

Passo a passo para criar uma nova sessão no EAM 4.3

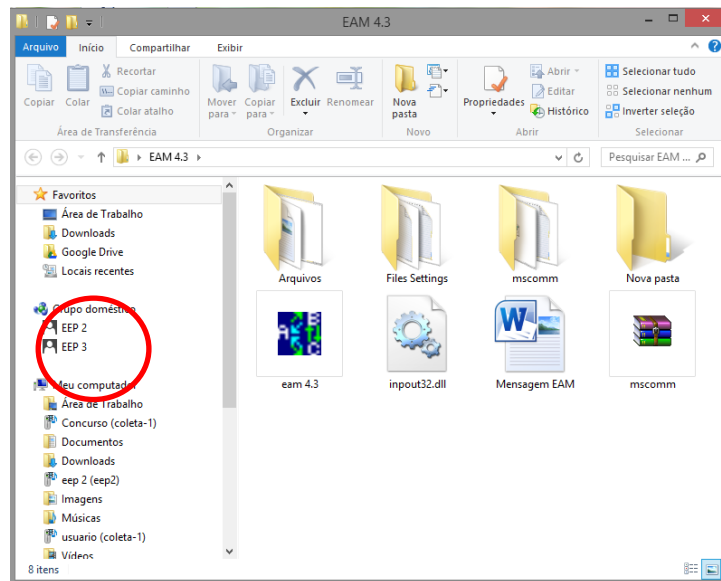
Patrícia Eustáquio Figueiredo, com ajuda do Professor Drº Olavo Brandão

Março 2017

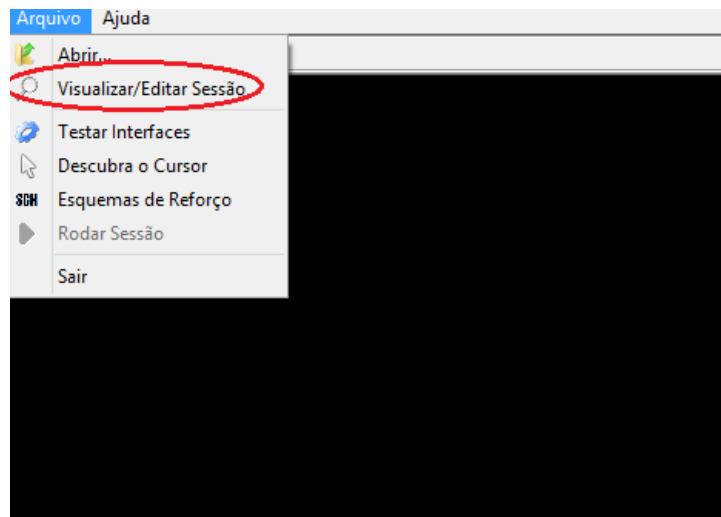
Este tutorial pressupõe o estudo anterior do Passo a Passo EAM 4.3 disponível em www.github.com/eep-lab/eam_docs.

