

Technische Universität Braunschweig  
Institut für Betriebssysteme und Rechnerverbund

Bachelorarbeit

Betriebssoftware für eine Fahrplattform unter besonderer  
Berücksichtigung der Echtzeitbedingungen  
Benutzerhandbuch

von  
Christoph Peltz

**Aufgabenstellung und Betreuung:**  
Prof. Dr.-Ing. L. Wolf und Dipl.-Ing. Dieter Brökelmann.

Braunschweig, den 14. Dezember 2009

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Allgemeines zur Verwendung</b>	<b>2</b>
1.1	Aufbau des Protokolls . . . . .	2
1.2	I2C-Bus . . . . .	2
1.3	UART-Port . . . . .	2
1.4	Kompilieren und Überspielen auf die Motorplatine . . . . .	2
1.5	Belegung der DIP-Schalter . . . . .	3
<b>2</b>	<b>0x00 - Extended Instruction</b>	<b>4</b>
2.1	Kurzbeschreibung . . . . .	4
2.2	Referenz . . . . .	4
<b>3</b>	<b>0x01 - Control</b>	<b>5</b>
3.1	Kurzbeschreibung . . . . .	5
3.2	Referenz . . . . .	5
3.3	Beispiele . . . . .	5
<b>4</b>	<b>0x02 - Query</b>	<b>6</b>
4.1	Kurzbeschreibung . . . . .	6
4.2	Referenz . . . . .	6
4.3	Beispiele . . . . .	6
<b>5</b>	<b>0x03 - Drive</b>	<b>7</b>
5.1	Kurzbeschreibung . . . . .	7
5.2	Referenz . . . . .	7
5.3	Beispiele . . . . .	7
<b>6</b>	<b>0x04 - Advanced Drive</b>	<b>9</b>
6.1	Kurzbeschreibung . . . . .	9
6.2	Referenz . . . . .	9
6.3	Beispiele . . . . .	9
<b>7</b>	<b>0x05 - SetPID</b>	<b>10</b>
7.1	Kurzbeschreibung . . . . .	10
7.2	Referenz . . . . .	10
7.3	Beispiele . . . . .	10
<b>8</b>	<b>0x06 - Option</b>	<b>11</b>
8.1	Kurzbeschreibung . . . . .	11
8.2	Referenz . . . . .	11
8.3	Beispiele . . . . .	11
<b>9</b>	<b>Verwendung der Befehls-Bibliothek</b>	<b>12</b>

# 1 Allgemeines zur Verwendung

## 1.1 Aufbau des Protokolls

Das Protokoll ist Byte-orientiert und besteht aus Befehlen. Ein Befehl muss mindestens ein Byte lang sein, seine maximale Breite ist durch den Wert des Defines `ORDER_TYPE_MAX_LENGTH` in der `option.h` gegeben (Standard: 15). Das erste Byte eines Befehls wird Kommando-Byte genannt und besteht aus zwei Teilen. Der erste Teil wird Befehlscode genannt und spezifiziert, welcher Befehl übermittelt wird. Der zweite Teil wird Option-Teil genannt. In ihm werden Optionen angegeben, die das Verhalten des Befehls modifizieren können. Manche Befehle benötigen keine Optionen, um zu funktionieren; andere hingegen schon. Die oberen (MSB) 4 Bit des Kommando-Bytes sind für Optionen reserviert, die unteren (LSB) 4 Bit für den Befehlscode. Die Bytes, die auf dem Kommando-Byte folgen sind Parameter. Es gibt eine Ausnahme dieser Regel: Der Befehl mit dem Befehlscode `0x00` kann mehrere Kommando-Bytes besitzen, doch dies muss explizit implementiert werden. Mehr hierzu findet man bei der Beschreibung des Befehls.

Die Optionen, die bei den Befehlen angegeben sind, werden mit dem Befehlscode verodert, um das Kommando-Byte zu erhalten. Einige Optionen schließen sich gegenseitig aus, andere können kombiniert werden. Die genaue Verwendung der Optionen wird bei den einzelnen Befehlen genau erläutert.

