

Entiteter & Arrays af Entiteter

- a) Identificer attributter til en Account-klasse i følgende linjer

```
Transaction_date,Product,Price,Payment_Type,Card_Number,Name,City,State,Country,Account_Created,Last_Login,Lat,Long  
1/3/09 14:44,Product1,1200,Visa,4593781145107322,Gouya,Echuca,Victoria,Australia,9/25/05 21:13,1/3/09 14:22,-36.1333333,144.75
```

Og skriv derpå en konstruktør til klassen som indeholder de felter du mener er nødvendige for at kunne oprette en Account

- b) Skriv getters og setters – herunder for kreditkort-nummer.
c) Instantiér fire konti ud fra flg og læg dem i et array – `Account[] myAccounts = new Account[3];`

```
1/5/09 11:37,Product1,1200,Visa,4234120954489197,Janet,Ottawa,Ontario,Canada,1/5/09 9:35,1/5/09 19:24,45.4166667,-75.7
```

```
1/5/09 20:00,Product2,3600,Visa,4904344348439820,James,Burpengary,Queensland,Australia,12/10/08 19:53,1/8/09 17:58,-27.1666667,152.95
```

```
1/3/09 13:24,Product1,1200,Visa,4737470823565213,Mehmet Fatih,Helsingor,Frederiksborg,Denmark,1/3/09 12:47,1/9/09 11:14,56.0333333,12.6166667
```

- d) Lav en validering i `setCreditCard(int creditcardNumber)` som tester om kortet opfylder Luhn-tjekket. Tjekket går ud på at tage alle cifre startende fra højre og fordoble hvert andet ciffer (hvis større end 9 brug da tværsummen) og dernæst tage summen af alle tal – både de fordoblede og dem, der blev sprunget over. Hvis denne sum modulus 10 giver nul opfylder nummeret tjekket.
- e) Skriv en `toString()` metode der returnerer en `String` som, på en pæn måde, indeholder alle værdierne for denne konto.