Proyecto Cupi2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación Descripción
Ejercicio:	n5_cupiMuseo
Autor:	Equipo Cupi2
Fecha:	Septiembre de 2015

Enunciado

Se desea realizar una aplicación que funcione como un museo virtual y permita visualizar diferentes obras de arte, junto con cierta información de interés de las obras.

Por cada una de las obras de arte se debe manejar la siguiente información:

- Foto de la obra.
- Nombre de la obra, éste es único para cada obra (no hay dos obras con el mismo nombre).
- Nombre del artista autor de la obra.
- Tipo de obra. Una obra puede ser de tipo pintura o escultura.
- Calificación acumulada. Suma de las calificaciones realizadas por los visitantes.
- Cantidad de veces que ha sido calificada.
- Estado de la obra. Indica si la obra está o no en remate.

La información de las obras se carga de un archivo de propiedades.

La aplicación debe:

- 1. Mostrar la información de una obra.
- 2. Desplazarse a la obra siguiente.
- 3. Desplazarse a la obra anterior.
- 4. Desplazarse a la última obra.
- 5. Desplazarse a la primera obra.
- 6. Buscar obra por nombre.
- 7. Calificar obra actual.

Interfaz

Cuando la obra no ha sido calificada, no muestra ninguna calificación.

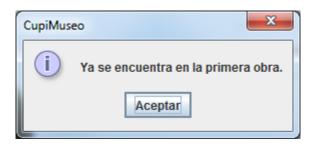


Cuando la obra ha sido calificada, se muestra el promedio de estrellas que ha obtenido la obra

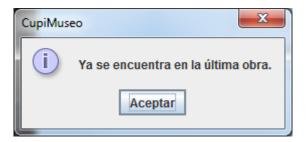


Mensajes de error

Ir a primera obra o a obra anterior estando en la primera obra:



Ir a última obra o a obra siguiente estando en la última obra:



Buscar una obra no existente en el museo:



Otros mensajes.

Buscar una obra por nombre:

