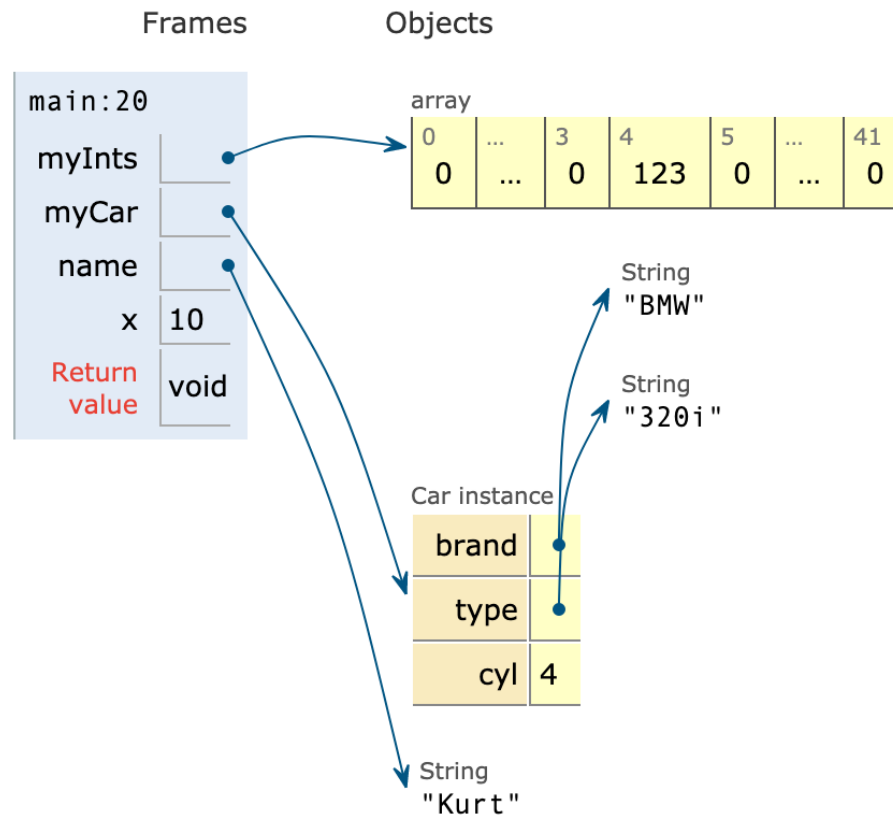
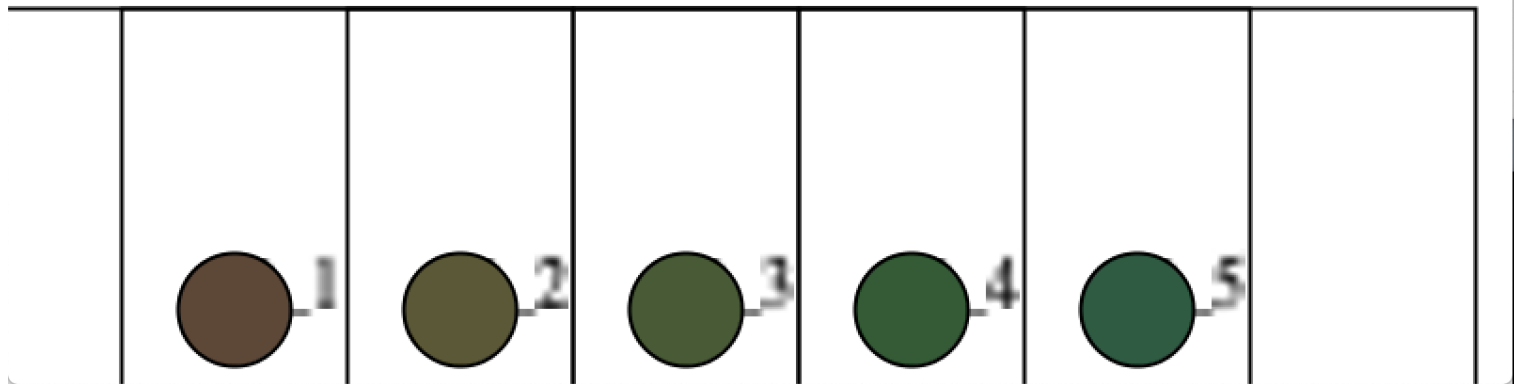


# Processing med objekter og arrays



# Dagens ønskede udbytte:

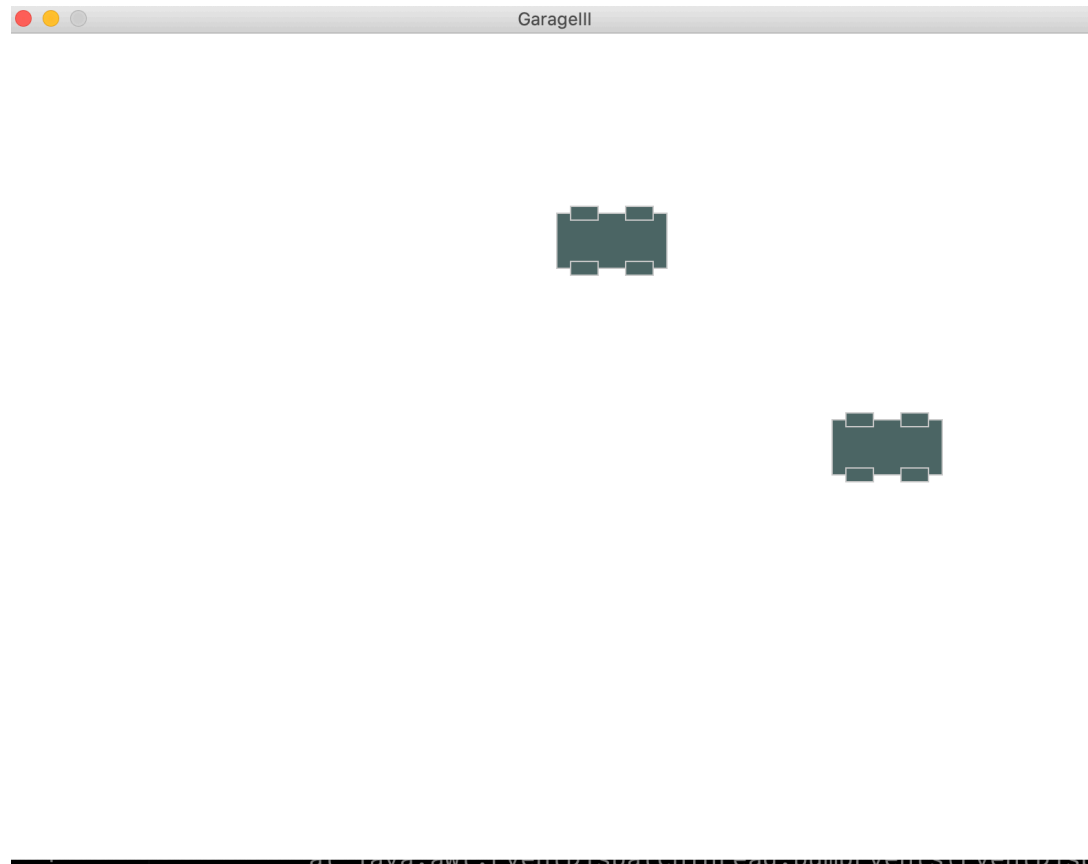
- At du basic hands-on på brug af arrays og objekter
  - Car – fra `Car.display()` til `carArray[i].display()`
  - Bouncing ball – to bolde med kollision non-OOP
- At du har en ide om referencer og heap
- At du får hands-on på klassens tre dele
  - Data, konstruktør og funktionalitet



# Dagens Agenda

- Recap på variabler, betingelser, loops, funktioner og objekter
- recap af Car
  - Car-klassen
- Lave et par klasser fra i går (Violin, Flyvemaskine, Fodboldkamp, Uddannelse)
  - String what?
- Arrays
  - Declare & create
  - Strings
  - Array-operations
- Øvelse 9-6
- The Snake
  - Snake I
  - Snake II
  - Snake III
  - Snake IV
  - Snake V - OOP
- Øvelse – bouncing-ball: flere bolde og collision-detection (non OOP)
- Øvelse – Car: 4 hjul i for-loop

# Øvelse med Car – 4 hjul med 1 rect



# Øvelse med Bouncing Ball non-oop

- Hent koden fra <https://github.com/cphstud/klassenE20-uge38>
- Tilføj kollisions-detection
  - Brug afstandsformlen
  - Overvej hvad der skal ske hvis den ikke når væk i næste draw-loop