

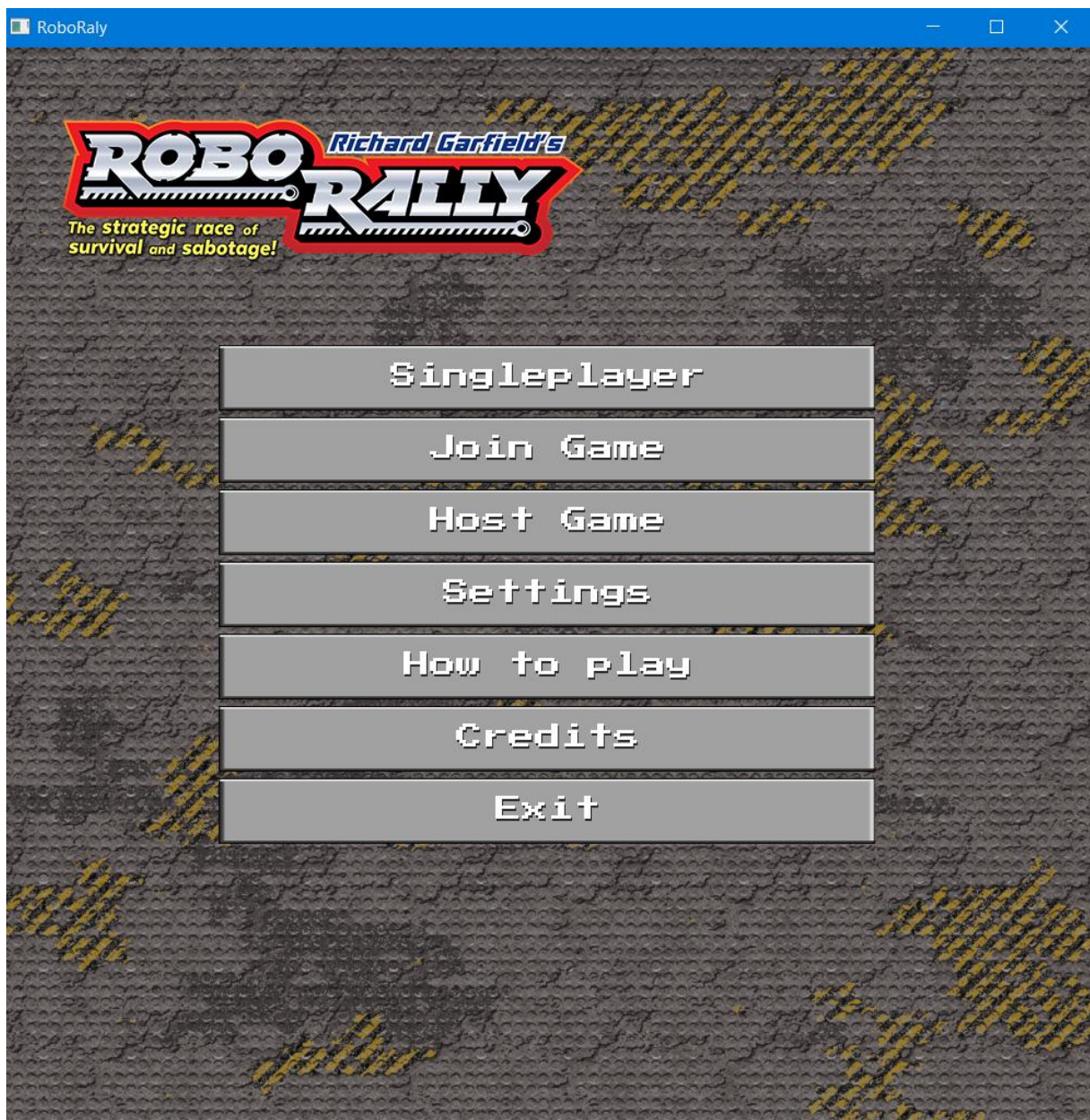
Roborally

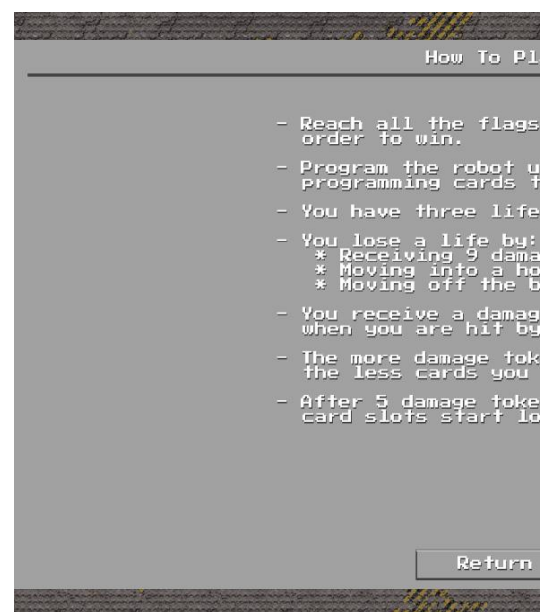
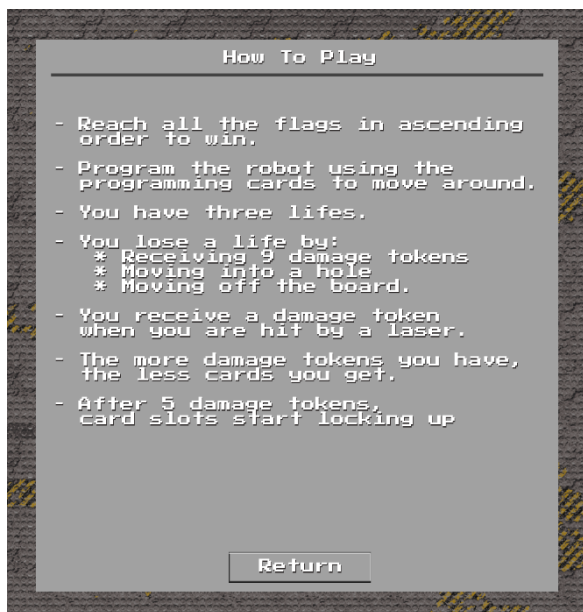
<https://github.com/inf112-v20/factoryRobots>

Programmiersprache: Java mit JUnit 4

1. Hauptmenü

- + Einfaches, übersichtliches Design
- + Multiplayer
- + 5 Spielfeldern
- + ist möglich im Hauptmenü Musik auszuschalten
- „How to play“ funktioniert nicht richtig, wenn das Spiel über die ursprüngliche Größe hinaus gedehnt wird





2. Spiel im Singleplayer

- + Sehr übersichtlich
- + Einfach zu bedienen
- Unmöglich Musik auszuschalten
- KI ist schlecht
- Programm funktioniert nicht richtig, wenn das Spiel über die ursprüngliche Größe hinaus gedehnt wird

