

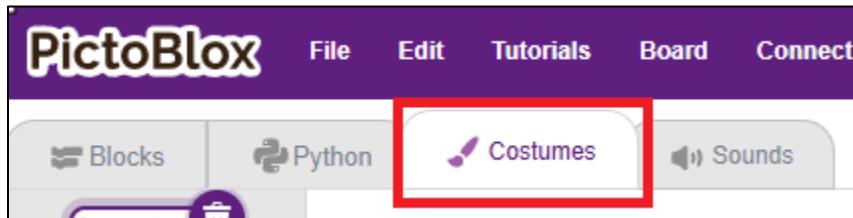
# Coding Pirates Guide: Lav din egen menu i PictoBlox!

Velkommen ombord, unge koder! I denne guide bygger vi en dejlig menu til dit spil. Du kommer til at tegne knapper, programmere dem og gøre dem sjove med animation og lyd! Du bestemmer selv farver og stil – så længe det er sjovt! ☺

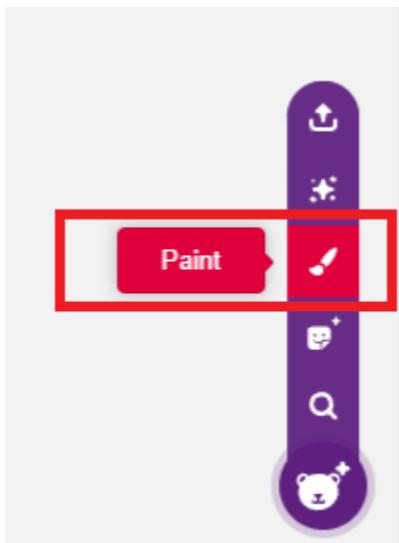
## 🔧 1. Start dit projekt

Gå til <https://pictoblox.ai> og åbn dit projekt.

Vælg "Costumes" i toppen af skærmen.

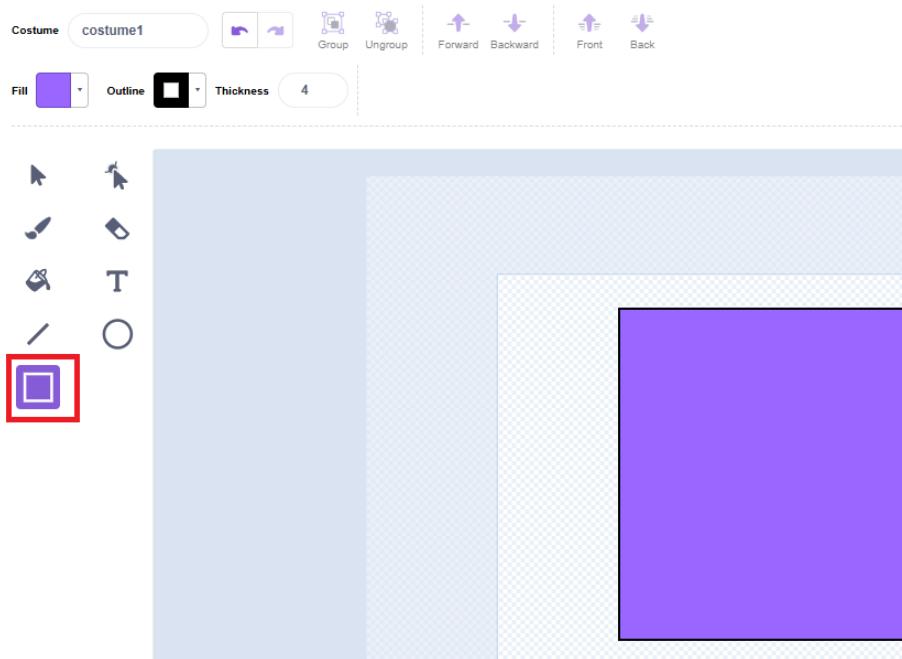


Tryk på malerpenslen nede i venstre hjørne for at tegne selv.