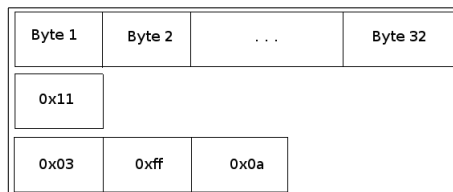


Abbildung 1: Schematischer Aufbau eines Befehls und zweier Beispiele (mittleres ist ein Reset, unteres ein Fahrbefehl ohne Trigger mit den Geschwindigkeiten -128 und 10)

## 1.2 I2C-Bus

Die Adresse der Motorplatine am I2C-Bus ist 42. Die Motorplatine antwortet nicht auf die General-Call Adresse des I2C-Bus. Bei Befehlen, die eine Ausgabe zur Folge haben, muss die Praktikumsplatine von der Motorplatine lesen. Die Motorplatine wird von selbst nicht anfangen Daten über den I2C-Bus zu übermitteln. Außerdem muss der Motorplatine genügend Zeit gelassen werden, um die Antwort auf den übertragenen Befehl zu generieren und bereitzustellen (1 ms warten sollte genügen, eventuell ist es auch möglich nur 200  $\mu$ s zu warten).

## 1.3 UART-Port

Der UART-Port verwendet eine BAUD-Rate von 57600. Falls Debug-Ausgaben eingestellt sind, werden diese über den UART-Port ausgegeben. Das wird auch dann getan, wenn über UART Befehle empfangen werden. D.h. mit aktivierten Debug-Ausgaben kann von der Praktikumsplatine keine Werte ausgelesen werden (Antworten auf einen QUERY-Befehl zum Beispiel), da die Debug-Ausgaben wie normale Antworten aussehen.

## 1.4 Kompilieren und Überspielen auf die Motorplatine

Soll eine angepasste Version der Betriebssoftware für die Motorplatine kompiliert und auf diese überspielt werden, sind folgende Programme nötig:

- Der Quellcode (<http://github.com/cpeltz/ba-arbeit>)
- git Versions-Kontroll-System ([http://en.wikipedia.org/wiki/Git\\_\(software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Git_(software)); <http://code.google.com/p/msysgit/>)
- gcc-avr (<http://winavr.sourceforge.net/>)

Mit dem Ende der zugehörigen Bachelor-Arbeit wird, an passenden Stellen, ein "Tag" gesetzt. Nur ordentlich getagte commits sollten kompiliert werden, alle anderen können mit höherer Wahrscheinlichkeit Fehler enthalten. Zuerst sollte sowohl git als auch gcc-avr installiert werden und gcc-avr sollte in die PATH-Variable eingetragen werden. Danach kann das git-Repository an der oben genannten Adresse geklont werden. Im Hauptverzeichnis des geklonten Repositories gibt es eine "Makefile". Ein einfacher Aufruf von "make" kompiliert das Programm. Der Aufruf "make program" kopiert das kompilierte Programm über die serielle Schnittstelle, die mit einem speziellen AVR-Programmier-Board verbunden sein muss, auf die Motorplatine. Der Aufruf "make clean" entfernt alle kompilierten Dateien (ein "git clean -f" säubert das gesamte Repository). Wie genau die Hardware anzuschließen ist kann in dem Benutzerhandbuch von Timo Klingenberg ([http://www.ibr.cs.tu-bs.de/theses/broeke/SA\\_Getriebmotorenansteuerung/](http://www.ibr.cs.tu-bs.de/theses/broeke/SA_Getriebmotorenansteuerung/)) nachgelesen werden. Die Einstellungsschritte und das Programm AVR-Studio sind für die Entwicklung allerdings nicht nötig.

## 1.5 Belegung der DIP-Schalter

Die Motorplatine besitzt 4 DIP-Schalter, die das Verhalten der Betriebssoftware verändern können:

**DIP-Schalter 1** dient der Auswahl der Kommunikations-Schnittstelle. In der 0-Stellung wird der UART-PORT benutzt, in der 1-Stellung der I2C-Bus (1-Stellung ist Standard und empfohlen).

