```
%3:
                                %4 = tail call i64 @ Z13get global idj(i32 1) #2
                                \%5 = \text{trunc } i64 \%4 \text{ to } i32
                                %6 = tail call i64 @ Z13get global idj(i32 0) #2
                                \%7 = \text{trunc } i64 \% 6 \text{ to } i32
                                \%8 = icmp sqt i32 \%5, 0
                                br i1 %8, label %9, label %25
                                           Т
                                                                      F
                          %9:
                           9:
                           %10 = add nsw i32 \%2, -1
                           %11 = icmp sgt i32 %10, %5
                           %12 = icmp sqt i32 \%7, 0
                           %13 = and i1 %11, %12
                           %14 = icmp sqt i32 %10, %7
                           %15 = and i1 %14, %13
                           br i1 %15, label %16, label %25
                                  T
                                                    F
%16:
16:
%17 = \text{mul nsw i} 32 \%5, \%2
%18 = add nsw i32 %17. %7
%19 = \text{sext i} 32 \%18 \text{ to i} 64
%20 = getelementptr inbounds float, float* %1, i64 %19
%21 = bitcast float* %20 to i32*
%22 = load i32, i32* %21, align 4, !tbaa !10
%23 = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %19
%24 = bitcast float* %23 to i32*
store i32 %22, i32* %24, align 4, !tbaa !10
br label %25
                                                             %25:
                                                             25:
                                                             ret void
```

CFG for 'runJacobi2D kernel2' function