

Skyd hajen 2

Skyd hajen før den æder dig!

Du er på et skib på havet. Der er store bølger.
Der er en stor haj, som kommer nærmere og nærmere.
Du har 10 skud. Hvis du ikke rammer hajen, så æder den dig.

Start spillet med



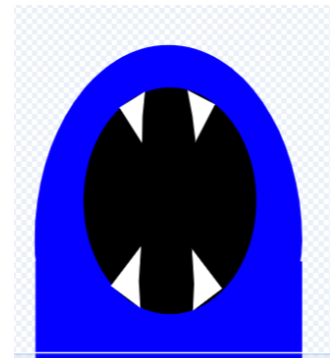
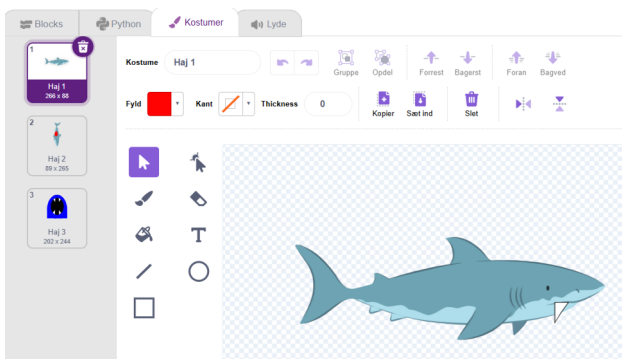
Havet har bølger og du kan dreje skibet med pile-tasterne <= eller =>
Du kan skyde kanonen af med 'mellemrums-tasten'.

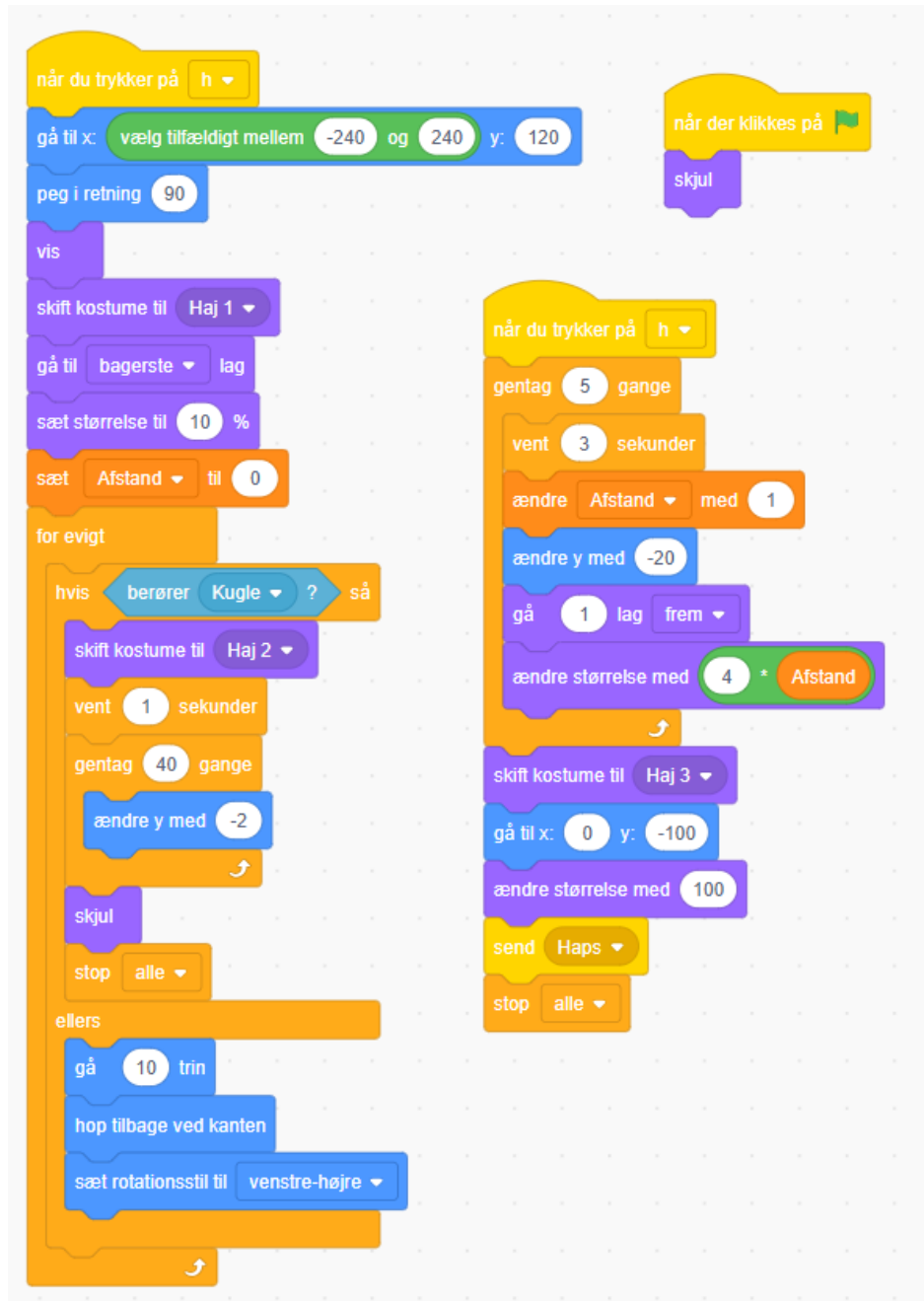
Når du trykker på 'H-tasten', så begynder hajen at svømme.

