

Stomp是什么？

◆STOMP定义

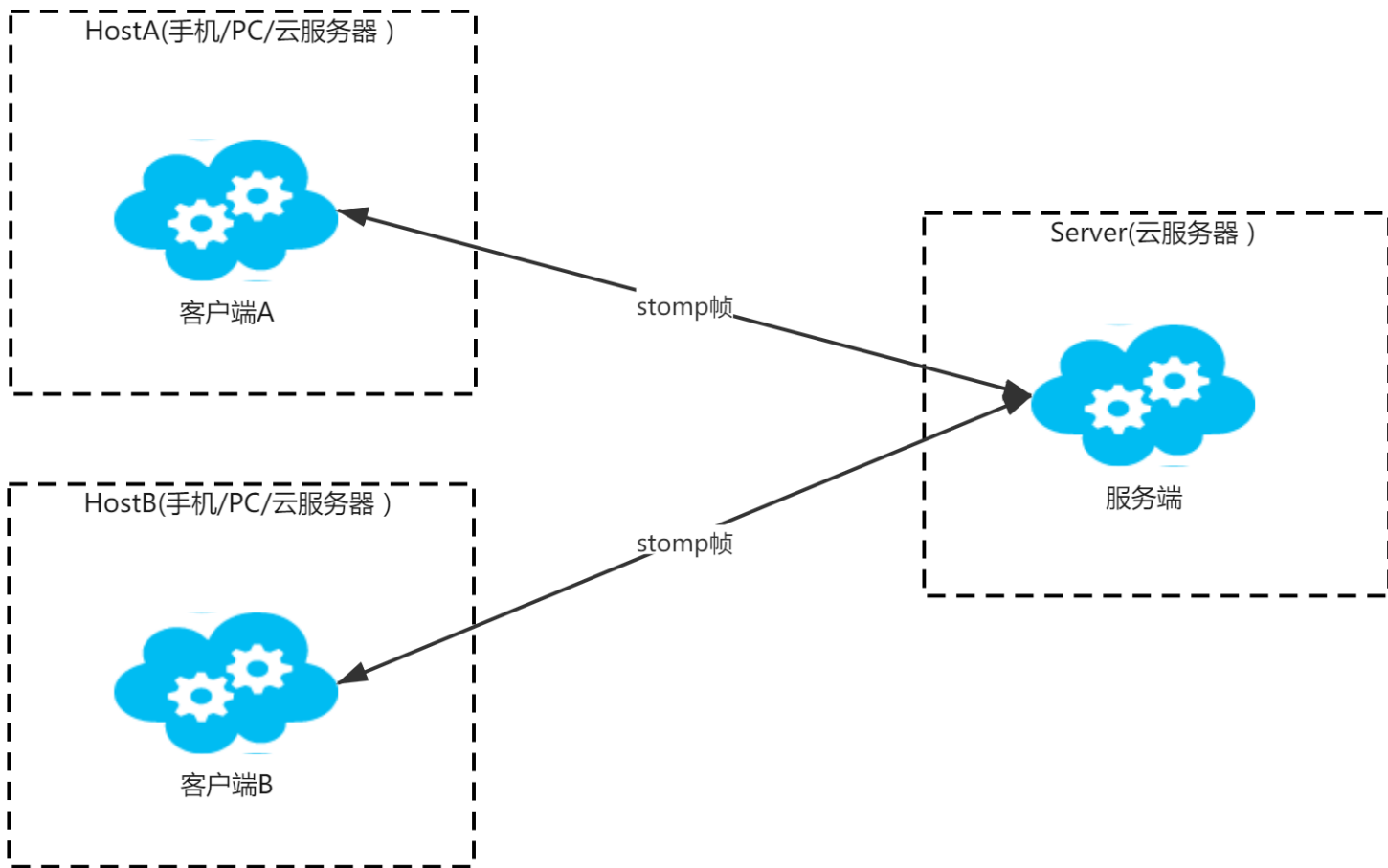
是一个简单的面向文本的消息传递协议。它定义了一种可互操作的消息格式，以便任何可用的 STOMP 客户端都可以与任何 STOMP 消息代理进行通信，以在语言 and 平台之间提供简单而广泛的消息互操作性

◆STOMP Over WebSocket

WebSocket协议是基于TCP的一种新的网络协议，实现双工通讯，但是websocket没有规范payload（除控制信息外的有效载体）格式，可以是文本数据，也可以发送二进制数据，需要我们自己定义。而我们可以使用stomp协议去规范传输数据格式标准。

Stomp交互流程

典型实现：
Stampy (java)
stomp.js (javaScript)
onstom(Ruby)
libstomp (C)



典型实现：
ActiveMQ (java)
RabbitMQ (erlang)
Stampy (java)
StompServer(ruby)

Stomp帧示例

STOMP的客户端和服务端之间的通信是通过“帧”（Frame）实现的，每个帧由多“行”（Line）组成。
第一行包含了命令，然后紧跟键值对形式的Header内容。
第二行必须是空行。
第三行开始就是Body内容，末尾都以空字符结尾。

```
client-command = "SEND" | "SUBSCRIBE" | "UNSUBSCRIBE" |  
"BEGIN" | "COMMIT" | "ABORT" | "ACK" | "NACK" |  
"DISCONNECT" | "CONNECT" | "STOMP"  
server-command = "CONNECTED" | "MESSAGE" | "RECEIPT" |  
"ERROR"
```

```
header = header-name ":" header-value header-name =  
1*<any OCTET except CR or LF or ":"> header-value = *<any  
OCTET except CR or LF or ":">
```

```
<body>^@
```

参考: <http://stomp.github.io/stomp-specification-1.1.html>

```
CONNECT  
  
^@  
CONNECTED  
session:session-QAKvouSWXhnaKBEG3J7Rf4  
heart-beat:0,0  
server:RabbitMQ/2.8.7  
version:1.0  
  
DISCONNECT  
receipt:101  
  
^@  
RECEIPT  
receipt-id:101
```

```
SEND  
destination:/queue/my_queue  
  
hello stomp!  
^@
```

```
SUBSCRIBE  
id:client_a  
destination:/queue/my_queue  
  
^@  
MESSAGE  
subscription:client_a  
destination:/queue/my_queue  
message-id:T_client_a@@session-w6FM  
content-length:14  
  
hello stomp!
```