Apêndice 2

Templates dos Casos de Uso

Tabela 1 - Template para o Caso de Uso "Criar nova interface"

	Descrição do Caso de Uso	
Nome	Criar nova interface	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última actualização	08/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados	Guardar interface.	
Pré-condições	 Ter a aplicação em execução. 	
	Cenário para o Caso de Uso	
Inicialização do Caso de Uso	 Optar por "New interface" no menu da aplicação; Caso já exista uma interface na área de desenho, permite guardar a mesma. 	
Descrição da execução do Caso de Uso	 Eliminação de todos os dados relacionados com controlos visuais, que existiam na memória volátil. 	
Conclusão do Caso de Uso	 Inicialização da área de desenho sem controlos visuais. 	
Pós-	 Constatar visualmente a área de desenho 	
condições	inicializada.	
Ambiguidades		
Possíveis melhorias		

Tabela 2 - Template para o Caso de Uso "Guardar interface"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Guardar interface
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última actualização	08/01/2007
Actores	Utilizador
Outros Casos de Uso relacionados	Criar nova interface;Abrir interface.

Pré-condições	 Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho.
	Cenário para o Caso de Uso
Inicialização do Caso de Uso	 Optar por "Save interface" ou "Save interface as" no menu da aplicação.
Descrição da execução do Caso de Uso	 Seleccionar que tipo de ficheiro se pretende, entre YAML e HTML.
Conclusão do Caso de Uso	 Geração do output YAML que descreve a interface a partir dos dados existentes na memória volátil, caso se pretenda um ficheiro YAML, ou geração do output YAML e HTML caso se pretenda um ficheiro HTML; Guardar output YAML gerado, num ficheiro formatado segundo a linguagem YAML, ou guardar output HTML gerado, num ficheiro formatado segundo a linguagem HTML.
Pós- condições	 Existência do ficheiro YAML no dispositivo escolhido para o seu armazenamento; Existência do ficheiro HTML no dispositivo escolhido para o seu armazenamento.
Ambiguidades	 Memória volátil disponível ser insuficiente para a geração do <i>output</i> YAML; Memória volátil disponível ser insuficiente para a geração do <i>output</i> HTML; Espaço disponível no dispositivo escolhido para o armazenamento do ficheiro YAML ser insuficiente; Espaço disponível no dispositivo escolhido para o armazenamento do ficheiro HTML ser insuficiente.
Possíveis melhorias	

Tabela 3 – Template para o Caso de Uso "Abrir interface"

Descrição do Caso de Uso		
Nome	Abrir interface	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última	08/01/2007	
actualização	00/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos	Guardar interface.	
de Uso	Seleccionar interface.	
relacionados	5 Selectional interface:	
Pré-condições	 Ter a aplicação em execução. 	
Cenário para o Caso de Uso		
Inicialização	1. Optar por "Open interface" no menu da	

do Caso de Uso	aplicação; 2. Caso já exista uma interface na área de
050	desenho, permite guardar a mesma.
Descrição da execução do Caso de Uso	 Eliminação de todos os dados relacionados com controlos visuais que existam na memória volátil; Seleccionar ficheiro de interface; Verificação de que o ficheiro escolhido contém dados que descrevem uma interface.
Conclusão do Caso de Uso	 Carregamento dos dados existentes no ficheiro, para a memória volátil; Geração dos controlos visuais que constituem a interface na área de desenho, a partir dos dados carregados.
Pós- condições	 Existência dos dados carregados na memória volátil; Constatar visualmente a interface gerada.
Ambiguidades	 Adulteração dos conteúdos do ficheiro de interface escolhido; Memória volátil disponível ser insuficiente para o carregamento dos dados sobre controlos visuais existentes no ficheiro.
Possíveis melhorias	

Tabela 4 – Template para o Caso de Uso "Seleccionar interface"

