sich besonders für das Testen dieses Programms?

### **Bsp 4: Schaltjahr**

Lesen Sie eine Jahreszahl von der Tastatur und geben Sie aus, ob dieses Jahr ein Schaltjahr ist. Ein Jahr ist ein Schaltjahr wenn es:

- 1) Durch 4 ohne Rest teilbar ist
- 2) Jedoch nicht, wenn es durch 100 ohne Rest teilbar ist
- 3) Durch 400 ohne Rest teilbar ist

### **Bsp 5: Namenskonventionen**

Wie lauten in Java die Namenskonventionen für:

- Variablen
- Methoden
- Parameter
- Klassen

### **Bsp 6: Notenschlüssel**

Schreiben Sie ein möglichst effizientes Programm, dass eine Prozentzahl von der Tastatur einliest und entsprechend dem folgenden Notenschlüssel die Note ausgibt.

ab %	Note
88	1
75	2
63	3
50	4

Benutzen Sie den Debugger, um Ihren Algorithmus zu überprüfen.

### **Bsp 7: Monat**

Schreiben Sie ein Programm, dass eine Zahl zwischen 1 und 12 von der Tastatur einliest und den entsprechenden Monatsnamen sowie die Anzahl der Tage dieses Monats ausgibt. Nehmen Sie für den Februar 28 Tage an. Bei einer Fehleingabe soll eine aussagekräftige Fehlermeldung erscheinen.

**Bsp 8: Schaltjahr - Methode**

Verpacken Sie den Code zur Schaltjahrberechnung aus Beispiel 4 in eine Methode namens `istSchaltjahr`. Überlegen Sie sich eine sinnvolle Signatur für die Methode.

**Bsp 9: Schaltjahr - JavaDoc**

Dokumentieren Sie Ihr Schaltjahr-Programm aus Beispiel 8 mit sinnvollen JavaDoc-Kommentaren für die Klasse und die Methode, generieren Sie die zugehörigen HTML-Dokumentationsdateien und sehen Sie sich diese in einem Browser an.