Лабораторна робота № 10

Тема. Шаблонні функції

Мета роботи. Отримати базові знання про шаблонізацію (узагальнення) на основі шаблонних функцій.

1 ВИМОГИ

1.1 Розробник

Інформація про розробника:

- Кулик Данііл Ігорович
- HTУ "XПІ" КІТ 102.8a
- Варіант 12

1.2 Загальне завдання

Створити клас, який не має полів, а усі необхідні дані передаються безпосередньо у функції. Клас має виконувати наступні дії:

- виводити вміст масиву на екран;
- визначати індекс переданого елементу в заданому масиві;
- сортувати елементи масиву;
 визначати значення мінімального елементу масиву. При цьому необхідно продемонструвати роботу програми як з використанням стандартних типів даних, так і типів, створених користувачем.

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Функціональне призначення

За допомогою цієї програми можна створити масив об'єктів, додавати та видаляти об'єкти, виводити вміст масиву на екран та вивід об'єкта по індексу. Також у цій програмі реалізоване зручне меню спілкування з користувачем.

2.2 Важливі фрагменти програми

На рисунк №1 зображено діаграми класів.

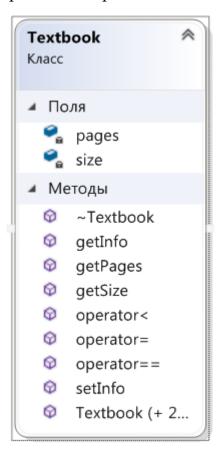


Рисунок №1 – діаграма класу Textbook

Методи класу Textbook:

- Textbook() Конструктор за замовчуванням;
- Textbook(int size, int pages) конструктор з параметрами;
- Textbook(const Textbook &obj) конструктор копіювання ;
- void setInfo(int size, int pages) заповнення полів Textbook:: size,
 Textbook:: pages;
- int getPages()const читання значення поля pages (інші методи get роблять теж саме, але з іншими полями).
- Textbook & operator = (Textbook &obj) перевантажений оператор присвоювання;
- bool operator < (Textbook &obj) перевантажений оператор «менше»;
- -bool operator == (Textbook &obj) перевантажений оператор порівняння.

Шаблонні функції namespace TemplateFunctions:

- template <typename T>
 void createBacklist(T* backlist, int size) функція, що дозволяє створити масив;
- template <typename T>void printAll(T* arr, int size) функція, що виводить вміст масиву на екран;
- template <typename T>
 void sortBacklist(T* arr, int size) функція, виконує сортування елементів масиву;
- template <typename T>
 T minElem(T* arr, int size) функція, що визначає значення мінімального елементу масиву;
- template <typename T>
 int getByIndex(T* arr, int size, T values) функція, що визначає індекс
 переданого елементу в масиві.

3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

Програма може буди використана для створення масиву об'єктів. Програма має методи додавання, видалення об'єктів, вивід об'єкта по індексу з масиву та усіх об'єктів на екран, читання та запис об'єктів масиву з файлу, а також сортування за одним із властивостей об'єкта. Меню робить роботу з цією програмою зручною.

1.Меню спілкування з користувачем зображено на рисунку №5

```
Enter size: 3
Enter number of pages:
228
322
160
Welcome to our menu list. What do you want?:
0 - Exit
1 - Print array
2 - Sort array
3 - Search by index
4 - Search by min values
```

Рисунок №5 – меню спілкування з користувачем

2. Результат виводу об'єктів після сортування зображено на рисунку №6.

```
Number of pages in 1 textbook is: 160
Number of pages in 2 textbook is: 228
Number of pages in 3 textbook is: 322

Welcome to our menu list. What do you want?:
0 - Exit
1 - Print array
2 - Sort array
3 - Search by index
4 - Search by min values
```

Рисунок №6 - результат виводу об'єктів масиву після сортування

ВИСНОВКИ

В інтегрованому середовищі VisualStudio розроблена програма мовою C++. Засоби налагодження дозволяють за допомогою меню спілкування створити масив об'єктів та змінювати його за допомогою методів класів.