

Desafío Opcional- Diseñando mi prototipo

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible correspondiente a la unidad.
- El desafío opcional no contempla la subida del desarrollo en el LMS.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Individual.

Capítulos

- La etapa de Prototipar.
- Tipos de prototipos
- Comenzando a prototipar
- Creando un prototipo con Figma

Descripción

Diseñar una solución a los problemas detectados con los usuarios (Se puede usar información obtenida en Desafíos anteriores). Realizar un prototipo de baja o de alta factibilidad o ambos. Lo que se considere más pertinente y luego someter a pruebas para iterar y mejorar la solución, lo que sea necesario para lograr diseñar un primer MVP (Producto mínimo viable).

Requerimientos

1. Identificar cuál o cuáles son los problemas detectados con los usuarios y definir los lineamientos de la solución.
(3 Puntos)
2. Realizar un prototipo idóneo como solución a la problemática detectada.
(4 Puntos)
3. Someter a pruebas el prototipo declarando los principales hallazgos encontrados y posibilidades de mejoras de la solución.
(3 Puntos)