

Post Destacado

Configurando la Impresión Perfecta de un Libro de Excel

escrito por Federico Garay

Aunque vivimos en una era digital, a veces todavía es necesario imprimir datos, tablas, gráficos, o información de cualquier tipo que hayamos procesado en Excel. Especialmente si estamos hablando de informes financieros, gráficos estadísticos, ...

Abstracción - Pilares de la Programación Orientada a Objetos en Python

escrito por Federico Garay



La **abstracción** es el pilar de la programación orientada a objetos que se relaciona con **ocultar toda la complejidad que algo puede tener por dentro**, ofreciendo una **interfaz** con funciones de alto nivel, por lo general **sencillas** de usar, que pueden ser usadas para interactuar con la aplicación sin tener conocimiento de lo que hay dentro.

Piensa en cuántos objetos de ingeniería o aplicaciones utilizas en tu día a día, que tienen una interfaz sencilla y por dentro un comportamiento complejo.

¿Qué sucedería si para poder conducir debiéramos conocer cada uno de los detalles de funcionamiento de un automóvil, desde el giro de sus engranajes al circuito eléctrico que alimenta el mecanismo que sube y baja los vidrios de las

Escuela Directa | Blog

de un sistema complejo y le proporciona una interfaz sencilla para lograr su objetivo. Si lo programáramos, los métodos podrían ser `subir()` y `bajar()`, y en su interior, distribuir energía y accionar mecanismos en los diferentes sectores del vehículo.

A esto mismo debe apuntar nuestro código: *sin importar lo complejo que necesite ser en su interior, una buena abstracción permite ofrecer métodos sencillos y de funcionamiento predecible de acuerdo con su denominación.*



FEDERICO GARAY



Encapsulamiento - Pilares de la Programación Orientada a Objetos en Python

El encapsulamiento es el pilar de la programación orientada a objetos que se relaciona con ocultar al exterior determinados estados internos de un objeto , tal que sea el mismo objeto quien acceda o los modifique , pero que dicha acción no se pueda llevar a cabo desde el exterior , llamando a los ...

Cohesión - Pilares de la Programación Orientada a Objetos en Python

La cohesión se refiere al grado de relación entre los elementos de un módulo . Cuando diseñamos una función, debemos identificar de un modo bien específico qué tarea va a realizar, reduciendo su finalidad a un objetivo único y bien definido. En resumen: para que una función sea cohesiva del ...

Acoplamiento - Pilares de la Programación Orientada a Objetos en Python

El acoplamiento es un concepto que mide la dependencia entre dos módulos distintos (como por ejemplo, clases). Podemos hablar de dos tipos: Acoplamiento débil , que implica que no hay dependencia entre un módulo y otros. Esta es la situación ideal. Acoplamiento fuerte , que es la situación ...

Con la tecnología de Blogger

Todos los derechos reservados. Prohibida su reproducción total o parcial