

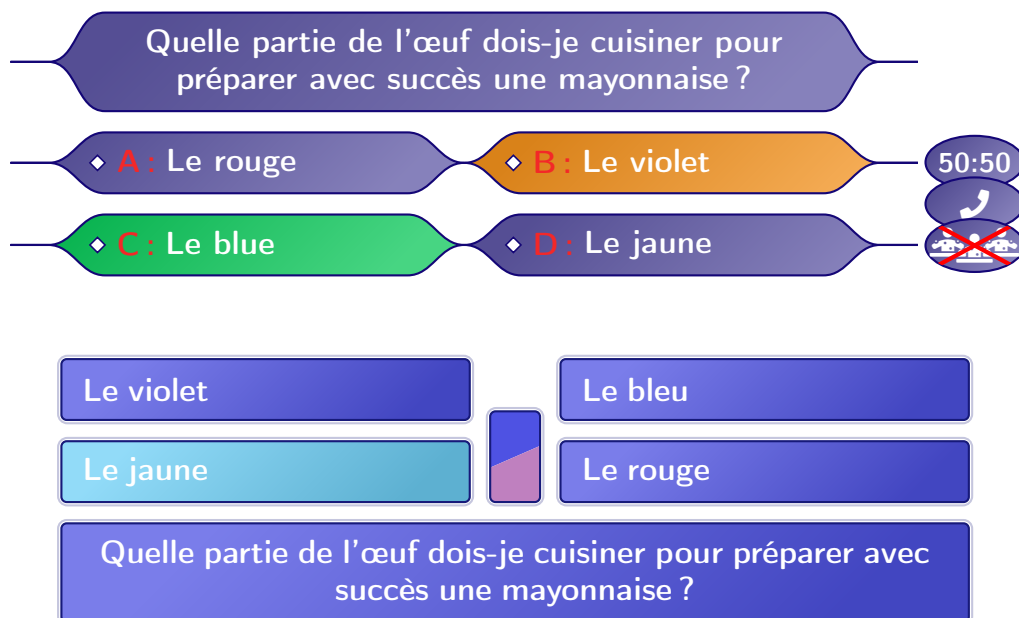
# quizztex [fr]

Des présentations de Quizz,  
à la manière de Jeux TV.

Version 0.1.0 - 12 juin 2023

Cédric Pierquet  
c pierquet - at - outlook . fr  
<https://github.com/cpierquet/quizztex>

- Créer des quizz à la manière de Jeux télévisés
- Style « Qui veut gagner des millions ? » ou « Tout le monde veut prendre sa place ! ».



L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

pdfL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

LuaL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

TikZ

T<sub>E</sub>XLive

MiK<sub>T</sub>E<sub>X</sub>

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Historique</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Le package quizztex</b>	<b>3</b>
2.1	Introduction . . . . .	3
2.2	Chargement du package, packages utilisés . . . . .	3
2.3	Gestion des couleurs . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Quizz à la manière de « Qui veut gagner des Millions ? »</b>	<b>4</b>
3.1	Commande et fonctionnement global . . . . .	4
3.2	Couleurs prédéfinies . . . . .	4
3.3	Clés et options . . . . .	5
3.4	Exemples . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Quizz à la manière de « Tout le monde veut prendre sa place ».</b>	<b>9</b>
4.1	Commande et fonctionnement global . . . . .	9
4.2	Couleurs prédéfinies . . . . .	9
4.3	Clés et options . . . . .	10
4.4	Exemples . . . . .	11

## 1 Historique

v0.1.0 : Version initiale.

## 2 Le package quizztex

### 2.1 Introduction



Le package propose de quoi afficher, dans son document  $\text{\LaTeX}$ , un quizz à *la manière* d'un Jeu TV (créé à l'aide de `tikz`), avec la possibilité :

- choisir un style (Millions ou PrendreSaPlace) ;
- de spécifier les dimensions, la couleur, de rajouter un petit effet visuel sur les couleurs ;
- de personnaliser les choix (réponse, mauvaise, bonne, type, ...).

### 2.2 Chargement du package, packages utilisés



Le package se charge, de manière classique, dans le préambule.

Il n'existe pas d'option pour le package, et `xcolor` n'est pas chargé.

```
\documentclass{article}
\usepackage{quizztex}
```



`quizztex` charge les packages suivantes :

- `tikz`, `pgf` et `pgffor` ;
- `xstring`, `simplekv`, `settobox`, `varwidth` et `fontawesome5` ;
- les librairies `tikz` :
  - `tikz.calc`
  - `tikz.positioning` ;
  - `tikz.shapes.geometric` ;
  - `tikz.babel` ;
  - `tikz.fadings`.

