Universidad de Antioquia Departamento de Sistemas Laboratorio de Sistemas Operativos Evaluación #2



Nombre:	CC:	Grupo:
-		

EVALUACIÓN #2

Notas : el profesor de un curso requiere un programa que calcule las notas de sus estudiantes :

Requisitos:

- 1. (10%) El programa se ejecuta así: \$./programa archivo entrada.csv archivo salida.csv
- 2. (40%) Se debe leer el archivo de entrada y almacenar la información en memoria dinámica creando la función **fill memory().**
- 3. (30%) Se debe calcular el valor de la nota promedio de cada estudiante y el promedio total (ver consideración 4), creando la funciones calculate average() y calculate total average().
- 4. **(20%)** Se debe generar un archivo de **archivo_salida.csv** con el nombre especificado al invocar el ejecutable usando la función **create out file()** (ver consideración 4).

Considere:

1. Archivo de entrada: notas.csv (visto desde un editor de texto plano)

ID;Nombres;Nota1;Nota2;Nota3 980010;Jose Cardona;3.3;3;3.6 430110;Carla Martinez;2.5;4;2.8 430111;Andrea Perez;4.5;2.0;3.8

- 2. El número de notas puede ser variable (máximo 10), todas las notas tiene el mismo porcentaje.
- 3. El número de estudiantes puede ser variable.
- 4. Archivo de salida: (visto desde office)

ID	Nombres	Nota1	Nota2	Nota3	Total	
980010	Jose Cardona	3.3	3	3.6	3.3	
430110	Carla Martinez	2.5	4	2.8	3.1	
430111	Andrea Perez	4.5	2	3.8	3.4	
E				3.3		

Notas:

- 1. El programa debe compilar **sin errores** y debe **ejecutarse** sin problema, de lo contrario la nota es cero.
- 2. La interpretación hace parte de la evaluación, no se responden preguntas
- 3. El programa realizarse usando: estructuras, funciones, arreglos, punteros y memoria dinámica.
- 4. El uso indiscriminado de variables globales ser sancionado.

Universidad de Antioquia Departamento de Sistemas Laboratorio de Sistemas Operativos Evaluación #2



Condiciones de entrega:

- 1. Enviar el fichero .c del programa requerido al correo: jaiber.yepes+so@udea.edu.co
- 2. Asunto: SO 20151 GX EVAL2 (X=1 o X=2 o X=3 dependiendo del grupo)
- 3. Nombre del fichero: eval2_ApellidoNombre.c
- 4. Se debe enviar antes de las 8 pm