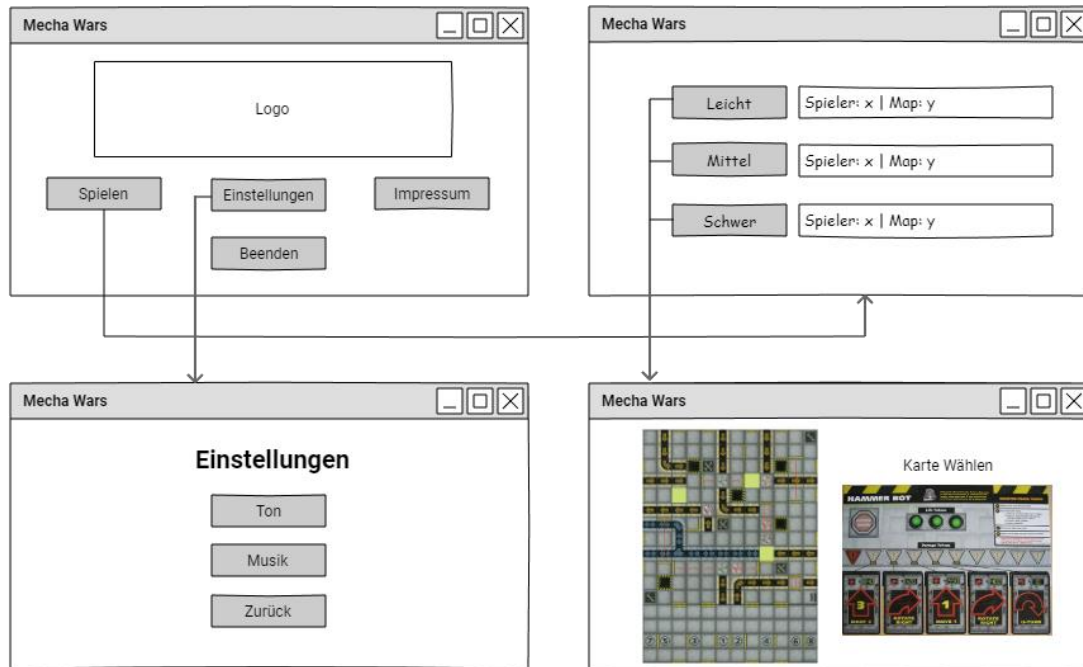


GUI-Entwurf 2

erstellt von Konstantin Blechschmidt (19-INB1)

Schemata



Kurze Erklärung

Im Startbildschirm hat man 4 Buttons und das Logo vom Spiel "Mecha Wars"

"Beenden" beendet das Programm

"Impressum" öffnet das Impressum als Popup, deswegen auch kein neues Fenster in der GUI

"Einstellungen" überschreibt den Content im jetzigen JFrame und man kommt zu den Einstellungen,

in denen man Ton und Musik an-/ausstellen kann und ein "Zurück" Button um zum Startbildschirm zu kommen

"Spielen" überschreibt auch den Kontent mit 3 Buttons für die Schwierigkeitsstufen "Leicht"

"Mittel" und "Schwer", bei denen sich die Map und die Spieleranzahl ändern soll

Nach dem Auswählen der Schwierigkeitsstufe kommt man zum eigentlichen Spiel

Dort ist die Karte und die Spielkartenauswahl zu sehen.