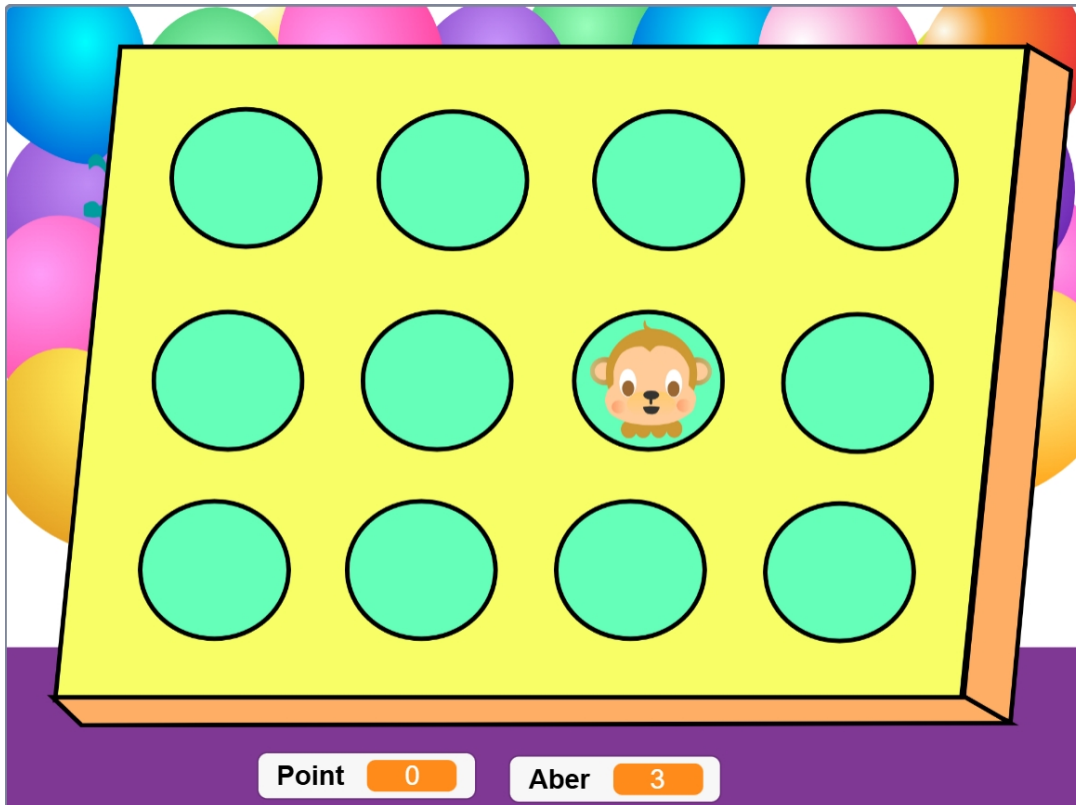


Slå aberne

Slå aberne når de kommer op af hullerne i brættet.



Tryk på det grønne flag for at starte spillet.

Spillet begynder med 20 aber.

Hver gang der kommer en abe frem, tæller aberne 1 ned.

Når du rammer en abe med musen, får du 1 point.

Hvis du rammer alle aberne har du vundet.

Vælg en baggrund!

Vælg en baggrund mere og skriv '**Hurra!**' på den!