Abra o EAM

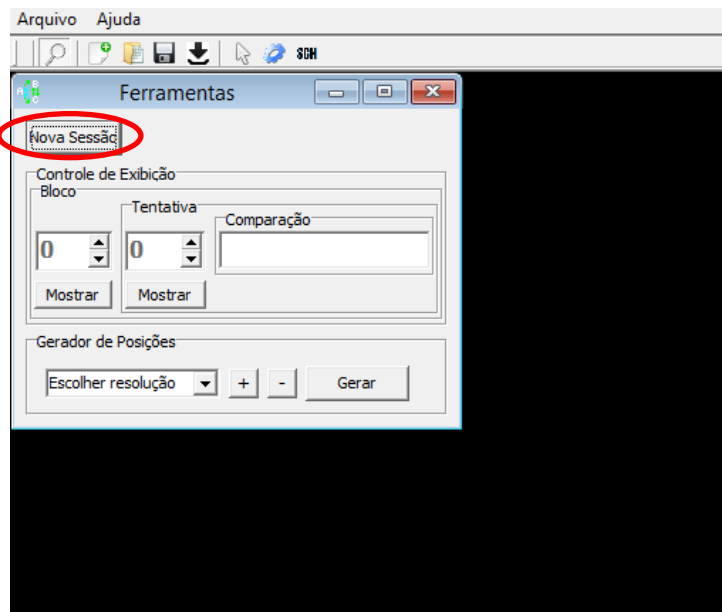
Abra o EAM 4.3



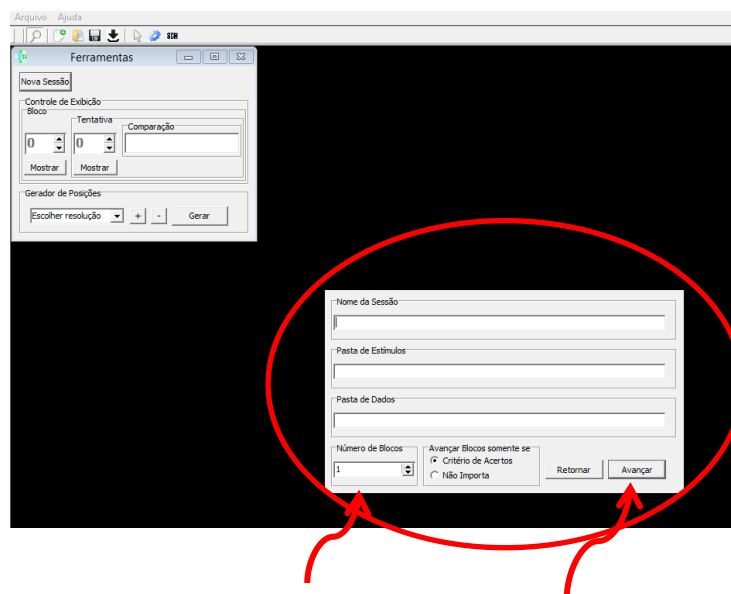
Após abrir o EAM 4.3 clique em ARQUIVO\VISUALIZAR/EDITAR SESSÃO



Será apresentada a janela ferramentas, clique em NOVA SESSÃO



Então abrir-se-á uma nova janela na qual você deverá dar um NOME DA SESSÃO (caso você deixe de nomear, isso não comprometerá a execução da sessão). Em seguida clique duas vezes na PASTA DE ESTÍMULOS para escolher os arquivos de estímulos da sessão (%\Dados\estímulos) então clique duas vezes na PASTA DE DADOS e escolha a pasta que o programa utilizará para armazenar os arquivos de relatórios da sessão (%\Dados\). Defina o número de BLOCOS e clique em AVANÇAR.

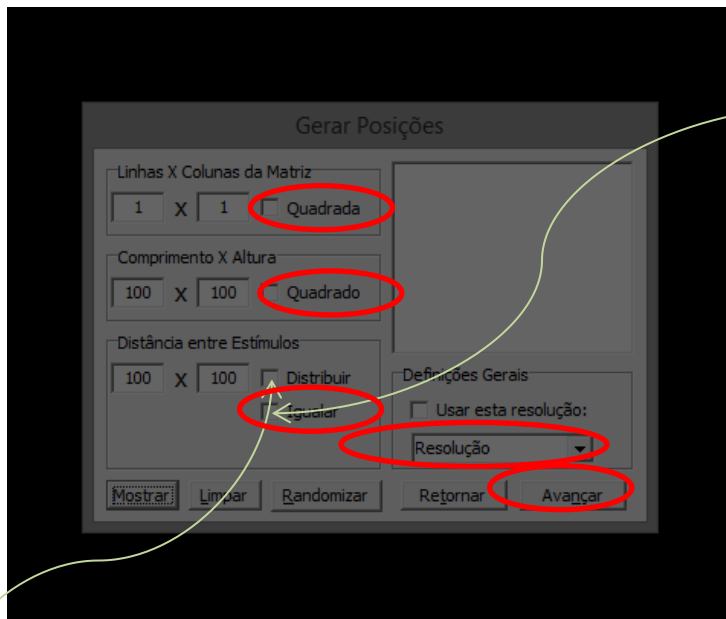


Defina o numero de blocos

Clique em avançar

Na próxima janela, teremos a estrutura física da sessão, como os estímulos irão aparecer na tela. Você vai configurar a matriz. Escolha o número de linhas e colunas, o comprimento, a altura e a distância entre os estímulos. Não se esqueça de selecionar a caixa “quadrada” e “distribuir ou igualar”.

