

 Proyecto Cupi2	ISIS-1205 Algorítmica y Programación II Requerimientos Funcionales.
Ejercicio:	N10_cupiLogo
Autor:	Equipo Cupi2 2016
Semestre:	2016-1

Listado de Requerimientos No Funcionales

Nombre	Requerimiento No Funcional 1
Tipo	Persistencia
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> La información del modelo del mundo debe ser persistente. Se deben usar archivos secuenciales de texto para almacenar la información y estos archivos se deben poder visualizar y modificar con cualquier editor de texto..

Nombre	Requerimiento no funcional 2
Tipo	Extensibilidad
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> El programa debe estar diseñado de tal manera que su evolución sea sencilla y a bajo costo, permitiendo así integrar nuevos tipos de figuras y nuevos requerimientos funcionales.

Nombre	Requerimiento no funcional 3
Tipo	Visualización e interacción
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> Para la edición de parámetros y ejecución de instrucciones debe ser por elementos gráficos: Botones, diálogos y ventanas. La visualización de los comandos ejecutados deben visualizarse inmediatamente en el panel que contiene el lienzo de trabajo.

