

비주얼프로그래밍

과제 4.

20196014 고지흔

1번

문제의 해결 방안

Calc클래스안에 문제가 요구하는 함수들 생성했습니다.

생성자의 변수 값을 정의해서 Calc(5)를 해결했습니다.

주어진 코드 입력 후 실행했습니다.

소스코드-파일 첨부

결과 화면 캡처

```
PS c:\Users\jhk27\OneDrive\바탕 화면\비프과제> c:: cd 'c:\Users\jhk27\OneDrive\바탕 화면\비프과제'; & 'c:\Users\jhk27\AppData\Local\Programs\Python\Python310\python.exe' 'c:\Users\jhk27\.vscode\extensions\ms-python.python-2022.18.2\pythonFiles\lib\python\debugpy\adapter\..\..\debugpy\launcher' '1265' '--' 'c:\Users\jhk27\OneDrive\바탕 화면\비프과제\1번.py'
25
30
PS c:\Users\jhk27\OneDrive\바탕 화면\비프과제> 
```

2번

문제의 해결 방안

잘 실행됩니다. 따라서 각각의 코드의 자세한 내용은 모두 주석으로 남겼습니다

City클래스를 생성해서 city객체들을 리스트에 넣어서 도시를 불러왔습니다.

City와 Player클래스를 만들어 부루마블에 필요한 여러 변수들을 지정했습니다.

후에 도시마다 통행료와 도시구매비용이 달라지더라도 따로 set 함수만 만들면 설정할 수 있게 만들었습니다.

30회가 되기전에 게임이 끝나면 알림 후프로그램 종료,

30회가 된 후에 게임이 끝나면 돈이 많은 쪽이 승리하도록 만들었습니다.

랜덤으로 player 1이나 player 2가 선공이 정해지게 만들었습니다.

소스코드-파일 첨부

결과 화면 캡처

```
p1 선입니다

-----

제 1턴, p1의 턴입니다
p1이 Sydney를 구매했습니다.
p1의 자산 : 4700      p2의 자산 : 5000
제 1턴, p2의 턴입니다
p2이 Tokyo를 구매했습니다.
p2의 자산 : 4700      p1의 자산 : 4700

-----

제 2턴, p1의 턴입니다
p1이 Cairo를 구매했습니다.
p1의 자산 : 4400      p2의 자산 : 4700
제 2턴, p2의 턴입니다
p2이 Cairo에 들려 p1에게 통행료를 지불하였습니다.
p2의 자산 : 4100      p1의 자산 : 5000

-----
```

제 3턴, p1의 턴입니다

p1이 Paris를 구매했습니다.

p1의 자산 : 4700 p2의 자산 : 4100

제 3턴, p2의 턴입니다

p2이 New delhi를 구매했습니다.

p2의 자산 : 3800 p1의 자산 : 4700

제 4턴, p1의 턴입니다

p1이 Tokyo에 들러 p2에게 통행료를 지불하였습니다.

p1의 자산 : 4100 p2의 자산 : 4400

제 4턴, p2의 턴입니다

p2이 Seoul를 구매했습니다.

p2의 자산 : 4100 p1의 자산 : 4100

제 5턴, p1의 턴입니다

p1이 Phuket를 구매했습니다.

p1의 자산 : 3800 p2의 자산 : 4100

제 5턴, p2의 턴입니다

아무일도 일어나지 않았습니다

제 6턴, p1의 턴입니다

p1이 Hanoi를 구매했습니다.

p1의 자산 : 3500 p2의 자산 : 4100

제 6턴, p2의 턴입니다

p2이 Sydney에 들러 p1에게 통행료를 지불하였습니다.

p2의 자산 : 3500 p1의 자산 : 4100

제 7턴, p1의 턴입니다

p1이 LA를 구매했습니다.

p1의 자산 : 3800 p2의 자산 : 3500

제 7턴, p2의 턴입니다

p2이 Cairo에 들어 p1에게 통행료를 지불하였습니다.

p2의 자산 : 2900 p1의 자산 : 4400

제 8턴, p1의 턴입니다

아무일도 일어나지 않았습니다

제 8턴, p2의 턴입니다

아무일도 일어나지 않았습니다

제 9턴, p1의 턴입니다

p1이 New delhi에 들어 p2에게 통행료를 지불하였습니다.

p1의 자산 : 3800 p2의 자산 : 3500

제 9턴, p2의 턴입니다

p2이 Cairo에 들어 p1에게 통행료를 지불하였습니다.

p2의 자산 : 2900 p1의 자산 : 4400

제 10턴, p1의 턴입니다

아무일도 일어나지 않았습니다

제 10턴, p2의 턴입니다

아무일도 일어나지 않았습니다

제 11턴, p1의 턴입니다

아무일도 일어나지 않았습니다

제 11턴, p2의 턴입니다

p2이 Paris에 들려 p1에게 통행료를 지불하였습니다.

p2의 자산 : 2300 p1의 자산 : 5000

제 12턴, p1의 턴입니다

아무일도 일어나지 않았습니다

제 12턴, p2의 턴입니다

p2이 Sydney에 들려 p1에게 통행료를 지불하였습니다.

p2의 자산 : 1700 p1의 자산 : 5600

제 13턴, p1의 턴입니다

아무일도 일어나지 않았습니다

제 13턴, p2의 턴입니다

p2이 Paris에 들려 p1에게 통행료를 지불하였습니다.

p2의 자산 : 1100 p1의 자산 : 6200

제 14턴, p1의 턴입니다

아무일도 일어나지 않았습니다

제 14턴, p2의 턴입니다

p2이 LA에 들려 p1에게 통행료를 지불하였습니다.

p2의 자산 : 500 p1의 자산 : 6800

제 15턴, p1의 턴입니다

아무일도 일어나지 않았습니다

제 15턴, p2의 턴입니다

p2의 자산 : 500 p1의 자산 : 6800

p2가 Paris에 들렀지만 자금난으로 인해 p1에게 돈을 지불할 수 없습니다.

축하합니다! p1가 게임에서 승리하였습니다!

PS C:\Users\jhk27\OneDrive\바탕 화면\비프과제> ■