```
%6:
                      %7 = tail call i64 @ Z13get global idj(i32 0) #3
                      \%8 = \text{trunc } i64 \%7 \text{ to } i32
                      %9 = icmp slt i32 %8, %4
                      br i1 %9, label %10, label %23
                                                             F
%10:
10:
%11 = mul nsw i32 %8, %5
%12 = add nsw i32 \%11. \%3
%13 = \text{sext i} 32 \%12 \text{ to i} 64
%14 = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %13
%15 = load float, float* %14, align 4, !tbaa !10
%16 = \text{mul nsw i} 32 \%5, \%3
%17 = add nsw i32 %16. %3
%18 = \text{sext i} 32 \%17 \text{ to i} 64
%19 = getelementptr inbounds float, float* %1, i64 %18
%20 = load float, float* %19, align 4, !tbaa !10
%21 = fdiv float %15, %20, !fpmath !14
%22 = getelementptr inbounds float, float* %2, i64 %13
store float %21, float* %22, align 4, !tbaa !10
br label %23
                                            %23:
                                            23:
                                            ret void
```

CFG for 'gramschmidt kernel2' function