

Nicolas GAZERIAN, Nicolas VERRIERE 4ETI

## TP2 - Administration système : Compte Rendu

### Exercice 1 :

Pas chez moi, ça dépend de la variable PATH

1. Les commandes tapées par l'utilisateur se trouvent dans les dossiers suivants :  
/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin
2. Si on ne fournit pas d'argument à la commande cd, c'est la valeur de la variable shell HOME qui est utilisée.
3. LANG détermine temporairement sur la session courante la langue que les logiciels utilisent pour communiquer avec l'utilisateur. PWD affiche le chemin jusqu'au répertoire de travail. OLDPWD affiche le répertoire courant précédent la dernière commande cd. SHELL indique quel type de shell est en cours d'utilisation. \_ correspond au dernier argument de la commande précédente.   
manque des lettres  
pas le shell en cours mais celui par défaut
4. Après création de la variable MY\_VAR, il est possible de l'afficher, elle ou son contenu, grâce à la fonction echo.
5. La commande bash crée un nouvel interpréteur de commandes. La variable locale n'existe pas dans le nouveau bash car il a été créé par celui où a été créée (mais pas exportée).   
Pas français
6. Cette fois, la variable a été créée en utilisant la commande export, ce qui en fait une variable d'environnement. Par conséquent, les bash fils de celui de départ connaissent aussi la variable. Il est donc possible d'afficher la variable ou sa valeur dans le nouveau bash.
7. code : export NOMS="GAZERIAN VERRIERE" printenv NOMS
8. code : echo "Bonjour à vous deux, \$NOMS"
9. Unset supprime la variable plutôt que simplement la "vider". Le renvoi de la variable aura le même résultat à l'affichage mais unset est plus "propre".
10. code : echo '\$HOME =' \$(pwd)   
echo "\\$HOME=\$HOME" pwd == répertoire courant qui n'a rien à voir avec home!

### Programmation Bash

**\*\*Exercice 2 : \*\***

**\*code : \***

```
#!/bin/bash
```

```
MOTDEPASSE=password
```

```
read -s -p 'Saisissez le mot de passe : ' mdp
```

```
if [ $mdp = $MOTDEPASSE ]; then
    echo "mot de passe correct"
```

```
else
    echo "mot de passe incorrect"
```

```
fi
```

Attention si mdp est vide => erreur de syntaxe car ce qui sera lu sera  
if [ = password ]  
un bon moyen d'éviter ça c'est d'écrire  
x\$mdp = x\$MOTDEPASSE ce qui donnera avec mdp vide:  
if [ x = xpassword ]

```
*Quelques tests effectués :*
chmod u+x script2.sh
./script2.sh passswordd
mot de passe incorrect
./script2.sh password
mot de passe correct
```

Dans la réalité, le script rendait invisible les mots de passe au moment où il étaient entrés par l'utilisateur mais dans les tests ci-dessus, nous les avons laissés écrits.

```
**Exercice 3 :**
```

```
*code :*
```

```
#!/bin/bash
```

```
function ma_fonction {
    re='^[+-]?[0-9]+([.][0-9]+)?$'
    if ! [[ $1 =~ $re ]] ; then
        return 1
    else
        return 0
    fi
}
```

```
ma_fonction $1
```

peut s'écrire: if ma\_fonction \$1; then

```
if [ $? == 0 ]; then
    echo "Le paramètre est bien un nombre réel."
else
    echo "ERREUR : Le nombre rentré en paramètre n'est pas réel."
fi
```

```
*Quelques tests effectués :*
```

```
chmod u+x script3.sh
```

```
./script3.sh 8
```

```
Réponse : Le paramètre est bien un nombre réel.
```

```
./script3.sh 8i
```

```
Réponse : ERREUR : Le nombre rentré en paramètre n'est pas réel.
```

```
**Exercice 4 :**
```

```
*code :*
```

```
#!/bin/bash
```

```
if [ $# = 0 ]; then
    echo "Utilisation : $0 nom_utilisateur"
else
    getent passwd | grep $1
fi
```

```
*Quelques tests effectués :*
```

```
chmod u+x script4.sh
```

C'est pas contient qui nous intéresse mais s'il existe un utilisateur donné. Dans votre exemple nicolas. S'il y a nicolas et nicolas2. ça doit dire oui mais s'il n'y a que nicolas2 et qu'on demande nicolas ça doit dire non

```
./script4.sh
Réponse : "Utilisation : ./script4.sh nom_utilisateur"
./script4.sh iuvzecze
Réponse : ""
./script4.sh nicolas
Réponse : Liste de tous les utilisateurs dont le nom contient "Nicolas"
```

