

Passo a passo para criar uma nova sessão no EAM 4.3

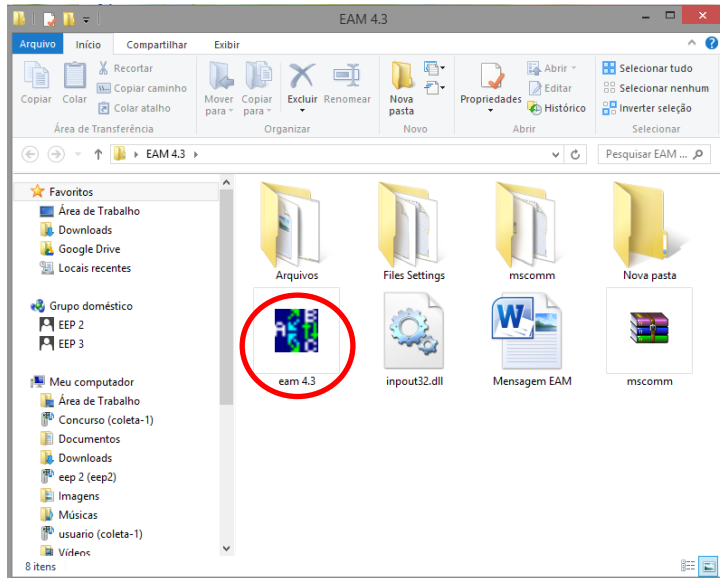
Patrícia Eustáquio Figueiredo

Março 2017

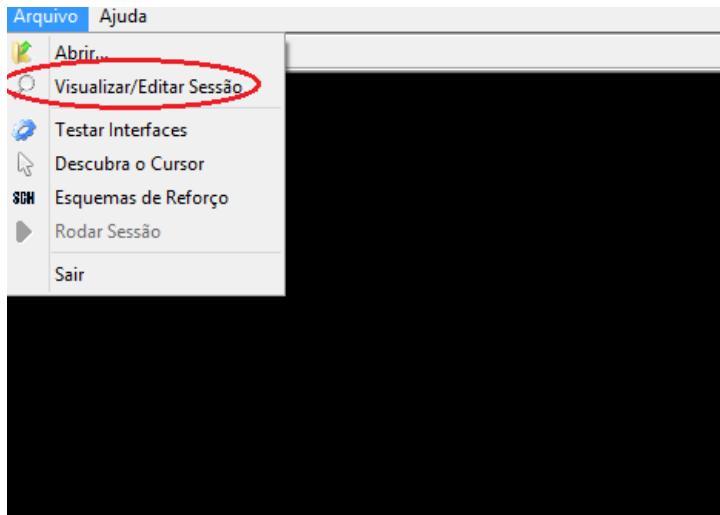
Este tutorial pressupõe o estudo anterior do Passo a Passo EAM 4.3 disponível em www.github.com/eep-lab/eam_docs.