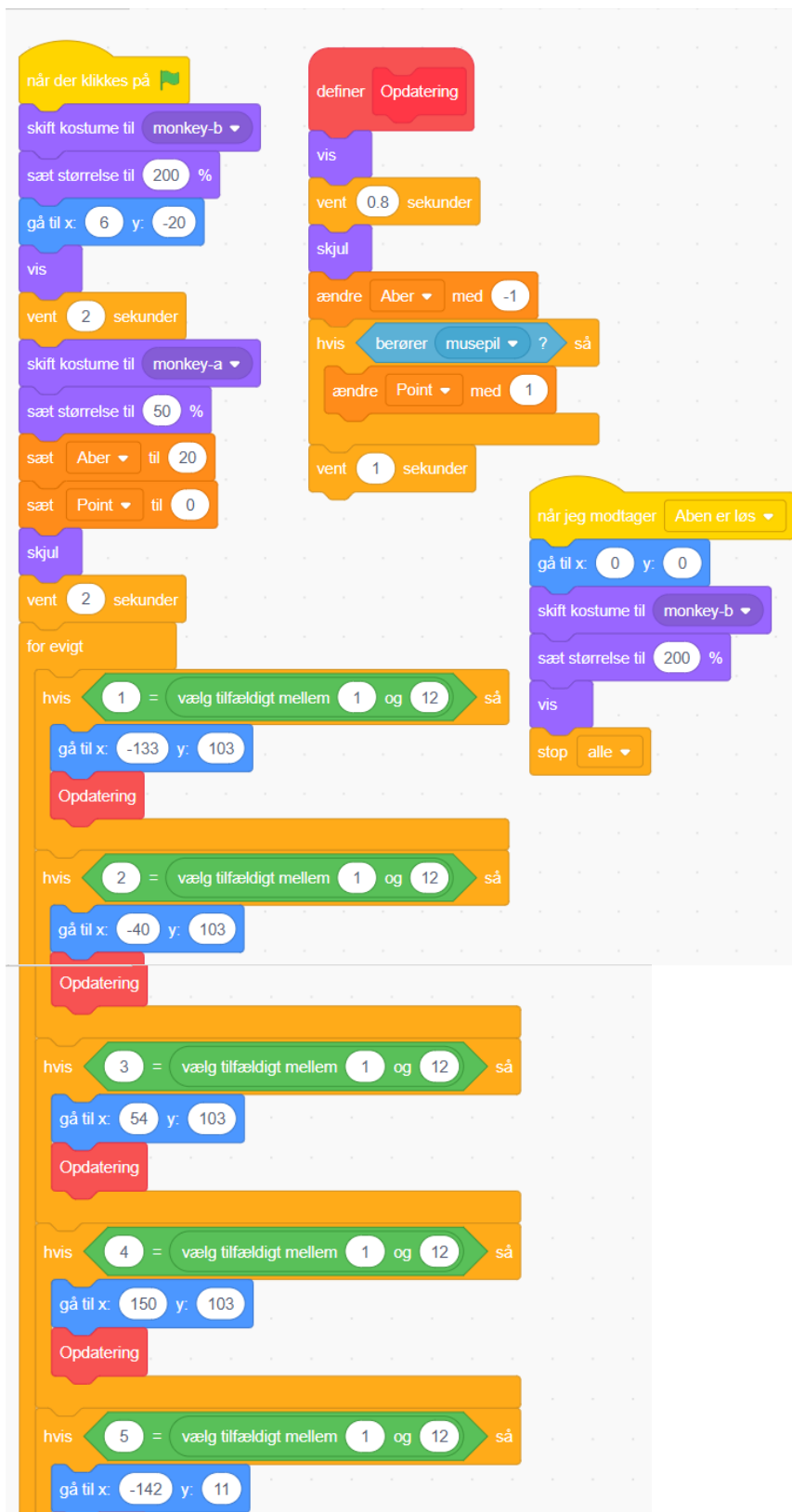
Vælg en sprite med en abe. Den har 3 kostumer.

