Rencontre C++ Francophone



Joel Falcou

Coverity MetaScale

19/03/2013

Le C++ en 2013

Un langage vivant

- Une demi-douzaine de compilateurs
- Nouvelle norme en 2011 (aka C++11)

Un langage polyvalent

- La prévalence du parallélisme remet la performance sur le devant de la scéne
- Large spectre de cibles (de l'embarqué aux grilles)
- Programmer les nouveaux systèmes nécessite à la fois accès bas niveau et de fortes capacités d'abstraction



Pourquoi un User Group?

L'expérience Meeting C++

- Jens Weller Founding local communities for C++
- Meeting C++ reunit 145 personnes en 2012
- Vers un European C++ User Network

Pourquoi pas en France ?



Notre objectif

Un User Group Francophone pour quoi faire?

- Rencontrez d'autres "praticiens" du C++
- Échangez des idées, des retours d'experiences
- Enseigner, apprendre et faire partager
- Un complément des communautés online

À long terme

- Un meeting régulier sur Paris
- Initier des User Groups dans d'autres villes
- Vers une conférence francophone régulière sur C++

MetaScale

Calcul numérique et scientifique haute-performance

- Solutions C++ et MATLAB® pour la programmation haute-performance
- SIMD, Multi-coeurs, GPU, Cluster, ...

Engagement C++ et parallélisme

- Contributions aux bibliothèques C++ Boost
- Proposition de bibliothèque SIMD dans le prochain standard ISO C++
- Projets de recherche communs avec Universités Paris-Sud et Clermont-Ferrand



Coverity

Development Testing Transform software testing, from reactive to proactive **(** coverity • Fewer defects escape dev Product Developmen Quality Release & Design Assurance 10x cost 5x cost 30x cost



Programme de la matinée

- 10.00 10.45 How static analysis supports quality over 50 million lines of C++ code Rene Brun, CERN
- 10.45 11.00 Pause Café
- 11.00 11.45 Du Polymorphisme dynamique au polymorphisme statique : Abstraction sans perte de performances – Wilfried Kirschenmann, ANEO
- 11.45 12.30 How much testing is enough Chris Adlard, Coverity
- 12.30 13.00 Clôture et Discussions

Merci pour votre attention