

```

%3:
%4 = tail call i64 @_Z13get_global_idj(i32 0) #2
%5 = trunc i64 %4 to i32
%6 = icmp sgt i32 %5, 0
%7 = add nsw i32 %2, -1
%8 = icmp sgt i32 %7, %5
%9 = and i1 %6, %8
br i1 %9, label %10, label %27

```

T

F

```

%10:
10:
%11 = shl i64 %4, 32
%12 = add i64 %11, -4294967296
%13 = ashr exact i64 %12, 32
%14 = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %13
%15 = load float, float* %14, align 4, !tbaa !10
%16 = ashr exact i64 %11, 32
%17 = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %16
%18 = load float, float* %17, align 4, !tbaa !10
%19 = fadd float %15, %18
%20 = add i64 %11, 4294967296
%21 = ashr exact i64 %20, 32
%22 = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %21
%23 = load float, float* %22, align 4, !tbaa !10
%24 = fadd float %19, %23
%25 = fmul float %24, 0x3FD5554760000000
%26 = getelementptr inbounds float, float* %1, i64 %16
store float %25, float* %26, align 4, !tbaa !10
br label %27

```

```

%27:
27:
ret void

```

CFG for 'runJacobi1D\_kernel1' function