Descrição do Caso de Uso		
Nome	Seleccionar interface	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última actualização	08/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados	Abrir interface.	
Pré-condições	 Optar por "Open interface" no menu da aplicação. 	
Cenário para o Caso de Uso		
Inicialização do Caso de Uso	 Explorar o sistema de ficheiros até encontrar o ficheiro de interface pretendido. 	
Descrição da execução do Caso de Uso	 Seleccionar o ficheiro pretendido; Confirmar a selecção. 	
Conclusão do Caso de Uso	 Carregamento do caminho pelo sistema de ficheiros até ao ficheiro seleccionado, para a memória volátil. 	
Pós-	 Existência dos dados que indicam o caminho 	

condições	até ao ficheiro seleccionado, na memória volátil.
Ambiguidades	 Não encontrar o ficheiro de interface pretendido; Memória volátil disponível ser insuficiente para o carregamento dos dados que indicam o caminho até ao ficheiro seleccionado.
Possíveis melhorias	 Filtragem que providenciasse para selecção apenas ficheiros cujos conteúdos não foram adulterados e que contém dados que definem uma interface.

Tabela 5 – Template para o Caso de Uso "Inserir controlo visual"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Inserir controlo visual
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última	08/01/2007
actualização	, , ,
Actores	Utilizador
Outros Casos de Uso relacionados	
Pré-condições	 Ter a aplicação em execução.
	Cenário para o Caso de Uso
Inicialização do Caso de Uso	 Escolher o controlo visual a inserir na área desenho.
Descrição da execução do Caso de Uso	 Arrastar o controlo visual escolhido para a área de desenho; Largar o controlo visual na posição pretendida.
Conclusão do Caso de Uso	 Carregamento dos dados relacionados com o controlo visual inserido, para a memória volátil.
Pós- condições	 Constatar visualmente a existência do controlo visual na área de desenho; Existência dos dados relacionados com o controlo visual inserido, na memória volátil.
Ambiguidades	 Largar o controlo visual fora da área de desenho; Largar o controlo visual sobre outro já existente; Memória volátil disponível ser insuficiente para o carregamento dos dados relacionados com o controlo visual inserido.
Possíveis melhorias	

Tabela 6 – Template para o Caso de Uso "Mover controlo visual"

	Descrição do Caso de Uso	
Nome	Mover controlo visual	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última actualização	08/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados		
Pré-condições	 Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho. 	
	Cenário para o Caso de Uso	
Inicialização do Caso de Uso	1. Seleccionar o(s) controlo(s) a mover.	
Descrição da execução do Caso de Uso	 Arrastar o(s) controlo(s) escolhido(s) para a posição pretendida; Largar o(s) controlo(s). 	
Conclusão do Caso de Uso	 Alteração dos dados associados à posição do(s) controlo(s), existentes na memória volátil. 	
Pós- condições	 Constatar visualmente a mudança de posição do(s) controlo(s) na área de desenho. 	
Ambiguidades	 Largar o(s) controlo(s) fora da área de desenho; Largar o(s) controlo(s) sobre um outro controlo. 	
Possíveis melhorias		

Tabela 7 – Template para o Caso de Uso "Apagar controlo visual"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Apagar controlo visual
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última actualização	08/01/2007
Actores	Utilizador
Outros Casos	
de Uso	
relacionados	
Pré-condições	 Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho.
Cenário para o Caso de Uso	
Inicialização do Caso de Uso	1. Seleccionar o(s) controlo(s) a apagar.

Descrição da execução do	 Optar por "Delete" no menu acessível através do botão direito do rato ou premir a tecla "Del" existente no teclado;
Caso de Uso	Confirmar que pretende apagar o(s) controlo(s).
Conclusão do Caso de Uso	 Eliminação de todos os dados relacionados com o(s) controlo(s), que existiam na memória volátil.
Pós-	 Constatar visualmente a remoção do(s)
condições	controlo(s) da área de desenho.
Ambiguidades	
Possíveis	
melhorias	

Tabela 8 – Template para o Caso de Uso "Formatar controlo visual"