Abra o EAM

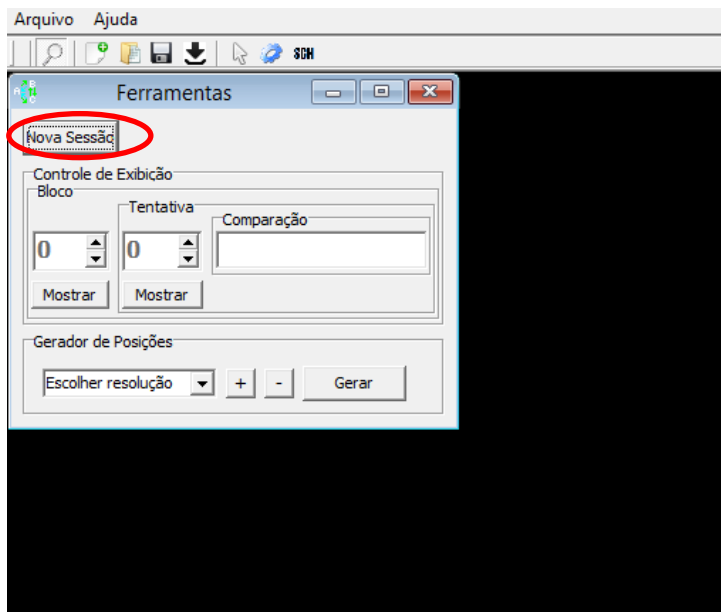
Abra o EAM 4.3



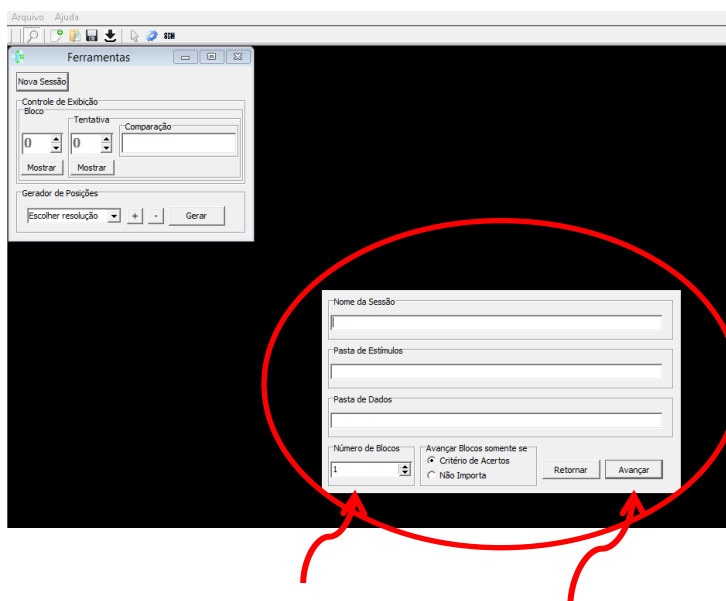
Após abrir o EAM 4.3 clique em ARQUIVO\VISUALIZAR/EDITAR SESSÃO



Será apresentada a janela ferramentas, clique em NOVA SESSÃO



Então abrir-se-á uma nova janela na qual você deverá dar um NOME DA SESSÃO (caso você deixe de nomear, isso não comprometerá a execução da sessão). Em seguida clique duas vezes na PASTA DE ESTÍMULOS para escolher os arquivos de estímulos da sessão (%\Dados\estímulos) então clique duas vezes na PASTA DE DADOS e escolha a pasta que o programa utilizará para armazenar os arquivos de relatórios da sessão (%\Dados\)

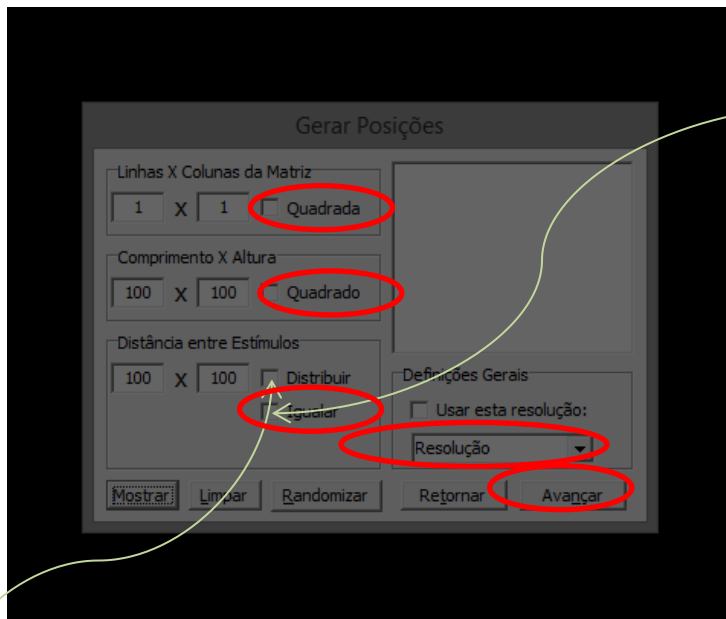


Defina o numero de blocos

Clique em avançar

Nesta próxima janela, teremos a estrutura física da sessão, como os estímulos irão aparecer na tela. Você vai configurar a matriz. Escolha o número de linhas e colunas, o comprimento e a altura e a distância entre os estímulos. Não se esqueça de selecionar a caixa “quadrada” e “distribuir ou igualar”.

