



Université du Québec
à Chicoutimi

Compte Rendu - TP 1

Intelligence Artificielle pour les Jeux Vidéo

Equipe

Luc BOISSIERAS
Camille PLAGES
Hugo RUBERTE

Encadrant

Julien MAITRE

20 septembre 2018

Maîtrise Informatique volet Jeux Vidéo
Année universitaire 2018-2019

Schémas du diagramme d'état-transition des machines d'état

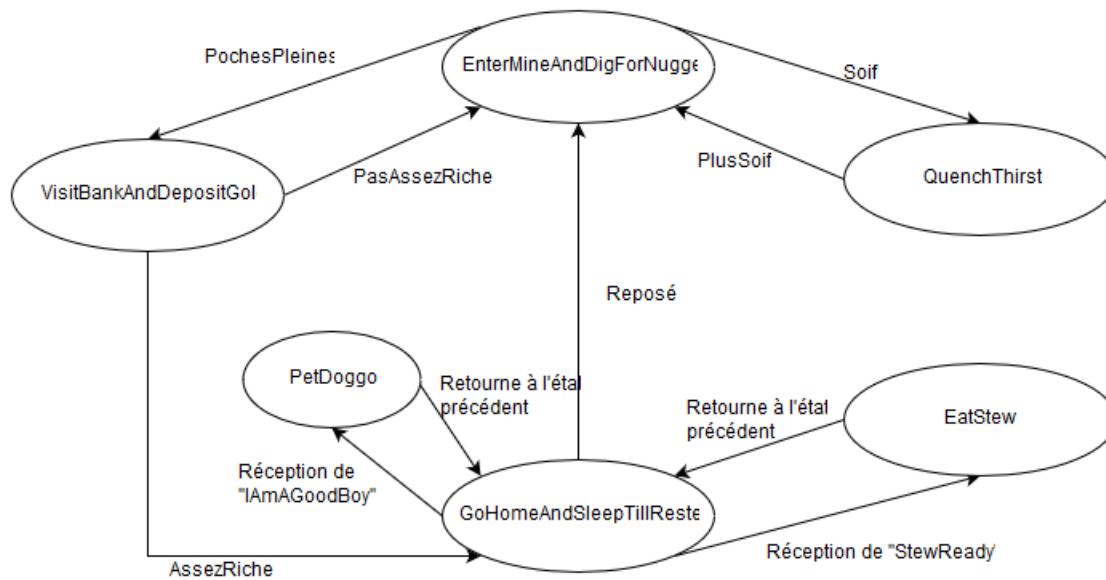


FIGURE 1 – Agent Bob

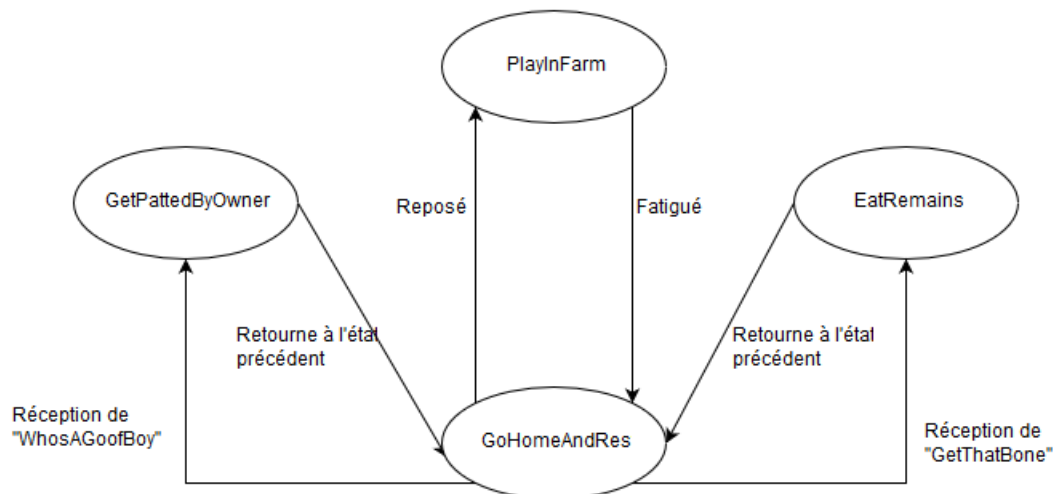


FIGURE 2 – Agent Doggo