**\*\*Exercice 5 : \*\***

**\*code : \***

```
#!/bin/bash
```

```
function factorielle {
    n=$1
    if [ $n -eq 0 ]; then
        echo 1
    else
        echo $(( $n * `factorielle $(( $n - 1 ))` ))
    fi
}
```

L'utilisation de récursivité est extrêmement bourrin là où une simple boucle fait l'affaire. à chaque appel récursif vous lancer 3 nouveau bash.

```
echo "Le résultat vaut : $(factorielle $1)"
```

**\*Quelques tests effectués : \***

```
chmod u+x script5.sh
```

```
./script5.sh 3
```

```
Réponse : 6
```

```
./script5.sh 5
```

```
Réponse : 120
```

```
./script5.sh 6
```

```
Réponse : 720
```

**\*\*Exercice 6 : \*\***

**\*Code : \***

```
#!/bin/bash
```

```
number=$(( $RANDOM % 1000 + 1 ))
```

```
read -p 'Devine le nombre' proposition
```

```
#echo "$number"
```

```
comparaison () {
    if [ $proposition -lt $number ]; then
        read -p 'C est plus!' proposition
        comparaison proposition
    elif [ $proposition -gt $number ]; then
        read -p 'C est moins!' proposition
        comparaison proposition
    else
        echo "Gagné!"
    fi
}
```

vous n'utilisez visiblement pas l'argument, il n'y a aucun usage du \$1 fait. La récursivité ici est donc inutile car inutilisé correctement.

## comparaison proposition

\*Quelques tests effectués :\*

```
chmod u+x script6.sh
```

```
./script6.sh
```

```
Réponse : "Devine le nombre50
```

```
C est plus!500
```

```
C est plus!750
```

```
C est moins!625
```

```
C est moins!575
```

```
C est plus!600
```

```
C est plus!613
```

```
C est moins!617
```

```
C est moins!608
```

```
C est moins!604
```

```
C est plus!606
```

```
Gagné!"
```

```
./script6.sh
```

```
Réponse : "Devine le nombre500
```

```
C est moins!250
```

```
C est moins!125
```

```
C est plus!124
```

```
C est plus!180
```

```
C est moins!160
```

```
C est plus!170
```

```
C est moins!165
```

```
C est moins!163
```

```
C est moins!162
```

```
C est moins!121
```

```
C est plus!161
```

```
Gagné!"
```

Chaque nombre en fin de ligne est la tentative de l'utilisateur après la consigne de début de chaque ligne.

**\*\*Exercice 7 :\*\***

Question 1)

\*Code :\*

```
#!/bin/bash
```

```
for param in "$@"; do
```

```
    if [ $param -lt -100 ] || [ $param -gt 100 ] ; then
```

```
        echo "Utilisation : Veuillez entrer 3 nombres entre -10$
```

```
        exit
```

```
    fi
```

```
done
```

```
MOY=$(( $(($1 + $2 + $3)) / 3 ))
```

```
echo $MOY
```

```
MIN=$1
```

```
for param in "$@"; do
```

```

        if [ $param -lt $MIN ] ; then
            MIN=$param
        fi
    done
    echo $MIN

    MAX=$1
    for param in "$@"; do
        if [ $param -gt $MAX ] ; then
            MAX=$param
        fi
    done
    echo $MAX

```

Une seule boucle aurait suffit

```

*Quelques tests effectués :*
chmod u+x script5.sh
./script7.sh 70 80 90
80
70
90
./script7.sh 1 2 -300
Utilisation : Veuillez entrer 3 nombres entre -100 et 100

```

#### Question 2)

Nous n'avons pas eu besoin d'utiliser la commande shift mais le résultat est le suivant :

\*Code :\*

```
#!/bin/bash
```

```

for param in "$@"; do
    if [ $param -lt -100 ] || [ $param -gt 100 ] ; then
        echo "Utilisation : Veuillez entrer 3 nombres entre -10$
        exit
    fi
done

somme=0
for param in "$@"; do
    somme=$((somme+$param))
done
echo $somme

MOY=$(( $(( $somme )) / $# ))
echo $MOY

MIN=$1
for param in "$@"; do
    if [ $param -lt $MIN ] ; then
        MIN=$param
    fi
done

```

```
echo $MIN

MAX=$1
for param in "$@"; do
    if [ $param -gt $MAX ] ; then
        MAX=$param
    fi
done
echo $MAX

*Quelques tests effectués :*
./script7.sh 1 2 3 4 5 6 7
Réponse : "28
4
1
7"
./script7.sh 70 80 90 70 80
Réponse : "390
78
70
90"
./script7.sh 70 80 90 150
Réponse : "Utilisation : Veuillez entrer 3 nombres entre -100 et 100"
./script7.sh -100 100 0 50 -50 60
Réponse : "60
10
-100
100"
```