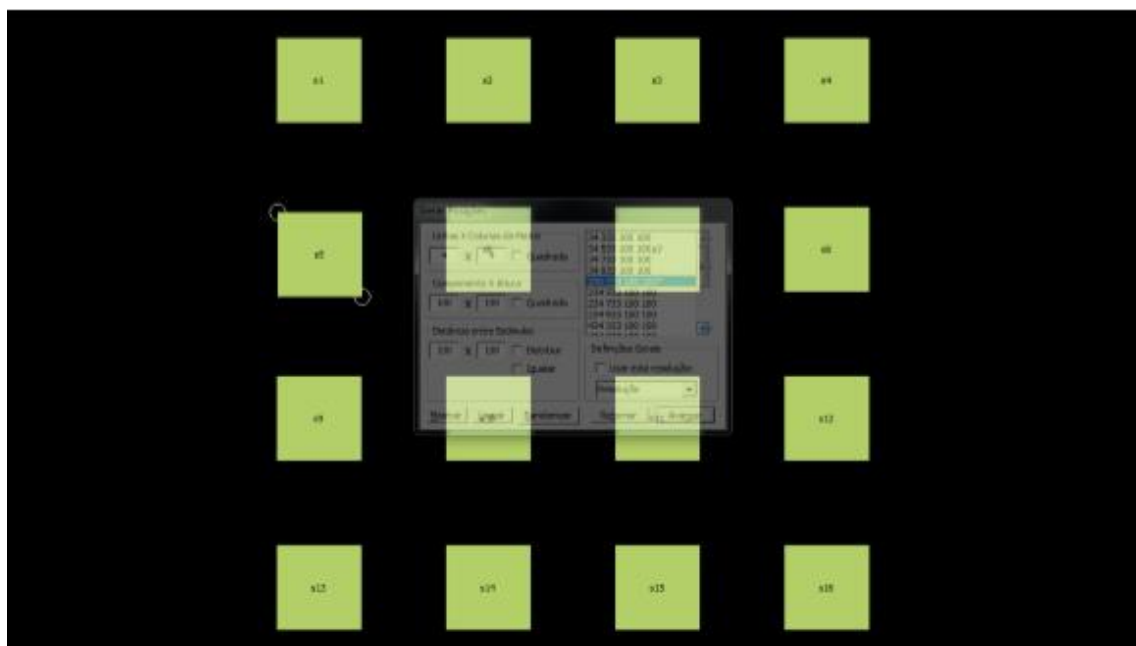
A resolução do software deve ser compatível com a resolução da tela do computador 1280X1024



