

## Desafío - Velocidad de escape

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Puntaje total: **10 puntos**.
- Desarrollo desafío: Grupal

La velocidad de escape de un planeta (la velocidad mínima necesaria para poder salir de un planeta) está dada por la siguiente ecuación.

$$Ve = \sqrt{2gr}$$

Donde:

- **g**: Es la gravedad del planeta.
- **r**: Es el radio del planeta (en metros).

Se pide crear el programa `escape.rb` donde el usuario ingrese la gravedad y el radio, y como resultado obtenga la velocidad de escape (ocupar la fórmula).

- Desarrollar el diagrama de flujo antes del programa.
- Verificar el funcionamiento con los datos de la Tierra:

- $g = 9.8 \frac{mts}{seg^2}$

- $r = 6371 km$

- **Respuesta:**  $11174,6 \frac{mts}{s}$  aproximadamente.

- **Importante:** Utilizar ARGV en lugar de gets.
  - El primer argumento será **g**.
  - El segundo será **r**.

El programa debe poder ejecutarse como: `ruby escape.rb 9.8 6371`.