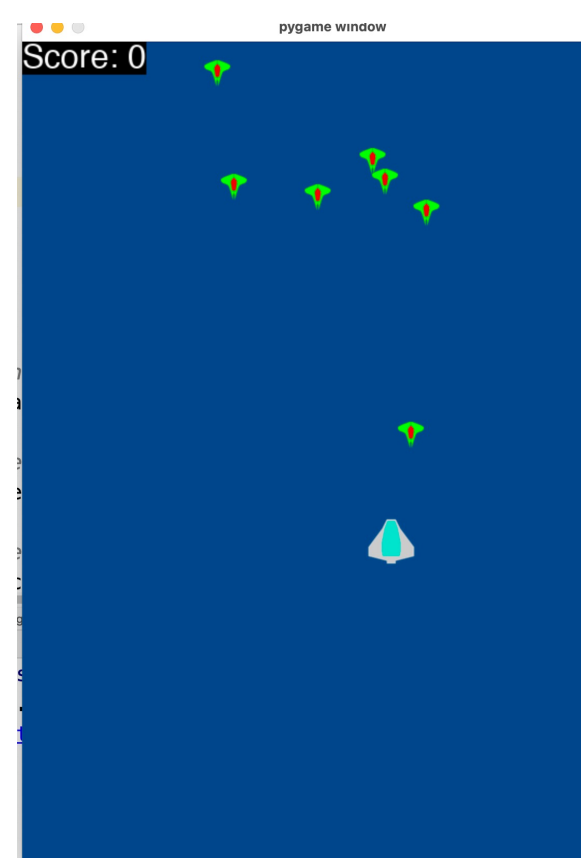


Alien Invasion



- Intro - demo
- Valg af arkitektur
 - OOP vs Non-OOP
 - Pygame – overview
 - Flowet
 - Mine data-strukturer
- Implementering - med eksempler fra koden
 - Mine klasser/funktioner (vises i Pycharm)
 - Game-loopet
 - Aliens som liste af dictionaries / objekter
 - Initialisering (valg af attributter)
 - Collision-detection
 - Spil-logikken
 - Øger sværhedsgraden / sænker sigtbarhed ...
- Perspektivering
 - Mulige forbedringer
 - Svage punkter (manglende exceptions, validering af input)