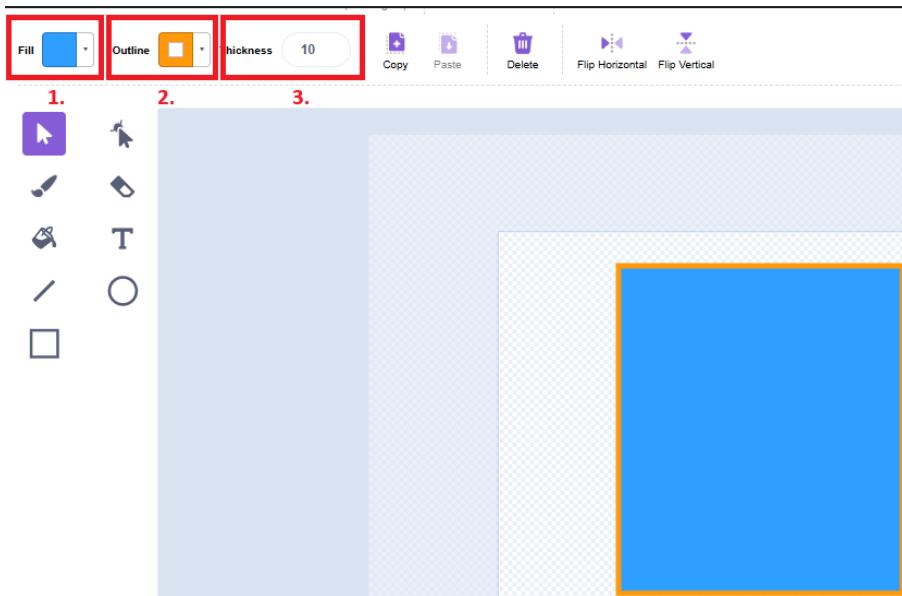


## ⌚ 2. Tegn din menu og dine knapper

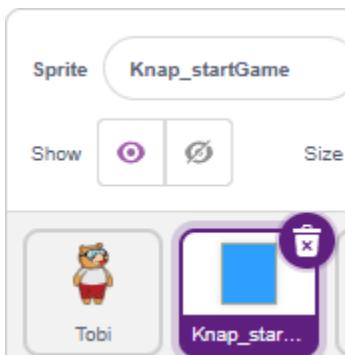
Vælg firkant-værktøjet og tegn en stor boks – det er der dine knapper skal sidde.



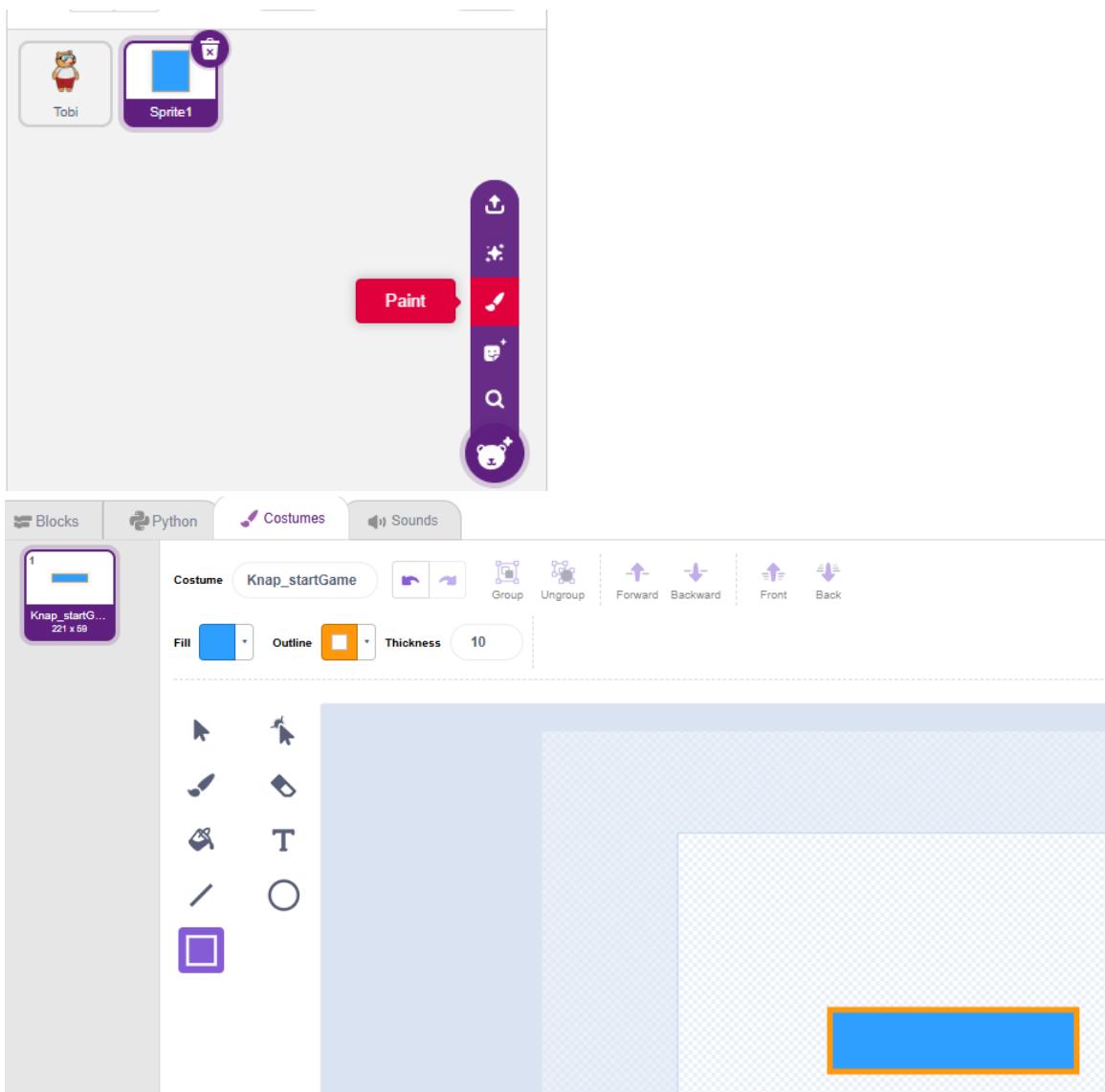
Vælg derefter fyldfarve, kantfarve og tykkelse.



