

# TP corrigé : récursivité 1

## I Algorithmes classiques en récursif

```
[1]: # 1.
def somme(n):
    if n == 0:
        return 0
    else:
        return somme(n-1) + n*n

somme(3) # test
```

[1]: 14

```
[2]: # 2.
def binom(n, k):
    if k == 0: # 0 parmi n vaut 1
        return 1
    if n == 0: # k parmi 0 vaut 0
        return 0
    else:
        return binom(n-1, k-1) + binom(n-1, k)

binom(4, 2) # test
```

[2]: 6

```
[3]: # 3.
# il est important de faire en sorte que f s'annule sur l'intervalle [a, b],
# même dans les appels récursifs
def dichot(f, a, b, epsilon):
    m = (a+b)/2
    if abs(a-b) < epsilon:
        return m
    if f(a)*f(m) <= 0: # f s'annule sur l'intervalle [a, m]
        return dichot(f, a, m, epsilon)
    else: # f s'annule sur l'intervalle [m, b]
        return dichot(f, m, b, epsilon)

def g(x): # pour tester dichot
```

```
return x**2 - 2
```

```
dicho(g, 0, 2, 0.001) # approximation d'un zéro de g, c'est à dire racine de 2
```

```
[3]: 1.41455078125
```

## II Algorithme d'Euclide

```
[4]: # 1.  
def pgcd(a, b):  
    if b == 0:  
        return a  
    else:  
        return pgcd(b, a%b)  
  
pgcd(12, 18) # test
```

```
[4]: 6
```

```
[5]: # 2.  
# Par appel récursif on obtient d, u, v tels que  $d = u*b + v*r$ .  
# Comme  $a = bq + r$ ,  $r = a - bq$   
# Donc  $d = u*b + v*(a - bq) = v*a + (u - q*v)*b$   
# Les coefficients de Bézout a et b sont donc v et u - q*v  
  
def bezout(a, b):  
    if b == 0:  
        return (a, 1, 0)  
    (d, u, v) = bezout(b, a%b)  
    return (d, v, u - (a//b)*v)  
  
bezout(7, 25) #  $1 = (-7)*7 + (-1)*25$ 
```

```
[5]: (1, -7, 2)
```

## III Rendu de monnaie

```
[6]: # 1.  
  
def rendu(n, L):  
    if len(L) == 0:  
        if n == 0: return 1  
        else: return 0  
    return rendu(n - L[-1], L[:-1]) + rendu(n, L[:-1])
```

```
rendu(6, [1, 2, 3, 5]) # test
```

[6]: 2

```
[7]: # 2.  
def ajouter(e, LL):  
    for i in range(len(LL)):  
        LL[i].append(e)
```

```
[8]: # 3.  
def rendu2(n, L):  
    if len(L) == 0:  
        if n == 0: return [[]]  
        else: return []  
    L1 = rendu2(n - L[-1], L[:-1])  
    ajouter(L[-1], L1)  
    return L1 + rendu2(n, L[:-1])  
  
rendu2(6, [1, 2, 3, 5]) # test
```

[8]: [[1, 5], [1, 2, 3]]