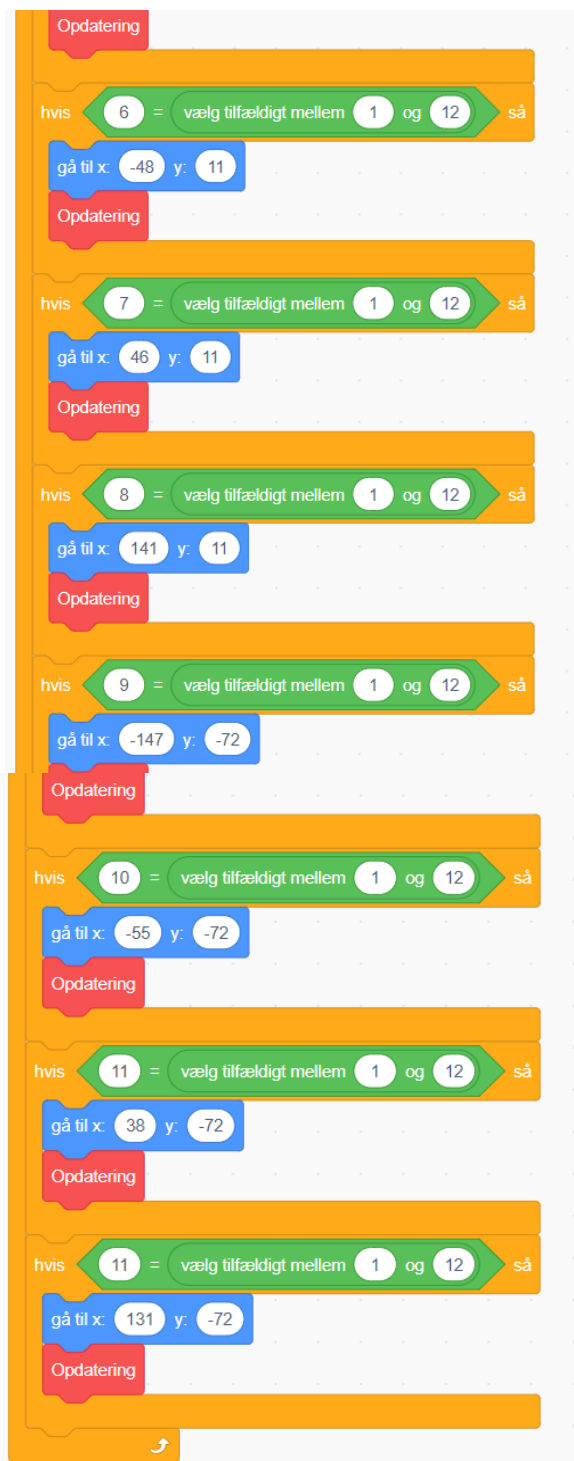
På det første kostume sletter du arme og ben på aben.

Slet det tredje kostume

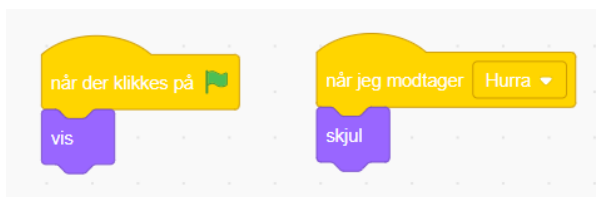
Tegn en sprite med en spilleplade med 12 huller til aberne.

Program til: **Aben**

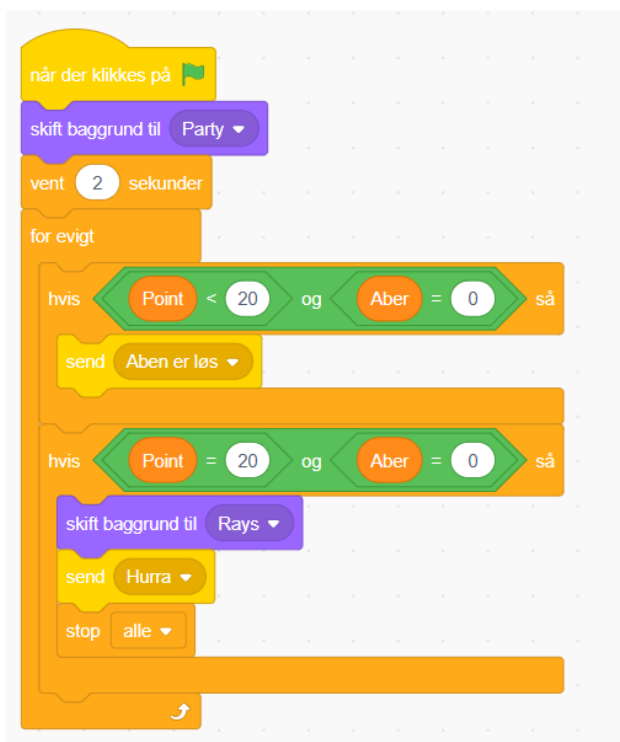




Program til: **Spilleplade**



Program til: **Baggrund**



Ekstraopgaver

Lav en sprite med katten, som kommer engang i mellem. Men hvis du rammer katten, så stopper spillet.