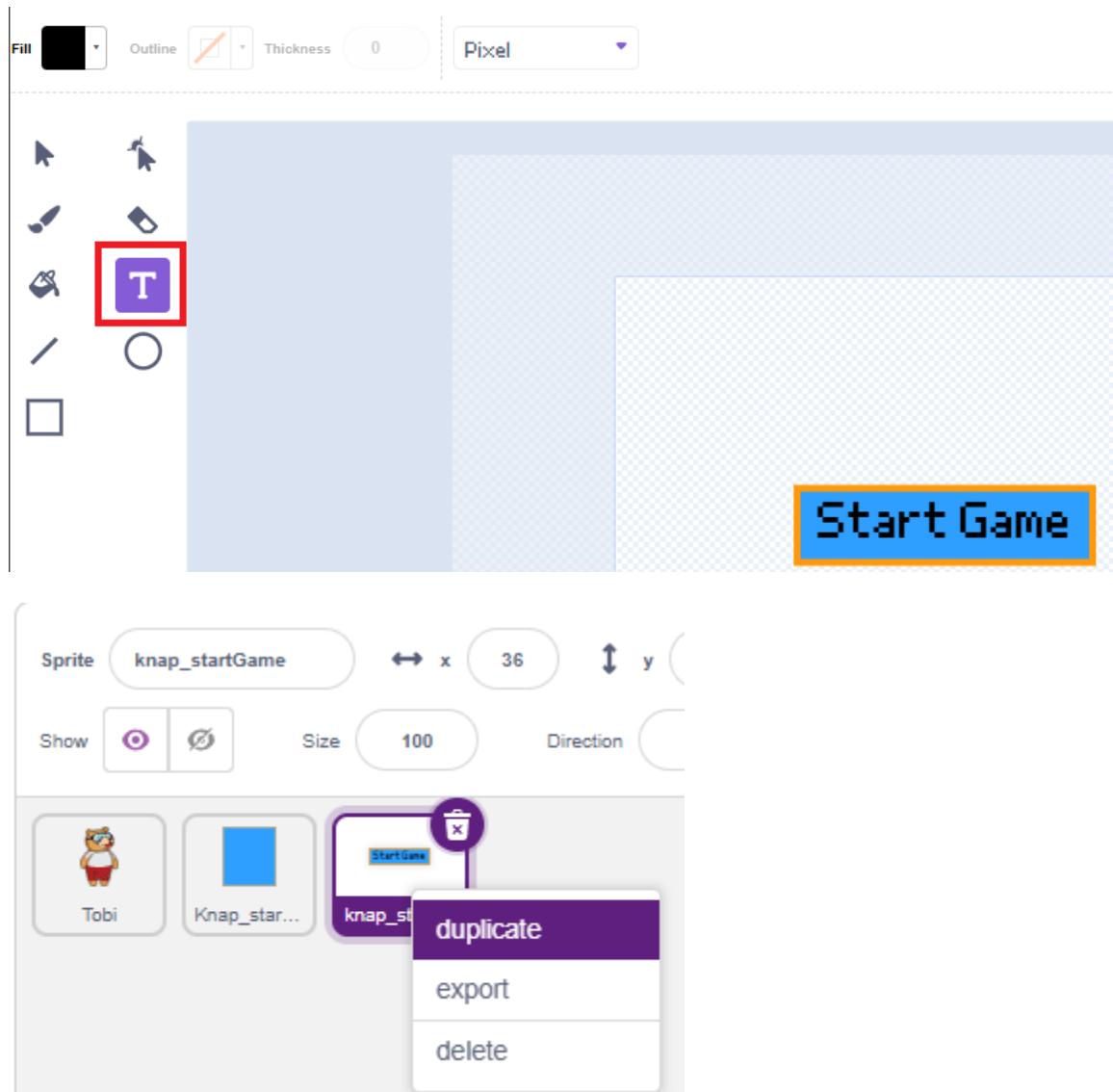
Giv boksen og hver knap et navn, så du kan kende dem igen.



