

## Desafío Opcional - Testeo de usuario como validación de una solución

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible correspondiente a la unidad.
- El desafío opcional no contempla la subida del desarrollo en el LMS.
- Desarrollo desafío:
  - El desafío se debe desarrollar de manera Individual.

### Capítulos

- Tipos de testeo
- Diseñando wireframes en Figma

### Descripción

A partir de este momento, y considerando todo el proceso investigativo y de análisis hecho en los desafíos pasados, tenemos los primeros acercamientos de cómo debería funcionar el sitio web de nuestro proyecto, a través de los prototipos construidos anteriormente. Para comprobar si las funcionalidades de los prototipos están cumpliendo con los objetivos y requerimientos solicitados por el usuario / cliente desde la experiencia, tenemos que proceder a la etapa de testeo. Para esto debemos considerar que es lo que queremos evaluar y con qué tipo de test lo podemos lograr, con el objetivo de tener las respectivas retroalimentaciones y comentarios de los usuarios, para mejorar a partir de esto las propuestas de los prototipos.

### Antecedentes del caso

- Contexto: Vida en tiempos de pandemia.
- Ubicación: Santiago de Chile
- Cliente: Carolina (60 años), dueña de un negocio de abarrotes.
- Usuarios: Vecinos del barrio Yungay. Rango etario: 15 a 80 años, definidos por H U M U L U .
- Herramientas a considerar en el sitio: Delivery de productos.

- Canal de comunicación: Sitio web, con foco en la venta y despacho de productos.
- Identificación del problema y solución.
- Arquitectura y mapa de navegación
- Prototipos sitio web: Baja y alta fidelidad.

## Requerimientos

1. Aplicar prototipos web con sus objetivos definidos a evaluar o testear **(5 Puntos)**
2. Realizar informe final del test de usuario, considerando comentarios del usuario y las posibles mejoras para los prototipos (Informe, en formato pdf)  
**(5 Puntos)**