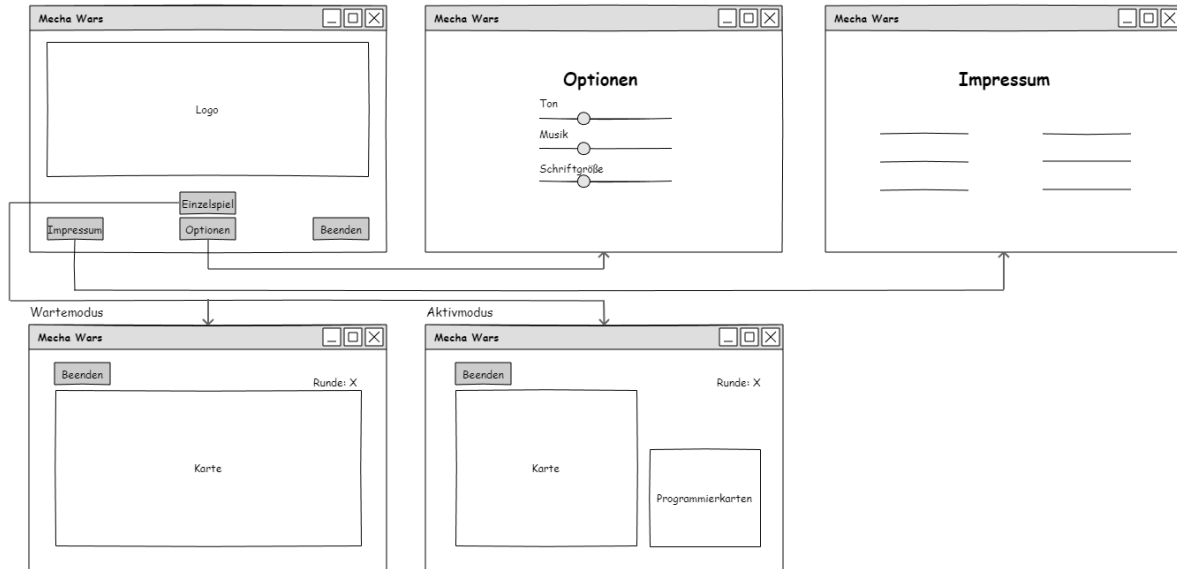


# GUI-Entwurf 1

erstellt von Tim Michael Kretzschmar (19-INB1)

## Schemata



## Kurze Erklärung

Vom Hauptmenü hat man 4 Navigationsmöglichkeiten:

Die Erste im rechten Bereich umfasst die einfache Möglichkeit das Programm zu beenden

Über die Zweite erreicht man das Impressum, in welchem man die Entwickler nach ihren jeweiligen Einsatzbereich gegliedert aufgelistet vorfindet.

Die dritte Option ermöglicht den Aufruf der Einstellungen, wo man die Lautstärke der Geräusche, der Musik (soweit vorhanden) und der Schriftgröße einstellen kann.

Als Letztes kann man über den Knopf „Einzelspiel“ die Spiele-GUI erreichen.

Diese ist dann in 2 Stadien unterteilt. Als Erstes kann man den Aktivmodus sehen, wo die Karte, das Spielfeld also, sichtbar ist und die Programmierkartenauswahl. Sobald der Zug beendet ist mit der Kartenauswahl gelangt man in den Wartemodus, wo die Karte vergrößert dargestellt angezeigt wird und die anderen ihre Züge vollziehen. Nachdem dies ebenfalls abgeschlossen ist, wird wieder in den Aktivmodus gewechselt, was so bis zum Spielende beibehalten wird.

Über den Spielscreen erscheint am Ende noch ein Sieges oder Niederlage Pop-Up.