שם הקורס: תכנות מערכות 2

שם הפקולטה: בית-הספר למדעי המחשב

שם המחלקה: מדעי המחשב

מספר הקורס: 2-7023010

מרצה: אלינה אופלינסקי, קרן ניבש.

מתרגל אחראי: בנימין סאלדמן.

מתכונת הקורס: הרצאה, תירגול, מעבדה.

שנת לימודים: היתשפייד סמסטר: ב היקף שעות: 1+1+1 נקודות זכות: 4

אתר הקורס באינטרנט: https://github.com/cpp-at-ariel/cpp-5784

- א. מטרות הקורס: לאמן אתכם בתיכנות בשפה קשה ומסובכת במיוחד שפת ++. שפה הכוללת פרדיגמות שונות תיכנות פרוצדורלי, מונחה-עצמים ופונקציונלי. שפה הדורשת ניהול ידני של משאבי הזיכרון.
- ב. תוכן הקורס: הקורס יתייחס לשפת ++C עד תקן 17 והתחלה של תקן 20. מטרה נוספת היא לאמן אתכם בכישורים כלליים החיוניים לכל מתכנת, כגון: עבודה בסביבות לינוקס (bash), כולל סקריפטים (bash), גיט (git), הצגת קוד, עמידה בלוחות זמנים, והתמודדות עם תקלות ושינויים לא צפויים.

מהלך השיעורים:

ישנם מפגשים משלושה סוגים:

- . הרצאה 3 שעות בשבוע. מיועדת ללימוד החומר.
- 2. תרגול שעה אחת בשבוע. מיועד לחזרה על החומר.
- 3. מעבדה שעה אחת בשבוע. מיועדת להצגת פתרונות למטלות.

תכנית הוראה מפורטת לכל השיעורים:

מטלה	תירגול	הרצאה	
מטלה 1: מחלקות ועצמים.	סקריפטים ב-bash: תנאים, לולאות.	הכרות, הבדלים בין C++ לבין C ו-Java. העמסה, חריגות.	1
	מחלקות, בניה והריסה;	מחלקות ועצמים, בניה ופירוק.	2
מטלה 2: מחלקות ועצמים; העמסת אופרטורים.	הרכבות, רפרנסים וקבועים. תחילת מעבדות.	הרכבת מחלקות. רשימת אתחול. רפרנסים לעומת פוינטרים. מתודות קבועות, const, mutable.	3
	העמסת אופרטורים;	Friend, העמסת אופרטורים.	4
מטלה 3: ירושה, GUI.	העתקה והמרה;	העתקה עמוקה, בנאי מעתיק ואופרטור העתקה, בנאי ממיר ואופרטור המרה.	5
	ירושה ורשימת אתחול;	ירושה רגילה וירושה וירטואלית.	6
מטלה 4: תבניות, איטרטורים, ספריה תקנית, GUI.	ירושה וירטואלית;	.ואיטרטורים (templates) תבניות	7
	תבניות ופונקטורים;	תיכנות בתבניות, פונקטורים וביטויי למדא.	8
	מיכלים ואיטרטורים בספריה התקנית;	הספריה התקנית – מיכלים, איטרטורים.	9
	אלגוריתמים בספריה התקנית;	הספריה התקנית – אלגוריתמים.	10

הרצאה אחרונה: 27/6/24; יום אחרון ללימודים: 3/7/24; בחינת מועד א: בסביבות 1/8/24.

ג. חובות הקורס:

דרישות קדם: תיכנות מערכות 1, תיכנות מונחה עצמים, מבני נתונים 1/1מ, אלגוריתמים דרישות קדם: תיכנות מערכות 1, תיכנות ביטחים: ב-1/1מ. בנוסף: המטלות יוגשו בגיטהאב וייבדקו בסביבת לינוקס, ולכן דרוש ידע בסיסי ב-1/1 git

חובות / דרישות / מטלות:

- מתוכננות 4 מטלות. ההגשה אישית. חובה להגיש את כל המטלות. עומס עבודה צפוי: כ-10 שעות בשבוע.
- המטלות ייבדקו בשעות המעבדה. כל סטודנט יציג שתי מטלות בשעת מעבדה.
 חובה להגיע לכל 10 שעות המעבדה במהלך הסמסטר גם אם אתם לא מציגים.
 המתרגל יבחר סטודנטים מבין הרשומים למעבדה, ויבקש מהם להציג מטלה
 כלשהי שתיבחר באקראי, מבין המטלות שזמן הגשתן עבר; כל סטודנט צריך להיות
 מוכן להציג כל מטלה שהגיש, בכל זמן שיתבקש.

מרכיבי הציון הסופי: הציון הוא מספרי.

- הצגה מוצלחת של מטלה בשעת המעבדה מזכה בעד 20 נקודות.
- השתתפות פעילה בכל מעבדה (הכוללת תשובות לשאלות המתרגל/ת במעבדה)
 מזכה בנקודה אחת נוספת, בסהייכ 10 נקודות.
 - הבחינה הסופית מזכה ב-50 נקודות בסהייכ 100.
- כדי לעבור את הקורס, יש לקבל לפחות 30 מתוך 50 נקודות בבחינה. במצב זה,
 הציון הסופי הוא סכום של ציון המטלות וציון הבחינה.
- סטודנטים שקיבלו פחות מ-30 בבחינה, ציונם הסופי יהיה ציון הבחינה בלבד, ללא המטלות.

ד. ביבליוגרפיה:

- **0.** A Tour of C++ (2nd Edition) by Bjarne Stroustrup, https://www.amazon.com/Tour-2nd-Depth-Bjarne-Stroustrup/dp/0134997832
- 1. C++17 STL Cookbook: Discover the latest enhancements to functional programming and lambda expressions. by Jacek Galowicz. Paperback, June 28, 2017. http://a.co/7q4yXwY
- 2. Mastering the C++17 STL: Make full use of the standard library components in C++17 Paperback, September 28, 2017. http://a.co/86BmYbN
 לצפייה בספר אלקטרוני לחץ כאן
 - eBook Central ספר בפורמט אלקטרוני נמצא במאגרי מידע, ספרים אלקטרוניים, מאגר

ספר בפורמט אלקטרוני נמצא במאגרי מידע, ספרים אלקטרוניים, מאגר

- **3.** Clean C++: Sustainable Software Development Patterns and Best Practices with C++ 17.
- by Stephan Roth. Paperback, September 29, 2017. http://a.co/8cSZ8Mw לצפייה בספר אלקטרוני לחץ כאן

ספר בפורמט אלקטרוני נמצא במאגרי מידע, ספרים אלקטרוניים, מאגר ספר

4. Beginning C++ Game Programming. by John Horton. Paperback, October 07, 2016.

by John Horton http://a.co/5qOAcPd

לצפייה בספר אלקטרוני לחץ כאן

פBook Central ספר בפורמט אלקטרוני נמצא במאגרי מידע, ספרים אלקטרוניים, מאגר

5. Effective Modern C++: 42 Specific Ways to Improve Your Use of C++11 and C++14 1st Edition. by Scott Meyers. http://a.co/dicb7nV

פפר בפורמט אלקטרוני נמצא במאגרי מידע, ספרים אלקטרוניים, מאגר

חומר עזר ברשת:

- 1. https://stackoverflow.com/questions/tagged/c%2b%2b
- 2. https://softwareengineering.stackexchange.com/questions/tagged/c%2b%2b
- 3. http://en.cppreference.com/w/
- 4. http://www.cplusplus.com/
- 5. http://isocpp.org/