

GIIN06 - Álgebra

Unidad Competencial 4

David Zorío Ventura

Universidad Internacional de Valencia
Grado en Ingeniería Informática

Definición

Un **espacio vectorial** asociado a un cuerpo K (cuyos elementos reciben el nombre de **escalares**), consiste en un conjunto $V \neq 0$ con una operación interna, suma (+), y una operación externa, producto (\cdot), involucrando elementos de K y de V , cumpliendo:

1. La suma es asociativa:

$$u + (v + w) = (u + v) + w, \quad \forall u, v, w \in V.$$

2. La suma es conmutativa:

$$u + v = v + u, \quad \forall u, v \in V.$$

3. Existencia de elemento neutro para la suma:

$$\exists 0 \in V : v + 0 = v.$$

4. Existencia de elemento opuesto para la suma:

$$\forall v \in V, \exists -v \in V : v + (-v) = 0.$$

Definición

5. *El producto es asociativo:*

$$a \cdot (b \cdot u) = (a \cdot b) \cdot u, \quad \forall a, b \in K, \forall u \in V.$$

6. *Existe un elemento neutro multiplicativo:*

$$\exists 1 \in K : 1 \cdot u = u, \quad \forall u \in V.$$

7. *El producto es distributivo con respecto a la suma de vectores:*

$$a \cdot (u + v) = a \cdot u + a \cdot v, \quad \forall a \in K, \forall u, v \in V.$$

8. *El producto es distributivo con respecto a la suma de escalares:*

$$(a + b) \cdot u = a \cdot u + b \cdot u, \quad \forall a, b \in K, \forall u \in V.$$

Ejemplos

1. \mathbb{R}^n es un espacio vectorial sobre \mathbb{R} , $\forall n \in \mathbb{N}$, dotado de las siguientes operaciones suma y producto: Dados $u, v \in \mathbb{R}^n$, $u = (u_1, u_2, \dots, u_n)$, $v = (v_1, v_2, \dots, v_n)$, $\lambda \in \mathbb{R}$:

$$u + v = (u_1 + v_1, u_2 + v_2, \dots, u_n + v_n),$$

$$\lambda \cdot u = (\lambda u_1, \lambda u_2, \dots, \lambda u_n).$$

2. El grupo de matrices $\mathbb{R}^{n \times n}$ es también un espacio vectorial sobre \mathbb{R} , mediante sus operaciones suma y producto por escalares habituales.

Definición

Dados $v_1, v_2, \dots, v_k \in V$, una **combinación lineal** de los k vectores anteriores es cualquier expresión de la forma

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_k v_k,$$

con $a_1, a_2, \dots, a_k \in K$.

Definición

Sean $v_1, v_2, \dots, v_k \in V$. Diremos que los vectores anteriores son **linealmente independientes** si se cumple que la ecuación

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_k v_k = 0$$

tiene como *única* solución $a_1 = a_2 = \dots = a_k = 0$. En caso contrario, se dice que dichos vectores son **linealmente dependientes**.

Ejemplos

1. Los vectores de \mathbb{R}^3 $v_1 = (1, 0, 2)$ y $v_2 = (-2, 0, -4)$ son linealmente dependientes, ya que

$$2 \cdot v_1 + 1 \cdot v_2 = 0.$$

2. Los vectores $v_1 = (1, -1, 2)$ y $v_2 = (0, 1, 1)$ son linealmente independientes. En efecto, supongamos que

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 = 0,$$

es decir,

$$a_1 \cdot (1, -1, 2) + a_2 \cdot (0, 1, 1) = 0$$

$$(a_1, -a_1, 2a_1) + (0, a_2, a_2) = 0$$

$$(a_1, -a_1 + a_2, 2a_1 + a_2) = 0.$$

Ejemplos

De lo anterior se induce el siguiente sistema de ecuaciones:

$$\left. \begin{array}{l} a_1 = 0 \\ -a_1 + a_2 = 0 \\ 2a_1 + a_2 = 0 \end{array} \right\} \longrightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad A|b = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

- ▶ $\text{rank}(A) = \text{rank}(A|b) = 2 = n \rightarrow$ *sistema compatible determinado.*
- ▶ $a_1 = a_2 = 0$ es la *única* solución.