Lav hajen:

Hent en haj-Sprite.

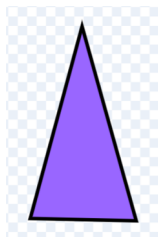
Lav et kostume med en kopi af en såret haj. Tegn selv et kostume med en stor haj-mund

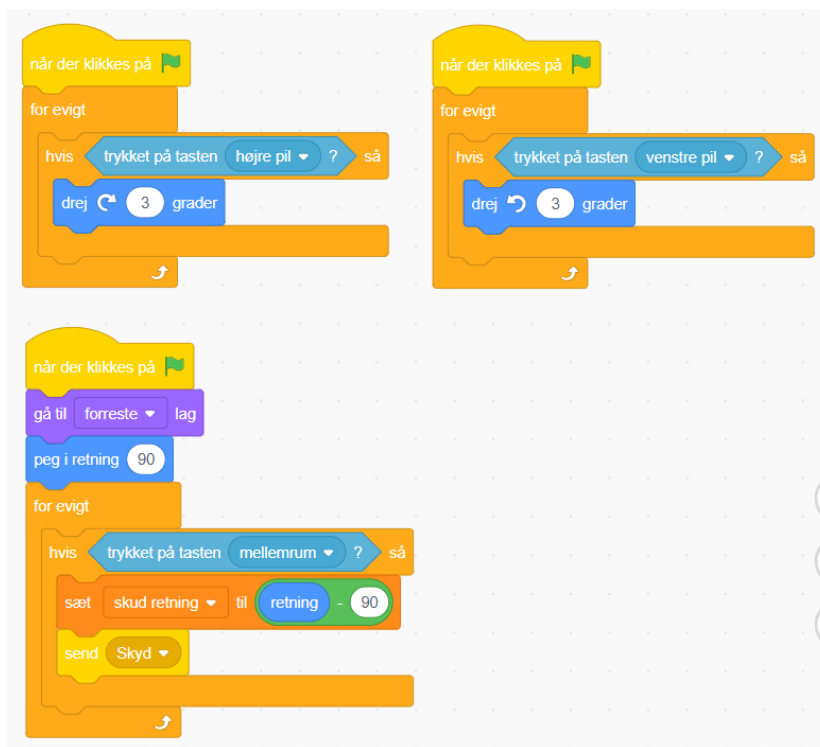




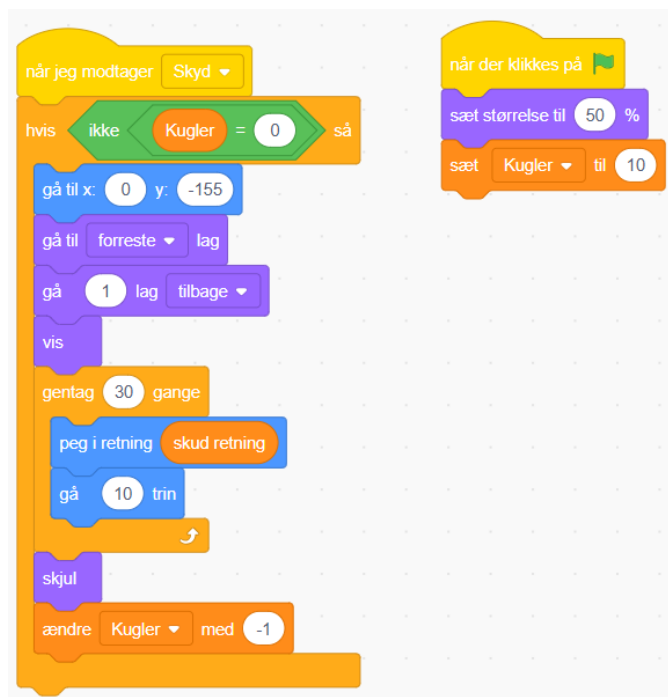
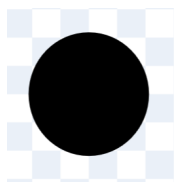
Tegn et skib-sprite

Det er bare en trekant

