Apêndice 2

Templates dos Casos de Uso

Tabela 1 – Template para o Caso de Uso "Criar nova interface"

	Descrição do Caso de Uso
Nome	Criar nova interface
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última actualização	08/01/2007
Actores	Utilizador
Outros Casos de Uso relacionados	Guardar interface.
Pré-condições	 Ter a aplicação em execução.
	Cenário para o Caso de Uso
Inicialização do Caso de Uso	 Optar por "New interface" no menu da aplicação; Caso já exista uma interface na área de desenho, permite guardar a mesma.
Descrição da execução do Caso de Uso	Eliminação de todos os dados relacionados com controlos visuais, que existiam na memória volátil.
Conclusão do Caso de Uso	1. Inicialização da área de desenho sem controlos visuais.
Pós-condições	 Constatar visualmente a área de desenho inicializada.
Ambiguidades	
Possíveis melhorias	

Tabela 2 – Template para o Caso de Uso "Guardar interface"

Descrição do Caso de Uso		
Nome	Guardar interface	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última actualização	08/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados	Criar nova interface;Abrir interface.	
Pré-condições	 Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho. 	
Cenário para o Caso de Uso		
Inicialização do Caso de Uso	 Optar por "Save interface" ou "Save interface as" no menu da aplicação. 	
Descrição da execução do	Seleccionar que tipo de ficheiro se pretende, entre YAML e HTML.	

Caso de Uso	
Conclusão do Caso de Uso	 Geração do <i>output</i> YAML que descreve a interface a partir dos dados existentes na memória volátil, caso se pretenda um ficheiro YAML, ou geração do <i>output</i> YAML e HTML caso se pretenda um ficheiro HTML;
	 Guardar output YAML gerado, num ficheiro formatado segundo a linguagem YAML, ou guardar output HTML gerado, num ficheiro formatado segundo a linguagem HTML.
Pós-condições	 Existência do ficheiro YAML no dispositivo escolhido para o seu armazenamento; Existência do ficheiro HTML no dispositivo escolhido para o seu armazenamento.
Ambiguidades	 Memória volátil disponível ser insuficiente para a geração do <i>output</i> YAML; Memória volátil disponível ser insuficiente para a geração do <i>output</i> HTML; Espaço disponível no dispositivo escolhido para o armazenamento do ficheiro YAML ser insuficiente; Espaço disponível no dispositivo escolhido para o armazenamento do ficheiro HTML ser insuficiente.
Possíveis melhorias	

Tabela 3 – Template para o Caso de Uso "Abrir interface"

r r		
Descrição do Caso de Uso		
Abrir interface		
1.0		
Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho		
08/01/2007		
08/01/2007		
Utilizador		
Guardar interface.		
Seleccionar interface.		
• Selectional interface.		
 Ter a aplicação em execução. 		
Cenário para o Caso de Uso		
 Optar por "Open interface" no menu da aplicação; 		
2. Caso já exista uma interface na área de desenho, permite		
guardar a mesma.		
1. Eliminação de todos os dados relacionados com controlos		
visuais que existam na memória volátil;		
2. Seleccionar ficheiro de interface;		
3. Verificação de que o ficheiro escolhido contém dados que		
descrevem uma interface.		
1. Carregamento dos dados existentes no ficheiro, para a		
memória volátil;		
2. Geração dos controlos visuais que constituem a interface na		
área de desenho, a partir dos dados carregados.		
 Existência dos dados carregados na memória volátil; 		
Constatar visualmente a interface gerada.		

	 Adulteração dos conteúdos do ficheiro de interface escolhido;
Ambiguidades	 Memória volátil disponível ser insuficiente para o carregamento dos dados sobre controlos visuais existentes no ficheiro.
Possíveis melhorias	

Tabela 4 – Template para o Caso de Uso "Seleccionar interface"

