

Entiteter & Arrays af Entiteter

I skal bygge en heste-klasse og en rytter-klasse.

- Kig på billederne fra DRF og skriv en konstruktør der initialiserer basisinfo om heste. Lad rytteren være en string-attribut.
- Skriv en `toString()` metode der returnerer en `String` som, på en pæn måde, indeholder alle værdierne for en hest.
- Lav 4 heste ud fra flg link:
<https://go.rideforbund.dk/resultater/ranglister.aspx?Year=2017&Discipline=Dressage&Category=Horse&Ranking=Dressur&riderId=&horselId=>
- Lav nu et array af heste ud fra samme opskrift som i tirsdags (koden `Cat.java` ligger på github-siden for klassen-uge10). Der ligger hestenavne og racer her på siden.

The image shows two screenshots of web pages from the Danish Riding Federation (DRF) and a photograph of a rider on a horse.

Top Screenshot: ATTERUPGAARDS CASSIDY

BasisInfo		Konkurrenceregistrering	
Id nummer	208333200301452	DE-stævner	Registreret
Født	24-04-2003	ABC-stævner	Registreret
Opdrætter	Atterupgaard		
Avlsforbund	Dansk Varmblod	FEI-pas	Registreret
Far	CAPRIMOND E. H.		24-07-2020
Mor	DOREEN		
Morf	DONNERHALL		

Bottom Screenshot: Cathrine Dufour

BasisInfo		Rytterlicens	
DRF-nummer	41719	ABCD-stævner	31-12-2020
FEI-nummer	10019441	D-stævner	ikke registreret
		Volligeringsstævner	ikke registreret
		FEI-stævner	Registreret

Right Image: A rider on a horse

A photograph of a rider in formal dressage attire (black jacket, white breeches, black top hat) riding a brown horse in a dressage arena. The background shows a yellow and green draped backdrop and a banner for "TGM HORSEBOXES".