

Prueba - Desafíos App

- Para realizar esta prueba debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente al módulo.
- Una vez terminada la prueba, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el `.zip` en el LMS.
- Puntaje total: 10 puntos.
- Desarrollo prueba:
 - La prueba se debe desarrollar de manera Individual.
 - Para la realización de la prueba necesitarás apoyarte del archivo Apoyo Prueba - Desafíos App.

Capítulos

El desafío está basado en los siguientes capítulos de la lectura:

- Ciclo de vida de una Startup.
- Roles y procesos en una Startup.
- Modelo de negocio tradicional y de la era digital.
- Fundamentos de Análisis Financiero.
- Flujo de Caja y Break Even.
- Viabilidad del Emprendimiento.
- Alternativas de financiamiento.
- Tecnologías para el desarrollo.
- Aplicaciones WEB, Escritorio y Móvil.
- Roles y Responsabilidades en Desarrollo WEB.

Descripción

La pandemia ha dejado en evidencia profundos dolores y necesidades de nuestra sociedad. Al vernos imposibilitados de trabajar por las cuarentenas y/o necesidades de distanciamiento social, se han perdido muchos empleos formales e informales. Pese a esto, nuestro espíritu social como país sigue intacto. Inmediatamente comenzaron los programas de ayuda social por municipio y las ayudas entre vecinos.

¿Qué pasaría si hubiese una app que mostrara necesidades y las personas con posibilidades pudieran ayudar?

En muchas ocasiones, no se trata solo de dinero, por ejemplo:

- Familias en campamentos que no tienen posibilidad de suministro de agua potable.
- Familias que tienen un integrante con alguna enfermedad de alto costo y están sin empleo y requieren medicamentos.
- Trabajadores informales que vivían de acuerdo a lo ganado en el día para llevar alimentos a su hogar.
- Entre otras tantas realidades.

Ustedes como emprendedores digitales visualizan una oportunidad de unir la necesidad con la posibilidad, a fin de crear una cadena solidaria sostenible en el tiempo.

Antecedentes del caso:

Personas

- Un Director de Diseño.
- Un Tech Lead.
- Un Owner Marketing.
- Un CEO.
- Un CFO.

Equipamiento

- Notebooks para cada integrante (equipo Mac de preferencia).
- 1 Proyector.
- 2 Pizarra.
- 2 Pantallas.
- 1 teléfono .

Supuestos:

- La iniciativa tendrá ingresos por publicidad. Permitirá campañas de empresas que se comprometan con donaciones en alimentos, medicamentos u otros servicios o productos. Cada empresa que participe, pagará \$1.500 por cada usuario de la plataforma.
- La cobertura de la aplicación será a nivel país.
- El primer año tendrá 120.000 usuarios.
- Suponga que cada año, sus usuarios se incrementan un 15%, dada la participación de mercado y conocimiento de su plataforma.
- No pagarán oficina dado que trabajarán remoto, por lo cual no habrá costo de arrendamiento.
- Considere Tasa Interna de Retorno al 30%

Requerimientos

1. Definir y fundamentar los atributos para que la solución llegue a ser una startup exitosa y especificar el modelo de negocio que utilizará en la solución **(2 Puntos)**
2. Confeccionar el flujo de caja a 3 años, indicando punto de equilibrio y rentabilidad asociada **(2 Puntos)**
3. Revisar las alternativas de financiamiento, y fundamente cuál sería la mejor opción. **(2 Puntos)**
4. Considerando el ecosistema de soluciones tecnológicas, defina la tecnología de desarrollo a utilizar, los roles y responsabilidades asociadas al proceso de desarrollo y también las características del proceso de gestión de la solución. **(2 Puntos)**
5. Seleccione un modelo de servicio de computación en la nube para la solución y explique por qué es su opción recomendada. **(2 Puntos)**