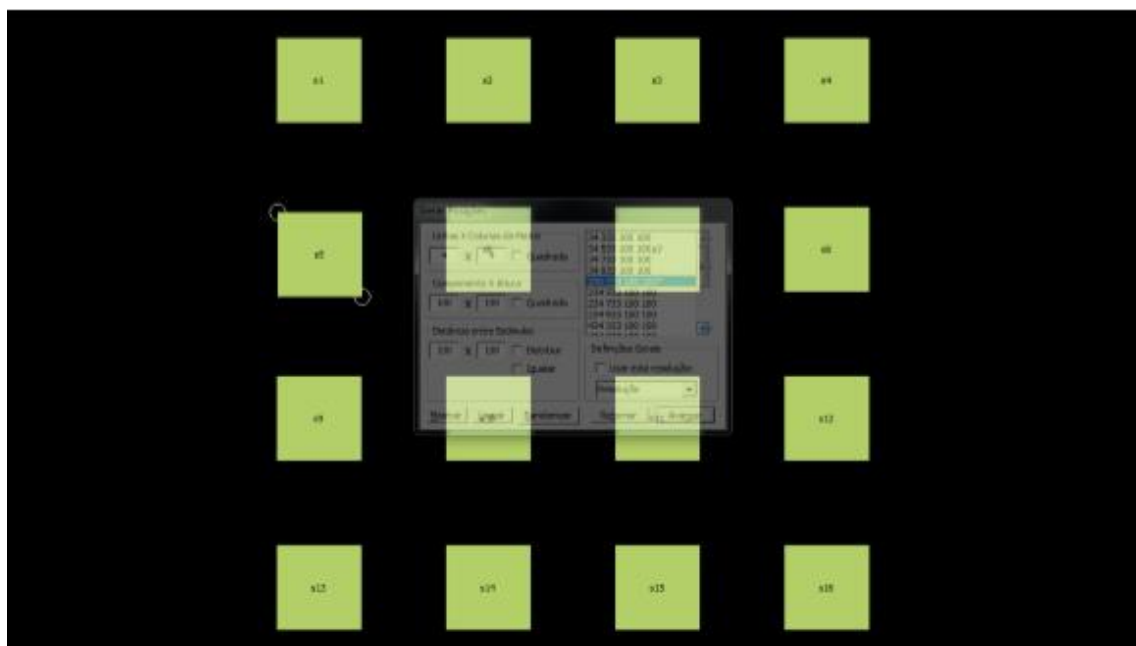
A resolução do software deve ser compatível com a resolução da tela do computador por exemplo: 1280X1024.



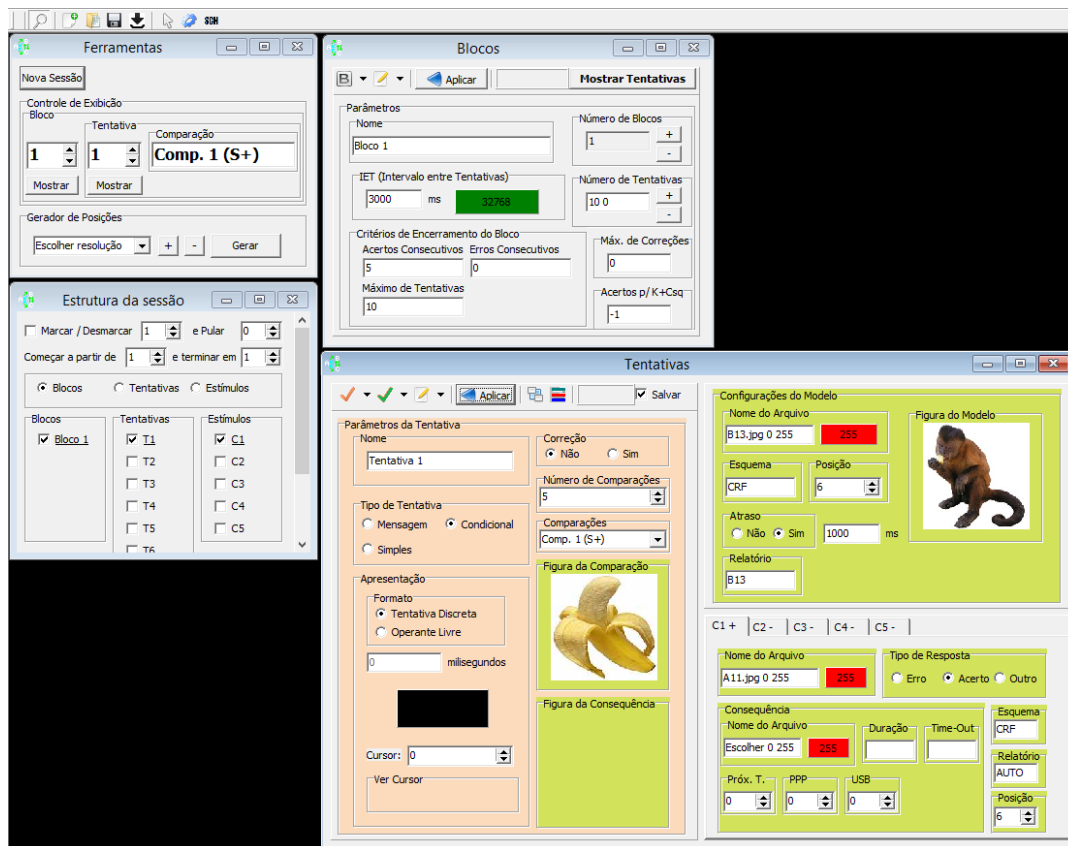
Igualar a distancia
vertical a horizontal