Teorema

Sean k vectores $v_1, v_2, \dots, v_k \in \mathbb{R}^n$:

$$\begin{aligned}v_1 &= (v_{1,1}, v_{1,2}, \dots, v_{1,n}) \\v_2 &= (v_{2,1}, v_{2,2}, \dots, v_{2,n}) \\&\vdots \\v_k &= (v_{k,1}, v_{k,2}, \dots, v_{k,n})\end{aligned}$$

Entonces el sistema de vectores $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ es linealmente independiente si y sólo si $\text{rank}(A) = k$, donde $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$:

$$A = \begin{pmatrix} v_{1,1} & v_{2,1} & \cdots & v_{k,1} \\ v_{1,2} & v_{2,2} & \cdots & v_{k,2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ v_{1,n} & v_{2,n} & \cdots & v_{k,n} \end{pmatrix}$$

Ejemplos

1. Los vectores $v_1 = (1, 0, -1)$ y $v_2 = (1, -2, 0)$ son linealmente independientes, ya que

$$\text{rank} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = 2.$$

2. Los vectores $v_1 = (1, 0, -1)$, $v_2 = (1, -2, 0)$ y $v_3 = (1, 4, -3)$ son linealmente dependientes, pues

$$\text{rank} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 4 \\ -1 & 0 & -3 \end{pmatrix} = 2 < 3.$$

Definición

Sea V un espacio vectorial sobre un cuerpo K . Diremos que un subconjunto $W \subseteq V$ es un **subespacio vectorial** de V , denotado por $W \leq V$, si se cumple:

$$\forall v, w \in W, \forall a, b \in K, \quad a \cdot v + b \cdot w \in W.$$

Ejemplos

1. Sea $V = \mathbb{R}^2$ y $K = \mathbb{R}$. Entonces

$$W = \{(\lambda, 1) \mid \lambda \in \mathbb{R}\}$$

no es un subespacio vectorial de \mathbb{R}^2 , ya que por ejemplo $(0, 1) \in W$, $(1, 1) \in W$, pero $(0, 1) + (1, 1) = (1, 2) \notin W$.

Ejemplos

2. Sea $V = \mathbb{R}^2$ y $K = \mathbb{R}$. Entonces

$$W = \{(\lambda, 0) \mid \lambda \in \mathbb{R}\}$$

es un espacio vectorial.

En efecto, tomamos $v, w \in W$ y $a, b \in K$. Entonces $v = (\lambda_0, 0)$ y $w = (\lambda_1, 0)$, para ciertos $\lambda_0, \lambda_1 \in \mathbb{R}$. Por tanto,

$$a \cdot v + b \cdot w = a \cdot (\lambda_0, 0) + b \cdot (\lambda_1, 0) = (a\lambda_0 + b\lambda_1, 0) \in W.$$

En consecuencia, W es un subespacio vectorial de \mathbb{R}^2 .

Teorema

El conjunto de las soluciones de un sistema de ecuaciones lineal homogéneo (es decir, con términos independientes nulos) es un espacio vectorial de \mathbb{R}^n , donde n es el número de incógnitas.

Teorema

Sea V un espacio vectorial sobre un cuerpo K y sean $v_1, \dots, v_k \in V$. Entonces el conjunto definido por

$$\langle v_1, v_2, \dots, v_k \rangle = \left\{ \sum_{i=1}^k \lambda_i v_i \mid \lambda_i \in K \right\}$$

*es un subespacio vectorial de V . Éste recibe el nombre de **subespacio generado** por v_1, v_2, \dots, v_k .*

Ejemplos

Sean $V = \mathbb{R}^3$ y $K = \mathbb{R}$.