**DIP-Schalter 2** schaltet Debug-Ausgaben ein (1-Stellung) und aus (0-Stellung). Dieser Effekt tritt aber nur ein, falls die Betriebssoftware mit dem -DDEBUG-Flag übersetzt wurde, ansonsten hat dieser Schalter keine Funktion.

**DIP-Schalter 3** aktiviert die Benutzung eines angeschlossenen LCDs. In der 0-Stellung wird kein LCD verwendet, in der 1-Stellung werden allgemeine Informationen auf das LCD ausgegeben. Es muss ein 4 Zeilen mal 20 Zeichen LCD angeschlossen werden, ansonsten funktioniert die Ausgabe nicht einwandfrei. In der ersten Zeile des LCD wird die aktuelle Version der Betriebssoftware angezeigt. In der zweiten Zeile werden ausgewählte Optionen angezeigt. Das sind die ausgewählte Kommunikations-Schnittstelle, die Verfügbarkeit von Debug-Ausgaben und der Zustand des ABS. Wörter in Großbuchstaben zeigen an, dass die Option aktiviert ist. Wörter in Kleinbuchstaben hingegen bedeuten, dass die Option deaktiviert ist. In den Zeilen 3 und 4 wird der Befehl, der aktuell bearbeitet wird, als hexadezimale Zahlen (ohne 0x) angezeigt. Dies gilt aber nur für längere Befehle, da das LCD eine gewisse Zeit benötigt, um die Informationen anzuzeigen.

**DIP-Schalter 4** ist ohne Funktion.

## 2 0x00 - Extended Instruction

### 2.1 Kurzbeschreibung

Dieser Befehl ist für zukünftige Erweiterungen des Protokolls vorgesehen, falls mehr als 15 verschiedene Befehle benötigt werden. Wird dieser Befehlscode angetroffen, so werden nachfolgende Bytes als zusätzliche Kommando-Bytes gewertet und besonders behandelt. In der aktuellen Implementierung wird nur das erste Kommando-Byte eingelesen, danach gilt der Befehl als beendet. Bei der Ausführung des Befehls wird nichts getan, nur der Befehlsstatus auf DONE gesetzt.

### 2.2 Referenz

Bisher werden Befehle mit diesem Code werden nach einem Byte abgebrochen und in die Queue gestellt. Es existiert noch keine Anwendung für diese Befehlsgattung.

Die Funktionen, die die Besonderheiten dieses Befehls behandeln, befinden sich fast ausschließlich in der `parse.c`. Es ist die `parser_extended_order_complete()`-Funktion, die eine 1 zurück geben muss, wenn der übergebene Befehl fertig empfangen wurde. Eventuell muss die `parser_check_order()`-Funktion für den Befehl angepasst werden. Außerdem muss die `extended_instruction()`-Funktion in `order_functions.c` implementiert werden.

## 3 0x01 - Control

### 3.1 Kurzbeschreibung

Der Control-Befehl wird benutzt, um verschiedene Aspekte der Motorplatine zu kontrollieren. Dieser Befehl kann somit genutzt werden, um die Motorplatine zurückzusetzen, den aktuellen Befehl anzuhalten, oder um die Warteschlange zu steuern. Wichtig ist, dass dieser Befehl ein priorisierter Befehl ist. Das bedeutet: Er wird nicht an die Warteschlange angereiht, sondern wird umgehend nach Empfang in der nächsten Hauptschleifen-Iteration ausgeführt. Der bisher ausgeführte Befehl wird hierfür solange ausgesetzt, bis der priorisierte Befehl abgearbeitet wurde. Die bisher implementierten Optionen des Control-Befehls benötigen nur **eine** Hauptschleifen-Iteration. Es kann gleichzeitig nur ein priorisierter Befehl bearbeitet werden. Dies ist normalerweise kein Problem, da der kleinste Befehl über 500 µs benötigt, um übertragen zu werden. Es dauert aber normalerweise ungefähr 300 µs bis solch ein Befehl abgearbeitet wurde.

