

```
%3:  
%4 = tail call i64 @_Z13get_global_idj(i32 0) #2  
%5 = trunc i64 %4 to i32  
%6 = icmp sgt i32 %5, 0  
%7 = add nsw i32 %2, -1  
%8 = icmp sgt i32 %7, %5  
%9 = and i1 %6, %8  
br i1 %9, label %10, label %27
```

T

F

```
%10:  
10:  
%11 = shl i64 %4, 32  
%12 = add i64 %11, -4294967296  
%13 = ashr exact i64 %12, 32  
%14 = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %13  
%15 = load float, float* %14, align 4, !tbaa !10  
%16 = ashr exact i64 %11, 32  
%17 = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %16  
%18 = load float, float* %17, align 4, !tbaa !10  
%19 = fadd float %15, %18  
%20 = add i64 %11, 4294967296  
%21 = ashr exact i64 %20, 32  
%22 = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %21  
%23 = load float, float* %22, align 4, !tbaa !10  
%24 = fadd float %19, %23  
%25 = fmul float %24, 0x3FD5554760000000  
%26 = getelementptr inbounds float, float* %1, i64 %16  
store float %25, float* %26, align 4, !tbaa !10  
br label %27
```

```
%27:  
27:  
ret void
```

CFG for 'runJacobi1D\_kernel1' function