

CONSTANTINO PASQUALI

DESARROLLADOR FRONT-END

conipasquali2@gmail.com

+543407416422

<https://www.linkedin.com/in/constantino-pasquali-6219922a5/>

Villa Ramallo, Prov Buenos Aires, Argentina



PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de la Tecnicatura Universitaria en Programación en la Universidad Tecnológica Nacional de San Nicolás, con una pasión por la tecnología y el desarrollo de software. Estoy ansioso por aplicar mis conocimientos en proyectos innovadores y contribuir al avance de las empresas a través de soluciones creativas y eficientes. Como programador novato, me enfoco en el aprendizaje continuo y la aplicación práctica de nuevas tecnologías para mejorar los procesos y alcanzar objetivos organizacionales.

EDUCACIÓN

Tecnicatura Universitaria en Programación: Universidad Tecnológica Nacional de San Nicolás de los Arroyos. Especialización en Desarrollo de Aplicaciones de escritorio, API Rest, Desarrollo Web, Base de Datos Relacionales, WinForms.

Curso de Desarrollo Web: Revolución Digital. Desarrollo de páginas por medio de HTML, CSS, JavaScript

HABILIDADES

HTML: Lenguaje de marcado utilizado para estructurar páginas web estáticas mediante etiquetas semánticas que mejoran la accesibilidad y el SEO.

CSS: Utilizado para estilizar y aplicar diseños en páginas web, incluyendo layouts responsivos que se adaptan a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos.

JavaScript: Lenguaje de programación utilizado para agregar interactividad y dinamismo a las páginas web, mejorando la experiencia del usuario.

React: Librería de JavaScript utilizada para crear interfaces de usuario mediante componentes reutilizables, facilitando el desarrollo eficiente de aplicaciones web dinámicas.

C#: Lenguaje de programación utilizado para la creación de aplicaciones de consola, WinForms y Api Rest.

SQL Server: Motor de base de datos utilizado para la creación y gestión de bases de datos que almacenan información.

SASS: Preprocesador de CSS utilizado para facilitar la creación y gestión de estilos web, permitiendo un desarrollo más organizado y eficiente mediante el uso de variables, anidamiento y mixins

IDIOMAS

Ingles - Nivel B1 - Lower Intermediate

PROYECTOS PERSONALES

Cinemanía: Proyecto desarrollado como parte de un aprendizaje personal, consistente en una aplicación de cine creada con React y la API de TMDb. Se implementaron funcionalidades clave como la búsqueda de películas desde una barra ubicada en la navbar, navegación entre distintas categorías, y un sistema de login y registro de usuarios.

Los usuarios se almacenan en el localStorage del navegador, simulando una base de datos. La creación y gestión de usuarios se realizó mediante clases: una clase Usuario, que actúa como plantilla con sus propiedades, y una clase UserList, encargada del manejo de login y registro.

Cada usuario cuenta además con su propio catálogo de películas favoritas.

Musical Instrument Simulator: Proyecto realizado para la facultad donde se desarrolló un simulador de piano utilizando React y Tone.js, permitiendo a los usuarios reproducir notas musicales al presionar las teclas del teclado o tocar la pantalla en dispositivos móviles y tabletas. Este proyecto me permitió aplicar mis conocimientos en React, integración de bibliotecas para la generación de sonidos con Tone.js y desarrollo de interfaces interactivas.

RedditClone Backend: Proyecto realizado para la facultad donde se desarrolló una API REST utilizando C# y ASP.NET, simulando la funcionalidad de Reddit. La API incluye diferentes endpoints para obtener posts, usuarios, crear y editar posts, y gestionar el login y registro de usuarios. Además, está conectada a una base de datos SQL Server para el almacenamiento y recuperación de datos. Este proyecto me permitió aplicar mis conocimientos en C#, ASP.NET, desarrollo de APIs REST y bases de datos relacionales.

Landing Spotify: Proyecto realizado para la facultad donde se desarrolló una landing page tipo Spotify utilizando HTML y CSS. La página cuenta con una barra de navegación (navbar) responsiva con menú móvil, una sección promocional destacando los planes Premium, razones para suscribirse, y opciones de suscripción. También se incluyen varias secciones con diferentes planes de suscripción (Individual, Estudiantes, y Duo) y botones de acción para cada uno. Además, la página contiene un pie de página con enlaces útiles, información sobre la compañía y más. Este proyecto me permitió aprender los fundamentos del desarrollo web front-end y la creación de páginas web responsivas.

PokeViewer: Proyecto personal desarrollado con React y PokeAPI que permite explorar el mundo de los Pokémon. El layout muestra una lista de todos los Pokémon, con la posibilidad de agregar a favoritos a través de un botón. Los favoritos se muestran en una barra lateral para fácil acceso. Cada Pokémon incluye su nombre, imagen y botones para ver detalles adicionales como HP, Attack, Defense, Special Attack, Special Defense y Speed. Además, los Pokémon tienen un borde de color personalizado según su tipo. El proyecto también cuenta con una barra de búsqueda para encontrar rápidamente un Pokémon favorito, un botón para alternar entre el modo oscuro y claro, y una paginación para navegar entre diferentes páginas de Pokémon. Para el diseño, se utilizó Ionicons y Bootstrap para mejorar la experiencia de usuario en dispositivos móviles y desktop.

Conifly: Proyecto desarrollado para el curso de Desarrollo Web de Coderhouse, utilizando tecnologías como HTML, CSS, SASS y Bootstrap. Se trata de un sitio web visual para una aerolínea, donde los usuarios pueden navegar por distintas secciones: una página principal con información sobre la empresa, una sección de viajes, consejos (tips), contacto, y formularios de login y registro.

Este proyecto se centra únicamente en el diseño y estructura visual, sin incorporar lógica de programación.