	Descrição do Caso de Uso	
Nome	Formatar controlo visual	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última actualização	08/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados		
Pré-condições	 Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho. 	
Cenário para o Caso de Uso		
Inicialização do Caso de Uso	Seleccionar um controlo visual ou mais do que um mas do mesmo tipo.	
Descrição da execução do Caso de Uso	 Alterar valores associados a características visuais. 	
Conclusão do Caso de Uso	 Alteração dos dados associados às características visuais alteradas, existentes na memória volátil; Realização das alterações visuais no(s) controlo(s). 	
Pós- condições	 Constatar visualmente as alterações efectuadas. 	
Ambiguidades	 Memória volátil disponível ser insuficiente para o armazenamento das alterações efectuadas. 	
Possíveis melhorias		

Tabela 9 – Template para o Caso de Uso "Guardar template de controlo visual"

Descri	ção do Caso de Uso	

Nome	Guardar template de controlo visual	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última actualização	08/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados		
Pré-condições	 Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho. 	
Cenário para o Caso de Uso		
Inicialização do Caso de Uso	 Seleccionar apenas um controlo visual; Optar por "Save template as" no menu acessível através do botão direito do rato. 	
Descrição da execução do Caso de Uso	 Geração do output YAML que caracteriza o controlo visual seleccionado, de acordo com a formatação que apresenta, a partir dos dados existentes na memória volátil sobre a caracterização do mesmo. 	
Conclusão do Caso de Uso	1. Guardar <i>output</i> gerado, num ficheiro formatado segundo a linguagem YAML.	
Pós- condições	 Armazenamento do ficheiro no dispositivo escolhido. 	
Ambiguidades	 Memória volátil disponível ser insuficiente para a geração do <i>output</i> YAML; Espaço disponível no dispositivo escolhido ser insuficiente para o armazenamento do ficheiro. 	
Possíveis melhorias		

Tabela 10 – Template para o Caso de Uso "Aplicar template sobre controlo visual"

Descrição do Caso de Uso		
Nome	Aplicar template sobre controlo visual	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última actualização	08/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados	Seleccionar template.	
Pré-condições	 Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho. 	
Cenário para o Caso de Uso		
Inicialização do Caso de Uso	 Seleccionar um controlo visual ou mais do que um, mas do mesmo tipo; Optar por "Apply template" no menu acessível através do botão direito do rato. 	

Descrição da execução do Caso de Uso	 Seleccionar ficheiro de template; Verificação de que o ficheiro escolhido contém dados que descrevem uma template; Verificação da compatibilidade da template existente no ficheiro escolhido com o(s) controlo(s) seleccionados.
Conclusão do Caso de Uso	 Carregamento dos dados existentes no ficheiro, para a memória volátil; Formatação do(s) controlo(s) seleccionado(s), de acordo com as caracterizações existentes nos dados carregados.
Pós- condições	 Existência dos dados carregados na memória volátil; Constatar visualmente a formatação do(s) controlo(s) de acordo com a template seleccionada.
Ambiguidades	 Ficheiro de template escolhido encontrar-se adulterado; Incompatibilidade da template descrita no ficheiro com o(s) controlo(s) seleccionado(s); Memória volátil disponível ser insuficiente para o carregamento dos dados existentes no ficheiro escolhido.
Possíveis melhorias	

Tabela 11 – Template para o Caso de Uso "Abrir template de controlo visual"

Descrição do Caso de Uso		
Nome	Abrir template de controlo visual	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última actualização	08/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados	Seleccionar template.	
Pré-condições	 Ter a aplicação em execução. 	
Cenário para o Caso de Uso		
Inicialização do Caso de Uso	 Optar por "Open template" no menu da aplicação. 	
Descrição da execução do Caso de Uso	 Seleccionar ficheiro de template; Verificação de que o ficheiro escolhido contém dados que descrevem uma template. 	
Conclusão do Caso de Uso	 Carregamento dos dados existentes no ficheiro, para a memória volátil; Geração na área de desenho, do controlo visual ao qual se adequa a template 	

	carregada; 3. Formatação do controlo gerado, de acordo com as caracterizações existentes nos dados carregados.
Pós- condições	 Existência dos dados carregados na memória volátil; Constatar visualmente o controlo visual existente na área de desenho.
Ambiguidades	 Ficheiro de template escolhido encontrar-se adulterado; Memória volátil disponível ser insuficiente para o carregamento dos dados existentes no ficheiro escolhido.
Possíveis melhorias	

