

1a. Modeller**Vægt: 75%**

Gør rede for brugen af modeller i jeres projekt – herunder

- Formål, indhold og indbyrdes sammenhæng
- Sammenhæng med Java-koden.

1b. Organisatorisk implementering af IT-systemer**Vægt: 25%**

Redegør for de barrierer der kan være for succesrig indførelse af nye it-systemer for de forskellige interessenter.

2a. Java programmering mod databasen**Vægt: 75%**

Gør rede for brugen af JDBC til at kommunikere med databasen fra jeres Java program

2b. Roller og samarbejde**Vægt: 25%**

Beskriv jeres erfaringer med Scrum-rollefordeling og samarbejde i jeres projektforløb.

3a. Fejlhåndtering**Vægt: 75%**

Gør rede for fejlhåndtering i jeres projekt – herunder

- I Java – f.eks.
 - Håndtering af brugerinput
 - Exceptions
- I databasen – f.eks.
 - Fremmednøgler

3b. Sprint Backlog**Vægt: 25%**

Gør rede for sprint backloggen i jeres projekt herunder

- dashboard
 - tasks
-

4a. Javakode og tilhørende modeller**Vægt: 75%**

Gennemgå Java koden, der implementerer en user story.

- Inddrag mindst ét af jeres designdiagrammer.

4b. Forretningsmodellering**Vægt: 25%**

Gør rede for jeres forretningsmodellering (formål/mål) og user stories - herunder

- sammenhængen mellem diagrammer og den efterfølgende systemudvikling.
-

5a. Web teknologier**Vægt: 75%**

Gør rede for brugen af jsp og servlet i jeres projekt, herunder

- Arkitektur
- Request – og response objekt
- Session objekt

5b. Domænemodel**Vægt: 25%**

Gør rede for formål og indhold.

6a. Designprincipper**Vægt: 75%**

Gør rede for brugen af OO designprincipper i jeres projekt

- F.eks.:Kobling, Binding (sammenhængskraft), Lagdeling og Facade
- Inddrag relevante diagrammer og Java-kode.

6b. Planlægning og styring af projektet**Vægt: 25%**

Gør rede for estimering og prioritering af user stories i jeres projekt.

- Hvorfor og hvordan?
-

7a. Datakonsistens**Vægt: 75%**

Gør rede for sikring af datakonsistens i jeres program, herunder

- Primærnøgler- og fremmednøgler
- Brugerinput
- Vis eksempel på ovenstående i jeres projekt

7b. Deployment & sikkerhed**Vægt: 25%**

Redegør for jeres sikkerhedsovervejelser i jeres deployment, specielt

- MySQL brugertyper og rettigheder
 - Hvilken rolle spiller sikkerhed i jeres system i forhold til systemets forretningsmæssige rolle.
-

8a. Databasedesign**Vægt: 75%**

Gør rede for jeres tabeldesign – herunder

- sammenhæng mellem tabeller og Java-klasser (mapning)
- sikring af datakonsistens
- fejlhåndtering i kommunikation mellem Java program og database

8b. Krav**Vægt: 25%**

Gør rede for user stories, herunder hvorledes acceptkriterier (how to demo) anvendes i sprints.

9a. SQL til forespørgsel i databasen**Vægt: 75%**

Gør rede for anvendelse af SQL til forespørgsel i databasen i jeres projekt.

- Select
- Vis Java-kode til afvikling af SQL-kommandoer

9b. Iterativ systemudvikling**Vægt: 25%**

Gør rede for principperne i Scrum, herunder

- hvordan et af jeres sprints blev gennemført i projektet

10a. SQL ændringer af databasen**Vægt: 75%**

Gør rede for anvendelse af SQL til at ændre databasen i jeres projekt

- oprette tabeller og ændre tabelindhold
- Vis Java-kode til afvikling af SQL-kommandoer

10b Git & github**Vægt: 25%**

Gør rede for hvordan I har brugt Git i jeres projekt,

- specielt hvilken gitignore fil der er brugt
- hvordan branches er brugt under udviklingen

11a. Test**Vægt: 75%**

Gør rede for testaktiviteter i jeres projekt, herunder:

- Test coverage i forbindelse med test
- Java-kode til JUnit test

11.b Sprint aktiviteter**Vægt: 25%**

Gør rede for hvordan I gennemførte sprints i jeres projekt, herunder:

- nedbrydning af user stories til tasks, daily scrum møder og sprint reviews