Entiteter & Arrays af Entiteter

I skal bygge en heste-klasse og en rytter-klasse.

1. Kig på billederne fra DRF og skriv en konstruktør der initialiserer basisinfo om heste. Lad rytteren være en string-attribut.
2. Skriv en toString()metode der returnerer en String som, på en pæn måde, indeholder alle værdierne for en hest.
3. Lav 4 heste ud fra flg link: <https://go.rideforbund.dk/resultater/ranglister.aspx?Year=2017&Discipline=Dressage&Category=Horse&Ranking=Dressur&riderId=&horseId=>
4. Lav nu et array af heste ud fra samme opskrift som i tirsdags (koden Cat.java ligger på github-siden for klassen-uge10). Der ligger hestenavne og racer her på siden.

Et billede, der indeholder vej, rider, hund, udendørs

Automatisk genereret beskrivelse