1. Tomamos $v = (1, 1, 1)$. Entonces:

$$\langle v \rangle = \{ \lambda v \mid \lambda \in \mathbb{R} \} = \{ (\lambda, \lambda, \lambda) \mid \lambda \in \mathbb{R} \}.$$

2. Sean $v_1 = (1, 2, 0)$, $v_2 = (0, 1, -1)$. Entonces:

$$\begin{aligned} \langle v_1, v_2 \rangle &= \{ \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \} \\ &= \{ \lambda_1 (1, 2, 0) + \lambda_2 (0, 1, -1) \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \} \\ &= \{ (\lambda_1, 2\lambda_1, 0) + (0, \lambda_2, -\lambda_2) \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \} \\ &= \{ (\lambda_1, 2\lambda_1 + \lambda_2, -\lambda_2) \mid \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R} \}. \end{aligned}$$

Definición

Sea V un espacio vectorial sobre un cuerpo K . Un subconjunto $S \subseteq V$ se dice **sistema libre** de vectores si todos ellos son linealmente independientes.

Ejemplos

- ▶ $\{(1, -1, 2), (0, 1, 1)\}$ es un sistema libre, pues el rango de la matriz asociada es 2 (que coincide con el número de vectores, 2).
- ▶ $\{(1, 0, -1), (1, -2, 0), (1, -4, 3)\}$ no es un sistema libre, ya que el rango de la matriz asociada es 2 (menor que el número de vectores, 3).

Definición

Sea V un espacio vectorial sobre un cuerpo K . Un subconjunto $S \subseteq V$ se dice **sistema generador** de vectores si $\langle S \rangle = V$.

Ejemplos

- ▶ $S = \{(1, 0), (0, 1), (1, 1)\}$ es un sistema generador de \mathbb{R}^2 , ya que cualquier vector $v = (a, b) \in \mathbb{R}^2$ puede escribirse como una combinación de los vectores de S :

$$(a, b) = a \cdot (1, 0) + b \cdot (0, 1) + 0 \cdot (1, 1).$$

- ▶ $S = \{(1, 0), (2, 0)\}$ no es un sistema generador de \mathbb{R}^2 , ya que por ejemplo $(0, 1)$ no puede escribirse como una combinación lineal de sus dos vectores.

Definición

Sea V un espacio vectorial sobre un cuerpo K y $B \subseteq V$. Diremos que B es **base** de V si B es un sistema libre y generador.

Ejemplos

1. $B = \{(1, 0), (0, 1)\}$ es base de \mathbb{R}^2 .
2. $B = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ es base de \mathbb{R}^3 .
3. En general, $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$, con

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0)$$

$$e_2 = (0, 1, \dots, 0)$$

$$\vdots$$

$$e_n = (0, 0, \dots, 1)$$

es base de \mathbb{R}^n . Ésta recibe el nombre de **base canónica** de \mathbb{R}^n .

Teorema

Sea V un espacio vectorial sobre un cuerpo K y B una base finita (como conjunto) de V . Entonces, si B' es otra base de V , se tiene que B' también es finita, y, además, $|B'| = |B|$.

Definición

*Sea V un espacio vectorial sobre un cuerpo K . Si B es una base finita de V , con $|B| = n$, diremos que la **dimensión** de V es n , y lo denotaremos como $\dim(V) = n$.*

Ejemplo

$$\dim(\mathbb{R}^n) = n.$$

Teorema

Sea $S = \{v_1, v_2, \dots, v_k\} \subseteq \mathbb{R}^n$ y A la matriz cuyas columnas son las componentes de cada vector de S . Entonces:

- ▶ S es un sistema libre si y sólo si $\text{rank}(A) = k$.
- ▶ S es un sistema generador si y sólo si $\text{rank}(A) = n$.
- ▶ S es base si y sólo si $\text{rank}(A) = k = n$.

Además, $\dim(\langle S \rangle) = \text{rank}(A)$.

Ejemplos

1. Sea $S = \{(1, 0), (2, 0)\} \rightarrow k = 2, n = 2, A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, luego:
 - ▶ S no es sistema libre de \mathbb{R}^2 , ya que $\text{rank}(A) = 1 < 2 = k$.
 - ▶ S no es sistema generador de \mathbb{R}^2 , pues $\text{rank}(A) = 1 < 2 = n$.
 - ▶ Por tanto, S no es base de \mathbb{R}^2 .