Distribuir os estímulos no monitor de acordo com a resolução. Divide-se o comprimento pelo número de linhas e a altura pelo número de colunas.

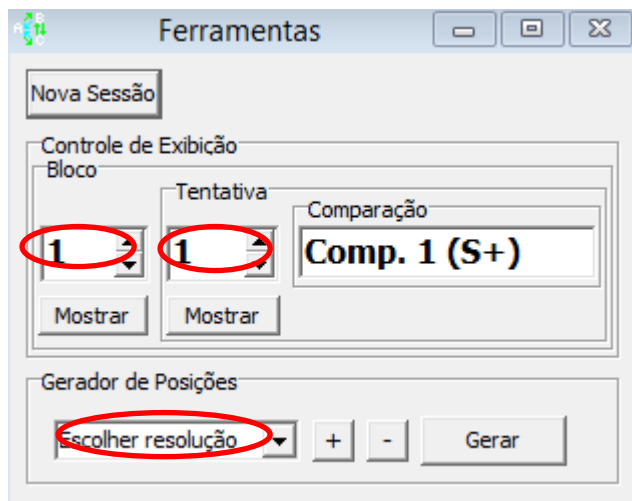
Após o preenchimento destes dados, clique em **mostrar** e em seguida **avançar** para prosseguir. Após clicar em mostrar você verá as posições dos estímulos; você pode movimentar os estímulos clicando em cima e arrastar para posicioná-los onde quiser; para modificar a configuração você deve clicar em limpar. Clique em avançar para prosseguir.



Então serão apresentadas 4 caixas:



1 CAIXA: Ferramentas



No Controle de Exibição, escolha qual bloco e qual tentativa você quer programar.

ESCOLHER A RESOLUÇÃO: deve ser a mesma resolução definida anteriormente.

2. CAIXA: BLOCOS

Para configurar cada bloco, é necessário definir o número de tentativas, o Intervalo entre Tentativas, os critérios para o encerramento do bloco (número de Acertos consecutivos, de erros consecutivos e o máximo de tentativas). Defina o máximo de correções para respostas erradas (repetição da mesma tentativa em caso de erro); zero é sem correção. A opção Acertos para K+Csq serve para programar mensagem na tela durante o IET, -1 é “sem mensagem”. Após preencher clique em aplicar.

Blocos

Aplicar | Mostrar Tentativas

Parâmetros

Nome: Bloco 1

Número de Blocos: 1

IET (Intervalo entre Tentativas): 3000 ms 32768

Número de Tentativas: 10 0

Critérios de Encerramento do Bloco

Acertos Consecutivos: 5

Erros Consecutivos: 0

Máximo de Tentativas: 10

Máx. de Correções: 0

Acertos p/ K+Csq: -1

3ª CAIXA: Tentativas

Serve para configurar as imagens que irão aparecer nas tentativas dos blocos. Você vai definir se a tentativa é de discriminação simples ou condicional. Trataremos primeiro das sessões de discriminação simples. Defina o número de comparações da tentativa e coloque as figuras das comparações. O esquema deve ser escolhido ("FR. CRF...") em letras maiúsculas seguidas pelo número de toques no estímulo. Por exemplo, FR 2. No campo relatório você pode colocar um nome qualquer para o estímulo para aparecer no relatório. Você deve colocar o número da porta USB, à qual o dispositivo externo como o dispensador de pelotas está ligado. Todas as alterações que for fazendo clique em qualquer janelinha branca para salvar. Quando terminar clique em aplicar.

