

Jenna-Louisa Djaouel

| 19 ans

Développeuse web et de jeux vidéo

Pour moi, la conception de jeux vidéo et de sites web, c'est le résultat de travaux et de lignes de codes disposés, comme les notes d'une partition. Je cherche donc à unir ma passion pour la musique et le développement de jeux vidéo pour apporter une harmonie supplémentaire à mon travail.



FORMATION

BUT INFORMATIQUE GRAPHIQUE

IUT Clermont Auvergne, Site du Puy-en-Velay (43)
2023 à 2026

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL

Spécialités Mathématiques/NSI
Lycée Polyvalent Nelson Mandela,
Marseille (13)
2023

LANGUES

ANGLAIS (B2)

ALLEMAND (B1)

CENTRES D'INTÉRÊT

En dehors des écrans, je...

m'évade dans la musique pop rock

La guitare (électrique) est mon terrain de jeu et de création. Mon style de musique ? Pop, Rock, Indépendant...

voyage entre les mots

J'aime traduire des textes ou extraits de films/vidéos d'une autre langue pour apprendre et partager à ceux qui en ont besoin sur internet.

pratique du volleyball

Je me suis trouvée un intérêt en tant que réceptionneuse dans un club.

CONTACTS

Le Puy-en-Velay (43)
Marseille (13)

06 29 92 20 46

jennalouisa.djaouel@outlook.com

linkedin.com/in/jenna-djaouel

COMPÉTENCES

DÉVELOPPEMENT WEB ET NUMÉRIQUE

Conception de sites et d'outils web en HTML/CSS, JavaScript (JSON, Express, HBS) sur Visual Studio Code, Brackets • Gestion de bases de données et des relations client-serveur en PHP, SQLite, JavaScript sur VS Code et XAMPP

PROGRAMMATION

Développement de programmes et d'interfaces graphiques interactives en C++, C#, Python sur Visual Studio, Unity et VSCode (génération d'ASCII Art, jeu d'attrape papillon...) • Récupération, traitement et utilisation de données (développement et comparaison d'algorithmes et de scripts) • Résolution de bugs • Optimisation du code

MODÉLISATION 3D

Modélisations et animations d'animaux, d'objets et design d'environnements 3D divers (requin, capybara, musée, lampadaire...) sous 3DS Max et Unreal Engine • Modélisation 3D Procédural (maillage) sur Unity

GESTION DE PROJET

Analyse des besoins clients • Respect et suivi du cahier des charges • Travail et coordination d'équipe • Répartition des rôles • Gestion de versions (Git) • Intégrations et tests • Documentation • Méthode agile

EXPÉRIENCES ET PROJETS

◆ DÉVELOPPEMENT D'UN JEU 3D SUR MARTIN LUTHER KING

2024 – IUT Clermont Auvergne, le Puy-en-Velay (43)

Développement et design d'environnements 3D (musée et salles) sous 3DSMax et Unreal Engine • Reconstruction et modélisation d'œuvres • Programmation de fonctionnalités (Blueprints) • Coordination d'équipe et des rôles

◆ CONCEPTION D'UNE INTERFACE GRAPHIQUE INTERACTIVE

2024 – IUT Clermont Auvergne, le Puy-en-Velay (43)

Conception d'un graphique avec Visual Studio Code et la bibliothèque LibGraph2 en C++ • Récupération et analyse de données • Programmation d'algorithmes et de fonctions

◆ RÉALISATION ET GESTION D'UN OUTIL DE COLLABORATION

2024 – IUT Clermont Auvergne, le Puy-en-Velay (43)

Création d'une structure et d'une hiérarchie de code adaptées aux besoins de l'outil en PHP et SQL sur VS Code et XAMPP • Mise en place de l'interface utilisateur • Conception, gestion et liaison de la base de données