	Descrição do Caso de Uso	
Nome	Seleccionar interface	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última actualização	08/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados	Abrir interface.	
Pré-condições	 Optar por "Open interface" no menu da aplicação. 	
Cenário para o Caso de Uso		
Inicialização do Caso de Uso	Explorar o sistema de ficheiros até encontrar o ficheiro de interface pretendido.	
Descrição da execução do Caso de Uso	 Seleccionar o ficheiro pretendido; Confirmar a selecção. 	
Conclusão do Caso de Uso	Carregamento do caminho pelo sistema de ficheiros até ao ficheiro seleccionado, para a memória volátil.	
Pós-condições	 Existência dos dados que indicam o caminho até ao ficheiro seleccionado, na memória volátil. 	
Ambiguidades	 Não encontrar o ficheiro de interface pretendido; Memória volátil disponível ser insuficiente para o carregamento dos dados que indicam o caminho até ao ficheiro seleccionado. 	
Possíveis melhorias	 Filtragem que providenciasse para selecção apenas ficheiros cujos conteúdos não foram adulterados e que contém dados que definem uma interface. 	

Tabela 5 – Template para o Caso de Uso "Inserir controlo visual"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Inserir controlo visual
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última	09/01/2007
actualização	08/01/2007
Actores	Utilizador
Outros Casos de	
Uso	
relacionados	
Pré-condições	 Ter a aplicação em execução.

Cenário para o Caso de Uso	
Inicialização do Caso de Uso	Escolher o controlo visual a inserir na área desenho.
Descrição da execução do Caso de Uso	 Arrastar o controlo visual escolhido para a área de desenho; Largar o controlo visual na posição pretendida.
Conclusão do Caso de Uso	1. Carregamento dos dados relacionados com o controlo visual inserido, para a memória volátil.
Pós-condições	 Constatar visualmente a existência do controlo visual na área de desenho; Existência dos dados relacionados com o controlo visual inserido, na memória volátil.
Ambiguidades	 Largar o controlo visual fora da área de desenho; Largar o controlo visual sobre outro já existente; Memória volátil disponível ser insuficiente para o carregamento dos dados relacionados com o controlo visual inserido.
Possíveis melhorias	

Tabela 6 – Template para o Caso de Uso "Mover controlo visual"

1 1		
	Descrição do Caso de Uso	
Nome	Mover controlo visual	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última	08/01/2007	
actualização	00/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de		
Uso		
relacionados		
Pré-condições	 Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho. 	
	Cenário para o Caso de Uso	
Inicialização do	Seleccionar o(s) controlo(s) a mover.	
Caso de Uso	1. Seleccional o(s) controlo(s) a mover.	
Descrição da	1. Arrastar o(s) controlo(s) escolhido(s) para a posição	
execução do	pretendida;	
Caso de Uso	2. Largar o(s) controlo(s).	
Conclusão do	1. Alteração dos dados associados à posição do(s) controlo(s),	
Caso de Uso	existentes na memória volátil.	
Dás condições	 Constatar visualmente a mudança de posição do(s) 	
Pós-condições	controlo(s) na área de desenho.	
Ambiguidades	 Largar o(s) controlo(s) fora da área de desenho; 	
	 Largar o(s) controlo(s) sobre um outro controlo. 	
Possíveis		
melhorias		

Tabela 7 – Template para o Caso de Uso "Apagar controlo visual"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Apagar controlo visual

Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última actualização	08/01/2007
Actores	Utilizador
Outros Casos de	
Uso	
relacionados	
Pré-condições	 Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho.
	Cenário para o Caso de Uso
Inicialização do Caso de Uso	Seleccionar o(s) controlo(s) a apagar.
Descrição da execução do	1. Optar por "Delete" no menu acessível através do botão direito do rato ou premir a tecla "Del" existente no teclado;
Caso de Uso	2. Confirmar que pretende apagar o(s) controlo(s).
Conclusão do Caso de Uso	Eliminação de todos os dados relacionados com o(s) controlo(s), que existiam na memória volátil.
Pós-condições	 Constatar visualmente a remoção do(s) controlo(s) da área de desenho.
Ambiguidades	
Possíveis melhorias	