The screenshot displays the 'Tentativas' (Attempts) configuration window. The interface is divided into several sections:

- Parâmetros da Tentativa (Attempt Parameters):**
 - Nome:** Tentativa 1
 - Correção:** ☒ Não, ☐ Sim
 - Número de Comparações:** 16
 - Comparações:** Comp. 1 (S+)
 - Tipo de Tentativa:** ☒ Mensagem, ☐ Condicional
 - Apresentação:**
 - Formato:** ☒ Tentativa Discreta, ☐ Operante Livre
 - Tempo:** 0 milissegundos
 - Cursor:** -1
 - Ver Cursor:** (checkbox)
- Consequência (Consequence):**
 - Nome do Arquivo:** Escolher 0 255
 - Duração:** 255
 - Time-Out:** (empty)
 - Esquema:** CRF
 - Relatório:** AUTO
 - Posição:** 1
- Figura da Comparação:** (Empty box for stimulus image)
- Figura da Consequência:** (Empty box for consequence image)

At the bottom, there is a play button icon and a text prompt: "DUPLI O CLIQUE para escolher o estímulo".

Tentativas

✓ Aplicar Salvar

Parâmetros da Tentativa

Nome: Tentativa 1

Tipo de Tentativa: ☒ Mensagem ☒ **Condicional** ☐ Simples

Formato: ☒ Tentativa Discreta ☐ Operante Livre

0 milissegundos

Cursor: 0

Ver Cursor

Correção: ☒ Não ☐ Sim

Número de Comparações: 5

Comparações: Comp. 1 (S+)

Figura da Comparação:

Figura da Consequência:

Configurações do Modelo

Nome do Arquivo: B13.jpg 0 255 255

Esquema: CRF Posição: 6

Atraso: ☐ Não ☒ Sim 1000 ms

Relatório: B13

Figura do Modelo:

C1 + C2 - C3 - C4 - C5 -

Nome do Arquivo: A11.jpg 0 255 255

Tipo de Resposta: ☐ Erro ☒ Acerto ☐ Outro

Consequência: Nome do Arquivo: Escolher 0 255 255

Duração: Time-Out:

Esquema: CRF

Relatório: AUTO

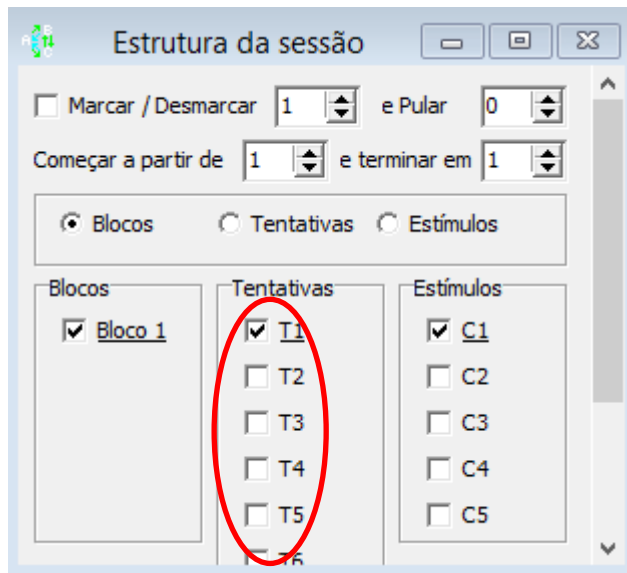
Posição: 6

Próx. T.: 0 PPP: 0 USB: 0

Agora vejamos como programar os estímulos se for selecionada a opção “discriminação condicional”. Diferentemente da opção “discriminação simples”, que tem apenas comparações simultâneas, na discriminação condicional há um modelo. Programe o número de comparações, coloque a figura do modelo e a de comparação C1+, que é a comparação correta. Em seguida programe as comparações negativas C2-, etc, conforme o número de comparações escolhido para a tentativa. O esquema deve ser escolhido (“FR. CRF...”) em letras maiúsculas seguidas pelo número de toques no estímulo. Por exemplo, FR 2. No campo relatório você pode colocar um nome qualquer para o estímulo para aparecer no relatório. Você deve colocar o número da porta USB, à qual o dispositivo externo como o dispensador de pelotas está ligado. Todas as alterações que for fazendo clique em qualquer janelinha branca para salvar. Quando terminar clique em aplicar.