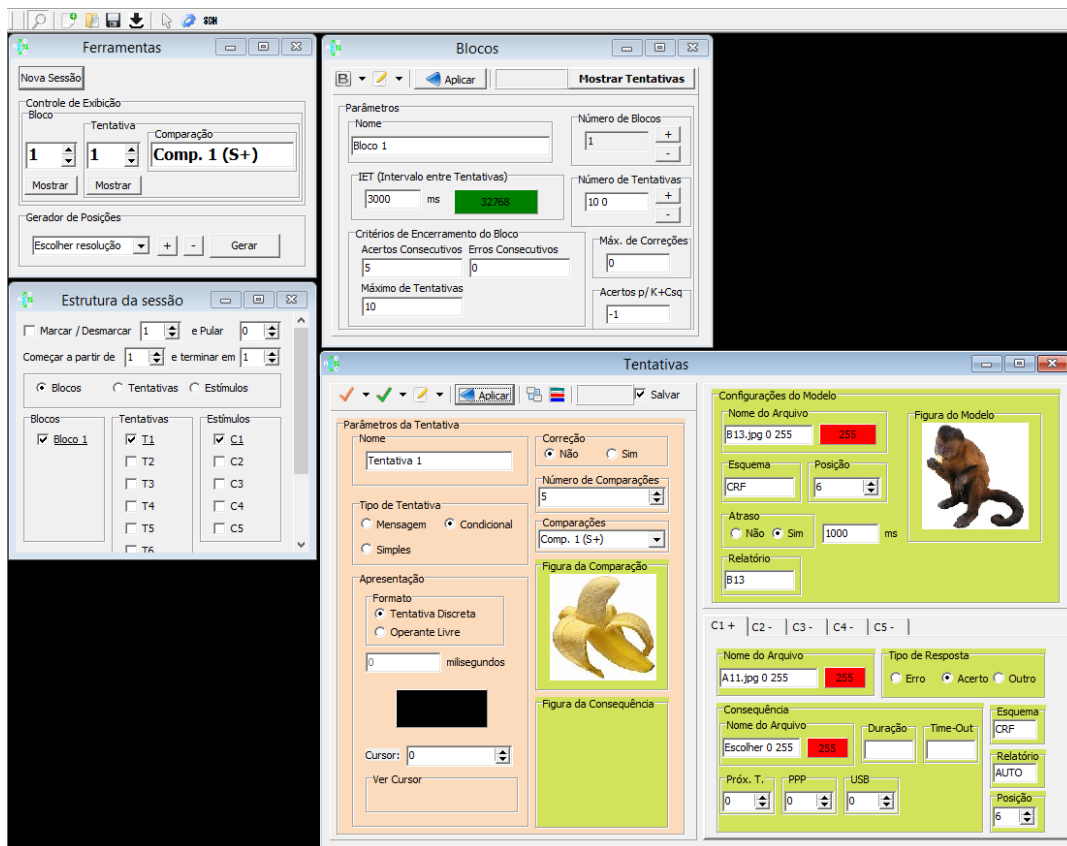
Igualar a distancia vertical a horizontal

Distribuir os estímulos no monitor de acordo com a resolução. Divide-se o comprimento pelo número de linhas e a altura pelo número de colunas.

Após o preenchimento destes dados, clique em **mostrar** e em seguida **avançar** para prosseguir. Após clicar em mostrar você verá as posições dos estímulos; você pode movimentar os estímulos clicando em cima e arrastar para posicioná-los onde quiser; para modificar a configuração você deve clicar em limpar. Clique em avançar para prosseguir.



Então serão apresentadas 4 caixas:

