

Desafío - Reto creativo en el Design Thinking

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Puntaje total: 10 puntos.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera grupal (2 Personas).

Capítulos

- La etapa de Definir.
- Definir el problema o foco de acción.
- La etapa de Idear.
- Ideando soluciones.

Descripción

Para trabajar este Desafío es necesario conectarlo con el anterior llamado Desafío - Comenzando el reto del Design Thinking.

Empezaremos a crear soluciones para los problemas concretos detectados en la fase anterior en donde centraremos nuestros esfuerzos en comprender y concretar la información obtenida en focos de acción.

Ahora nuestra misión será generar soluciones para esos aspectos elegidos que son importantes necesidades y deseos para el usuario.

Es el momento de empezar a generar una gran cantidad de ideas, para lo cual se debe escoger la técnica más idónea para incubar que luego deberán ser filtradas y priorizadas.

Requerimientos

1. Concretar y consolidar información del desafío anterior. **(2 Puntos)**
2. Identificar los principales problemas y deseos del usuario. **(3 Puntos)**
3. Realizar la generación de gran cantidad de ideas. **(3 Puntos)**
4. Escoger las mejores soluciones a las problemáticas identificadas. **(2 Puntos)**