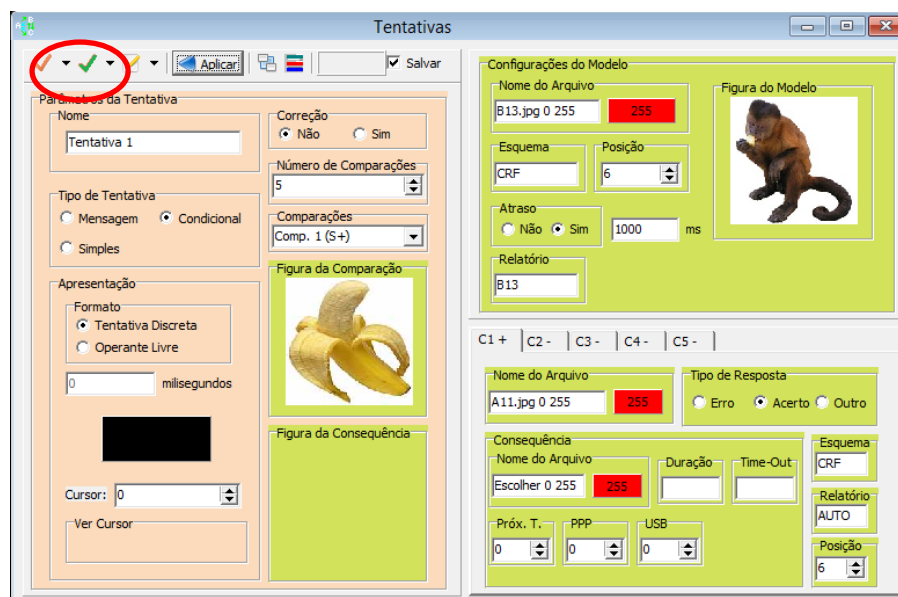
Se você desejar que a mesma tentativa se repita na sessão, há uma forma de copiá-la para não ter que escrever todos os dados novamente. Você também pode fazer isso se alguns dados forem os mesmos para todas as tentativas. Para fazer isso você deve:

4 CAIXA: Estrutura da sessão

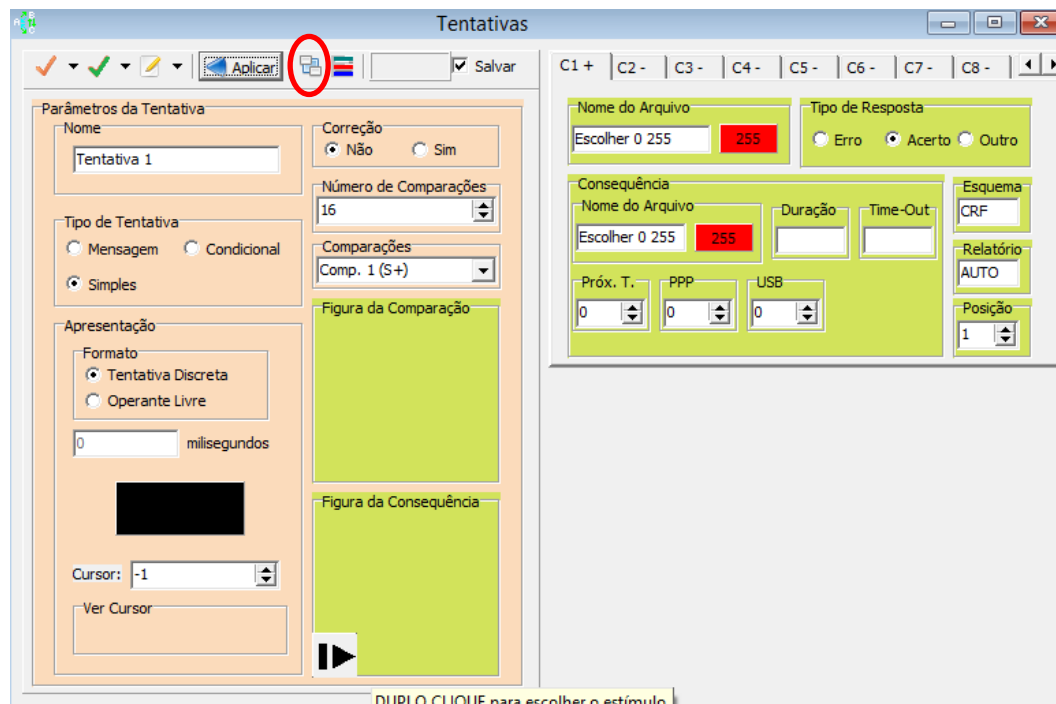


a) Marcar as tentativas que você deseja repetir, clicando nas tentativas.

b) Clique na checkmark laranja e escolha a quais tentativas irá aplicar e na checkmark verde ao lado para escolher o que quer copiar para as tentativas. Se forem idênticas, marque tudo. Caso contrário, basta selecionar o que desejar. Após fazer isso clique em aplicar e verifique se foram copiadas, navegando nas tentativas, mudando o número da tentativa na caixa Ferramentas. Assim você pode criar um bloco com todas as tentativas iguais e depois fazer as mudanças em cada uma, o que pode ser mais fácil do que programar cada tentativa, dependendo da estrutura do bloco de tentativas que está sendo programado. Programe se a discriminação condicional será simultânea ou com atraso, e o valor do atraso (1000 = 1 segundo).



Após construir todas as tentativas da sessão você poderá aleatorizar as posições em que os estímulos aparecem clicando no botão marcado abaixo:



Será mostrada a janela abaixo. Você deve clicar em aleatorizar. Se clicar novamente no botão nova aleatorização será feita. Você pode também digitar na matriz o número da posição em que quer que o estímulo apareça. Nos casos em que o modelo e a comparação estão aparecendo na mesma posição aparecem marcações em vermelho que nos chamam a atenção para reprogramar a posição de um dos dois, o que é necessário no caso de discriminações condicionais simultâneas. Após obter a sequência desejada, é só clicar em aplicar e fechar a tela.

Aleatorizar p									
Aleatorizar	Importar	Exportar	Aleatorizar	1	e Pular	0	linhas.	<input type="checkbox"/> Sequências diferentes	
Aplicar	Nº Posições:	16	Começar em	1	Terminar em	30			
Tent\Stm	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9
T1	11	4	5	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T2	5	16	7	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T3	16	8	7	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T4	10	16	1	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T5	6	4	8	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T6	7	3	2	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T7	16	9	5	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T8	11	8	4	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T9	12	6	15	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T10	6	11	1	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T11	14	6	13	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T12	5	6	3	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T13	8	4	1	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T14	9	14	15	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T15	8	10	5	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T16	2	16	7	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T17	6	11	3	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T18	13	14	7	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T19	12	8	9	NA	NA	NA	NA	NA	NA
T20	10	4	7	NA	NA	NA	NA	NA	NA

Você também pode aleatorizar a sequência de apresentação das tentativas clicando no botão marcado abaixo

Você verá a tela abaixo. Deve clicar em aleatorizar ou mover as linhas para cima ou para baixo com o mouse para mudar a posição. Depois é só aplicar e fechar a tela.

