



Auteur : Christophe Pierrès	Projet 11 : encadrer et former	 CATASTERRE
Révision 1 - 21/08/2025 09:36	Sprint backlog	
Référence : p11-encadrer-former-01-sprintv2.docx		Page 1 / 6



Sprint backlog

Diffusion : OpenClassrooms – Mentor : Cesar de Padura - Evaluatrice : Delphine Cournil


Version	Date	Auteur	Motif
1	18/08/2025	Christophe Pierrès	Création du document
2			

Auteur : Christophe Pierrès	Projet 11 : encadrer et former	 CATASTERRE
Révision 1 - 21/08/2025 09:36	Sprint backlog	
Référence : p11-encadrer-former-01-sprintv2.docx		Page 2 / 6

Contenu

Page

1. Définir le premier Sprint du Backlog.....	3
1.1. Sprint backlog sélectionné	3
1.2. Démarche de sélection.....	3
1.2.1. Eliminer les User Stories non liées ou moins pertinentes	3
1.2.2. Identifier les user stories concernant spéciquement les zones côtières	3
1.2.3. Identifier les user stories qui concernent spéciquement les affichages de hauteur d'eau et les inondations	4
1.3. Alternative possible avec respect des story points	4
2. Product backlog et Sprint backlog sur page publique Notion5	
2.1. Product backlog.....	5
2.1. Sprint backlog.....	6

Auteur : Christophe Pierrès	Projet 11 : encadrer et former	 CATASTERRE
Révision 1 - 21/08/2025 09:36	Sprint backlog	
Référence : p11-encadrer-former-01-sprintv2.docx		

Page 3 / 6

1. Définir le premier Sprint du Backlog

1.1. Sprint backlog sélectionné

Après analyse des User Stories du Product Backlog et de l'objectif de sprint défini comme "Afficher les zones d'inondation dans des zones côtières", voici les User Stories que je recommande de sélectionner pour le Sprint Backlog, en respectant la capacité maximale de 15 Story Points:

User story	État	Priorité	Story Points	Objectif de Sprint
2- Trouver une bibliothèque JavaScript libre de cartographie	À faire	Haute	5	Afficher les zones d'inondation dans des zones côtières
4- Afficher les différents <u>niveaux de hauteur d'eau</u> sur une carte annexée	À faire	Haute	3	Afficher les zones d'inondation dans des zones côtières
5- Effectuer un état des mouvements de terrain sur des <u>zones côtières</u>	À faire	Haute	8	Afficher les zones d'inondation dans des zones côtières
TOTAL			16	

Justification du choix:

- La US 2 est fondamentale pour commencer le développement de la cartographie
- La US 4 permet d'afficher les niveaux d'hauteur d'eau, élément essentiel pour visualiser les inondations
- La US 5 concerne spécifiquement les zones côtières, en adéquation avec l'objectif du sprint mais pas avec la notion d'inondation
- Le total des Story Points est de 16 (5+3+8), légèrement au-dessus de la capacité recommandée, mais cela reste raisonnable pour un premier sprint où la vélocité n'est pas encore connue avec précision

1.2. Démarche de sélection

- Termes clés : « Afficher », « Zones d'inondation », « Zones côtières »
- Eliminer les user stories non pertinentes, celles avec un lien moins direct avec la notion d'affichage et d'inondation.
- Identifier les user stories qui concernent spécifiquement les zones côtières (US5)
- Identifier les user stories qui concernent spécifiquement les affichages de hauteur d'eau et les inondations
- Identifier les alternatives possibles

1.2.1. Eliminer les User Stories non liées ou moins pertinentes

US 10 : Courrier automatique au maire (Fonctionnalité de notification, pas d'affichage)

US 8 : Mouvements de terrain zones désertiques (Hors scope géographique)


US 9 : Risques sismiques (Type de risque différent)

US 12 : Risques nucléaires (Type de risque différent)