### 3.2 Referenz

Option	Bitmaske	Beschreibung
Reset	0x10	Zurücksetzen der Hardware
Stop Queue	0x20	Der Aktuelle Befehl wird verworfen. Warteschlange wird angehalten, aber nicht verworfen.
Continue Queue	0x30	Eine gestoppte Warteschlange wird fortgeführt.
Clear Queue	0x40	Der Inhalt der Warteschlange wird gelöscht.
Stop Drive	0x50	Aktueller Befehl wird angehalten, Fahrzeug geht zum aktiven Bremsen über (falls aktiviert).
Reset 1s Counter	0x60	Setzt den internen Sekunden-Zähler zurück.
Discard Current Order	0x70	Verwirft den aktuellen Befehl.

Die Optionen schließen sich gegenseitig aus, d.h. es kann nur eine der Optionen gewählt werden. Der Control-Befehl ist 1 Byte lang, besteht also nur aus dem Kommando-Byte. Dieser Befehl gehört zu den priorisierten Befehlen. Er wird also nicht an die normale Warteschlange angereiht, sondern während der nächsten Hauptschleifen-Iteration ausgeführt.

### 3.3 Beispiele

Reset: 0x01 OR 0x10 = 0x11

Stop Drive: 0x01 OR 0x50 = 0x51

## 4 0x02 - Query

### 4.1 Kurzbeschreibung

Der Query-Befehl dient zur Abfrage bestimmter Werte, die intern auf der Motorplatine benutzt werden. Der Befehl an sich weist die Motorplatine an die Daten auszugeben. Dies erfolgt bei Benutzung des UART-Ports so schnell wie möglich (nach ungefähr 300  $\mu$ s), bei der Benutzung des I2C-Busses sobald die Daten von der Praktikumsplatine abgefragt werden. Diese Abfrage sollte aber 300  $\mu$ s nach dem Empfangen des Befehls durchgeführt werden. Stehen die Daten noch nicht bereit, während sie angefordert werden, wird nicht zurückgegeben. Ein Aufruf von `i2c_send()` oder `order_send()` liefern daher 0 zurück.

### 4.2 Referenz

Bitmaske	Beschreibung	Antwortlänge in Bytes
0x10	Geschwindigkeit des linken Rades	1
0x20	Geschwindigkeit des rechten Rades	1
0x30	Anzahl der Befehl in der Queue	1
0x40	Aktueller Befehl	2 - 16 (siehe Text)
0x50	Wert des Zeit-Triggers des linken Rades	2
0x60	Wert des Positions-Triggers des linken Rades	2
0x70	Wert des Zeit-Triggers des rechten Rades	2
0x80	Wert des Positions-Triggers des rechten Rades	2
0x90	Sekunden Zähler	2

Der Query-Befehl ist ein priorisierter Befehl und umgeht damit die Warteschlange. Das bedeutet: Er wird in der nächsten Hauptschleifen-Iteration nach seinem Empfang ausgeführt. Der Befehl hat eine konstante Länge von einem Byte, also nur das Kommando-Byte. Die oben aufgeführten Optionen schließen sich gegenseitig aus. Die Antworten dieses Befehls können eine variable Länge besitzen. So werden bei der Option 0x40 zwei Antworten generiert (nur für I2C-Bus wichtig: Es muss zweimal ein `i2c_recv()` ausgeführt werden). Die erste gibt die Länge der zweiten Antwort an und die zweite erst enthält die angeforderten Daten. Die erste Antwort ist in diesem Fall aber immer ein Byte lang. Bei Befehlen mit konstanter Länge wird aber nur eine Antwort generiert.