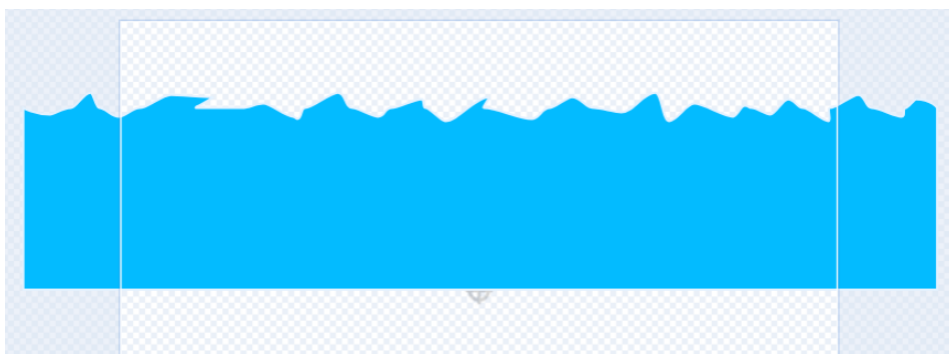




Tegn en kanonkugle-sprite



Lav 4 Vand-sprite

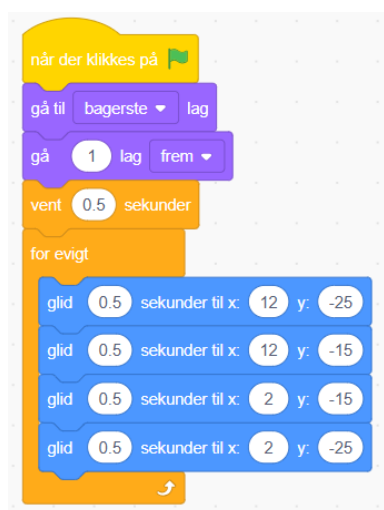


Det er nemmest at lave en sprite helt færdig med script, og så kopiere den.
Scriptet på de fire sprites skal så rettes til.
Vand-sprite skal ligge delvist over hinanden i flere lag.

