

CONSTANTINO PASQUALI

(3407) 416422 Calle Lavalle 893, Villa Ramallo, Buenos Aires

Contacto: +54 3407 416422 | constantinopasquali29@gmail.com

Fecha de nacimiento: 29/04/2002

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/constantino-pasquali-6219922a5/>

GitHub: <https://github.com/cpasquali>

Portfolio: <https://portfolio-ashy-gamma-48.vercel.app>

PERFIL

Estudiante de la Tecnicatura Universitaria en Programación con fuerte orientación al desarrollo de software y tecnología. Apasionado por resolver problemas mediante soluciones creativas y eficientes, aplicando conocimientos en desarrollo web, frameworks modernos y bases de datos. Comprometido con el aprendizaje continuo y el trabajo en equipo.

TRABAJOS PERSONALES / PROYECTOS

Cinemanía – Plataforma de películas (React, Tailwind CSS, API de TMDb) <ul style="list-style-type: none">Permite la creación e inicio de sesión de cuentas de usuario.Uso de LocalStorage para mantener las películas favoritas del usuario.Sistema de búsqueda de películas y series mediante la API de TMDb.Interfaz intuitiva y adaptable a diferentes dispositivos.	Abril 2025
Instrumento Musical – Simulador interactivo (React, React Hooks, HTML, CSS) <ul style="list-style-type: none">Permite reproducir notas musicales al presionar teclas del teclado.Interacción en tiempo real con sonidos correspondientes a cada nota.Uso de React Hooks para el manejo de estado y la lógica.Interfaz simple y atractiva para una experiencia intuitiva.	Abril 2024
Landing Spotify – Página de presentación (HTML, CSS) <ul style="list-style-type: none">Landing page inspirada en Spotify.Diseño moderno y responsivo con HTML y CSS.Enfoque en la maquetación y la experiencia visual.	Abril 2025
Clon de Reddit – API REST (ASP.NET Core, Entity Framework Core, JWT, SQL Server) <ul style="list-style-type: none">Implementa autenticación y registro de usuarios con JWT y encriptación de contraseñas mediante BCrypt.Permite la creación y gestión de posteos, comentarios, likes y usuarios.Uso de Entity Framework Core para operaciones CRUD con SQL Server.Documentación y pruebas interactivas de la API con Swagger.Arquitectura escalable y segura utilizando buenas prácticas en el desarrollo de APIs REST.	Junio 2024
Conecta – Frontend (React, Tailwind CSS, React-Modal) <ul style="list-style-type: none">Interfaz moderna y responsiva para la gestión de usuarios y datos.Modales dinámicos para interacción con el usuario.Diseño enfocado en usabilidad y experiencia visual.	Agosto 2025
Conecta – Backend (Express, MySQL, Bcrypt) <ul style="list-style-type: none">API REST para operaciones CRUD y gestión de datos de usuarios.Autenticación segura de usuarios con Bcrypt.Conexión eficiente con base de datos MySQL para almacenamiento persistente.	Agosto 2025
PokeViewer – Frontend (React, PokeAPI, localStorage) <ul style="list-style-type: none">Aplicación web para explorar y buscar Pokémon usando la API de PokeAPI.Permite agregar Pokémon a favoritos y visualizar sus detalles.Gestión de estado y almacenamiento de favoritos en localStorage.	Septiembre 2025

FORMACIÓN ACADÉMICA

Estudios Secundarios - Escuela Tecnica N1, Villa Ramallo

2014 - 2020

- Título: Técnico Electromecánico

Tecnicatura Universitaria en Programación – UTN FRSN, San Nicolás de los Arroyos

2022 - 2024

- Título: Técnico Superior en Programación
- Totalidad de materias aprobadas, pendiente únicamente la tesis.

CERTIFICACIONES

- **Certificado “Animate a Programar”:** Curso básico de desarrollo web utilizando HTML, CSS y JavaScript. Dictado por Revolución Digital. Abril - Mayo 2023.
- **Certificado Desarrollo Web:** Curso de desarrollo web utilizando HTML, CSS, JavaScript y Sass. Dictado por Coder House. Dic. 2024 - Feb. 2025
- **Certificado “Animate a Programar 2.0”:** Curso superior a Animate a programar donde se ven tecnologías como React. Junio - Julio 2025

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes de Programación:** JavaScript, C#
- **Frameworks y Librerías:** React, Tailwind CSS, Bootstrap, Express
- **Marcado y Estilos:** HTML, CSS, SaaS
- **Motores de bases de datos:** MySQL, SQL Server
- **Herramientas:** Git