

비선형 방정식의 풀이 기초

고급소프트웨어실습1: 4주차 과제

과제 내용

- 과제 문제 1
 - Bisection 방법 구현 및 다른 방법과의 비교
- 과제 문제 2
 - Newton-Raphson 방법으로 방정식의 해를 풀이
- 보고서
 - 실습 1-1, 1-2, 1-4, 과제 1, 2 부분에 대한 보고서
- 과제 문제 3은 이번 과제에서 제외

과제 파일 구성

- 4주차 강의 내용을 바탕으로 다음을 작성하여 압축하여 제출
 - main.cpp : 실습/과제 문제를 수행하는 메인 함수
 - my_solver.h : 종료조건 인자를 포함한 헤더
 - function.cpp
 - program1_1.cpp
 - program1_2.cpp
 - program1_3.cpp
 - sp_function.cpp
 - sp_program1_1.cpp
 - sp_program1_2.cpp
 - [고소실_4주차과제]O반_20181660_홍길동.docx : 보고서

보고서 기술 내용

- 프로그램의 구동 방법 및 간략한 소개
 - 보고서를 보고 프로그램을 구동하여 실습/과제 문제를 해결할 수 있어야 함
- 실습 문제 1-1, 1-2, 1-4에 대한 내용 기술
 - 강의 자료 참고
- 과제 1, 2에 대한 내용 기술
 - 강의 자료 참고

과제 제출

제출 안내

- 사이버캠퍼스 과제 란을 통해 제출
- 제출 기한
 - 과제 : 다음주 14:59분 까지
 - Late 없음. 0점 처리함
 - 예시) 수요일 반의 경우,
 - 과제: 다음주 수요일 14시 59분 까지

제출 방식

- 제출 양식
 - 첨부 파일
 - [고소실_0주차과제]0반_20181600_홍길동.zip
 - 예시)[고소실_4주차과제]2반_20181600_홍길동.zip
- 형식 틀릴 시 감점!
- 형식 미 준수로 인한 불이익은 본인 책임(과제 유실 우려)

첨부 파일 제출 시 유의사항

- 제출 순서
 - 빌드->솔루션 정리 후 저장
 - Debug, Release 폴더 삭제
 - .vs 폴더 삭제
 - 프로젝트 폴더 자체를 압축
- 만약 이렇게 했는데도 압축파일 크기가 30MB를 넘는다면, 실습 시 사용했던 cpp 파일만 압축하여 제출