Tabela 12 – Template para o Caso de Uso "Seleccionar template"

Descrição do Caso de Uso		
Nome	Seleccionar template	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última	08/01/2007	
actualização		
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados	Aplicar template sobre controlo visual;Abrir template de controlo visual.	
Pré-condições	 Existir um controlo visual seleccionado ou mais do que um mas do mesmo tipo; Optar por "Apply template" no menu acessível através do botão direito do rato, ou "Open template" no menu da aplicação. 	
	Cenário para o Caso de Uso	
Inicialização do Caso de Uso	 Explorar o sistema de ficheiros até encontrar o ficheiro de template pretendido. 	
Descrição da execução do Caso de Uso	 Seleccionar o ficheiro pretendido; Confirmar a selecção. 	
Conclusão do Caso de Uso	 Carregamento do caminho pelo sistema de ficheiros até ao ficheiro escolhido, para a memória volátil. 	
Pós- condições	 Existência dos dados que indicam o caminho até ao ficheiro seleccionado, na memória volátil. 	
Ambiguidades	 Não encontrar o ficheiro de template pretendido; Memória volátil disponível ser insuficiente para o carregamento dos dados que indicam o 	

	caminho até ao ficheiro seleccionado.
Possíveis melhorias	 Filtragem que providenciasse para selecção apenas ficheiros cujos conteúdos não foram adulterados e que contém dados que definem uma template.

Tabela 13 – Template para o Caso de Uso "Pré-visualizar interface na aplicação"

Descrição do Caso de Uso		
Nome	Pré-visualizar interface na aplicação	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última actualização	08/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados		
Pré-condições	 Existir uma interface na área de desenho. 	
Cenário para o Caso de Uso		
Inicialização do Caso de Uso	 Optar por "Preview in application" no menu da aplicação. 	
Descrição da execução do Caso de Uso	 Geração de uma interface aplicacional a partir dos dados presentes na memória volátil sobre a interface existente na área de desenho. 	
Conclusão do Caso de Uso	 Apresentação da interface gerada numa janela de pré-visualização. 	
Pós- condições	 Observar a interface na janela de pré- visualização. 	
Ambiguidades	 Memória volátil disponível ser insuficiente para a geração da interface aplicacional. 	
Possíveis melhorias		

Tabela 14 – Template para o Caso de Uso "Pré-visualizar interface num browser"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Pré-visualizar interface num browser
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última actualização	08/01/2007
Actores	Utilizador
Outros Casos de Uso relacionados	
Pré-condições	 Existir uma interface na área de desenho; Existir um <i>browser</i> instalado no sistema em que a aplicação está a ser executada.

Cenário para o Caso de Uso		
Inicialização do Caso de Uso	 Optar por "Preview in browser" no menu da aplicação. 	
Descrição da execução do Caso de Uso	 Geração do output HTML com código JavaScript, a partir dos dados existentes na memória volátil sobre a interface existente na área de desenho. 	
Conclusão do Caso de Uso	 Apresentação do output gerado, no browser por defeito existente no sistema em que a aplicação está sendo executada. 	
Pós- condições	Observar a interface no <i>browser</i> .	
Ambiguidades	 Não existir nenhum browser instalado no sistema; Memória volátil disponível ser insuficiente para a geração do output HTML com código JavaScript. 	
Possíveis melhorias	 Permitir, caso exista mais do que um browser instalado, seleccionar em qual a interface vai ser apresentada. 	