Ejemplos

2. Sea $S = \{(1, 2 - 1), (0, 0, 1)\}$, $k = 2$, $n = 3$, $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$,

luego:

- ▶ S es sistema libre de \mathbb{R}^3 , ya que $\text{rank}(A) = 2 = k$.
- ▶ S no es sistema generador de \mathbb{R}^3 , pues $\text{rank}(A) = 2 < 3 = n$.
- ▶ Por tanto, S no es base de \mathbb{R}^3 .

3. $S = \{(1, 0), (1, 1), (-1, 0)\}$, $k = 3$, $n = 2$, $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$,

luego:

- ▶ S no es sistema libre de \mathbb{R}^2 , ya que $\text{rank}(A) = 2 < 3 = k$.
- ▶ S es sistema generador de \mathbb{R}^2 , pues $\text{rank}(A) = 2 = n$.
- ▶ Por tanto, S no es base de \mathbb{R}^2 .

Ejemplos

4. Sea $S = \{(2, -1, 0), (0, 1, 1), (1, -1, 1)\} \rightarrow k = 3, n = 3$.

La matriz asociada, A , es, por tanto:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{rank}(A) = 3.$$

Así pues, se tiene:

- ▶ S es sistema libre de \mathbb{R}^3 , ya que $\text{rank}(A) = 3 = k$.
- ▶ S es sistema generador de \mathbb{R}^3 , pues $\text{rank}(A) = 3 = n$.
- ▶ Por tanto, S es base de \mathbb{R}^3 , en tanto que $\text{rank}(A) = 3 = n = k$.

Definición

Sean U, V espacios vectoriales sobre un mismo cuerpo K . Diremos que una aplicación $f : U \rightarrow V$ es una **aplicación lineal** si $\forall u_1, u_2 \in U$ y $\forall a, b \in K$ se cumple

$$f(au_1 + bu_2) = af(u_1) + bf(u_2).$$

Ejemplos

1. Sea $U = \mathbb{R}^3$, $V = \mathbb{R}^2$ y $K = \mathbb{R}$. Entonces la aplicación $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dada por $f(x, y, z) = (x + y, 2z - x)$ es lineal. En efecto, tomando $u_1 = (x, y, z)$, $u_2 = (x', y', z') \in \mathbb{R}^3$ y $a, b \in \mathbb{R}$, se tiene:

Ejemplos

$$\begin{aligned}
 f(au_1 + bu_2) &= f(a \cdot (x, y, z) + b \cdot (x', y', z')) \\
 &= f(ax + bx', ay + by', az + bz') \\
 &= (ax + bx' + ay + by', 2(az + bz') - (ax + bx')) \\
 &= (a(x + y) + b(x' + y'), a(2z - x) + b(2z' - x')) \\
 &= a(x + y, 2z - x) + b(x' + y', 2z' - x') \\
 &= a \cdot f(x, y, z) + b \cdot f(x', y', z').
 \end{aligned}$$

2. Sean $U = V = \mathbb{R}^2$, $K = \mathbb{R}$ y $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dada por $f(x, y) = (x, x^2 - y)$. Entonces f no es lineal, ya que por ejemplo, para $(2, 0), (0, 0) \in \mathbb{R}^2$ y $2, 0 \in \mathbb{R}$, se tiene

$$f(2 \cdot (2, 0) + 0 \cdot (0, 0)) = f(4, 0) = (4, 16),$$

pero

$$2 \cdot f(2, 0) + 0 \cdot f(0, 0) = 2 \cdot (2, 4) + 0 \cdot (0, 0) = (4, 8).$$

Teorema

Toda aplicación lineal $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ tiene una matriz que la representa, que además es única. Concretamente, $\exists! A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ tal que $\forall v \in \mathbb{R}^n$ puede escribirse:

$$f(v) = Av.$$

Ejemplo

Sea $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ dada por

$$f(x, y, z) = \begin{pmatrix} x + y \\ y - z \\ 2x + y + z \\ 3z \end{pmatrix} \rightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Definición

Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ una matriz cuadrada. Un **valor propio** o **autovalor** $\lambda \in \mathbb{R}$ asociado a A es aquel que cumple que $\exists v \in \mathbb{R}^{n \times 1}$, $v \neq 0$, llamado **vector propio** o **autovector**, tal que se verifica $Av = \lambda v$.