Il est compatible avec les compilations usuelles en `latex`, `pdflatex`, `lualatex` ou `xelatex`.

### 2.3 Gestion des couleurs



Des couleurs prédéfinies (type HTML) sont créées par le package `quizztex`, afin de pouvoir gérer – en interne – des tracés avec des couleurs du type `<couleur>...!`.

### 3 Quiz à la manière de « Qui veut gagner des Millions ? »

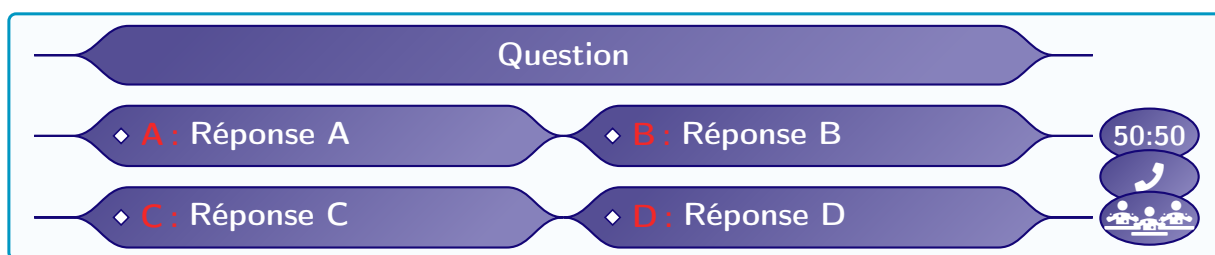
#### 3.1 Commande et fonctionnement global



L'environnement dédié à la création du Quiz « Millions » `\QuizzMillions`.

Who Wants to Be a Millionaire?™ est une marquée déposée de Sony Pictures Television.

```
\QuizzMillions[clés] %
{Question}
{Réponse A}
{Réponse B}
{Réponse C}
{Réponse D}
```



Les éventuelles couleurs choisies devront être données de manière *unique*, sans utiliser les *mélanges* (avec `CouleurA!...!CouleurB`) que propose le package `xcolor`.

Toutefois, toute couleur précédemment définie pourra être utilisée pour le Quiz (c'est ce que propose les couleurs par défaut de `quizztex`).



Le code se charge d'ajuster la hauteur des cartouches, et la hauteur des cartouches *Réponses* auront tous la même hauteur.

Il est cependant possible de préciser une hauteur manuelle globale, ou une hauteur pour le cartouche *Question* et une hauteur pour les cartouches *Réponses*.

#### 3.2 Couleurs prédéfinies



Les couleurs (HTML) définies et utilisées par le package `quizztex` et pour l'environnement `\QuizzMillions` sont :

- `\definecolor{FondWWTBAM}{HTML}{5E57A4}` : **Fond par défaut**
- `\definecolor{BonneWWTBAM}{HTML}{0AC759}` : **Fond de la bonne réponse**
- `\definecolor{MauvaiseWWTBAM}{HTML}{F1901C}` : **Fond de la mauvaise réponse**
- `\definecolor{CouleurWWTBAM}{HTML}{140676}` : **Bordure**
- `\definecolor{ChoixWWTBAM}{HTML}{F40FDC}` : **Fond de la réponse choisie**