Opret en ny sprite og tegn den første knap.



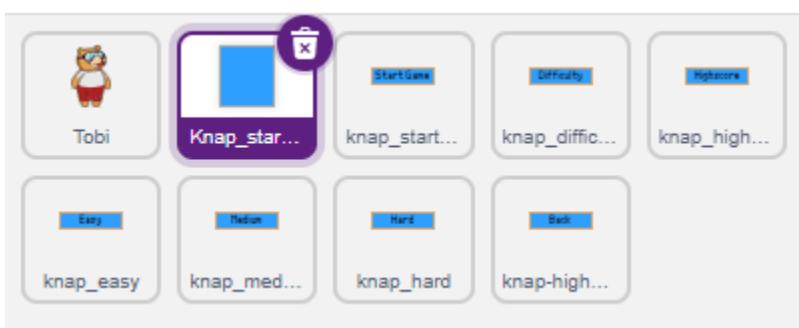
Sæt tekst ind med tekstuverktøjet og navngiv knappen. Du kan f.eks. kalde den "Start Game".



Lav også knapperne Difficulty og Highscore.



Nu skulle du gerne have alle knapper klar!

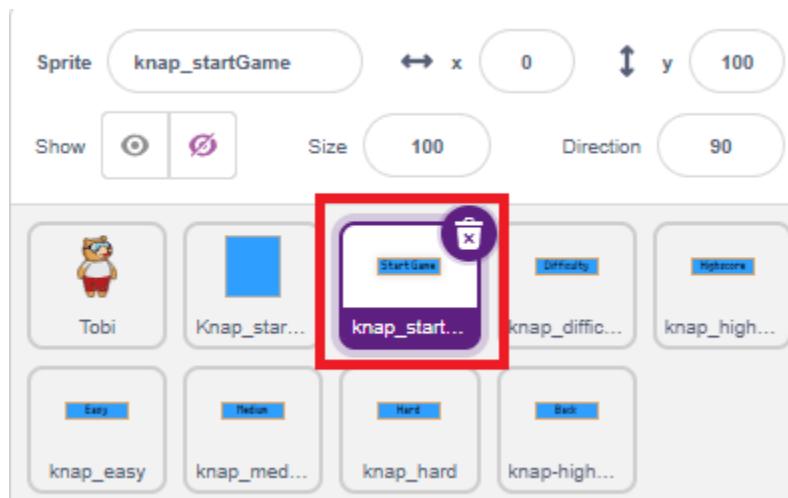


Sæt knapperne i den rigtige højde og rækkefølge.

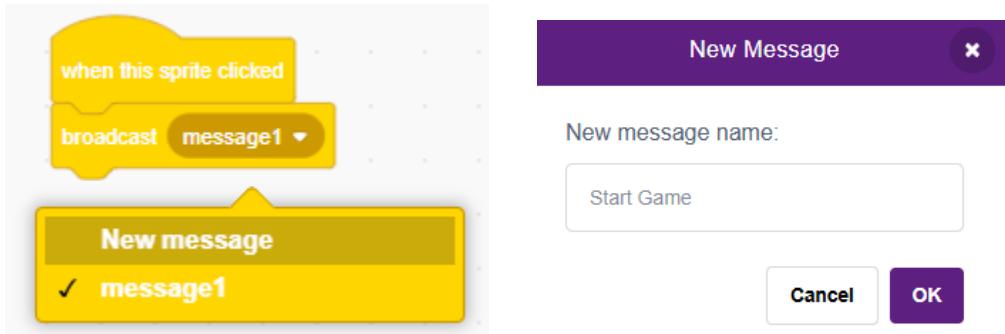


### 3. Programmer dine knapper

Vælg knappen "knap\_startGame".



