

```
%3:  
%4 = tail call i64 @ Z13get_global_idj(i32 0) #3  
%5 = add nsw i32 %1, 1  
%6 = trunc i64 %4 to i32  
%7 = add i32 %5, %6  
%8 = icmp slt i32 %7, %2  
br i1 %8, label %9, label %20
```

T

F

```
%9:  
9:  
%10 = mul nsw i32 %2, %1  
%11 = add nsw i32 %7, %10  
%12 = sext i32 %11 to i64  
%13 = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %12  
%14 = load float, float* %13, align 4, !tbaa !10  
%15 = add nsw i32 %10, %1  
%16 = sext i32 %15 to i64  
%17 = getelementptr inbounds float, float* %0, i64 %16  
%18 = load float, float* %17, align 4, !tbaa !10  
%19 = fdiv float %14, %18, !fpmath !14  
store float %19, float* %13, align 4, !tbaa !10  
br label %20
```

```
%20:  
20:  
ret void
```

CFG for 'lu_kernel1' function