L'utilisateur qui souhaite modifier les couleurs devra être attentif à la coordination de celles-ci, afin d'obtenir un affichage pertinent et cohérent.

```
\QuizzMillions{\lipsum[1][1-2]}
{\lipsum[2][1]}\lipsum[2][2]}\lipsum[2][3]}\lipsum[2][5]}
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.  
Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae,  
felis.

**A :** Nam dui ligula, frin-  
♦ gilla a, euismod sodales,  
sollicitudin vel, wisi.

♦ **B :** Morbi auctor lorem  
non justo.

**C :** Nam lacus libero, pre-  
♦ tium at, lobortis vitae, ul-  
trices et, tellus.

♦ **D :** Morbi ac orci et nisl  
hendrerit mollis.



### 3.3 Clés et options



Le premier argument, optionnel et entre [...], propose les **clés** suivantes :

- **Largeur** := largeur (sans unité, mais en cm) sans les Jokers, du Quizz ; défaut : **14**
- **Marge** := marge gauche/droite (sans unité, mais en cm, des petits traits horizontaux) ;  
défaut : **0.5**
- **Hauteurs** := hauteurs des cartouches (**auto** ou **global** ou **Quest/Réponses**) ;  
défaut : **auto**
- **Couleur** := couleur des bordures ; défaut : **CouleurWWBTAM**
- **CouleurFond** := couleur du fond ; défaut : **FondWWBTAM**
- **CouleurLettre** := couleur des lettres ; défaut : **LettreWWBTAM**
- **CouleurTexte** := couleur des textes ; défaut : **white**
- **Bonne** := bonne réponse (A/B/C/D) ; défaut : **<**
- **Mauvaise** := mauvaise réponse (A/B/C/D) ; défaut : **<**
- **Choix** := réponse choisie (A/B/C/D) ; défaut : **<**
- **CoulBonne** := couleur de la bonne réponse ; défaut : **BonneWWBTAM**
- **CoulChoix** := couleur du choix ; défaut : **ChoixWWBTAM**
- **CoulMauvaise** := couleur de la mauvaise réponse ; défaut **MauvaiseWWBTAM**
- **Affichage** := type d’affichage, parmi **Choix/Sol/PropSol** ; défaut **<**
- **EspacementV** := espacement vertical entre les cartouches ; défaut **8pt**
- **Decorations** := booléen pour rajouter les petits *diamants* des réponses ; défaut **true**
- **AffChoix** := réponses à afficher (pour le 50/50 par exemple) ; défaut **ABCD**
- **Jokers** := booléen pour afficher les Jokers ; défaut **true**
- **AffJokers** := Jokers à marquer comme disponibles ; défaut **50.TEL.PUB**
- **CodeAvant** := code à appliquer à tous les cartouches ; défaut **\bfseries\large\sfamily**
- **Effet** := booléen pour utiliser un petit effet de dégradé. défaut **true**



Les cinq arguments obligatoires correspondent à la question et aux réponses, sans oublier que la clé **CodeAvant** sera appliquée pour chacun de ces cinq arguments.

### 3.4 Exemples

*%par défaut*

`\QuizzMillions`

{Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?}

{Le violet} {Le bleu}

{Le jaune} {Le rouge}

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?

♦ **A** : Le violet

♦ **B** : Le bleu

50:50

♦ **C** : Le jaune

♦ **D** : Le rouge



*%hauteurs manuelles*

`\QuizzMillions[Hauteurs=2cm/1.5cm]`

{Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?}

{Le violet} {Le bleu}

{Le jaune} {Le rouge}

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?

♦ **A** : Le violet

♦ **B** : Le bleu

50:50

♦ **C** : Le jaune

♦ **D** : Le rouge



*%sans effet et sans Jokers, largeur réduite*

```
\QuizzMillions[Effet=false,Jokers=false,Largeur=9]
```

{Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?}

{Le violet} {Le bleu}

{Le jaune} {Le rouge}

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?

♦ A : Le violet

♦ B : Le bleu

♦ C : Le jaune

♦ D : Le rouge

*%avec réponse choisie*

```
\QuizzMillions[Bonne=C,Mauvaise=B,Choix=B,Affichage=Choix]
```

{Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?}

{Le violet} {Le bleu}

{Le jaune} {Le rouge}

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?

♦ A : Le violet

♦ B : Le bleu

50:50

♦ C : Le jaune

♦ D : Le rouge



*%avec bonne réponse*