Ejemplo

Sea $A = \begin{pmatrix} 7 & -10 \\ 5 & -8 \end{pmatrix}$. $\lambda_1 = 2$ y $\lambda_2 = -3$ son valores propios de A asociados a los vectores propios $v_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ y $v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, resp.:

$$Av_1 = \begin{pmatrix} 7 & -10 \\ 5 & -8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = 2v_1,$$

$$Av_2 = \begin{pmatrix} 7 & -10 \\ 5 & -8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \end{pmatrix} = -3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = -3v_2.$$

Definición

Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ una matriz cuadrada.

Diremos que A es **diagonalizable** si $\exists P \in \mathbb{R}^{n \times n}$ regular tal que

$$P^{-1}AP = D,$$

siendo D una **matriz diagonal**, es decir, de la forma

$$D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_n \end{pmatrix}.$$

Si $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $\lambda \in \mathbb{R}$ es un valor propio de A y $v \in \mathbb{R}^{n \times 1}$ es un vector propio asociado a λ , entonces:

$$Av = \lambda v \Leftrightarrow Av - \lambda v = 0 \Leftrightarrow Av - \lambda I_n v = 0 \Leftrightarrow (A - \lambda I_n)v = 0.$$

Por tanto, denotando

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} \end{pmatrix}, I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}, v = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix},$$

se tiene que la [relación anterior](#) se traduce en

$$\begin{pmatrix} a_{1,1} - \lambda & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} - \lambda & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} - \lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}.$$

La condición anterior es equivalente al **sistema homogéneo**

$$\left. \begin{array}{l} (a_{1,1} - \lambda)x_1 + a_{1,2}x_2 + \cdots + a_{1,n}x_n = 0 \\ a_{2,1}x_1 + (a_{2,2} - \lambda)x_2 + \cdots + a_{2,n}x_n = 0 \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \cdots + (a_{n,n} - \lambda)x_n = 0 \end{array} \right\}$$

- ▶ El sistema anterior siempre es compatible, pues $x_i = 0$, $1 \leq i \leq n$ es claramente una solución.
- ▶ Buscamos soluciones $v \neq 0$. Por tanto, queremos que el sistema $(A - I_n\lambda)v = 0$ sea compatible indeterminado (puesto que si es determinado, $v = 0$ sería la única solución).
- ▶ Para que sea compatible indeterminado, $\text{rank}(A - \lambda I_n) < n$, que en este caso es equivalente a la condición $\det(A - \lambda I_n) = 0$.

Teorema

λ es un valor propio de A si y sólo si $\det(A - \lambda I_n) = 0$.

Definición

La expresión $\det(A - \lambda I_n)$ es un polinomio de grado n que recibe el nombre de **polinomio característico**.

Análogamente, la ecuación $\det(A - \lambda I_n) = 0$ recibe el nombre de **ecuación característica**.

Definición

Sea λ un valor propio asociado a una matriz A . Entonces se define:

- ▶ **Dimensión algebraica:** es la multiplicidad de λ como raíz de la ecuación polinómica asociada al polinomio característico $\det(A - \lambda I_n) = 0$.
- ▶ **Dimensión geométrica:** $n - \text{rank}(A - \lambda I_n)$.

Teorema

Sea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$. Entonces A es diagonalizable si y sólo si todas las dimensiones algebraicas asociadas a cada valor propio coinciden con las correspondientes dimensiones geométricas y, además, la suma de todas las dimensiones asociadas a los diferentes valores propios es n .

Además, en este caso la matriz D está formada por todos los valores propios ubicados en la diagonal (cada uno de ellos repetidos tantas veces como su multiplicidad) y la matriz P por vectores propios linealmente independientes colocados por columnas, de forma que el vector propio de la columna i de P está asociado al valor propio de la entrada (i, i) de la matriz D .

Ejemplos

1. Sea

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -3 \\ 6 & -4 \end{pmatrix}.$$

Veamos si A es diagonalizable y, en ese caso, obtengamos $P \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ regular, $D \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ diagonal tal que $P^{-1}AP = D$.

