

Титульна сторінка	Додаткова інформація	Структури даних
Файли		

Лабораторна робота №2

Класи. Конструктори та деструктори. Перевантаження методів.

Мета роботи

Отримати базові знання про класи, конструктори та деструктори. Дослідити механізм створення та видалення об'єктів.

1 ВИМОГИ

1.1 Розробник

Інформація про розробника:

- Соколенко Д.Г.;
- НТУ "ХПІ", кафедра "ОТП", група 1.KIT 102.8(a);

• 1.2 Загальне завдання

Поширити попередню лабораторну роботу наступним чином:

- в базовому класі необхідно додати:
- мінімум одне поле типу `char*`;
- конструктор за замовчуванням, копіювання та конструктор з аргументами;
- деструктор;
- в клас-список потрібно додати метод обходу масиву для виконання індивідуального завдання.

1.3 Індивідуальне завдання

В таблиці обрати завдання для обходу колекції по варіанту у відповідності до номера у журналі групи.

№ Варіанту	Прикладна галузь	Індивідуальне Завдання
17	Телефон (напр.Nokia 1100)	Визначити телефон з найменшою щільністю пікселів

1.4 Додаткові умови виконання завдання:

- реалізація конструкторів повинна бути продемонстрована за допомогою списків ініціалізацій;
- конструктори та деструктори повинні мати логіруючі повідомлення. Студент повинен продемонструвати виклик деструктора та кожного типу конструктора, а також пояснити, коли вони викликаються;
- продемонструвати відсутність витоків пам'яті;
- продемонструвати роботу розроблених методів класу-списку за допомогою модульних тестів.

2 ОПИС ПРОГРАМИ

Програма описана за допомогою автодокументуючих коментарів, дивитись документацію.

Phone Класс	PhoneDatabase Класс	TestPhoneDatab... Класс
<div>Поля</div> <ul style="list-style-type: none">capacitypriceresolutionsimCardsNumbertitle <div>Методи</div> <ul style="list-style-type: none">~PhonegetCapacitygetPricegetResolutiongetSimCardsNu ...getTitleoperator!=operator=operator==Phone (+ 2 nep...setCapacitysetPhoneInfosetPricesetResolutionsetSimCardsNu ...setTitle	<div>Поля</div> <ul style="list-style-type: none">phoneArraysize <div>Методи</div> <ul style="list-style-type: none">~PhoneDatabaseaddPhonecomparisonPho...getPhonegetPhoneArraygetSizegetSmallestRes...inputIndexinputSizePhoneDatabase ...printPhonereadPhoneremovePhonesetPhoneArraysetSizeshowAll	<div>Поля</div> <ul style="list-style-type: none">phoneDatabase <div>Методи</div> <ul style="list-style-type: none">testAddPhonetestAlltestGetPhonetestGetSmallest...testRemovePho...

ВИСНОВКИ

На лабораторній роботі отримав базові знання про класи, конструктори та деструктори. Дослідив механізм створення та видалення об'єктів. У інтегрованому середовищі Microsoft Visual Studio створив програму, яка виконує створення та обробку масиву об'єктів класу **Phone**.