### 4.3 Beispiele

Anzahl der Befehle: `0x02 OR 0x30 = 0x32`  
Antwort (unter der Annahme, dass fünf Befehle in der Queue sind): `0x05`

## 5 0x03 - Drive

### 5.1 Kurzbeschreibung

Der Drive-Befehl ist der komplizierteste Befehl. Mit ihm kann das Fahrzeug bewegt werden. Hierbei kann die Geschwindigkeit aller Räder einzeln konfiguriert werden. Zusätzlich können Abbruch-Bedingungen für jedes Rad einzeln angegeben werden. Diese Abbruch-Bedingungen werden Trigger genannte. Es gibt momentan zwei verschiedene Trigger: Zeit-Trigger und Positions-Trigger. Zeit-Trigger halten das Rad an, nachdem sie eine bestimmte Zeit lang gelaufen sind. Positions-Trigger halten das Rad an, nachdem es eine bestimmte Anzahl an "Ticks" gefahren ist (1 Tick = 1 Grad der Rades; d.h. 360 Ticks = 1 Radumdrehung).

Zusätzlich zu diesen Triggern besitzt der Drive-Befehl eine Option für einen speziellen Fahrmodus: Fahrt mit Differenzausgleich. Dieser Modus ist für die "Geradeaus-Fahrt" optimiert und ermöglicht es sehr genau geradeaus zu fahren. Zur Unterstützung dieses Modus gibt es eine weitere Option, die es erlaubt mit diesem Befehl den Startwert der Differenz zwischen den Rädern zu setzen.

### 5.2 Referenz

Option	Bitmaske linkes Rad	Bitmaske rechtes Rad	Beschreibung
Kein Trigger	0x00	0x00	Endlos-Fahrt
Zeit Trigger	0x10	0x40	zeitlich begrenzte Fahrt
Positions Trigger	0x20	0x80	Fährt eine bestimmte Strecke

Aus dieser Liste muss je eine Bitmaske für das linke und das rechte Rad ausgewählt werden. Es sei denn, es wird eine der Bitmasken 0x30 oder 0xc0 verwendet. Der Befehl erhält mindestens zwei Parameter: Die Geschwindigkeiten für das linke und rechte Rad. Beide Parameter haben eine Länge von einem Byte und sind vorzeichenbehaftet. Die Geschwindigkeit für das linke Rad wird vor der Geschwindigkeit des rechten Rades gesendet. Falls für eins oder mehr Räder Trigger ausgewählt wurden, werden deren Werte hinter den Geschwindigkeiten angegeben. Auch hier wird zuerst der Trigger-Wert für das linke Rad übermittelt, erst danach für das rechte Rad. Trigger-Werte sind 2 Byte lang und vorzeichenlos.

Byte Anzahl	Option	Wertebereich	Beschreibung
1	-	-128 bis 127	Geschwindigkeit des linken Rades
1	-	-128 bis 127	Geschwindigkeit des rechten Rades
2	Zeit Trigger	0 bis 65535	Zeit die das linke Rad fährt (in 100 ms)
2	Positions Trigger	0 bis 65535	Anzahl der Ticks die das linke Rad fährt
2	Zeit Trigger	0 bis 65535	Zeit die das rechte Rad fährt (in 100 ms)
2	Positions Trigger	0 bis 65535	Anzahl der Ticks die das rechte Rad fährt

Der Befehl hat eine minimale Länge von 3 Byte (1 Kommando-Byte + je 1 Byte für die Geschwindigkeiten). Maximal benötigt der Befehl 7 Byte (1 Kommando-Byte + je 1 Byte für die Geschwindigkeiten + je 2 Byte für die Trigger-Werte).

**Die Bitmaske 0x30** spezifiziert die "Fahrt mit Differenzausgleich". Beide Räder werden hierbei so gesteuert, dass das Fahrzeug geradeaus fährt. Dadurch ist auch nur eine Geschwindigkeit notwendig, anstatt zwei. Es können immernoch Trigger verwendet werden. Die Bitmasken für die Trigger des rechten Rades werden für diesen Zweck benutzt. Beim benutzen der Trigger in diesem Fahrmodus muss nur ein Triggerwert spezifiziert werden. Dieser wird dann für beide Räder benutzt; gleiches gilt für die Geschwindigkeit. Die minimale Länge verkürzt sich hierbei auf 2 Byte (1 Kommando-Byte + 1 Byte für die Geschwindigkeit) und die maximale auf 4 Byte (1 Kommando-Byte + 1 Byte für die Geschwindigkeit + 2 Byte für den Trigger-Wert).