```
\QuizzMillions[Bonne=C,Mauvaise=B,Choix=B,Affichage=Sol]
```

{Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?}

{Le violet} {Le bleu}

{Le jaune} {Le rouge}

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?

♦ A : Le violet

♦ B : Le bleu

50:50

♦ C : Le jaune

♦ D : Le rouge



%avec réponse fausse choisie et bonne réponse

\QuizzMillions[Bonne=C,Mauvaise=B,Choix=B,Affichage=PropSol]

{Quelle partie de l'\oeuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?}

{Le violet} {Le bleu}

{Le jaune} {Le rouge}

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?

♦ A : Le violet

♦ B : Le bleu

50:50

♦ C : Le jaune

♦ D : Le rouge



%avec jokers déjà utilisés et 50:50

\QuizzMillions[AffJokers=PUB.TEL,AffChoix=AC]

{Quelle partie de l'\oeuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?}

{Le violet} {Le bleu}

{Le jaune} {Le rouge}

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?

♦ A : Le violet

~~50:50~~

♦ C : Le jaune



%avec couleurs modifiées et police modifiée

\QuizzMillions[Couleur=black,CouleurFond=gray,CodeAvant={\LARGE\ttfamily}]

{On considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x)=2e^{2x}$ . On a :}

{ $f'(x)=4e^{2x}$ }

{ $f'(x)=2e^{2x}$ }

{ $f'(x)=2e^2$ }

{ $f'(x)=\frac{1}{x}$ }

On considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = 2e^{2x}$ . On a :

♦ A :  $f'(x) = 4e^{2x}$

♦ B :  $f'(x) = 2e^{2x}$

50:50

♦ C :  $f'(x) = 2e^2$

♦ D :  $f'(x) = \frac{1}{x}$





## 4 Quiz à la manière de « Tout le monde veut prendre sa place ».

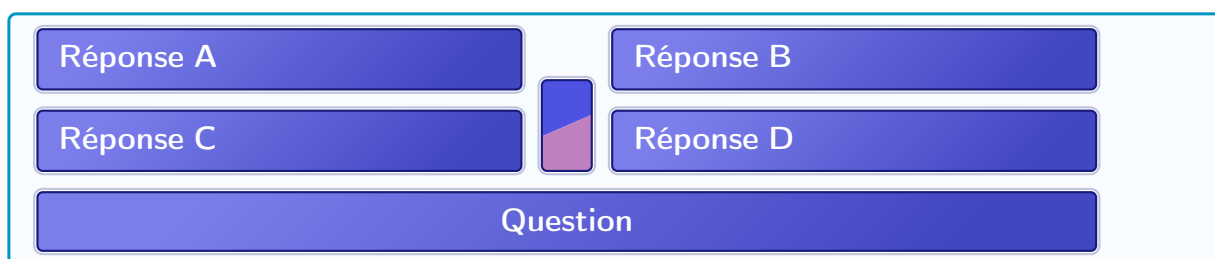
### 4.1 Commande et fonctionnement global



L'environnement dédié à la création du Quiz « PrendrePlace » `\QuizzPrendrePlace`.

Tout le monde veut prendre sa place™ est une marquée déposée de Air Productions.

```
\QuizzPrendrePlace[clés] %  
  {Question}  
  {Réponse A}  
  {Réponse B}  
  {Réponse C}  
  {Réponse D}
```



Les éventuelles couleurs choisies devront être données de manière *unique*, sans utiliser les *mélanges* (avec `CouleurA!...!CouleurB`) que propose le package `xcolor`.

Toutefois, toute couleur précédemment définie pourra être utilisée pour le Quiz (c'est ce que propose les couleurs par défaut de `quizztex`).



Le code se charge d'ajuster la hauteur des cartouches, et la hauteur des cartouches *Réponses* auront tous la même hauteur.

Il est cependant possible de préciser une hauteur manuelle globale, ou une hauteur pour le cartouche *Question* et une hauteur pour les cartouches *Réponses*.

### 4.2 Couleurs prédéfinies



Les couleurs (HTML) définies et utilisées par le package `quizztex` et pour l'environnement `\QuizzMillions` sont :

- `definecolor{FondTLMVPSP}{HTML}{4E52E3}` : **Fond par défaut**
- `\definecolor{BonneTLMVPSP}{HTML}{00E519}` : **Fond de la bonne réponse**
- `\definecolor{MauvaiseTLMVPSP}{HTML}{FF9F3F}` : **Fond de la mauvaise réponse**
- `\definecolor{CoulTLMVPSP}{HTML}{171A7A}` : **Bordure**
- `\definecolor{ChoixTLMVPSP}{HTML}{6DCFF6}` : **Fond de la réponse choisie**

L'utilisateur qui souhaite modifier les couleurs devra être attentif à la coordination de celles-ci, afin d'obtenir un affichage pertinent et cohérent.

