WriteOnGrid [fr]

Pour écrire sur les lignes d'une grille.

Version 0.1.0 - 16 Janvier 2023

Cédric Pierquet
c pierquet - at - outlook . fr
https://github.com/cpierquet/WriteOnGrid

- ▶ Quelques commandes créer une grille (5x5 ou Seyes) et écrire « sur » les lignes.
- ▶ Personnalisation de la taille de la grille, des marges, etc.

mon texte sur la ligne 1...

mon texte centré sur la ligne 2...

mon texte aligné à droite sur la ligne 3...

mon texte décalé de 2 carreaux sur la ligne 4...

mon texte sur la ligne 6...

mon texte, décalé à gauche de 1 carreau, sur la ligne 7...

mon texte sur la ligne 1...

mon texte sur la ligne 2... $1 + \frac{1}{2} = \frac{3}{2} \text{ et } (1+x)^2 = 1 + 2x + x^2 \text{ sur la ligne 3...}$ mon texte sur la ligne 4...

LATEX

pdflATEX

LuaLATEX

TikZ

TEXLive

MiKTEX

Introduction

1 Le package writeongrid

1.1 Chargement du package, packages utilisés

Le package writeongrid se charge dans le préambule via la commande :

\usepackage{writeongrid}

Il est compatible avec les compilations usuelles en latex, pdflatex, lualatex ou xelatex.

Il charge les packages et librairies suivantes :

- tikz avec les librairies (calc) et (positionning);
- xstring, xparse et simplekv.

1.2 « Philosophie » du package

L'idée est de proposer, grâce à TikZ, des commandes et environnements pour travailler sur un quadrillage et écrire « sur les lignes ».

```
%environnement francisé, avec clés en français pour préparer la grille
%commandes pour placer ou passer une ligne

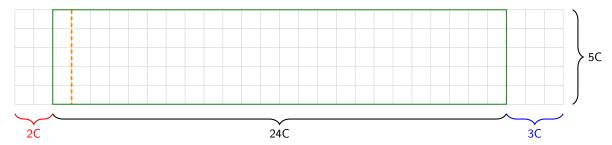
\begin{EnvQuadrillage}[clés] < couleur >
   \EcrireLigne[clés] < alignement > {texte}
   \PasseLigne
\end{EnvQuadrillage}
```

1.3 Fonctionnement global

La grille est créée en spécifiant le nombre de carreaux (sous la forme nbCol×nbLig), et on peut ensuite spécifier des débordements latéraux pour éventuellement étendre le quadrillage dans les marges (gauche et droite). On peut également jouer sur la marge, pour commencer les lignes à un niveau donné.

Ci-dessous on représente une grille 5×5 :

- de taille 24x5;
- avec un élargissement de 2 carreaux à gauche et 3 carreaux à droite;
- en commençant à écrire au niveau du 1er carreau;
- un cadre est rajouté pour visualiser la grille de base.



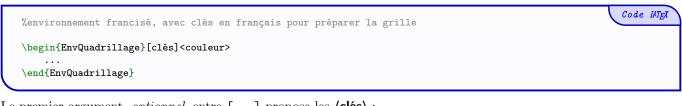
Il est à noter que le figure tikzpicture est délimitée par le cadre, afin de pouvoir gérer les débordements et l'alignement de l'environnement!

De plus, le bord gauche du *cadre* est aligné sur la marge gauche de la page, donc la position du quadrillage dépend en partie de la configuration de \parindent.

2 Commandes, clés et options

%les cadres ont été rajoutés pour la sortie

2.1 L'environnement



Le premier argument, optionnel, entre [...] propose les (clés) :

- (NbCarreaux) pour spécifier le nombre de carreaux, sous la forme (nbCol)x(nbLig);
 (Unite) pour spécifier l'échelle de la figure;
 (Marge) pour spécifier la marge du début des lignes;
 défaut : ⟨1⟩
 défaut : ⟨0⟩
- **(Elargir)** pour préciser les carreaux de débordements, sous la forme unique GD ou par côté G/D; défaut : **(0)**
- le booléen **(Cadre)** pour afficher le cadre de base du quadrillage ; défaut : **(false)**
- le booléen **(Seyes)** pour afficher un quadrillage de type Seyes. défaut : **(false)**

Code LATEX

Le second argument, optionnel, entre <...> est quant à lui la couleur de base du quadrillage, (lightgray) par défaut.