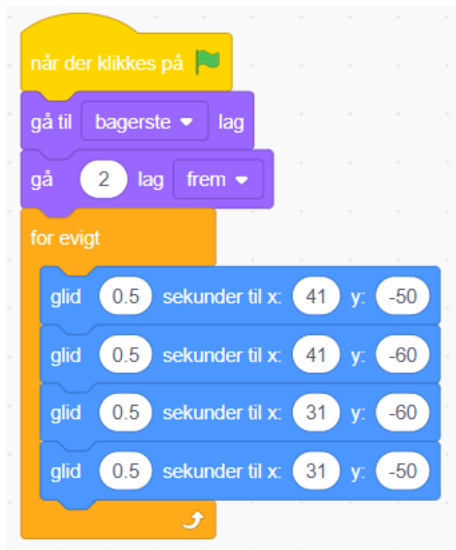
Vand1:



Vand2:



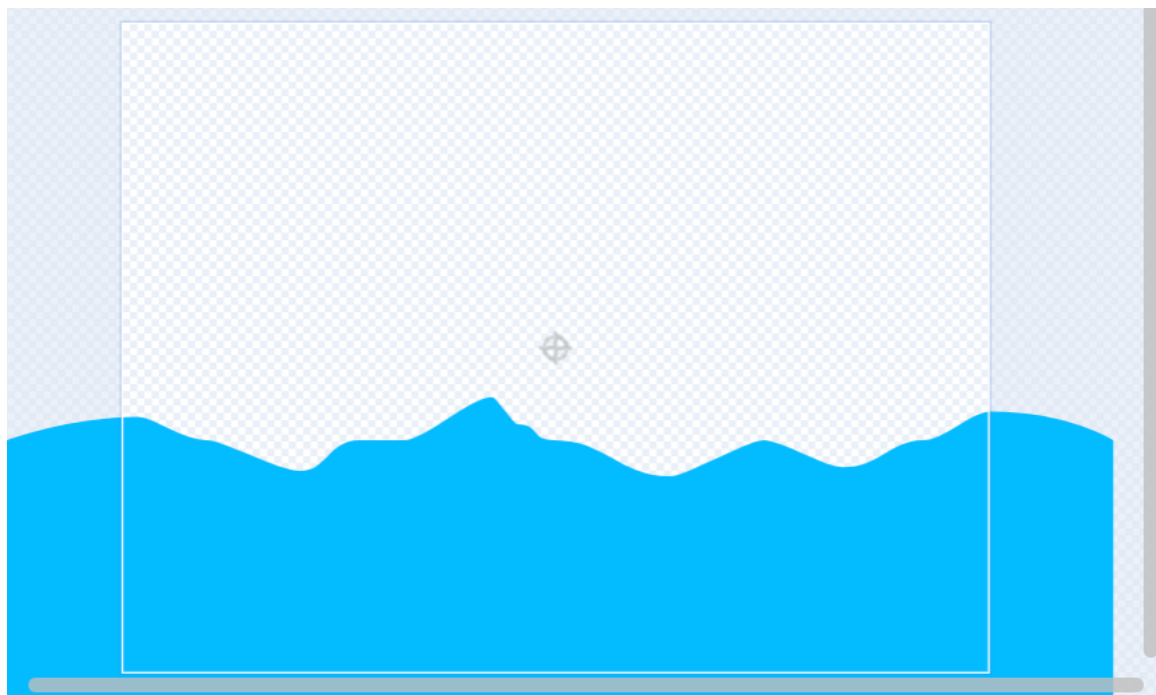
Vand3:



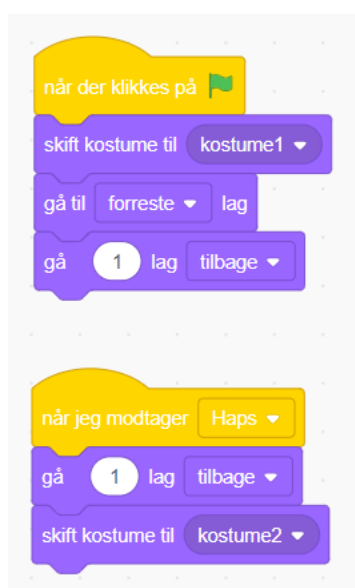
Vand4:



Lav 'Vand og blod'-sprite:



Lav et kostume mere, hvor vandet er rødt som blod.



