```
%9:
                                                                         %mul.i.i = shl i64 %6, 8
                                                                         %cmp219.i = icmp sgt i32 %4, 0
                                                                         %wide.trip.count.i = zext i32 %4 to i64
                                                                         br i1 %cmp219.i, label %pregion for entry.entry.i.us.preheader, label
                                                                         ... %gemver kernel3.exit
                                                                                                                               F
                                                                     pregion for entry.entry.i.us.preheader:
                                                                     br label %pregion for entry.entry.i.us
                                                      pregion for entry.entry.i.us:
                                                      \%_{local_id_x.0.us} = phi i64 [\%23, \%if.end.r_exit.i.us.1], [0,
                                                      ... %pregion_for_entry.entry.i.us.preheader ]
                                                      %add1.i.i.u\bar{s} = \bar{a}dd nuw nsw i64 % local id x.0.us, %mul.i.i
                                                      %conv.i.us = trunc i64 %add1.i.i.us to i3\overline{2}
                                                      %cmp.i.us = icmp slt i32 %conv.i.us, %4
                                                      br i1 %cmp.i.us, label %for.body.lr.ph.i.us, label %if.end.r exit.i.us
               for.body.lr.ph.i.us:
                %mul.i.us = mul nsw i32 %conv.i.us, %4
                %sext.i.us = shl i64 %add1.i.i.us, 32
                %idxprom8.i.us = ashr exact i64 %sext.i.us, 32
                %arrayidx9.i.us = getelementptr inbounds float, float* %2, i64 %idxprom8.i.us
                %10 = sext i32 %mul.i.us to i64
                %.pre.i1.us4 = load float, float* %arrayidx9.i.us, align 4, !tbaa !12
                br label %for.body.i.us
                  for.body.i.us:
                  %indvars.iv.next.i3.us = phi i64 [ %indvars.iv.next.i.us, %for.body.i.us ],
                  ... [ 0, %for.body.lr.ph.i.us ]
                  %11 = phi float [ %15, %for.body.i.us ], [ %.pre.i1.us4,
                  ... %for.body.lr.ph.i.us ]
                  %12 = add nsw i64 %indvars.iv.next.i3.us, %10
                  %arrayidx.i.us = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %12
                  %13 = load float, float* %arrayidx.i.us, align 4, !tbaa !12
                  %mul4.i.us = fmul float %13, %3
                  %arrayidx6.i.us = getelementptr inbounds float, float* %1, i64
                  ... %indvars.iv.next.i3.us
                  %14 = load float, float* %arrayidx6.i.us, align 4, !tbaa !12
                  %15 = tail call float @llvm.fmuladd.f32(float %mul4.i.us, float %14, float
                  ... %11) #2
                  store float %15, float* %arrayidx9.i.us, align 4, !tbaa !12,
                  ...!llvm.access.group!16
                  %indvars.iv.next.i.us = add nuw nsw i64 %indvars.iv.next.i3.us, 1
                  %exitcond.not.i.us = icmp eq i64 %indvars.iv.next.i.us, %wide.trip.count.i
                  br i1 %exitcond.not.i.us, label %if.end.r exit.i.us.loopexit, label
                  ... %for.body.i.us, !llvm.loop !18
                                                                            F
                                  if.end.r exit.i.us.loopexit:
                                   br label %if.end.r exit.i.us
                      if.end.r exit.i.us:
                       %16 = \text{ or } i64 \% \text{ local_id_x.0.us, 1}
                       %add1.i.i.us.1 = add nuw nsw i64 %16, %mul.i.i
                       %conv.i.us.1 = trunc i64 %add1.i.i.us.1 to i32
                       %cmp.i.us.1 = icmp slt i32 %conv.i.us.1, %4
                       br i1 %cmp.i.us.1, label %for.body.lr.ph.i.us.1, label %if.end.r exit.i.us.1
   for.body.lr.ph.i.us.1:
   %mul.i.us.1 = mul nsw i32 %conv.i.us.1, %4
    %sext.i.us.1 = shl i64 %add1.i.i.us.1, 32
    %idxprom8.i.us.1 = ashr exact i64 %sext.i.us.1, 32
   %arrayidx9.i.us.1 = getelementptr inbounds float, float* %2, i64
    ... %idxprom8.i.us.1
    %17 = sext i32 %mul.i.us.1 to i64
   %.pre.i1.us4.1 = load float, float* %arrayidx9.i.us.1, align 4, !tbaa !12
    br label %for.body.i.us.1
for.body.i.us.1:
%indvars.iv.next.i3.us.1 = phi i64 [ %indvars.iv.next.i.us.1,
... %for.body.i.us.1 ], [ 0, %for.body.lr.ph.i.us.1 ] %18 = phi float [ %22, %for.body.i.us.1 ], [ %.pre.i1.us4.1,
... %for.body.lr.ph.i.us.1 ]
%19 = add nsw i64 %indvars.iv.next.i3.us.1, %17
%arrayidx.i.us.1 = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %19
%20 = load float, float* %arrayidx.i.us.1, align 4, !tbaa !12
%mul4.i.us.1 = fmul float %20, %3
%arrayidx6.i.us.1 = getelementptr inbounds float, float* %1, i64
.. %indvars.iv.next.i3.us.1
%21 = load float, float* %arrayidx6.i.us.1, align 4, !tbaa !12
%22 = tail call float @llvm.fmuladd.f32(float %mul4.i.us.1, float %21, float
... %18) #2
store float %22, float* %arrayidx9.i.us.1, align 4, !tbaa !12,
...!llvm.access.group!16
%indvars.iv.next.i.us.1 = add nuw nsw i64 %indvars.iv.next.i3.us.1, 1
%exitcond.not.i.us.1 = icmp eq i64 %indvars.iv.next.i.us.1,
.. %wide.trip.count.i
br i1 %exitcond.not.i.us.1, label %if.end.r exit.i.us.1.loopexit, label
... %for.body.i.us.1, !llvm.loop !18
                                                           F
                           if.end.r exit.i.us.1.loopexit:
                            br label %if.end.r exit.i.us.1
                                                    if.end.r exit.i.us.1:
                                                    %23 = add nuw nsw i64 % local id x.0.us, 2
                                                    %exitcond.not.1 = icmp eq i64 %23, 256
                                                    br i1 %exitcond.not.1, label %gemver kernel3.exit.loopexit, label
                                                    ... %pregion for entry.entry.i.us, !llvm.loop !20
                                                                                                       F
                                                                        gemver_kernel3.exit.loopexit:
                                                                        br label %gemver kernel3.exit
                                                                                       gemver kernel3.exit:
                                                                                        ret void
```