**Die Bitmaske 0xc0** wird verwendet, um die Anfangs-Differenz der Räder einzustellen. Der Befehl hat dann nur einen Parameter, der 2 Byte lang ist und vorzeichenbehaftet ist (-32768 bis 32767). Ein Wert gleich 0 setzt den Wert auf 0. Von 0 verschiedene Werte werden auf den aktuellen Differenzwert addiert. Die Länge des Befehls beträgt nun 3 Byte (1 Kommando-Byte + 2 Byte für den Differenzwert).

### 5.3 Beispiele

Die Geschwindigkeit des linken Rades soll 100 betragen,



die des rechten -50. Das linke Rad soll einen Zeit- und das rechte einen Positionstrigger verwenden. Die Zeit soll 500 betragen, die Position 10000.

Erstes Byte: 0x03 OR 0x10 OR 0x80 = 0x93

Gesamte Befehl: 0x93 0x64 0xce 0x01 0xf4 0x27 0x10

## 6 0x04 - Advanced Drive

### 6.1 Kurzbeschreibung

Der Advanced-Drive-Befehl bewegt wie der Drive-Befehl die Räder des Fahrzeugs. Die Besonderheit ist die Verknüpfung von Zeit- und Positions-Trigger. Es werden für jedes Rad beide Trigger benutzt, falls überhaupt Trigger verwendet werden. Es ist auch möglich, keine Trigger zu benutzen. Die Trigger werden, falls sie angegeben werden, miteinander logisch verknüpft. Dazu steht sowohl ein logisches UND als auch ein logisches ODER zur Verfügung. Damit ist es möglich, ein Rad mindestens 2 Sekunden und 500 Ticks fahren zu lassen.

### 6.2 Referenz

Option	Bitmaske linkes Rad	Bitmaske rechtes Rad	Beschreibung
Kein Trigger	0x00	0x00	Endlos-Fahrt
Zeit ODER Position Trigger	0x10	0x40	fährt bis einer der Trigger erreicht wurde
Zeit UND Positions Trigger	0x20	0x80	fährt bis beide Trigger erreicht wurden

Die Bitmasken 0x30 und 0xc0 sind hier ungültig und dürfen nicht verwendet werden. Der "Zeit ODER Position"-Trigger stoppt das Rad, wenn entweder der Zeit- oder der Positions-Trigger erreicht wurde. Beim "Zeit UND Position"-Trigger wird das Rad gestoppt, wenn beide Trigger erreicht worden. Das bedeutet aber, dass für jedes Rad immer beide Trigger-Werte angegeben werden müssen. Dadurch, dass jetzt zwei Trigger gleichzeitig pro Rad angegeben werden, ist wichtig zu wissen, in welcher Reihenfolge diese übermittelt werden müssen. Dies zeigt die folgende Illustration: Wenn kein Trigger verwendet wird, benötigt der Befehl 3 Byte (1 Kommando-Byte,

0x54	SpeedLeft	SpeedRight	TimeLeft	PosLeft	TimeRight	PosRight
1 Byte	1 Byte	1 Byte	2 Bytes	2 Bytes	2 Bytes	2 Bytes

Abbildung 2: Ein Advanced-Drive-Befehl mit Zeit ODER Position Trigger für beide Räder (daher die 0x54)

je 1 Byte für die Geschwindigkeiten), wenn für beide Räder Trigger verwendet werden sind es im maximal Fall 11 Byte (1 Kommando-Byte, je 1 Byte für die Geschwindigkeiten, je 2\*2 Byte für die Triggerwerte).

### 6.3 Beispiele

Die Geschwindigkeit der linken Rades soll 50 betragen, die des Rechten 100.

Das linke benutzt einen UND-Trigger, das rechte einen ODER-Trigger.

Alle Trigger haben den Wert 2500.

