

COMPTE RENDU TP2

Exercice 1. Variables d'environnement

1. la commande **printenv PATH** permet de trouver les dossiers bash des commandes tapées par l'utilisateur , d'ou le resultat suivant :
/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin
2. la variable d'environnement **HOME** permet à la commande **cd** tapée sans argument de nous ramener dans notre répertoire personnel.
3. la variable **LANG** determine la langue que les logiciels utilisent pour communiquer avec l'utilisateur. comme nous sommes des utilisateur francais on retrouve la valeur **fr_FR.UTF-8**.
la variable **PWD** contient le chemin du repertoire courant qui est **/home/user**
la variable **OLDPWD** contient le chemin du repertoire precedent qui est **/home**
la variable **SHELL** contient l'emplacement de l'interpreteur bash , obtient **/bin/bash**
la variable **_** variable qui contient l'emplacement de la commande **printenv** , on obtient **/user/bin/printenv**.
4. on a cree la variable **MY_VAR** avec la commande **MY_VAR="faby"** puis on a affiche le contenu avec **echo \$MY_VAR** , on obtient **faby** donc cette variable existe vraiment.
5. La commande **bash** n'affiche rien mais ouvre un interpreteur bash. Oui, la variable **My_VAR** n'existe plus dans la session bash car elle est associée localement la session precedente. pour sortir de la session bash on fait un **exit** .
6. La commande **export My_VAR="faby"** permet de declarer **MY_VAR** comme une variable d'environnement et deslors cette vaiable est existe aussi dans la session bash on y accede avec la commande **printenv My_VAR**.
7. en créant la variable **NOMS** suivant la commande **export NOMS="TAGNE WU"** et en affichant **NOMS** avec la commande **printenv NOMS**, on a bien le contenu saisi des le depart à savoir **TAGNE WU**.
8. La commande **echo "Bonjour à vous deux, \$NOMS!"** affiche **"Bonjour à vous deux, binôme1 binôme2!"** (où binôme1 et binôme2 sont nos deux noms) , on a le resultat: **Bonjour à vous deux, TAGNE WU!**
9. La commande **unset** supprime la variable donc pas d'espace mémoire pour la variable, alors que une variable peut exister mais n'a pas de contenu d'où il ya une allocation memoire pour cette variable .
10. la commande permettant d'écrire ceci: **echo '\$HOME = "\$HOME"'** qui nous donne le résultat suivant: **\$HOME =/home/user**.

Programmation Bash

Pour ajouter le chemin vers script à notre PATH de manière permanente, on utilise la commande **sudo vim /etc/environement** pour le modifier. On ajouter **/home/user/script:**.

PATH="/HOME/user/scrip:/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games"

Exercice 2. Contrôle de mot de passe

```
#!/bin/bash <br>

PASSWORD="ilovelinux"
read -s -p 'Rentre un mdp: ' PASSWORD_TEST # -s -p pour que la saisie soit
cachée et que le message saisi après soit affiché
if [ "$PASSWORD_TEST" = "$PASSWORD" ]; then
    echo -e "\nMot de passe valide"
else
    echo -e "\nMot de passe invalide" #Le -e du echo permet d'activer les
retours à la ligne via \n. On n'oublie pas les $ des variables
fi
```

Exercice 3. Expressions rationnelles

```
#!/bin/bash

function is_number()
{
    re='^[+-]?[0-9]+([.][0-9]+)?$'
    if ! [[ $1 =~ $re ]] ; then
        return 1
    else
        return 0
    fi
}

is_number $1

if [[ $? == 0 ]]; then
    echo -e "\nCe paramètre est un nombre réel"
else
    echo -e "\nsaisi incorrect"
fi

#L'important ici est de comprendre que $? retourne le résultat de la
dernière opération effectuée, ici le résultat de is_number. On aurait aussi
pu remplacer les "return" par des "echo" dans la fonction is_number et
mettre directement "$(is_number $1) = 0" comme test du if pour écrire une
ligne de moins
```

Exercice 4. Contrôle d'utilisateur

```
#!/bin/bash

nom_du_script=$0 # on recupère le nom du script
nom_utilisateur=$1 # on recupère le premier paramètre
```

```

if [ -z "$nom_utilisateur" ]; then # on verifie si la chaine de
caractère est vide
echo "Utilisation : $nom_du_script nom_utilisateur"
exit
fi
if id -u $1 >/dev/null 2>&1; then # on verifie si l'utilisateur existe ou
pas
    echo -e "\nUtilisateur existe!"
else
    echo -e "\nUtilisateur n'existe pas! "
fi

```

Exercice 5. Factorielle

```

#!/bin/bash
fact=1
for i in $(seq 1 $1) # on recupère les nombres compris entre 1 et le
nombre dont on veut le factoriel
do <br>
    fact=$((fact*i)) # on fait une multiplication recursive jusqu'à ce que
on arrive sur le nombre donc on veut le factorielle
done
echo -e "\nFactorielle de $1= $fact"

```

Exercice 6. Le juste prix

```

#!/bin/bash

RAM=$((RANDOM%1000 | bc)) # on génère un nombre aléatoire avec la commande
RANDOM et la commande bc qui permet d'executer les opérations arithmetique
.

echo -e "\nNombre aléatoire est $RAM" # on affiche cela pour tester si notre
code marche bien
nombre=0

while [ $RAM -ne $nombre ] # compare avec -ne les nombre généré et le
nombre entré par l'utilisateur
do
    read -p 'saisissez un nombre : ' nombre # on demande à
l'utilisateur d'entré un nombre
    if [ $nombre -gt $RAM ]; then # on utilise gt et lt pour
comparer les deux nombres
        echo -e "\nC'est moins !"
    elif [ $nombre -lt $RAM ]; then
        echo -e "\nC'est plus !"
    else
        echo -e "Gagné !"
        exit
    fi
done

```

```

        fi
    done

```

Exercice 7. Statistiques

```

#!/bin/bash

checkInt(){
    expr $1 + 0 &>/dev/null
    [ $? -ne 0 ] && { echo "parametre $1 doit etre entier!";exit 1; }
} # checkInt permet de verifié si le paramtre est un entier
checkInt1(){
    tmp=`echo $1 |sed 's/[0-9]//g'`
    [ -n "${tmp}" ]&& { echo "parametre $1 doit etre entier!";exit 1; }
} # checkInt1 permet de verifié si le paramtre est un entier

read -p 'saisiez 3 entiers entre -100 et 100(séparez avec espase)' a b c

min=$a
middle=$b
max=$c
tmp=0 # on declare une variable provisoire

checkInt $a
checkInt1 $b
checkInt1 $c

if [[ $min > $middle ]]; then # on compare le min et la moyenne
    tmp=$min;
    min=$middle;
    middle=$tmp;
fi
if [[ $min > $max ]]; then # on compare le min et le max
    tmp=$min;
    min=$max;
    max=$tmp;
fi
if [[ $middle > $max ]]; then # on compare la moyenne et le max
    tmp=$middle;
    middle=$max;
    max=$tmp;
fi
echo -e "\nLe max est $max, le min est $min, la moyenne est $(( ($a + $b + $c) / 3))" # on affiche le min , le max et la moyenne qui est la somme des 3 variables a,b, et c divisée par 3.

```