Vælg en baggrund: Blue Sky2

Ekstraopgaver, hvis du har mere tid:

- Lav flere hajer eller andre havdyr.
- Lav en måge, der flyver.
- Lad skibet være svært at styre, fordi der er bølger.

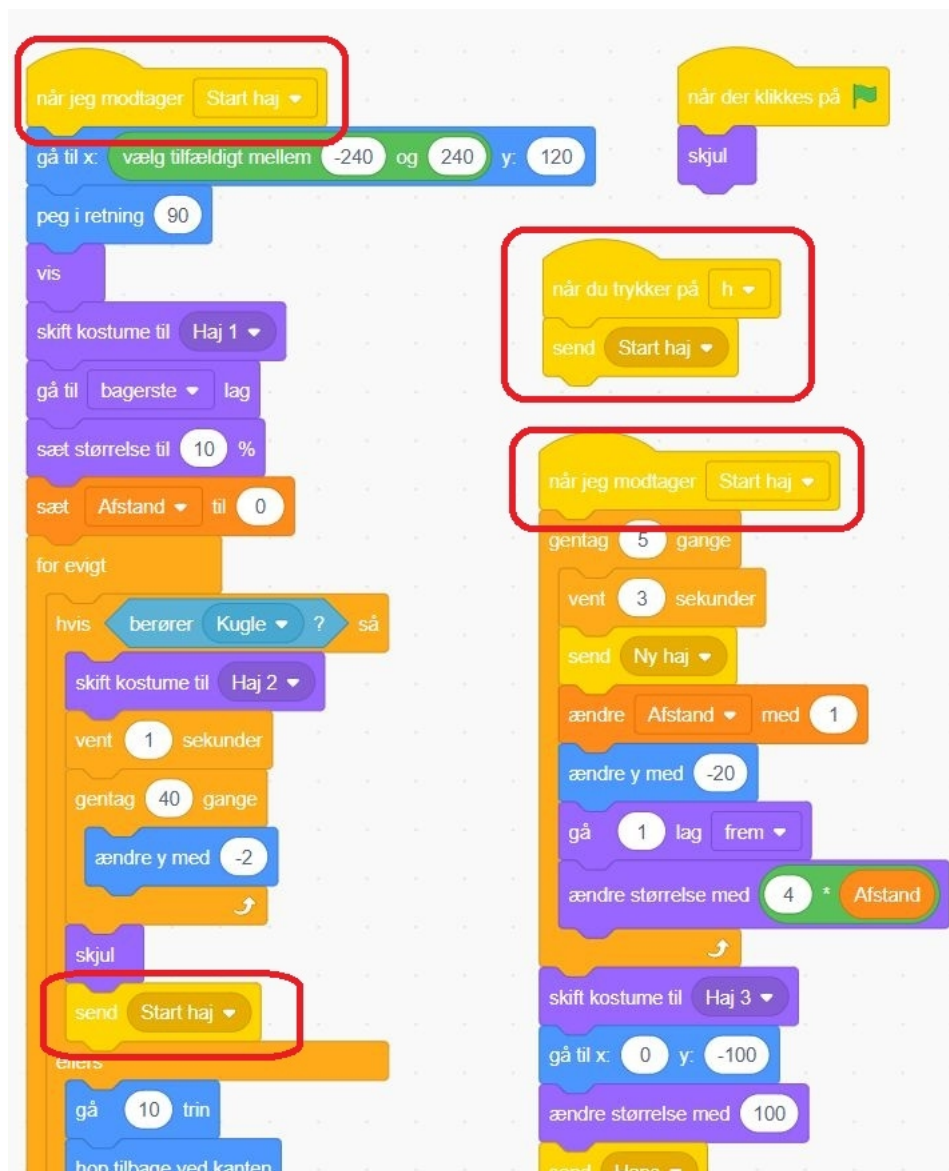
Lav en haj mere:

Kopier Haj-spriten til 'Haj2'.