- *Ecuación característica, valores propios y matriz diagonal D :*

$$\begin{aligned} \det(A - \lambda I_2) = 0 &\leftrightarrow \det \begin{pmatrix} 5 - \lambda & -3 \\ 6 & -4 - \lambda \end{pmatrix} = 0 \leftrightarrow \lambda^2 - \lambda - 2 = 0 \\ &\leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -1 \\ \lambda_2 = 2 \end{cases} \rightarrow D = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

- *Cálculo de vectores propios asociados a los valores propios $\lambda_1 = -1$ y $\lambda_2 = 2$:*

Ejemplos

- $\lambda_1 = -1$: $\text{rank}(A - (-1)I_2) = 1$. *Dimensión geométrica*: $2 - 1 = 1$.

$$(A - (-1)I_2)v = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 6 & -3 \\ 6 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ 2\alpha \end{pmatrix} \xrightarrow{\alpha=1} v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

- $\lambda_2 = 2$: $\text{rank}(A - 2I_2) = 1$. *Dimensión geométrica*: $2 - 1 = 1$.

$$(A - 2I_2)v = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 3 & -3 \\ 6 & -6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} \xrightarrow{\alpha=1} v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- *Matrices* P y P^{-1} : $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow P^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$.

Ejemplos

2. Sea

$$A = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -6 & -2 & 3 \end{pmatrix}.$$

► *Ecuación característica:*

$$\det(A - \lambda I_3) = 0 \Leftrightarrow \det \begin{pmatrix} -2 - \lambda & -1 & 1 \\ 0 & 1 - \lambda & 0 \\ -6 & -2 & 3 - \lambda \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \lambda(1 - \lambda)^2 = 0.$$

$$\Leftrightarrow \lambda = \begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 1 \\ \lambda_3 = 1 \end{cases} \rightarrow D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

► *Cálculo de vectores propios asociados a los valores propios*
 $\lambda_1 = 0$ y $\lambda_2 = \lambda_3 = 1$.

Ejemplos

- $\lambda_1 = 0$: $\text{rank}(A - 0I_3) = 2$. *Dimensión geométrica*: $3 - 2 = 1$.

$$(A - 0I_3)v = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -6 & -2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\alpha}{2} \\ 0 \\ \alpha \end{pmatrix} \xrightarrow{\alpha=2} v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

- $\lambda_2 = \lambda_3 = 1$: $\text{rank}(A - 1I_3) = 1$. *Dimensión geométrica*: $3 - 1 = 2$.

$$(A - 1I_3)v = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -3 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -6 & -2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ 3\alpha + \beta \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow[\beta=0]{\alpha=1} v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad \xrightarrow[\beta=1]{\alpha=0} v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- *Matrices* P y P^{-1} : $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow P^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -1 \\ -2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

Ejemplos

3. Sea

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Entonces A no es diagonalizable, ya que la ecuación característica no tiene raíces reales:

$$\det(A - \lambda I_2) = 0 \Leftrightarrow \det \begin{pmatrix} 0 - \lambda & 1 \\ -1 & 0 - \lambda \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \lambda^2 + 1 = 0$$

4. Sea

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Entonces A no es diagonalizable, ya que hay dimensiones algebraicas y geométricas que no coinciden.

Ejemplos

En efecto,

$$\det(A - \lambda I_2) = 0 \Leftrightarrow \det \begin{pmatrix} 0 - \lambda & 1 \\ 0 & 0 - \lambda \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \lambda^2 = 0.$$

- ▶ *Así pues, por una parte, se obtiene una raíz doble, $\lambda_1 = 0$ y $\lambda_2 = 0$, luego A tiene un valor propio con multiplicidad algebraica doble.*
- ▶ *No obstante, por otra parte, se tiene que*

$$\text{rank}(A - 0I_2) = \text{rank} \begin{pmatrix} 0 - 0 & 1 \\ 0 & 0 - 0 \end{pmatrix} = 1,$$

luego la multiplicidad geométrica asociada al valor propio $\lambda = 0$ es $2 - \text{rank}(A - 0I_2) = 2 - 1 = 1$, que no se corresponde con su multiplicidad algebraica, 2.