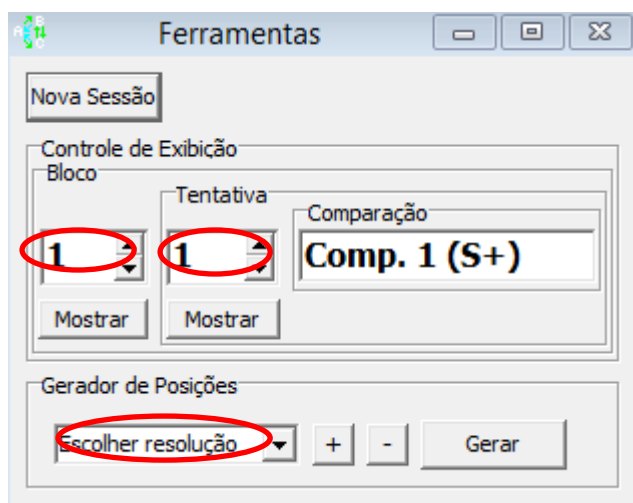


1 CAIXA: Ferramentas

BLOCO: número de blocos

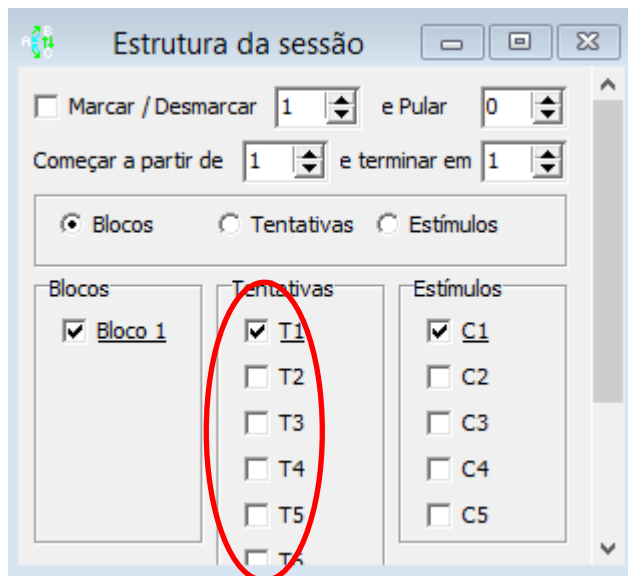
TENTATIVA: número de tentativas

ESCOLHER A RESOLUÇÃO: deve ser compatível com a resolução da tela.

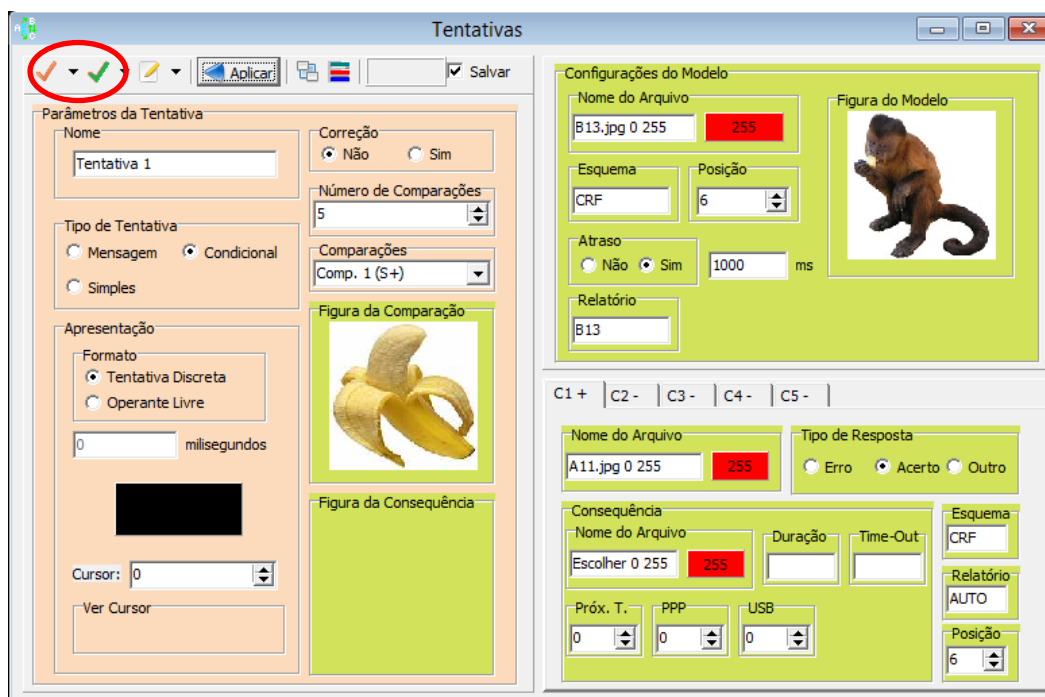


2. CAIXA: BLOCOS necessário configurar cada bloco, escolher o número de blocos de acordo com a sua pesquisa, o número de tentativas o Intervalo entre Tentativas, os critérios para o encerramento do bloco e correção (repetição da mesma tentativa em caso de erro). Após preencher clique em aplicar

