

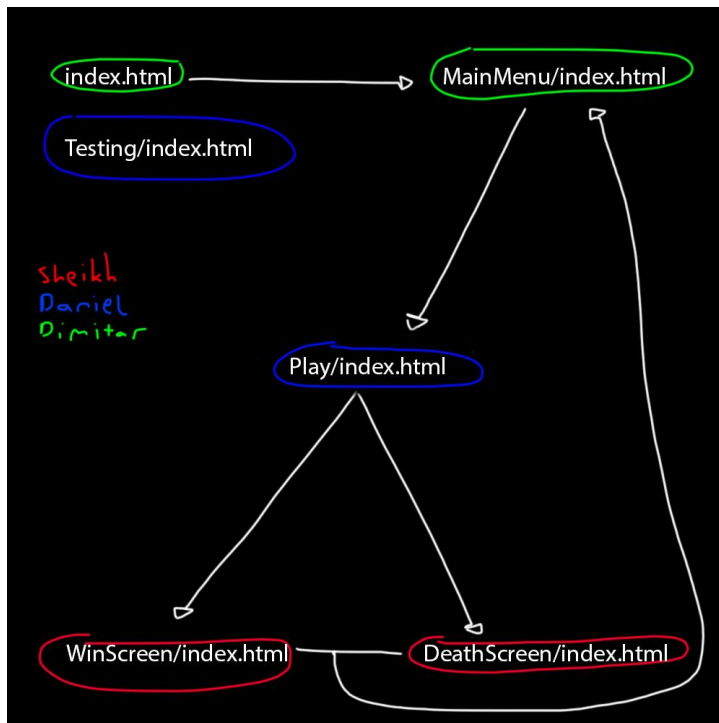
Dokumentationsmappe

Kurzbeschreibung:

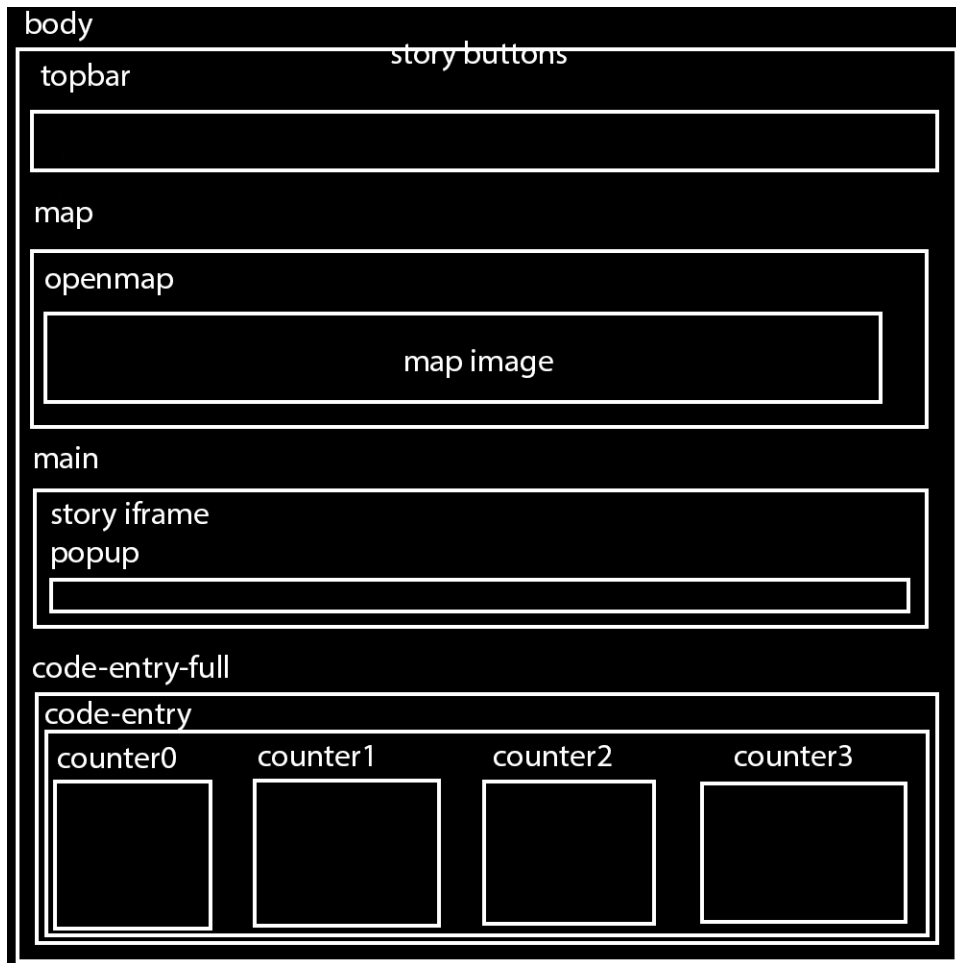
Man spielt als Steve in der Welt von Minecraft und muss versuchen einen Goldblock in eine Höle zu bringen damit der Protagonist "Herobrine" einem nicht das Leben schwer macht. Dies wird erreicht durch ein kurzes Text-Adventure mit Zahlen Codes und Labyrinthen.

HTML-Dateien:

~/Index.html	Öffnet MainMenu/index.html
DeathScreen/index.html	Kommt wenn der spieler verliert
MainMenu/Index.html	Das Hauptmenu des spiels
Play/Index.html	Das Spiel kontrolliert von JavaScript
Testing/Index.html	Tests für JavaScript
WinScreen/Index.html	Kommt wenn der spieler gewinnt



Grundlayout:



Reflektion:

- Alle Ziele wurden umgesetzt. (:
- Es war schwierig im team zu arbeiten und alles zu organisieren. Außerdem mussten wir ein bisschen zuhause machen wo kommunikation nicht existiert.
- Wir hatten zum glück github und saßen nebeneinander. Zuhause hatten wir aber Discord.