[WriteOnGrid] - 3 -

2.2 Écrire sur les lignes

L'idée est maintenant de pouvoir écrire sur les lignes du quadrillage créé, et pour garantir le fait d'écrire pile sur le ligne, on applique les recommandations suivantes :

- les lignes doivent être saisies une par une, du « haut » vers le « bas » ;
- pas de paragraphe *multilignes*, pas de puce ou de numérotation;
- une ligne peut être passée.

```
... %pour saisir les lignes, une par une
\EcrireLigne[cles]<alignement>{texte}
%pour passer la ligne
\PasseLigne
...
```

Le premier argument, entre [...] propose les **(clés)** :

- (DecalH) pour spécifier le décalage horizontal (en carreaux) de la ligne, par rapport à la marge; défaut : (0)
- **(DecalV)** pour spécifier le décalage vertical du texte par rapport à la ligne; défaut : **(0pt)**
- **(Echelle)** pour spécifier l'échelle du texte à écrire. défaut : **(1)**

Le deuxième argument, *optionnel*, entre <...> permet de spécifier l'alignement horizontal (parmi (left/center/right)) du texte dans le *cadre* de base, (left) par défaut.

Le troisième argument, mandataire et entre $\{\ldots\}$ est quant à lui le texte à saisir, avec possibilité de spécifier taille, couleur, fonte, etc

```
\begin{EnvQuadrillage} [NbCarreaux=36x8]
\EcrireLigne{mon texte sur la ligne 1\ldots}
\EcrireLigne<center>{\ttfamily mon texte, en fonte teletype augmentée de 25\,\%, centré sur la ligne 2\ldots}
\EcrireLigne<right>{mon texte aligné à droite sur la ligne 3\ldots}
\EcrireLigne[DecalV=0.1]{\textcolor{red}{mon texte rouge sur la ligne 4, décalé de 1mm vers le haut\ldots}}
\PasseLigne
\EcrireLigne[Echelle=0.5]{\sffamily mon texte, en fonte sans réduite de 50\,\%, sur la ligne 6\ldots}
\EcrireLigne[DecalH=3]{\cursive mon texte sur la ligne 7, décalé de 3 carreaux\ldots}
\end{EnvQuadrillage}
```

mon texte sur la ligne 1...

mon texte, en fonte teletype augmentée de 25 %, centré sur la ligne 2...

mon texte aligné à droite sur la ligne 3...

mon texte rouge sur la ligne 4, décalé de 1mm vers le haut...

mon texte, en fonte sans réduite de 50%, sur la ligne 6...

mon texte sur la ligne 7, décalé de 3 carreaux...

```
\begin{EnvQuadrillage} [NbCarreaux=22x4,Marge=1,Elargir=2/3,Seyes,Cadre]
\EcrireLigne [Echelle=1.5] {\textcolor{red}{mon texte rouge, un peu agrandi,sur la ligne 1\ldots}}
\EcrireLigne [Echelle=1.15,DecalH=1] {\( \frac{1+x}^2 = 1+2x+x^2 \) \sur la 12, avec un décal de 1 en plus de la marge\ldots}
\EcrireLigne [DecalH=-1] {\textcolor{blue}{mon texte bleu, remis à gauche, sur la ligne 3\ldots}}
\end{EnvQuadrillage}
```

mon texte rouge, un peu agrandi, sur la ligne 1... $(1+x)^2 = 1 + 2x + x^2 \text{ sur la ligne 2, avec un décalage de 1 carreau en plus de la marge...}$ mon texte bleu, remis à gauche, sur la ligne 3...

[WriteOnGrid] - 4 -

Historique

v0.1.0: Version initiale