

과제 3.

비주얼프로그래밍

과제 3

- ◆ 제출 마감일 : 11월 13일 (일요일) 11:59pm
- ◆ eClass 과제방에 제출
- ◆ 제출 양식
 - 문서 (표지 + 문제의 해결 방안 + 소스코드 + 결과 화면 캡처)
 - 문서의 양은 중요하지 않으며, 설명하고자 하는 내용만 이해하기 쉽도록 요약하여 설명한다.
- ◆ 보고서는 Word/HWP/PPT/PDF 로 제출
- ◆ 개인 과제

1. 전자사전 만들기

◆ 각종 단어/숙어가 저장된 사전 파일이 있다(dict_test.TXT).

– 이 파일을 이용하여 단어사전 프로그램을 만들자.

◆ 영어 단어를 입력하면 뜻을 표시한다.

– 실행 예)

단어? apple

apple n. 사과

단어? pineapple

pineapple n. 파인애플

주의할 점 : 사전은 오류가 있을 수도 있다. 중복된 단어가 있거나, 정해진 양식과 다른 데이터가 있을 수도 있다. 오류가 있는 데이터는 무시하라. **사전 파일 자체를 수정하지 않는다.**

2. 타자 게임

- ◆ 사전에 포함된 단어를 랜덤하게 7~10개 선택해 하나의 문장을 만든다. 단어와 단어 사이에는 공백을 넣는다.
- ◆ 한 번에 하나의 문장씩 모두 10개의 문장이 표시되며, 사용자는 표시된 문장을 빠르게 입력하여 점수를 얻는다.

2. 타자 게임

◆ 점수 계산

- $(20\text{초} - \text{걸린 시간}) * 1000$ 이 획득한 점수이다.
- 예를 들어 입력에 15.4초 걸렸다면 4600점을 얻는다.
- 입력이 오답이면 점수를 얻지 못한다. 한 글자라도 틀리면 오답이다.

◆ 시간 계산

- 밀리초를 계산할 수 있는 기능을 이용한다.
- datetime

2. 타자 게임

◆ 실행 예

게임을 시작합니다.

(1/10) 다음을 입력하세요

= abandoner cyclone latency promise thematic workout hobbadehoy

= abandoner cyclone latency promise thematic workout hobbadehoy

맞았습니다. (321점 획득 321타/분)

(2/10) 다음을 입력하세요

= precondition gerundive machine signorina

= precondition gerundive machine signorina

^ (처음 틀린 곳의 위치를 알려줌)

틀렸습니다. (132타/분) (틀려서 점수는 안 주지만 입력한 속도는 표시함)

(3/10) 다음을 입력하세요

...

당신의 점수는 13928점 입니다.

3. 백신 현황 파악하기

- ◆ 첨부된 파일(owid-covid-data.csv)은 전 세계 코로나 바이러스 통계 정보가 있는 데이터 파일이다(약 64MB).
 - 출처 : <https://ourworldindata.org/covid-vaccinations>
 - 이 데이터에서 우리 나라의 가장 최근일 바이러스 현황을 화면에 표시하라. 바이러스 현황은 확진자, 사망자, 백신접종자 등이다.
 - 파일은 수정하면 안된다. 파일은 최신 버전으로 업데이트 될 수 있다.
 - 파일에 포함된 데이터를 가져와 사용해야하며, 파일에 포함된 데이터를 프로그램에 오려 넣어 사용하면 안된다.
 - 파일은 최근 정보가 계속 추가되므로 특정일로 고정하면 안된다.