**Set de juegos con archivos**

**Explicación:**

Estructura: Diccionario.

Al ser una estructura que comprende clave:valor, me pareció adecuada para guardar los datos de los jugadores ya que, para este caso se necesitaba guardar el nombre del jugador y a que juego jugó. Así podemos tener como clave al jugador y su valor sería a que juego jugó. De esta manera podemos acceder a la información de un determinado jugador sin necesidad de recorrer toda la estructura.

Tipo de archivo: Json

Me pareció el adecuado ya que es uno de los más usados y es fácil de entender y leer.