# **CONSTANTINO PASQUALI**

#### **DESARROLLADOR FRONT-END**

conipasquali2@gmail.com +543407416422 https://www.linkedin.com/in/constantino-pasquali-6219922a5/ Villa Ramallo, Prov Buenos Aires, Argentina



### PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de la Tecnicatura Universitaria en Programación en la Universidad Tecnológica Nacional de San Nicolás, con una pasión por la tecnología y el desarrollo de software. Estoy ansioso por aplicar mis conocimientos en proyectos innovadores y contribuir al avance de las empresas a través de soluciones creativas y eficientes. Como programador novato, me enfoco en el aprendizaje continuo y la aplicación práctica de nuevas tecnologías para mejorar los procesos y alcanzar objetivos organizacionales.

## **EDUCACIÓN**

Tecnicatura Universitaria en Programacion: Universidad Tecnologica Nacional de San Nicolas de los Arroyos. Especializacion en Desarrollo de Aplicaciones de escritorio, API Rest, Desarrollo Web, Base de Datos Relacionales, WinForms.

Curso de Desarrollo Web: Revolucion Digital. Desarrollo de paginas por medio de HTML, CSS, JavaScript

### **HABILIDADES**

HTML: Lenguaje de marcado utilizado para estructurar páginas web estáticas mediante etiquetas semánticas que mejoran la accesibilidad y el SEO.

CSS: Utilizado para estilizar y aplicar diseños en páginas web, incluyendo layouts responsivos que se adaptan a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos.

JavaScript: Lenguaje de programación utilizado para agregar interactividad y dinamismo a las páginas web, mejorando la experiencia del usuario.

React: Librería de JavaScript utilizada para crear interfaces de usuario mediante componentes reutilizables, facilitando el desarrollo eficiente de aplicaciones web dinámicas.

C#: Lenguaje de programacion utilizado para la creacion de aplicaciones de consola, WinForms y Api Rest.

SQL Server: Motor de base de datos utilizado para la creación y gestión de bases de datos que almacenan información.

SASS: Preprocesador de CSS utilizado para facilitar la creación y gestión de estilos web, permitiendo un desarrollo más organizado y eficiente mediante el uso de variables, anidamiento y mixins

### **IDIOMAS**

Ingles - Nivel B1 - Lower Intermediate

### PROYECTOS PERSONALES

TecnoApp: Proyecto realizado para la facultad donde se desarrolló un E-commerce utilizando React y la API de MercadoLibre, implementando funcionalidades clave como la búsqueda de productos mediante una barra en la navbar, navegación entre categorías, y un carrito de compras donde se refleja el monto total de los productos. El carrito permite eliminar productos, ajustar cantidades y agregar direcciones de envío mediante un modal. Este proyecto me permitió aplicar mis conocimientos en React, APIs y desarrollo de interfaces dinámicas.

Musical Instrument Simulator: Proyecto realizado para la facultad donde se desarrolló un simulador de piano utilizando React y Tone.js, permitiendo a los usuarios reproducir notas musicales al presionar las teclas del teclado o tocar la pantalla en dispositivos móviles y tabletas. Este proyecto me permitió aplicar mis conocimientos en React, integración de bibliotecas para la generación de sonidos con Tone.js y desarrollo de interfaces interactivas.

RedditClone Backend: Proyecto realizado para la facultad donde se desarrolló una API REST utilizando C# y ASP.NET, simulando la funcionalidad de Reddit. La API incluye diferentes endpoints para obtener posteos, usuarios, crear y editar posteos, y gestionar el login y registro de usuarios. Además, está conectada a una base de datos SQL Server para eLalmacenamiento y recuperación de datos. Este proyecto me permitió aplicar mis conocimientos en C#, ASP.NET, desarrollo de APIs REST y bases de datos relacionales.

Spotify Clone: Proyecto realizado para la facultad donde se desarrolló una landing page tipo Spotify utilizando HTML y CSS. La página cuenta con una barra de navegación (navbar) responsiva con menú móvil, una sección promocional destacando los planes Premium, razones para suscribirse, y opciones de suscripción. También se incluyen varias secciones con diferentes planes de suscripción (Individual, Estudiantes, y Duo) y botones de acción para cada uno. Además, la página contiene un pie de página con enlaces útiles, información sobre la compañía y más. Este proyecto me permitió aprender los fundamentos del desarrollo web front-end y la creación de páginas web responsivas.

Cinepolis: Proyecto realizado para la facultad donde se desarrolló una página web de cine utilizando HTML, CSS, JavaScript y la API de TMDb. La página incluye una barra de búsqueda que permite a los usuarios buscar películas específicas. Al seleccionar una película, el usuario es redirigido a una página de detalles donde se muestra información adicional sobre la película, como sinopsis, calificación, fecha de estreno, entre otros. Este fue mi primer proyecto utilizando JavaScript, lo que me permitió adquirir experiencia en la integración de APIs, la manipulación del DOM y la creación de interfaces interactivas.

<u>PokeViewer</u>: Proyecto personal desarrollado con React y PokeAPI que permite explorar el mundo de los Pokémon. El layout muestra una lista de todos los Pokémon, con la posibilidad de agregar a favoritos a través de un botón. Los favoritos se muestran en una barra lateral para fácil acceso. Cada Pokémon incluye su nombre, imagen y botones para ver detalles adicionales como HP, Attack, Defense, Special Attack, Special Defense y Speed. Además, los Pokémon tienen un borde de color personalizado según su tipo. El proyecto también cuenta con una barra de búsqueda para encontrar rápidamente un Pokémon favorito, un botón para alternar entre el modo oscuro y claro, y una paginación para navegar entre diferentes páginas de Pokémon. Para el diseño, se utilizó lonicons y Bootstrap para mejorar la experiencia de usuario en dispositivos móviles y desktop.