

# Med bue og pil



Skyd til måls med bue og pil.

Sæt spillet i gang med det grønne flag.

Drej bue og pil med <= eller =>

Når du rammer skiven får du en ekstra pil.

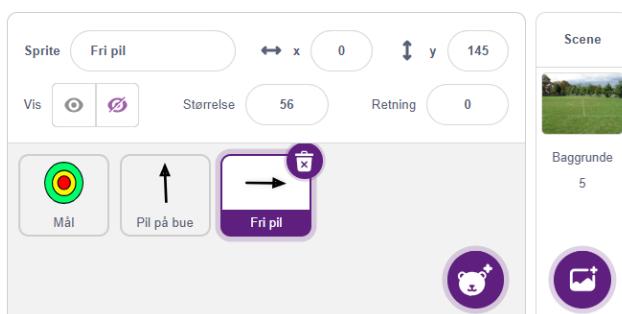
---

Find en god baggrund!

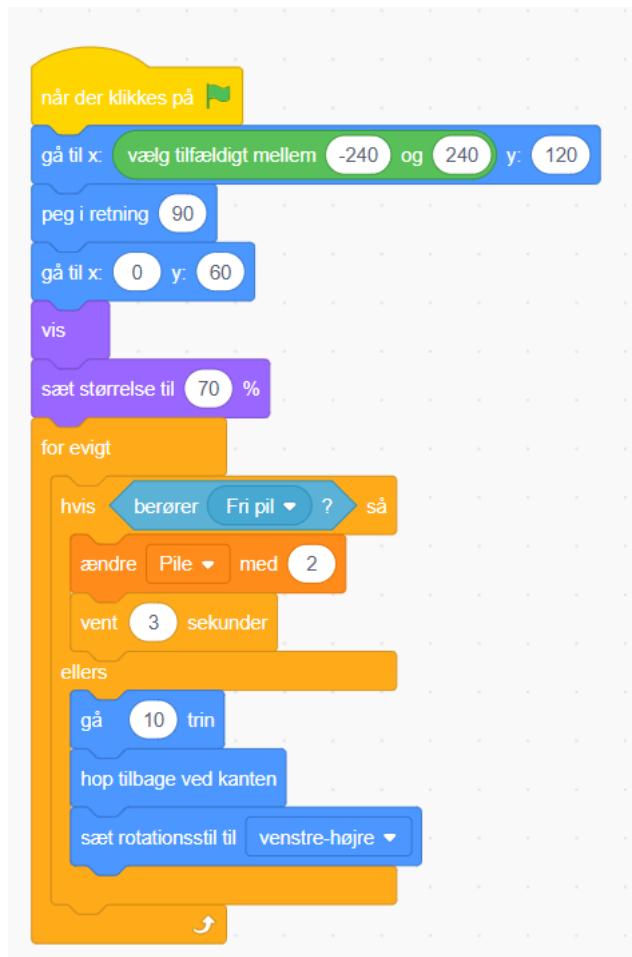
Tegn en sprite som en målskive. Husk at skivens centrum skal være i midten af billedet når du tegner.

Tegn en sprite som en pil. Husk at pilens hoved skal være i midten af billedet når du tegner.

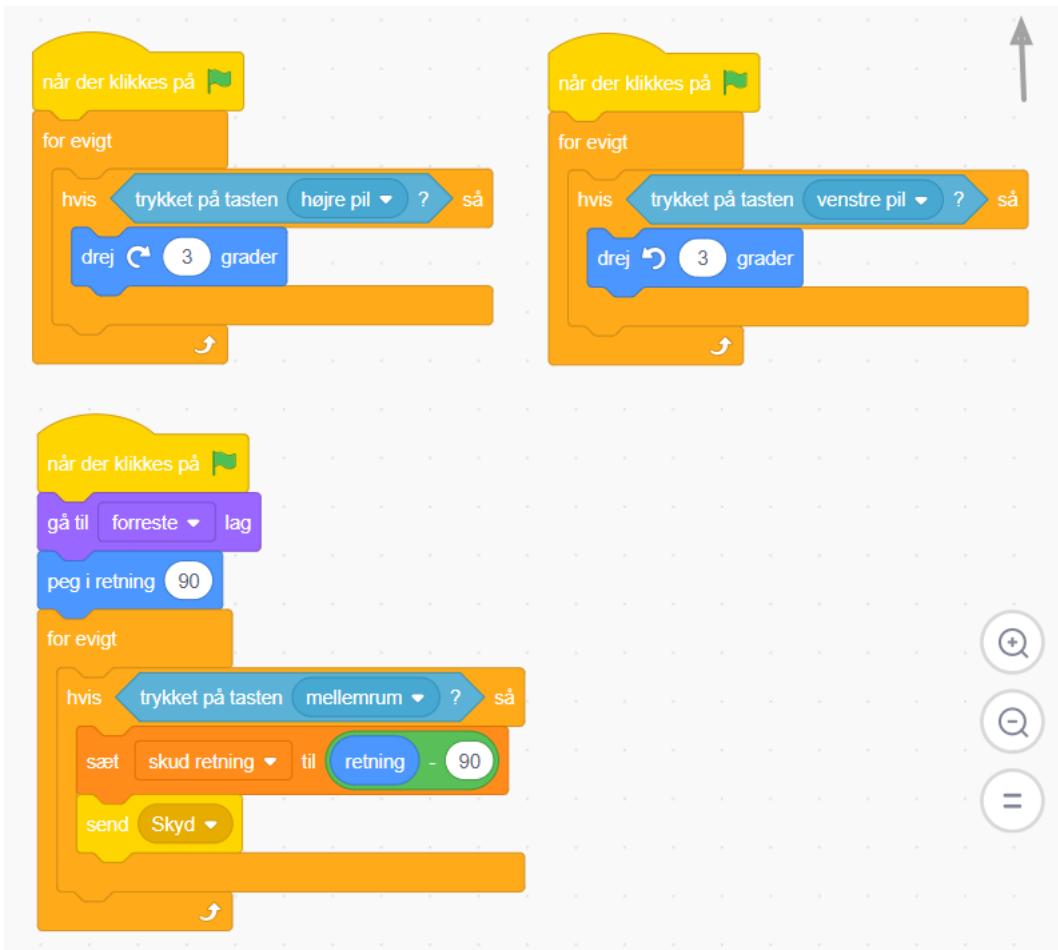
Kopiér pil-spriten og vend den på siden. Pilens hoved skal også her være i midten af billedet.