US 13 : Risques miniers/technologiques/sismiques (Type de risque différent)

1.2.2. Identifier les user stories concernant spécifiquement les zones côtières

US5 : Effectuer un état des mouvements de terrain sur des zones côtières (8 SP)

Auteur : Christophe Pierrès	Projet 11 : encadrer et former	 CATASTERRE
Révision 1 - 21/08/2025 09:36	Sprint backlog	
Référence : p11-encadrer-former-01-sprintv2.docx		Page 4 / 6

1.2.3. Identifier les user stories qui concernent spéciquement les affichages de hauteur d'eau et les inondations

US 4 : Afficher les différents niveaux de hauteur d'eau sur une carte annexée (3 SP)

US 7 : Afficher les différents niveaux de risque d'inondation sur une carte annexée (8 SP)

US 6 : Demande de vérification d'existence d'une inondation précédente (3 SP)

US 4 est moins spécifique que US 7 mais a moins de SP.

1.3. Alternative possible avec respect des story points

Cette alternative permet de faire une US de plus que le Sprint recommandé mais ne traite pas la US 5 :


User story	État	Priorité	Story Points
2- Trouver une bibliothèque JavaScript libre de cartographie	À faire	Haute	5
4- Afficher les différents niveaux de <u>hauteur d'eau</u> sur une carte annexée	À faire	Haute	3
6- Demande de vérification d'existence d'une <u>inondation</u> précédente	À faire	Moyenne	3
1- Créer un rapport des risques selon la zone à risque	À faire	Haute	3
TOTAL			14

Ce Sprint Backlog respecte le maxium préconisé de Story points et permet de :

1. Établir la base technique (US 2) : Infrastructure cartographique indispensable
2. Implémenter le coeur fonctionnel (US 4) : Affichage direct des hauteurs d'eau
3. Enrichir l'information (US 6) : Données historiques d'inondation
4. Créer la synthèse (US 1) : Rapport consolidé pour les utilisateurs finaux

Cette combinaison respecte la capacité de 15 SP et couvre l'ensemble du besoin :

infrastructure → visualisation → données → rapport.

Auteur : Christophe Pierrès	Projet 11 : encadrer et former	 CATASTERRE
Révision 1 - 21/08/2025 09:36	Sprint backlog	
Référence : p11-encadrer-former-01-sprintv2.docx		Page 6 / 6

2.1. Sprint backlog

Product Backlog

Sprint Backlog

New

A faire

New page

A faire

User Story

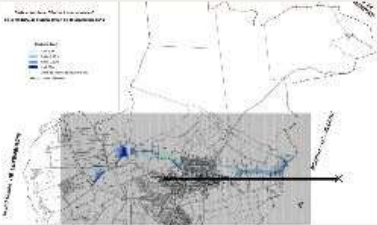
En tant que développeur, je veux utiliser une bibliothèque JavaScript afin de pouvoir préparer ma base de développement

2- Trouver une bibliothèque JavaScript libre de cartographie

Haute

A faire

Afficher les zones d'inondation dans des zones



4- Afficher les différents niveaux de hauteur d'eau sur une carte annexée

Haute

A faire

Le projet de la plateforme cartographique de la commune de Zufflitz est un projet de développement d'une application web qui permettra aux habitants de la commune de visualiser les zones d'inondation et les niveaux de hauteur d'eau sur une carte annexée.


La plateforme cartographique de la commune de Zufflitz est un projet de développement d'une application web qui permettra aux habitants de la commune de visualiser les zones d'inondation et les niveaux de hauteur d'eau sur une carte annexée.

La plateforme cartographique de la commune de Zufflitz est un projet de développement d'une application web qui permettra aux habitants de la commune de visualiser les zones d'inondation et les niveaux de hauteur d'eau sur une carte annexée.

5- Effectuer un état des mouvements de terrain sur des zones côtières

Haute

A faire



En cours

New page

Terminé

New page