

Desafío - Rentabilidad

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Puntaje total: **10 puntos**.
- Desarrollo desafío: Grupal.

Un emprendedor quiere crear una aplicación y necesita saber si es rentable, para eso tiene que:

- El producto planea venderse en 50 dólares.
- Se espera tener 1000 usuarios al año.
- Los gastos del año son 20000 dólares.
- Las utilidades se calculan como : $\text{precio_ventas} * \text{usuarios} - \text{gastos}$
- Los impuestos aplicados a las utilidades son el 35% y solo aplican si es positivo.

Utilizando ARGV en lugar de gets:

- 2.1) Crear el programa `emprendedor1.rb` donde el usuario ingrese el precio, el número de usuarios, los gastos y el programa calcula las utilidades.
- 2.2) Crear el programa `emprendedor2.rb` para obtener el cálculo de las utilidades, donde el usuario ingrese previamente los siguientes datos:
 - Precio.
 - Número de usuarios totales.
 - Número de usuarios premium (pagan el doble).
 - Número de usuarios gratuitos (no pagan).
 - Gastos.