Brug blokken: Når denne sprite klikkes → Send besked: Start Game



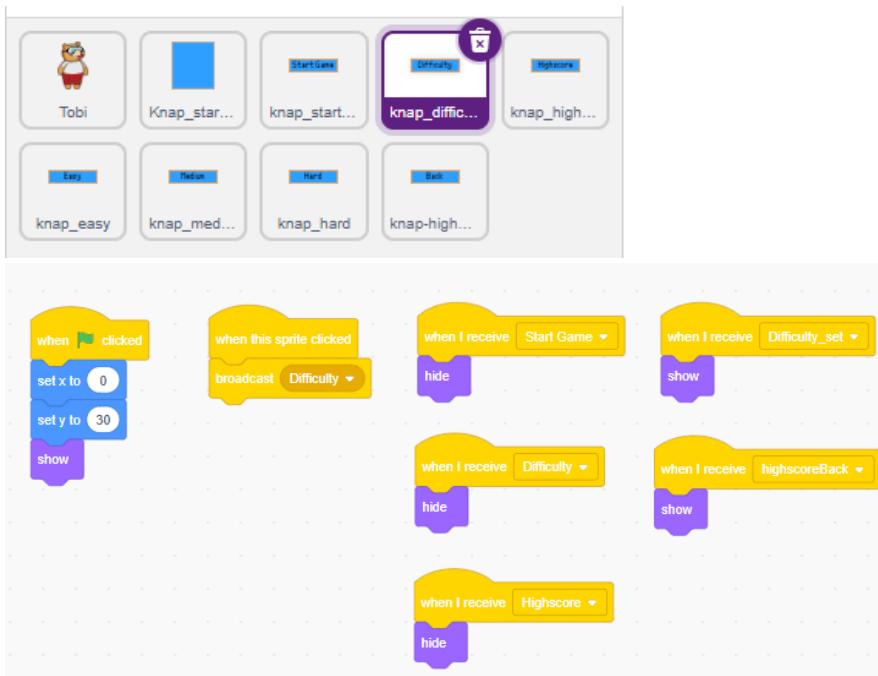
Sæt logikken op:

- Rød kasse: Vis knapper og placer dem
- Grøn kasse: Send besked når man klikker
- Blå kasse: Skjul knappen ved klik
- Sort kasse: Vis den igen hvis nødvendig

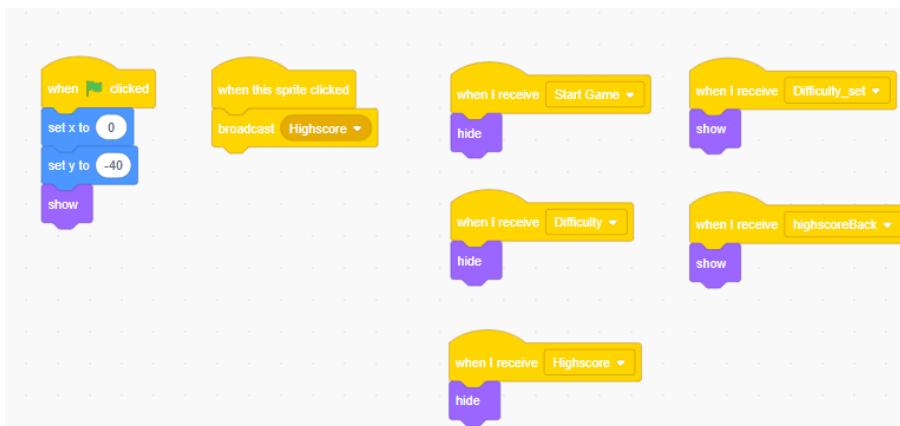
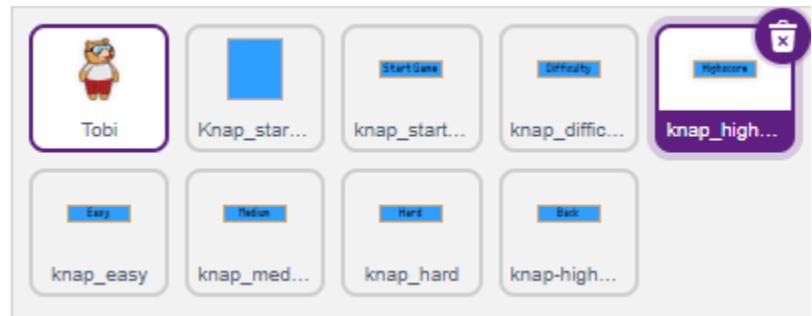


Lav lignende kode til dine andre knapper – det virker på samme måde:

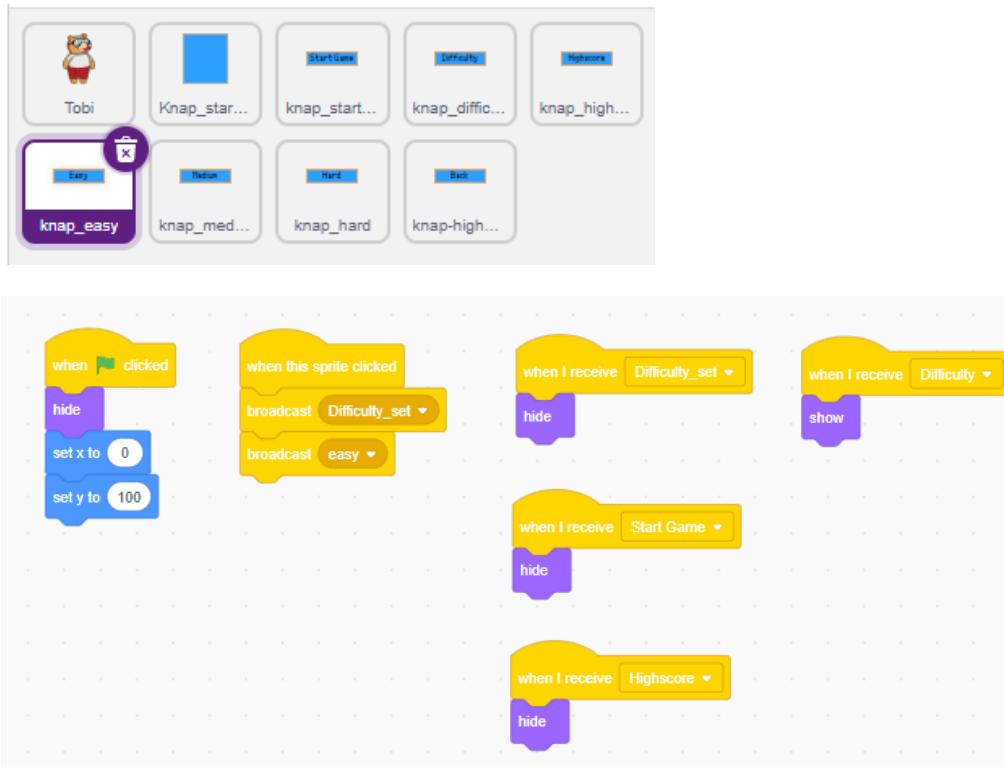
Difficulty knap:



Highscore knap:



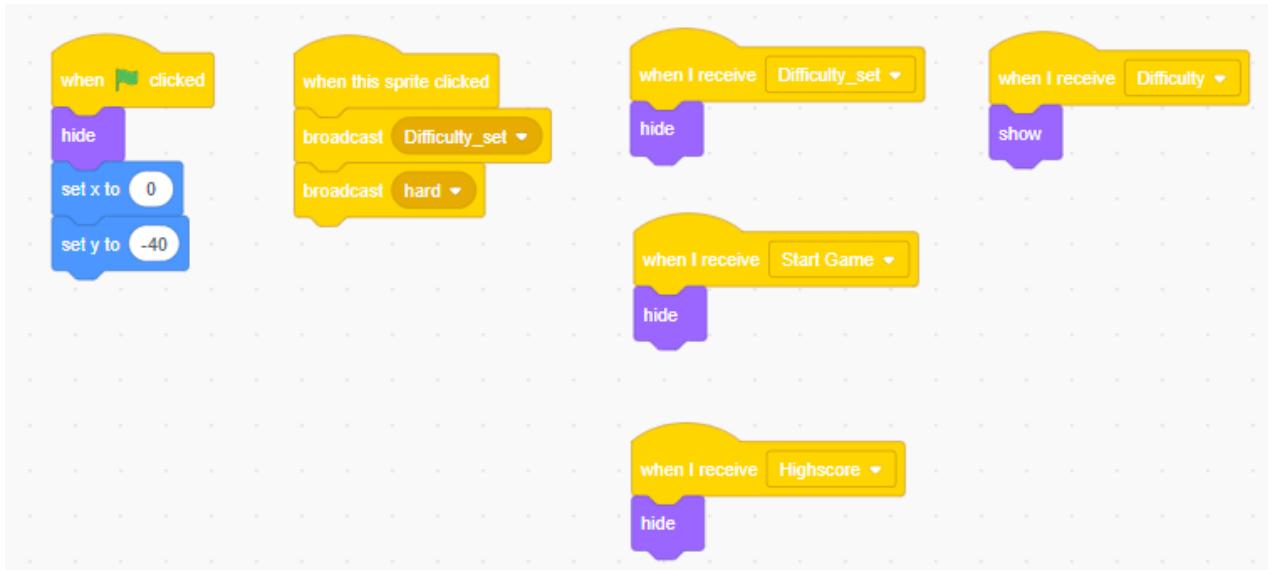
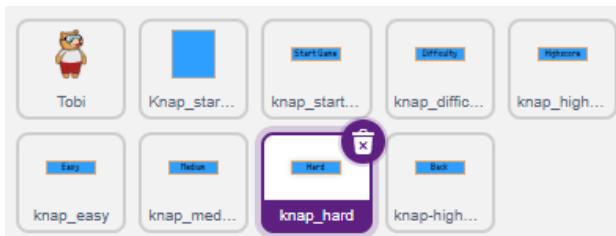
## Easy knap:



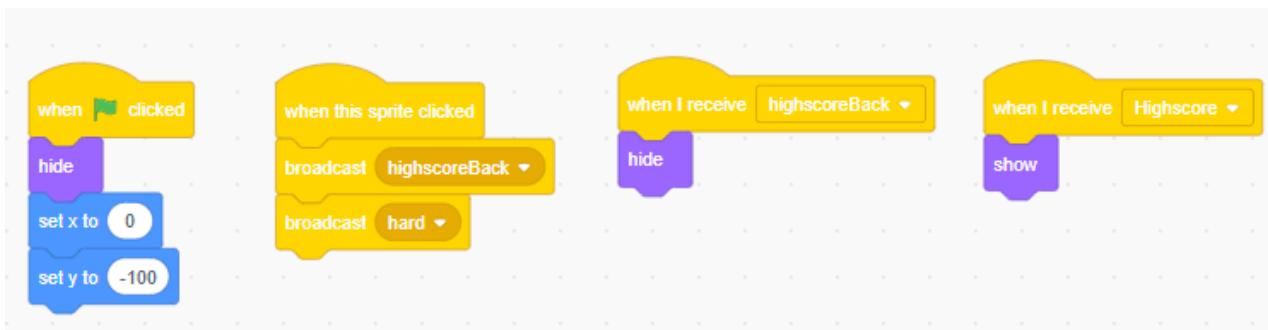
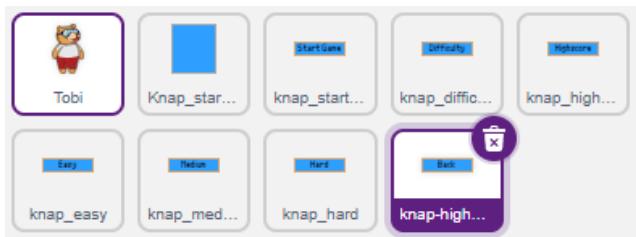
## Medium knap:



Hard knap:



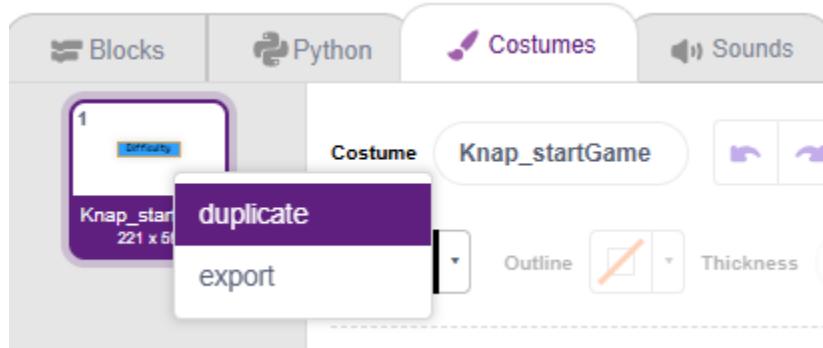
Highscore back-knappen:



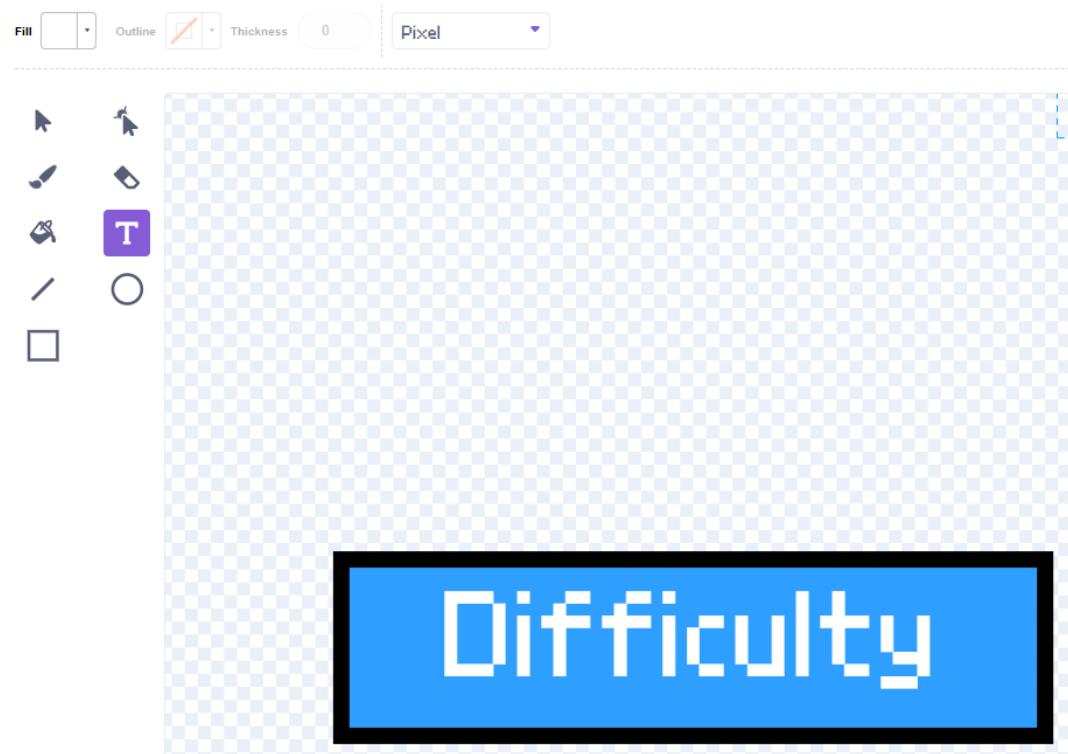
## ◆ 4. Gør knapperne sjovere med animation og lyd!

### Animation:

Start med at duplikere dit kostume til knappen:



Sæt for eksempel en anden farve tekst og outline farve



🎭 få knappen til at skifte udseende når musen er over den og bevæge sig når man trykker på den.

### ● Rød kasse:

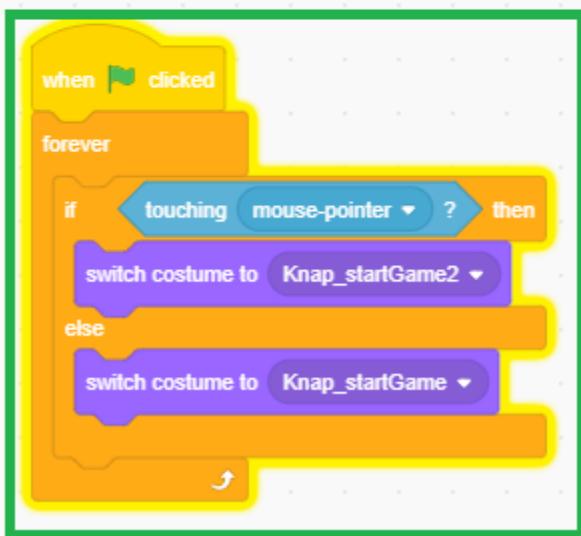
Få knappen til at lave en lille "hoppe-animation", når man trykker!

Brug to "Sæt størrelse til" blokke med en "Vent" imellem – og husk at sætte dem **før** du sender beskeden videre.

### ● Grøn kasse:

Få knappen til at skifte udseende, når musen holdes over den.

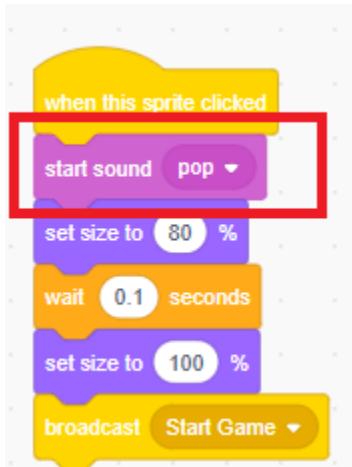
Blokken tjekker hele tiden, om musen rører ved knappen – og skifter så mellem to kostumer.



Gentag nu på alle dine knapper

### 🔊 Lyd:

Tilføj blokken "Spil lyden" først, fx en klik-lyd. Du kan vælge en sjov lyd eller optage din egen!



### 🚀 Klar til næste eventyr?

Super godt gået! Du har bygget din egen menu. Hvis du bliver færdig tidligt, så hjælp en ven eller gør din menu endnu dejere! Måske kan du bruge animationer, effekter eller lave en ny baggrund.