Tabela 8 – Template para o Caso de Uso "Formatar controlo visual"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Formatar controlo visual
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última	08/01/2007
actualização	YY. 11
Actores	Utilizador
Outros Casos de	
Uso	
relacionados	
Pré-condições	 Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho.
	Cenário para o Caso de Uso
Inicialização do	1. Seleccionar um controlo visual ou mais do que um mas do
Caso de Uso	mesmo tipo.
Descrição da	
execução do	1. Alterar valores associados a características visuais.
Caso de Uso	
Conclusão do	1. Alteração dos dados associados às características visuais
Caso de Uso	alteradas, existentes na memória volátil;
Caso de Oso	2. Realização das alterações visuais no(s) controlo(s).
Pós-condições	 Constatar visualmente as alterações efectuadas.
Ambiguidades	• Memória volátil disponível ser insuficiente para o
Ambiguidades	armazenamento das alterações efectuadas.
Possíveis	
melhorias	

Tabela 9 – Template para o Caso de Uso "Guardar template de controlo visual"

	Descrição do Caso de Uso	
Nome	Guardar template de controlo visual	
Versão	1.0	
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho	
Última actualização	08/01/2007	
Actores	Utilizador	
Outros Casos de Uso relacionados		
Pré-condições	Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho.	
j	Cenário para o Caso de Uso	
Inicialização do Caso de Uso	 Seleccionar apenas um controlo visual; Optar por "Save template as" no menu acessível através do botão direito do rato. 	
Descrição da execução do Caso de Uso	 Geração do <i>output</i> YAML que caracteriza o controlo visual seleccionado, de acordo com a formatação que apresenta, a partir dos dados existentes na memória volátil sobre a caracterização do mesmo. 	
Conclusão do Caso de Uso	Guardar <i>output</i> gerado, num ficheiro formatado segundo a linguagem YAML.	
Pós-condições	Armazenamento do ficheiro no dispositivo escolhido.	
Ambiguidades	 Memória volátil disponível ser insuficiente para a geração do <i>output</i> YAML; Espaço disponível no dispositivo escolhido ser insuficiente para o armazenamento do ficheiro. 	
Possíveis melhorias		

Tabela 10 – Template para o Caso de Uso "Aplicar template sobre controlo visual"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Aplicar template sobre controlo visual
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última actualização	08/01/2007
Actores	Utilizador
Outros Casos de	
Uso	Seleccionar template.
relacionados	
Pré-condições	 Existir pelo menos um controlo visual na área de desenho.
	Cenário para o Caso de Uso
	1. Seleccionar um controlo visual ou mais do que um, mas do
Inicialização do	mesmo tipo;
Caso de Uso	2. Optar por "Apply template" no menu acessível através
	do botão direito do rato.
Descrição da	 Seleccionar ficheiro de template;
3	2. Verificação de que o ficheiro escolhido contém dados que
execução do Caso de Uso	descrevem uma template;
Caso de Uso	3. Verificação da compatibilidade da template existente no

	ficheiro escolhido com o(s) controlo(s) seleccionados.
	1. Carregamento dos dados existentes no ficheiro, para a
Conclusão do	memória volátil;
Caso de Uso	2. Formatação do(s) controlo(s) seleccionado(s), de acordo
	com as caracterizações existentes nos dados carregados.
	 Existência dos dados carregados na memória volátil;
Pós-condições	• Constatar visualmente a formatação do(s) controlo(s) de
	acordo com a template seleccionada.
	 Ficheiro de template escolhido encontrar-se adulterado;
	• Incompatibilidade da template descrita no ficheiro com o(s)
Ambiguidades	controlo(s) seleccionado(s);
	• Memória volátil disponível ser insuficiente para o
	carregamento dos dados existentes no ficheiro escolhido.
Possíveis	
melhorias	

Tabela 11 – Template para o Caso de Uso "Abrir template de controlo visual"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Abrir template de controlo visual
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última	08/01/2007
actualização	
Actores	Utilizador
Outros Casos de	
Uso	Seleccionar template.
relacionados	
Pré-condições	 Ter a aplicação em execução.
	Cenário para o Caso de Uso
Inicialização do	1. Optar por "Open template" no menu da aplicação.
Caso de Uso	
Descrição da	1. Seleccionar ficheiro de template;
execução do	2. Verificação de que o ficheiro escolhido contém dados que
Caso de Uso	descrevem uma template.
	Carregamento dos dados existentes no ficheiro, para a memória volátil;
Conclusão do Caso de Uso	2. Geração na área de desenho, do controlo visual ao qual se adequa a template carregada;
	3. Formatação do controlo gerado, de acordo com as caracterizações existentes nos dados carregados.
	 Existência dos dados carregados na memória volátil;
Pós-condições	Constatar visualmente o controlo visual existente na área
	de desenho.
	Ficheiro de template escolhido encontrar-se adulterado;
Ambiguidades	Memória volátil disponível ser insuficiente para o
	carregamento dos dados existentes no ficheiro escolhido.
Possíveis	
melhorias	