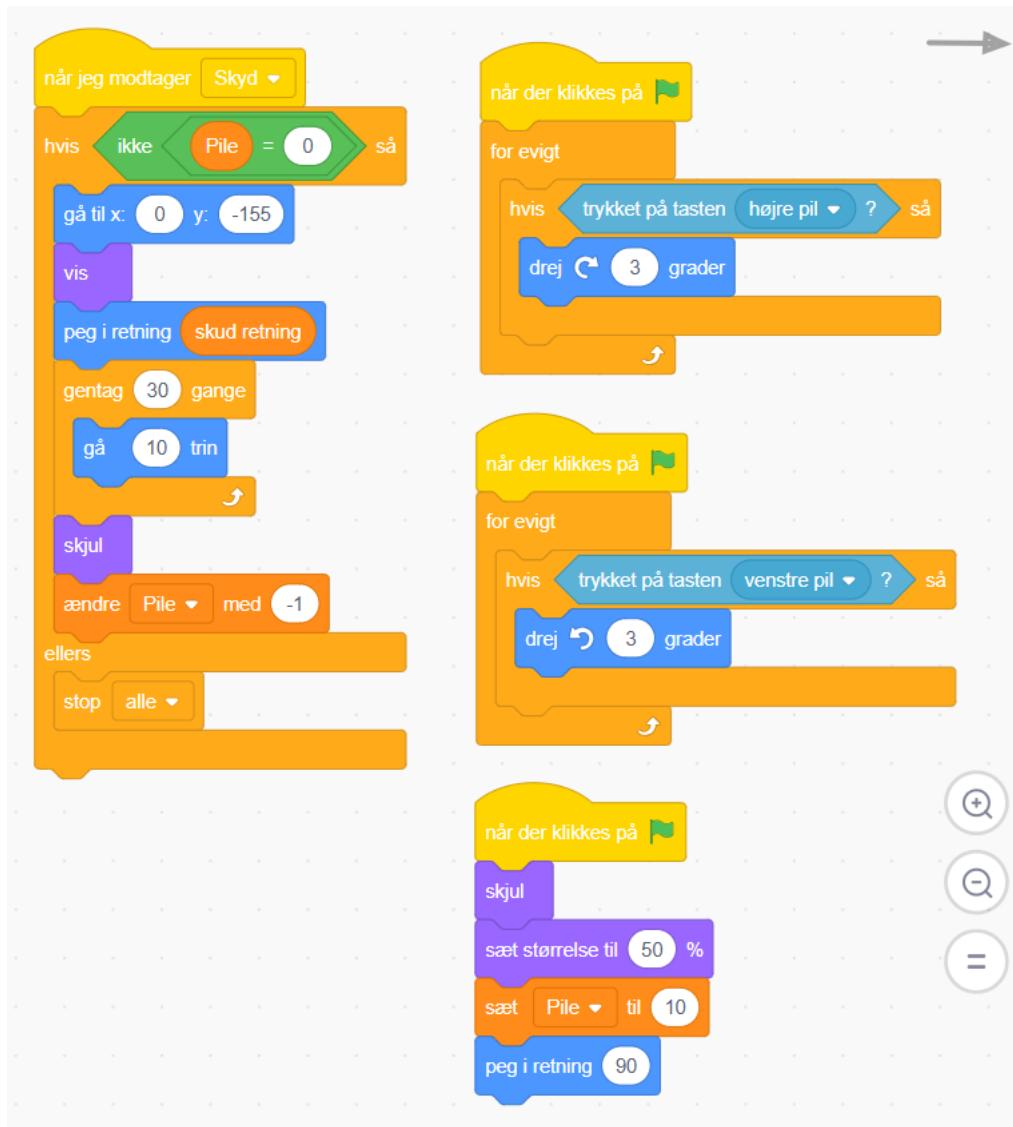
## Målskiven - sprite



## Pil på bue - sprite



## Fri pil - sprite



## Ekstraopgaver

Mere

Meget mere

Meget meget mere