```
\QuizPrendrePlace{\lipsum[1][1-2]}
{\lipsum[2][1]}{\lipsum[2][2]}{\lipsum[2][3]}{\lipsum[2][5]}
```

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi.

Morbi auctor lorem non justo.

Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus.

Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis.

### 4.3 Clés et options



Le premier argument, optionnel et entre [...], propose les **clés** suivantes :

- **⟨Largeur⟩** := largeur (sans unité, mais en cm); défaut : **⟨14⟩**
- **⟨Hauteurs⟩** := hauteurs des cartouches (**auto** ou **global** ou **Quest/Réponses**); défaut : **⟨auto⟩**
- **⟨Couleur⟩** := couleur des bordures; défaut : **⟨CouleurTLMVPSP⟩**
- **⟨CouleurFond⟩** := couleur du fond; défaut : **⟨FondTLMVPSP⟩**
- **⟨CouleurLettre⟩** := couleur des lettres; défaut : **⟨LettreTLMVPSP⟩**
- **⟨CouleurTexte⟩** := couleur des textes; défaut : **⟨white⟩**
- **⟨Bonne⟩** := bonne réponse (A/B/C/D); défaut : **⟨⟩**
- **⟨Mauvaise⟩** := mauvaise réponse (A/B/C/D); défaut : **⟨⟩**
- **⟨Choix⟩** := réponse choisie (A/B/C/D); défaut : **⟨⟩**
- **⟨CoulBonne⟩** := couleur de la bonne réponse; défaut : **⟨BonneTLMVPSP⟩**
- **⟨CoulChoix⟩** := couleur du choix; défaut : **⟨ChoixTLMVPSP⟩**
- **⟨CoulMauvaise⟩** := couleur de la mauvaise réponse; défaut : **⟨MauvaiseWWTBAM⟩**
- **⟨Affichage⟩** := type d’affichage, parmi **Choix/Sol/PropSol**; défaut : **⟨⟩**
- **⟨EspacementV⟩** := espacement vertical entre les cartouches; défaut : **⟨8pt⟩**
- **⟨Theme⟩** := pour afficher un cartouche **Thème** sous le Quiz; défaut : **⟨⟩**
- **⟨Type⟩** = type de réponse, parmi **Duo/Carre/Cash**; défaut : **⟨Carre⟩**
- **⟨CodeAvant⟩** := code à appliquer à tous les cartouches; défaut : **⟨\bfseries\large\sfamily⟩**
- **⟨Effet⟩** := booléen pour utiliser un petit effet de dégradé. défaut : **⟨true⟩**



Les cinq arguments obligatoires correspondent à la question et aux réponses, sans oublier que la clé **CodeAvant** sera appliquée pour chacun de ces cinq arguments.

## 4.4 Exemples

*%par défaut*

`\QuizPrendrePlace`

{Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?}

{Le violet} {Le bleu}

{Le jaune} {Le rouge}

Le violet

Le bleu

Le jaune

Le rouge

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?

*%hauteurs manuelles, avec thème*

`\QuizPrendrePlace[Hauteurs=2cm/1.5cm,Theme={Cuisine}]`

{Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?}

{Le violet} {Le bleu}

{Le jaune} {Le rouge}

Le violet

Le bleu

Le jaune

Le rouge

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?

Cuisine

*%sans effet et Duo (uniquement choix C/D), largeur réduite*

```
\QuizzPrendrePlace[Effet=false,Type=Duo,Largeur=9,Theme={Cuisine}]  
  {Quelle partie de l'\oeuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une  
  mayonnaise ?}  
  {} {}  
  {Le jaune} {Le rouge}
```

Le jaune



Le rouge

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour  
préparer avec succès une mayonnaise ?

Cuisine

*%avec réponse choisie*

```
\QuizzPrendrePlace[Bonne=C,Mauvaise=B,Choix=B,Affichage=Choix,Theme={Cuisine}]  
  {Quelle partie de l'\oeuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une  
  mayonnaise ?}  
  {Le violet} {Le bleu}  
  {Le jaune} {Le rouge}
```

Le violet

Le bleu

Le jaune



Le rouge

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une  
mayonnaise ?

Cuisine

*%avec bonne réponse*

```
\QuizzPrendrePlace[Bonne=C,Mauvaise=B,Choix=B,Affichage=Sol,Theme={Cuisine}]  
  {Quelle partie de l'\oeuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une  
  mayonnaise ?}  
  {Le violet} {Le bleu}  
  {Le jaune} {Le rouge}
```

Le violet

Le bleu

Le jaune



Le rouge

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une  
mayonnaise ?

Cuisine

*%avec réponse fausse choisie et bonne réponse*

```
\QuizPrendrePlace[Bonne=C,Mauvaise=B,Choix=B,Affichage=PropSol,Theme={Cuisine}]
{Quelle partie de l'\oeuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une
mayonnaise ?}
{Le violet} {Le bleu}
{Le jaune} {Le rouge}
```

Le violet

Le bleu

Le jaune

Le rouge

Quelle partie de l'œuf dois-je cuisiner pour préparer avec succès une mayonnaise ?

Cuisine

*%avec couleurs modifiées et police modifiée*

```
\QuizPrendrePlace[Couleur=black,CouleurFond=gray,CodeAvant={\LARGE\ttfamily},
Theme={Cuisine}]
{On considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par
 $f(x)=2\,e^{2x}$ . On a :}
{ $f'(x)=4\,e^{2x}$ }
{ $f'(x)=2\,e^{2x}$ }
{ $f'(x)=2\,e^2$ }
{ $f'(x)=\frac{1}{x}$ }}
```

$$f'(x) = 4e^{2x}$$

$$f'(x) = 2e^{2x}$$

$$f'(x) = 2e^2$$

$$f'(x) = \frac{1}{x}$$

On considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  
 $f(x) = 2e^{2x}$ . On a :

Cuisine