

1. give a complete description of AirPurifier class

what should be instance variables?

ตัวแปรที่เก็บข้อมูลเฉพาะของแต่ละobject

currentAirQuality ประเภท int ระดับคุณภาพอากาศ (AQI = 150)

powerStatus ประเภท boolean สถานะเปิด (true) หรือปิด (false)

fanSpeed ประเภท int ระดับความแรงพัดลม (เช่น 1 = เบา, 3 = แรงสุด)

what should be instance methods?

Methodที่ทำงานเฉพาะกับobjectแต่ละตัว

turnOn() : เปิดเครื่องฟอกอากาศ โดยเปลี่ยน powerStatus เป็น true

turnOff() : ปิดเครื่องฟอกอากาศ โดยเปลี่ยน powerStatus เป็น false

adjustFanSpeed(int newSpeed)

: ตั้งค่าความแรงพัดลมเป็นค่าที่รับมา(newSpeed) โดยอัปเดตตัวแปรfanSpeed

1. give a complete description of AirPurifier class

what should be class variables?

ตัวแปรที่ใช้ค่าเดียวกัน ระหว่างobjectทุกตัวในclass

totalUnitsSold [int] :จำนวนเครื่องฟอกอากาศที่ขายได้ทั้งหมด

maxAirQuality [int] :ค่าคุณภาพอากาศสูงสุดที่เครื่องฟอกอากาศรองรับ
(เช่น AQI สูงสุด 500)

defaultFanSpeed [int] :ค่าเริ่มต้นของระดับพัดลม (เช่น 1 = เบา)

what should be class methods?

Methodที่สามารถเรียกใช้ในระดับ class โดยไม่ต้องสร้างobject

getTotalUnitsSold() :คืนค่าจำนวนเครื่องฟอกอากาศที่ขายได้ (totalUnitsSold)

setMaxAirQuality(int max) :ตั้งค่าคุณภาพอากาศสูงสุด (maxAirQuality)
ที่เครื่องสามารถรองรับ

getDefaultFanSpeed() :คืนค่าระดับพัดลมเริ่มต้น (defaultFanSpeed)

2. for each method proposed above, how do you plan to implement it?

- give an overview of the computation
 - what's needed as inputs?
 - what's to be returned?

Method	input	return
turnOn()	-	-
turnOff()	-	-
filterAir()	-	-
adjustFanSpeed(int)	ค่า newSpeed(int)	-
getTotalUnitsSold()	-	ค่าจำนวนเครื่องฟอก
อากาศ(ตัวแปร totalUnitsSold		