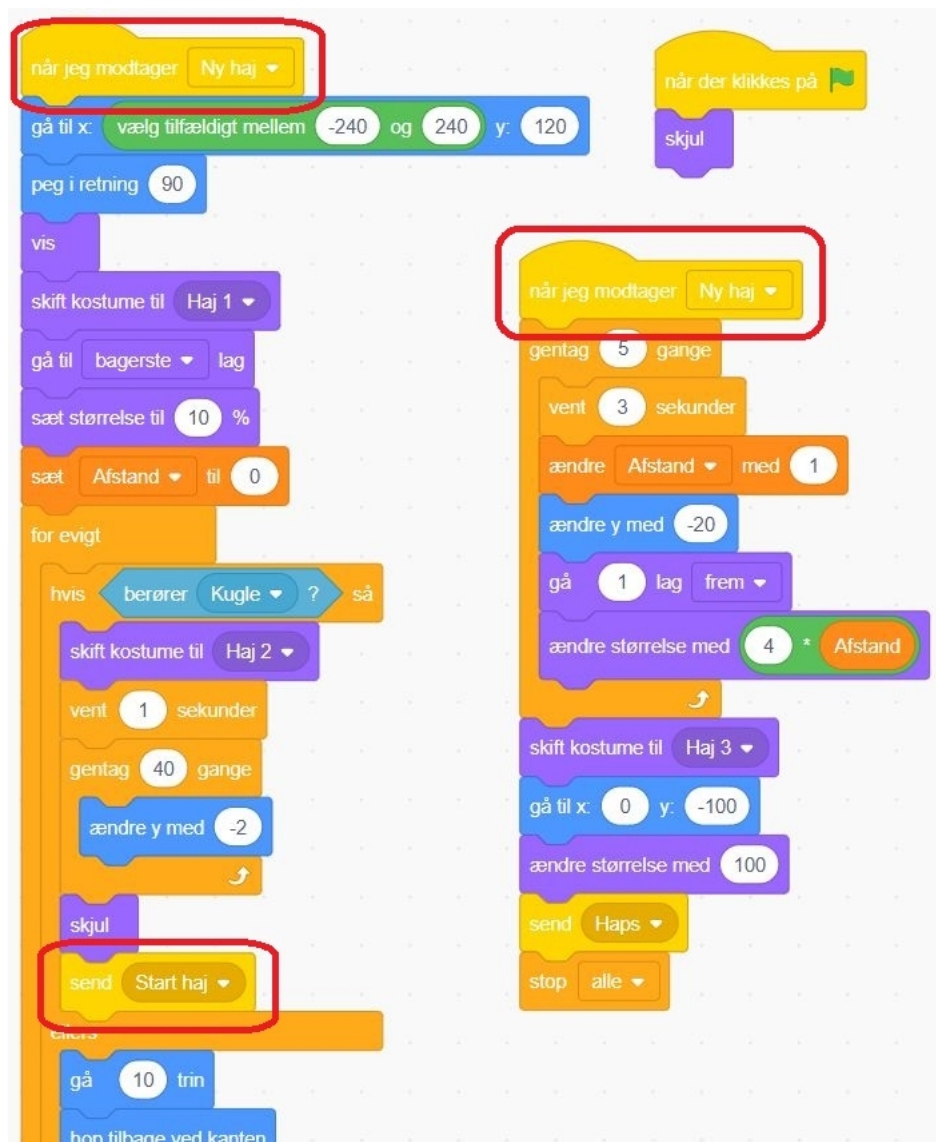
Både Haj1-spriten og Haj2-spriten skal ændres lidt.