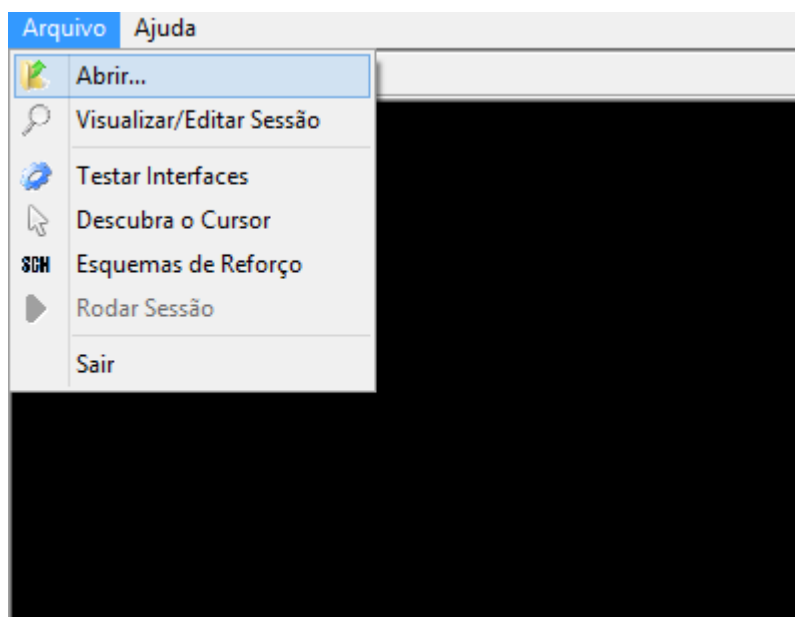
Aleatoriza ☒ Abreviar Nomes ☐ Manter Realce Cor Realçar
☐ Nomes ☐ MISS em C1 ☐ HIT em C1

Aplicar

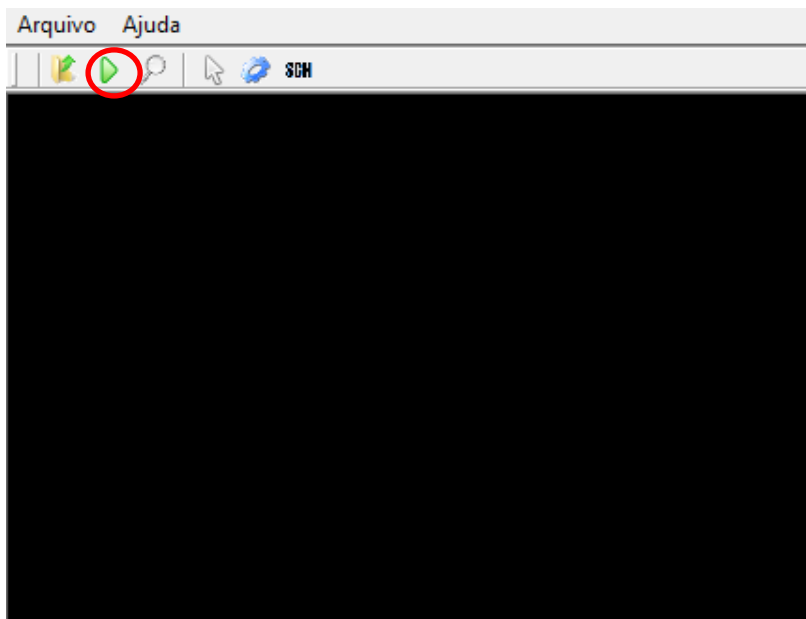
Tent\Stm	C1	C2	C3	C4	C5	C6
T1	A4	E5	A6			
T2	B4	C5	A6			
T3	D4	B5	D6			
T4	D4	E5	C6			
T5	C4	C5	E6			
T6	D4	D5	A6			
T7	A4	C5	D6			
T8	B4	A5	E6			
T9	E4	D5	C6			
T10	D4	A5	E6			
T11	E4	E5	B6			
T12	E4	B5	A6			
T13	C4	C5	A6			
T14	C4	D5	B6			
T15	C4	B5	C6			
T16	B4	D5	C6			

Sua sessão já está quase pronta, agora é só **SALVAR** na **PASTA DE DADOS QUE VOCÊ CRIOU NO INÍCIO**.

Para rodar a sua sessão você vai clicar em abrir e escolher o arquivo.



Agora clique na setinha verde.



Na tela que se abrirá escreva o nome do sujeito e da sessão experimental e clique em ok. A sessão será iniciada.

Algumas vezes ao rodar a sessão pode aparecer um quadrado vermelho ao invés do estímulo. Neste caso, verifique se os estímulos estão salvos na pasta correta.

Se o programa “der bug” travar quando você estiver utilizando a caixa Tentativas e selecionando as comparações, tente clicar alternando entre as comparações (C1+, C2-, etc).

Você pode montar a sessão em qualquer computador e levar para o computador no qual será rodada a sessão, gravando o arquivo na pasta do EAM. É importante que você configure a sessão de acordo com o tamanho do monitor em que será rodada a sessão.