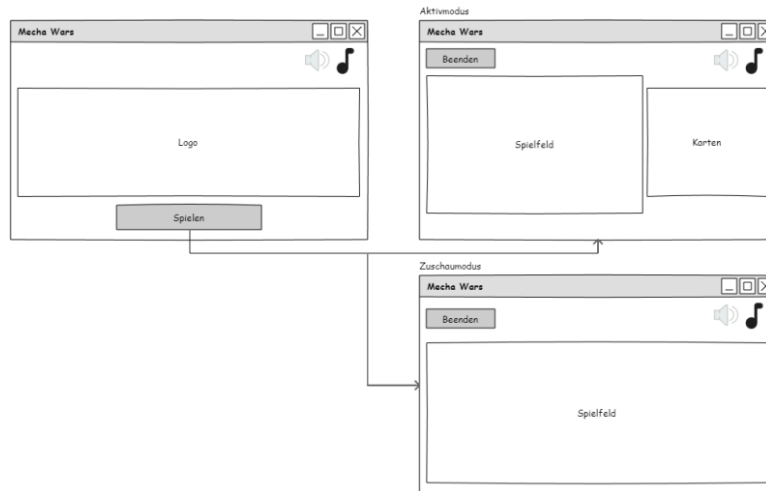


GUI-Entwurf 3

erstellt von Marc Andre UXA (18-INB2)

Schemata



Kurze Erklärung

Vom Hauptmenü hat man 1 Navigationsmöglichkeit:

Man kann auf "Spielen" klicken um ein Spiel zu starten,

Dieses ist dann in 2 Stadien unterteilt. Als Erstes kann man den Aktivmodus sehen, wo die Karte, das Spielfeld also, sichtbar ist und die Programmierkartenauswahl. Sobald der Zug beendet ist mit der Kartenauswahl gelangt man in den Wartemodus, wo die Karte vergrößert dargestellt angezeigt wird und die anderen ihre Züge vollziehen. Man kann einen Zug machen, indem man direkt auf die Karte klickt

Nachdem dies ebenfalls abgeschlossen ist, wird wieder in den Aktivmodus gewechselt, was so bis zum Spielende beibehalten wird.

Über den Spielscreen erscheint am Ende noch eines Sieges oder Niederlage Pop-Up.

Zu jeder Zeit sind die Spielsoundeffekte und die Musik ausschaltbar.

Ein Impressum ist über den Shortcut *Strg+I* als Pop-up verfügbar.