

## RMI – Private Chat

Ziele der Übung:

- Vertiefen von RMI
- Anwenden von Interfaces
- Anwenden von Collections

### Aufgabenstellung

Erweitere die bekannte Chat-Applikation um folgende Features:

1. Es sollen alle im Chat befindlichen User angezeigt werden können
2. Clients sollen untereinander privat chatten können
3. User können die Nachrichten anderer User serverseitig sperren
4. Implementiere dazu das folgende ServerInterface

```
public interface ServerInterface extends Remote
{
    public int login(ClientInterface client)
        throws RemoteException;

    public void msgVerteilen(ClientInterface client, String msg)
        throws RemoteException;

    public void msgPrivate(ClientInterface client, String toName, String msg)
        throws RemoteException;

    public Collection<String> getUsers()
        throws RemoteException;

    public String echo(ClientInterface client, String message)
        throws RemoteException;

    public void allowUser(ClientInterface client, String user, boolean block)
        throws RemoteException;
}
```

Verwende nach Möglichkeit Java 5 mit Generics (Map, Set)