3 CAIXA: Tentativas, serve para configurar as imagens que irão aparecer nos blocos. Você vai definir se haverá correção, se a tentativa é de discriminação simples ou condicional, o número de comparações, colocar as figuras de modelo e comparações. O esquema deve ser escolhido ("FR. CRF...") em letras maiúsculas seguidas pelo número de toques no estímulo. Por exemplo, FR 2. No campo relatório você deve colocar o nome do estímulo que quer que apareça no relatório. Você deve colocar o número em USB, pois é o dispensador de pelotas que está configurado para o EAM na câmara da EEP. Todas as alterações que for fazendo clique em qualquer janelinha branca para salvar. Quando terminar clique em aplicar



b) Clicar na setinha laranja e escolher a quais tentativas irá aplicar e na setinha verde ao lado para escolher o que quer copiar para as tentativas. Se forem idênticas, marque tudo. Caso contrário, basta selecionar o que desejar. Após fazer isso clique em aplicar e verifique se foram copiadas, navegando nas tentativas (seta explicativa azul).



Da mesma forma você vai construir todas as tentativas da sessão. Quando todas estiverem prontas, você poderá aleatorizar as posições em que os estímulos aparecem clicando no botão marcado abaixo:

Tentativas

✓ ▼ ✓ ▼ ✎ ▼ Aplicar [Ícone de Aplicar] [Ícone de Salvar] Salvar

Parâmetros da Tentativa

Nome:

Correção: ☒ Não ☐ Sim

Número de Comparações:

Tipos de Tentativa: ☐ Mensagem ☐ Condicional ☒ Simples

Comparações:

Figura da Comparação

Figura da Consequência

Consequência

Nome do Arquivo: **255**

Duração:

Time-Out:

Próx. T.: PPP: USB:

Esquema

CRF:

Relatório:

Posição:

Apresentação

Formato: ☒ Tentativa Discreta ☐ Operante Livre

milissegundos

Cursor:

Ver Cursor

DUPLI CLIQUE para escolher o estímulo

Você irá visualizar a tela abaixo. Você deve clicar em aleatorizar. Se quiser ver outras sequencias é só clicar novamente no botão. Você pode digitar o número da posição em que quer que o estímulo apareça. As marcações em vermelho nos chamam atenção para que modelo e comparação estão aparecendo na mesma posição. Após obter a sequência desejada, é só clicar em aplicar e fechar a tela.