Erstes Byte: 0x04 OR 0x20 OR 0x40 = 0x64

Gesamte Befehl: 0x64 0x32 0x64 0x09 0xc4 0x09 0xc4 0x09 0xc4 0x09 0xc4

## 7 0x05 - SetPID

### 7.1 Kurzbeschreibung

Das PID-Modul ist die Haupt-Steuer-Einheit der Motorplatine. Es verwendet vier Parameter, die ihr Verhalten anpassen. Wie genau sich diese Parameter auswirken, ist in der Studienarbeit von Timo Klingenberg nachzulesen ([http://www.ibr.cs.tu-bs.de/theses/broeke/SA\\_Getriebemotorenansteuerung/download/studienarbeit.pdf](http://www.ibr.cs.tu-bs.de/theses/broeke/SA_Getriebemotorenansteuerung/download/studienarbeit.pdf)). Das PID-Modul wird bereits mit Standard-Werten beim Start der Betriebssoftware programmiert. Daher ist es normalerweise nicht nötig diese anzupassen.

### 7.2 Referenz

Byte Anzahl	Position	Wertebereich	Beschreibung
2	1	-32768 bis 32767	Proportionaler Faktor
2	2	-32768 bis 32767	Integraler Faktor
2	3	-32768 bis 32767	Differentieller Faktor
2	4	-32768 bis 32767	Maximale Fehlersummen Modifikator

Im Kommando-Byte muss angegeben werden, für welches Rad die Parameter gesetzt werden.

Option	Bitmaske
Linkes Rad	0x00
Rechtes Rad	0x10
Beide Räder	0x20

Die Länge des Befehls beträgt immer 9 Byte (1 Kommando-Byte + 4\*2 Byte für die Variablen).

### 7.3 Beispiele

P-Faktor: 1000

I-Faktor: 2000

D-Faktor: 4000

Max-Fehler-Summe: 8000

Für beide Räder.

Erstes Byte: 0x05 OR 0x20 = 0x25

Gesamte Befehl: 0x25 0x03 0xe8 0x07 0xd0 0x0f 0xa0 0x1f 0x40

## 8 0x06 - Option

### 8.1 Kurzbeschreibung

Der Option-Befehl erlaubt es bestimmte Variablen der Motorplatine während der Laufzeit zu setzen. So kann das Aktive-Brems-System (ABS) mit diesem Befehl an die eigenen Bedürfnisse angepasst werden.

### 8.2 Referenz

Im Option-Teil wird die Variable spezifiziert, die gesetzt werden soll. Wichtig hierbei ist, dass das Kommando-Byte 0x06, also der Option-Teil gleich 0, für zukünftige Erweiterungen reserviert ist, damit mehr als 16 Variablen mit diesem Befehl gesetzt werden können.

Bitmaske	Default	Wertebereich (Bytes)	Beschreibung
0x10	40	1 bis 127 (1)	Der Geschwindigkeitswert, der vom ABS benutzt wird.
0x20	1	0 oder 1 (1)	Switch zum aktivieren des ABS. Eine 1 bedeutet, dass das ABS aktiviert ist.
0x30	1	0 oder 1 (1)	Switch zum aktivieren des aktiven Bremsens, eines Rades, das bereits seinen Trigger erreicht hat.
0x40	1	0 oder 1 (1)	Switch zum aktivieren des aktiven Bremsens, wenn kein Befehl bearbeitet wird.

0x20 kann zum einfachen an- und ausschalten des ABS verwendet werden, die 0x30 und 0x40 Varianten sind für die Einschränkung des ABS, wenn es aktiviert ist, verantwortlich. 0x10 wird, wenn ein Wert außerhalb des Wertebereichs angegeben wird, den default-Wert benutzen. Momentan sind alle Option-Befehle 2 Byte lang. Der Status des ABS kann außerdem auf dem LCD abgelesen werden, falls es angeschlossen und aktiviert ist. "AB:EIT" ist die Angabe dafür, dass das aktive Bremsen (AB:) aktiviert (E; e wäre deaktiviert) ist. I bedeutet, dass das ABS für den Idle-Modus aktiviert wurde (i falls deaktiviert) und T gibt an, dass das ABS für das Erreichen eines Triggers aktiviert wurde (t falls deaktiviert).

