

TP : représentation des entiers

Informatique pour tous

1 Changement de base

On rappelle que pour convertir un entier $\langle n_{p-1} \dots n_1 n_0 \rangle_b$ d'une base b en base 10 il suffit de calculer $n_0 + bn_1 + b^2n_2 + \dots + b^{p-1}n_{p-1}$. Par exemple $\langle 121 \rangle_3 = 1 \times 3^2 + 2 \times 3 + 1 = 16 (= \langle 16 \rangle_{10})$.

1. Écrire une fonction `to_base10` ayant comme arguments une base `b` et une liste `L`, et renvoyant le nombre $\langle L[\text{len}(L) - 1] \dots L[1]L[0] \rangle_b$ converti en base 10.

Par exemple, `to_base10(3, [0, 2, 1])` doit renvoyer $\langle 120 \rangle_3$ en base 10, c'est à dire 15.

On rappelle que pour connaître les chiffres d'un entier n en base b on peut écrire sa division euclidienne par b : $n = bq + r$. Le reste r est alors le premier chiffre de n en base b . Il suffit alors d'appliquer à nouveau la méthode en remplaçant n par q , tant que $n \neq 0$.

Par ex., pour convertir 26 en base 2, on effectue des divisions par 2 jusqu'à obtenir 0 :

26	2	
13	2	0
6	2	1
3	2	0
1	2	1
0		1

On en déduit alors que $26 = \langle 11010 \rangle_2$.

2. Écrire une fonction `from_base10` ayant une base `b` et un nombre `n` en arguments et renvoyant les chiffres de `n` en base `b`.
3. Donner une formule pour la valeur de $\langle \underbrace{11 \dots 11}_k \rangle_2$ en base 10 et vérifier avec la fonction précédente.

2 Opérations

On rappelle que l'on peut additionner deux nombres écrits en base b en ajoutant les chiffres un par un, en gardant une retenue de 1 si la somme est supérieure ou égale à b . Voici deux exemples, en base 10 puis en base 2 :

$\begin{array}{r} ^1 ^1 ^1 \\ 328 \\ + 974 \\ \hline 1302 \end{array}$	$\begin{array}{r} ^1 ^1 \\ \langle 1001 \rangle_2 \\ + \langle ^1 ^1 \rangle_2 \\ \hline \langle 1100 \rangle_2 \end{array}$
---	--

On représente un nombre $n = \langle n_{p-1} \dots n_1 n_0 \rangle_b$ en base b par la liste `L` de ses chiffres, où `L[i] = ni` est le i ème chiffre de n . Par exemple $\langle 1010 \rangle_2$ est représenté par `[0, 1, 0, 1]`.

1. Écrire une fonction `add(L1, L2, b)` renvoyant la liste des chiffres de la somme de `L1` et `L2`, en base b . Par exemple `add([1, 0, 0, 1], [1, 1], 2)` doit renvoyer `[0, 0, 1, 1]`. Vérifier votre fonction, éventuellement en utilisant `to_base10` et `from_base10`.

On rappelle que l'on peut multiplier deux nombres écrits en base b de la façon suivante :

$$\begin{array}{r} ^1 ^1 ^1 \\ \langle 1001 \rangle_2 \\ \times \langle ^1 ^1 \rangle_2 \\ \hline ^1 ^1 ^1 \\ \langle 1001 \rangle_2 \\ + ^1 ^1 ^1 ^1 \\ \langle 10010 \rangle_2 \\ \hline ^1 ^1 ^1 ^1 \\ \langle 11011 \rangle_2 \end{array}$$

2. Écrire une fonction `mult(L1, L2, b)` renvoyant la liste des chiffres de la multiplication de `L1` et `L2`, en base b . Par exemple `mult([1, 0, 0, 1], [1, 1], 2)` doit renvoyer `[1, 1, 0, 1, 1]`. On pourra réutiliser `add`.
3. Écrire aussi des fonctions pour soustraire/diviser deux nombres écrits en base b .