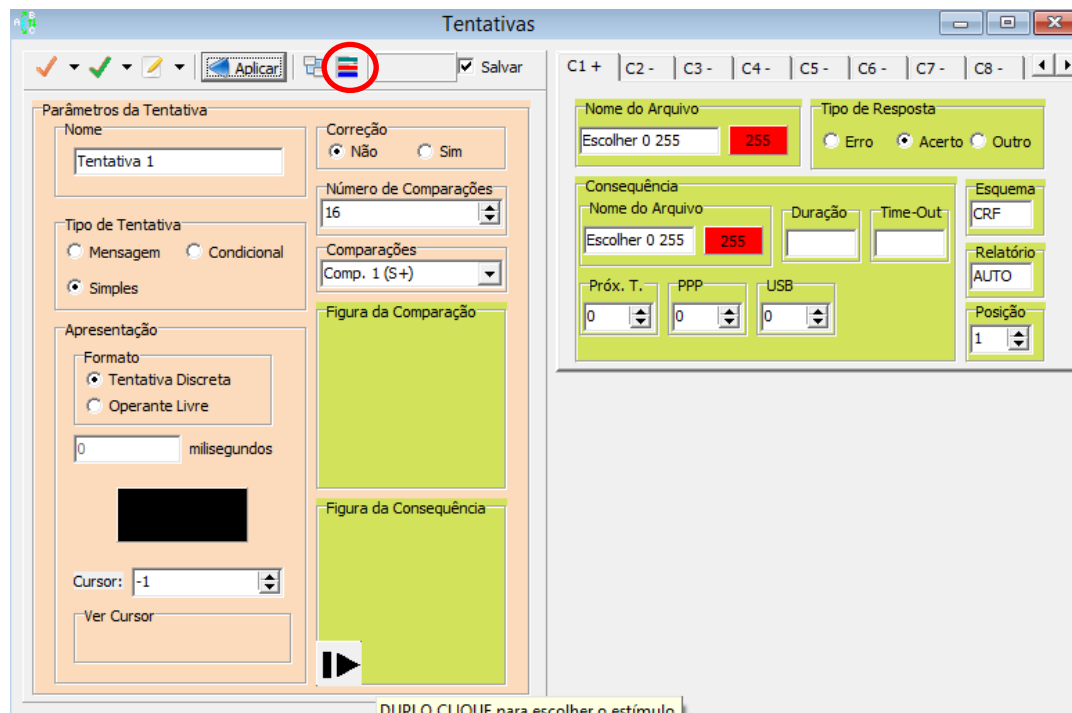
Aleatorizar p

Aleatorizar e Pular linhas. ☐ Sequências diferentes

Aplicar Nº Posições: Começar em Terminar em

Tent\Stm	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9
T1	11	4	5	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T2	5	16	7	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T3	16	8	7	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T4	10	16	1	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T5	6	4	8	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T6	7	3	2	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T7	16	9	5	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T8	11	8	4	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T9	12	6	15	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T10	6	11	1	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T11	14	6	13	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T12	5	6	3	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T13	8	4	1	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T14	9	14	15	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T15	8	10	5	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T16	2	16	7	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T17	6	11	3	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T18	13	14	7	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T19	12	8	9	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T20	10	4	7	NA	NA	NA	NA	NA	NA

Você também pode aleatorizar a sequencia de apresentação das tentativas clicando no botão marcado abaixo

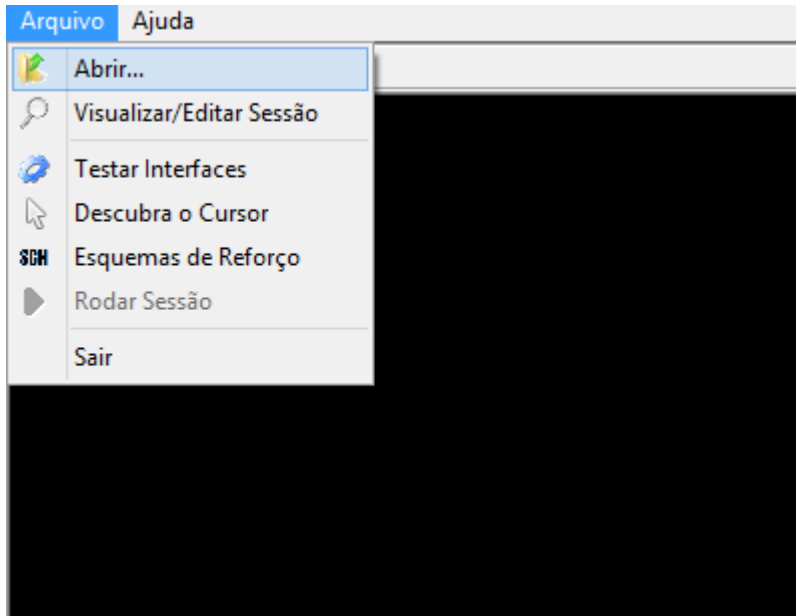


Você verá a tela abaixo. Deve clicar em aleatorizar ou mover as linhas para cima ou para baixo com o mouse para mudar a posição. Depois é só aplicar e fechar a tela.