### 8.3 Beispiele

ABS-Geschwindigkeit wird auf 100 gesetzt.

Erstes Byte: 0x06 OR 0x10 = 0x16

Gesamte Befehl: 0x16 0x64

## 9 Verwendung der Befehls-Bibliothek

Die Befehls-Bibliothek ist optional. Sie ermöglicht es einfach Befehle zu erstellen und an die Motorplatine zu senden. Ohne diese Bibliothek muss der Benutzer die Daten der Befehle eigenhändig zusammenstellen und versenden. Die Bibliothek besteht aus 5 Funktionen und einer großen Menge Defines. Die Funktionen helfen den Code einfach lesbar zu halten, bringen aber natürlich einen kleinen Overhead mit sich. Um einen Befehl mit der Bibliothek zu erstellen und abzusenden sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Erstellen einer Variable vom Typ `order_t`
2. Initialisieren dieser Variable mit `order_init(order_t)`
3. Einstellen des Befehlstypes mit `order_set_type(order_t, type)` (Hierfür gibt es eine Menge an defines, um diesen Aufruf kurz und informativ zu halten)
4. Setzen, wenn nötig, der Parameter für den Befehl, mithilfe von `order_add_params(order_t, format, param1, ..., paramN)`
5. Senden des Befehls an die Platine mithilfe von `order_send(order_t)`, `order_send_and_recv(order_t)` oder `order_send_and_recv_co(order_t)`.

Wichtig ist, dass der Typ `order_t`, zwar größtenteils identisch mit dem auf der Platine verwendete Typ ist, statt einer status-Variablen aber eine pos-Variable hat, die *nur intern verwendet* werden darf. Sie speichert die Schreibposition und die Länge des Befehls. Das große data Array musste hier in `dat` umbenannt werden, da `data` ein reserviertes Wort in der Keil-Umgebung ist. Das erste Feld in dem `dat` Array speichert die Adresse der Platine und wird während `order_init(order_t)` gesetzt. Ab dem zweiten Feld des `dat` Array stehen hier nur die Befehlsdaten.

Mit `order_set_type(order_t, type)` wird der Typ des Befehls gesetzt, das bedeutet, das erste Byte des Befehls auch Kommando-Byte genannt. Für jeden validen Typ, das schließt auch alle Optionen mit ein, gibt es ein define, welches man hierfür verwenden kann.

Die Funktion `order_add_params(order_t, format, param1, .., paramN)` hat eine variable Anzahl an Parametern. Die Anzahl der Parameter und deren Typen wird durch den format-String festgelegt. Dieser besteht aus einer Kombination aus 1en und 2en. Die 1en bedeuten ein 1-Byte Parameter (`int8_t` oder äquivalent) wobei die 2en ein 2-Byte Parameter bedeuten (`int16_t` oder äquivalent). Sie werden in der Reihenfolge in der sie angegeben wurden auch erwartet und eingefügt. Beispiel: "1121" würde aussagen, dass zwei 1-Byte Parameter, dann ein 2-Byte Parameter, gefolgt von einem weiteren 1-Byte Parameter erwartet wird.

Wenn der Befehl zur Zufriedenheit konstruiert wurde, kann er mit der send-Funktionen gesendet werden. Die `order_send(order_t)`-Funktionen sendet jeden beliebigen Befehl und gibt die Anzahl der gesendeten Bytes zurück. Diese sollte gleich `order_t.pos` sein, falls nicht, wurde der Befehl nicht vollständig übertragen. Falls mehr als 0 Bytes aber weniger als `pos` Bytes übertragen wurden, sollte die Motorplatine mit Reset-Befehlen konfrontiert werden. Es sind u.U. 11 Reset-Befehle nötig.

Die letzte Funktion ist die `order.bytes_to_recv(order_t)`-Funktion. Sie gibt für einen Befehl, der eine Antwort der Motorplatine auslöst, die Anzahl der Bytes zurück, die die Antwort lang ist. Dies funktioniert aber nicht, wenn man den aktuellen Befehl abfragt (siehe die Query-Befehls-Beschreibung für genauere Informationen).