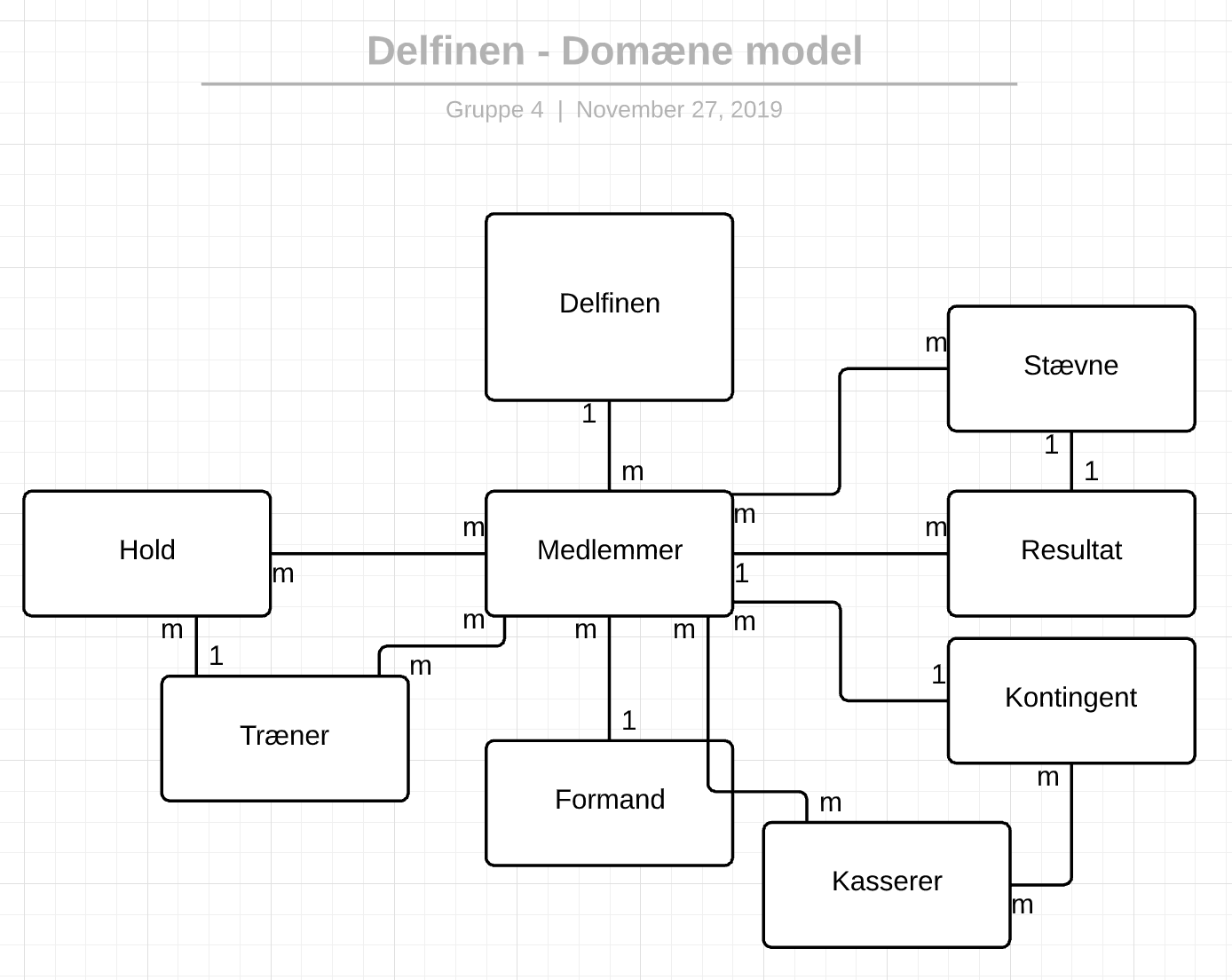
Delefinen

# 1.0 Kravspecifikation

I dette afsnit beskrives de specifikke krav, stillet af kunden, til det stykke software der skal udvikles. I dette tilfælde omhandler det svømmeklubben Delfinen, som efterspørger et system til at administrere medlemmer, kontingenter m.m.

## 1.1 Domæne model

Nedenfor ses det første udkast til modelleringen af kundens domæne (figur 1).



Figur 1

## Use Case diagram

På nedenstående diagram (figur 2), visualiseres alle de ’use cases’ som der abstraheres fra beskrivelsen af det ønskede stykke software.

Et billede, der indeholder tekst, kort

Automatisk genereret beskrivelse

Figur 2

## Use case diagram beskrivelse

I dette afsnit beskrives de individuelle ’use cases’ som tidligere visualiseret (figur 2).

### 1.2.1 Aktøre

I et ’use case’-diagram forholder man sig til hvordan hvilke aktører agerer med produktet. For svømmeklubben, Delfinen, er der tale om en formand, en kasser og en træner. De interagerer på hver deres måde med programmet, beskrevet i use-cases.

### Use-cases

Hvert use-case beskriver en specifik handling eller funktionalitet i programmet. Hos Delfinen vil man have at programmet har følgende funktioner, beskrevet som use-cases.

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktør** | **Use-case** |
| Formand | **Nye medlemmer:** Formanden opretter et nyt medlem, ud fra stam-data.  Når medlemmet bliver oprettet, bliver denne data gemt i en database. |
| Kasser |  |
| Kasser |  |
| Træner |  |
| Træner |  |
| Træner |  |