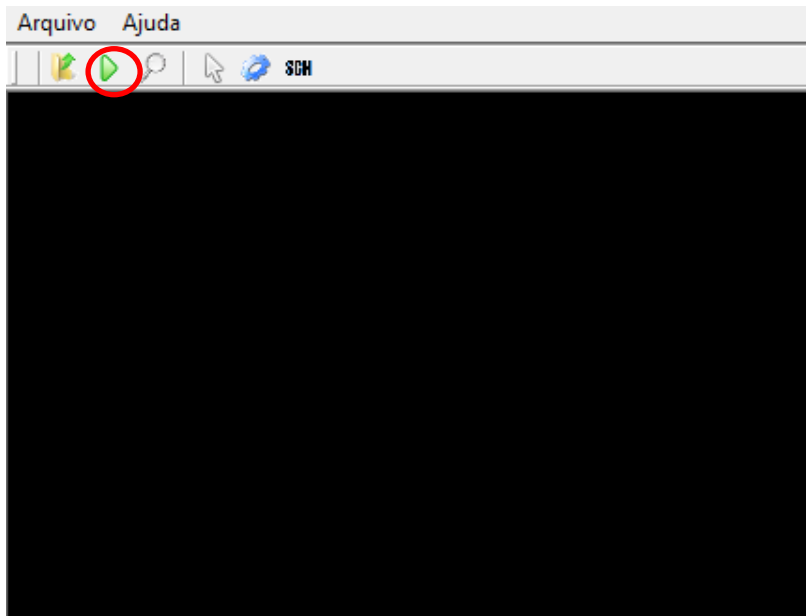
<div> <div> <div>Aleatoriza</div> <div> <input checked="" type="checkbox"/> Abreviar Nomes <input type="checkbox"/> Manter Realce </div> <div>Cor</div> <div> Realçar <input type="radio"/> Nomes <input type="radio"/> MISS em C1 <input type="radio"/> HIT em C1 </div> </div> <div> <div>Aplicar</div> </div> </div>						
Tent\Stm	C1	C2	C3	C4	C5	C6
T1	A4	E5	A6			
T2	B4	C5	A6			
T3	D4	B5	D6			
T4	D4	E5	C6			
T5	C4	C5	E6			
T6	D4	D5	A6			
T7	A4	C5	D6			
T8	B4	A5	E6			
T9	E4	D5	C6			
T10	D4	A5	E6			
T11	E4	E5	B6			
T12	E4	B5	A6			
T13	C4	C5	A6			
T14	C4	D5	B6			
T15	C4	B5	C6			
T16	B4	D5	C6			

Sua sessão já está quase pronta, agora é só SALVAR na PASTA DE DADOS QUE VOCÊ CRIOU LÁ NO INÍCIO.

Para rodar a sua sessão você vai clicar em abrir e escolher o arquivo.



Agora clique na setinha verde.



Na tela que se abrirá escreva o nome do sujeito e da sessão experimental e clique em ok. A sessão será iniciada.



A screenshot of a software configuration dialog box. The dialog has a light gray background and a black border. It contains three text input fields: 'Sujeito:' (empty), 'Sessão:' (empty), and 'Arquivo de Dados:' (containing 'Dados_001.txt'). Below these fields are three checkboxes: 'Modo de Teste', 'Criar janela auxiliar', and 'Contador', all of which are unchecked. At the bottom are two buttons: 'OK' with a green checkmark icon and 'Cancel' with a red X icon.

Algumas vezes ao rodar a sessão pode aparecer um quadrado vermelho ao invés do estímulo. Neste caso, verifique se os estímulos estão salvos na pasta correta. Se o programa “der bug” travar quando você estiver selecionando as comparações, tente clicar alternando entre os S+ e S-.

Você pode montar a sessão em qualquer computador e levar para a EEP salvando os dados na pasta do EAM. É importante que você configure a sessão de acordo com o tamanho do monitor da EEP, caso esteja fazendo em um notebook.