Tabela 12 – Template para o Caso de Uso "Seleccionar template"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Seleccionar template
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última actualização	08/01/2007
Actores	Utilizador
Outros Casos de Uso relacionados	Aplicar template sobre controlo visual;Abrir template de controlo visual.
Pré-condições	 Existir um controlo visual seleccionado ou mais do que um mas do mesmo tipo; Optar por "Apply template" no menu acessível através do botão direito do rato, ou "Open template" no menu da aplicação.
	Cenário para o Caso de Uso
Inicialização do Caso de Uso	 Explorar o sistema de ficheiros até encontrar o ficheiro de template pretendido.
Descrição da execução do Caso de Uso	 Seleccionar o ficheiro pretendido; Confirmar a selecção.
Conclusão do Caso de Uso	2. Carregamento do caminho pelo sistema de ficheiros até ao ficheiro escolhido, para a memória volátil.
Pós-condições	 Existência dos dados que indicam o caminho até ao ficheiro seleccionado, na memória volátil.
Ambiguidades	 Não encontrar o ficheiro de template pretendido; Memória volátil disponível ser insuficiente para o carregamento dos dados que indicam o caminho até ao ficheiro seleccionado.
Possíveis melhorias	 Filtragem que providenciasse para selecção apenas ficheiros cujos conteúdos não foram adulterados e que contém dados que definem uma template.

Tabela 13 – Template para o Caso de Uso "Pré-visualizar interface na aplicação"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Pré-visualizar interface na aplicação
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última actualização	08/01/2007
Actores	Utilizador
Outros Casos de	
Uso	
relacionados	
Pré-condições	 Existir uma interface na área de desenho.
Cenário para o Caso de Uso	
Inicialização do	1. Optar por "Preview in application" no menu da aplicação.
Caso de Uso	1. Optai poi Treview in application no menu da apricação.
Descrição da	1. Geração de uma interface aplicacional a partir dos dados
execução do	presentes na memória volátil sobre a interface existente na

Caso de Uso	área de desenho.
Conclusão do	1. Apresentação da interface gerada numa janela de pré-
Caso de Uso	visualização.
Pós-condições	 Observar a interface na janela de pré-visualização.
Ambiguidades	Memória volátil disponível ser insuficiente para a geração
	da interface aplicacional.
Possíveis	
melhorias	

Tabela 14 – Template para o Caso de Uso "Pré-visualizar interface num *browser*"

Descrição do Caso de Uso	
Nome	Pré-visualizar interface num browser
Versão	1.0
Autor	Cláudia Oliveira / Cláudio Pedro / Nuno Coelho
Última actualização	08/01/2007
Actores	Utilizador
Outros Casos de Uso relacionados	
Pré-condições	 Existir uma interface na área de desenho; Existir um <i>browser</i> instalado no sistema em que a aplicação está a ser executada.
	Cenário para o Caso de Uso
Inicialização do Caso de Uso	1. Optar por "Preview in browser" no menu da aplicação.
Descrição da execução do Caso de Uso	 Geração do <i>output</i> HTML com código JavaScript, a partir dos dados existentes na memória volátil sobre a interface existente na área de desenho.
Conclusão do Caso de Uso	 Apresentação do <i>output</i> gerado, no <i>browser</i> por defeito existente no sistema em que a aplicação está sendo executada.
Pós-condições	Observar a interface no <i>browser</i> .
Ambiguidades	 Não existir nenhum <i>browser</i> instalado no sistema; Memória volátil disponível ser insuficiente para a geração do <i>output</i> HTML com código JavaScript.
Possíveis melhorias	• Permitir, caso exista mais do que um <i>browser</i> instalado, seleccionar em qual a interface vai ser apresentada.