

3. Databricks en entornos productivos: proyecto E2E



Índice | Databricks en entornos productivos

- 1. Arquitectura de capas
- 2. Modelado de datos
- 3. Proyecto E2E



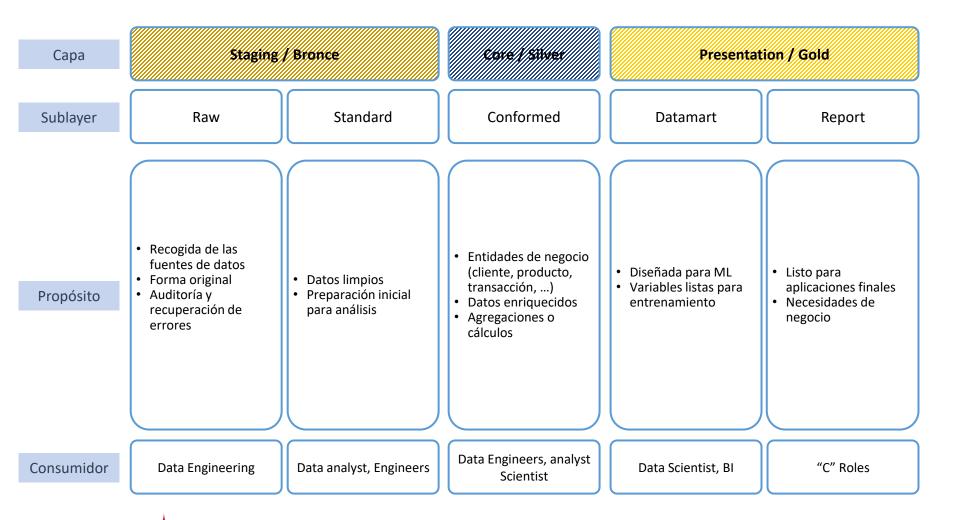
Objetivos | Construir ETLs basadas en Delta Lakes



- 1. Diseñar un pipeline de ingesta y transformación de datos utilizando el enfoque medallion
- 2. Configurar y ejecutar un Workflow con múltiples tareas dependientes usando Databricks Jobs
- 3. Aplicar principios de buenas prácticas y gobierno de datos



Arquitectura de capas | Del dato crudo al valor con eficiencia





Modelado de datos | Patron de estella para relacionarlos





Buenas prácticas en Producción | Puntos a tener en cuenta para mantener en un entorno en perfecto estado

Separación de entornos



- DEV / STAGGING / PROD
- Mediante
 Workspace
 separados

Configuraciones externas



- Ficheros configs
- Variables entorno o secret

Uso eficiente de clústeres



- Job clusters
- Autoscaling

Manejo de errores



- Reintentos automáticos
- Logging

Versionado



Repos





Proyecto E2E completo | Como construir un proyecto E2E en un ambiente productivo







www.ceste.es