Haj1-spriten skal starte Haj2-spriten, når der er gået få sekunder.

Ændringer på Haj1-spriten:

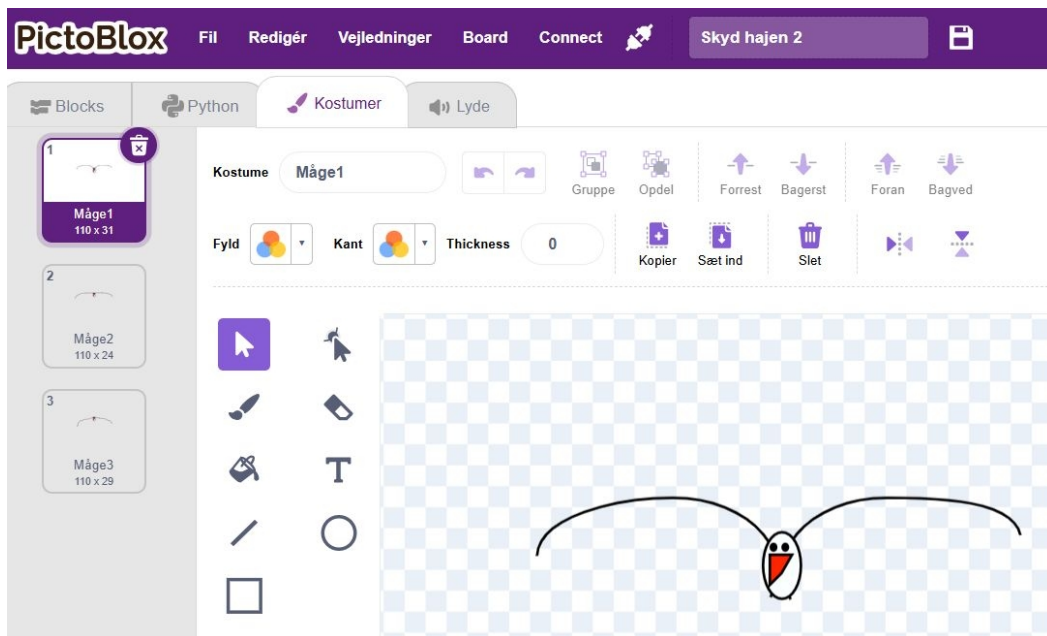


Ændringer på Haj2-spriten:

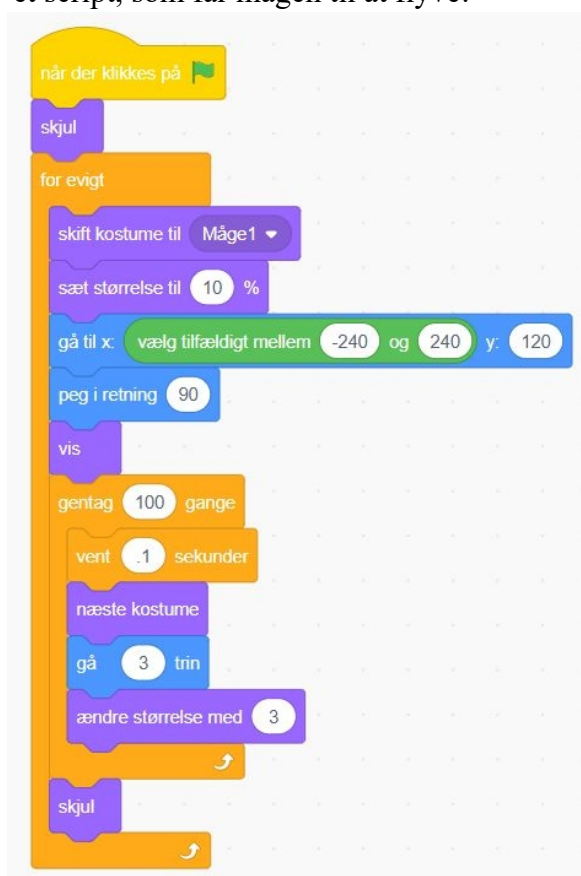


Lav en måge, der flyver

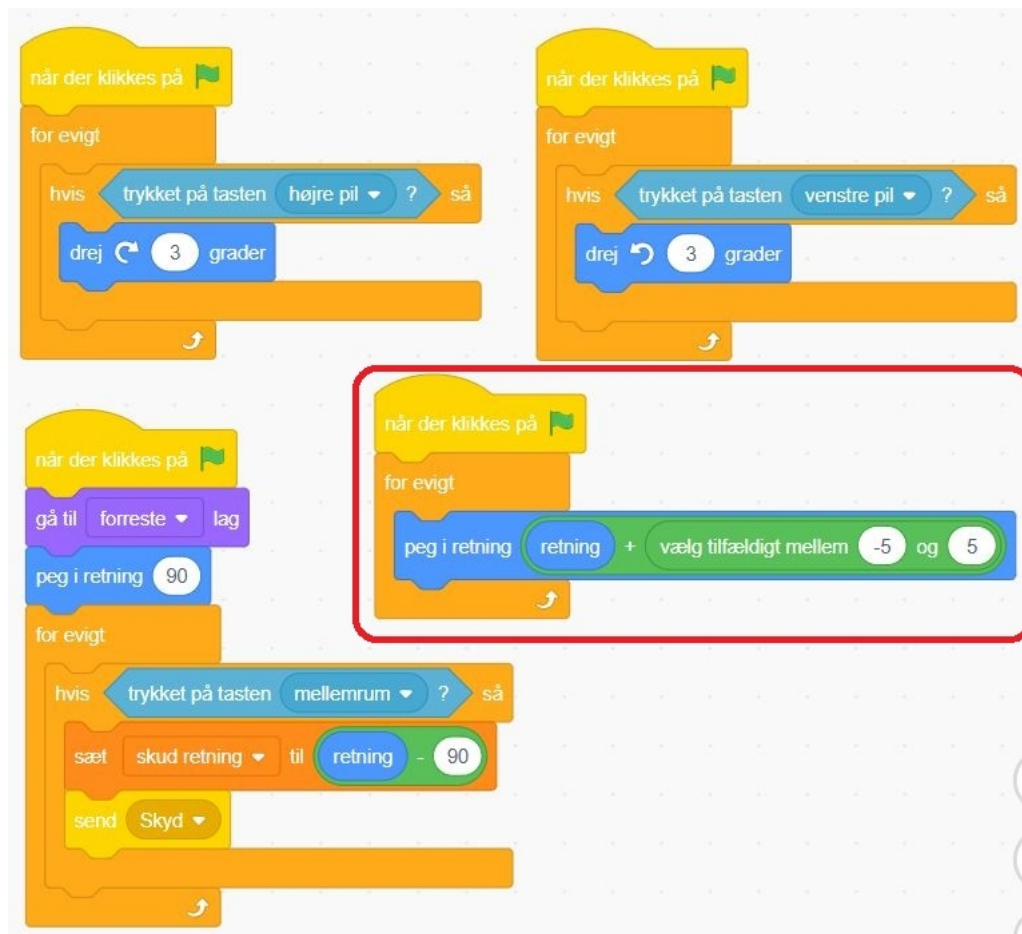
Start med at tegne en måge og lav 3 kostumer, hvor vingerne er forskellige:



Lav et script, som får mågen til at flyve:



Lad skibet være svært at styre, fordi der er bølger



Husk at antallet af kugler op, ellers bliver du for nemt ædt!

Ekstra ekstra opgave:

Tegn et kostume mere til mågen, som viser at den også kan blive ramt.
Og ret i scriptet, så du kan skyde mågen.