# sokolenko02

Титульна сторінка	Додаткова інформація	Структури даних
Файли		<u>.</u>
Лабораторна	робота №2	

# Класи. Конструктори та деструктори. Перевантаження методів.

#### Мета роботи

Отримати базові знання про класи, конструктори та деструктори. Дослідити механізм створення та видалення об'єктів.

# 1 ВИМОГИ

# 1.1 Розробник

Інформація про розробника:

- Соколенко Д.Г.;
- НТУ "ХПІ", кафедра "ОТП", група 1.КІТ 102.8(а);
- 1.2 Загальне завдання

Поширити попередню лабораторну роботу наступним чином:

- в базовому класі необхідно додати:
- мінімум одне поле типу char\*;
- конструктор за замовчуванням, копіювання та конструктор з аргументами;
- деструктор;
- в клас-список потрібно додати метод обходу масиву для виконання індивідуального завдання.

#### 1.3 Індивідуальне завдання

В таблиці оберати завдання для обходу колекції по варіанту у відповідності до номера у журналі групи.

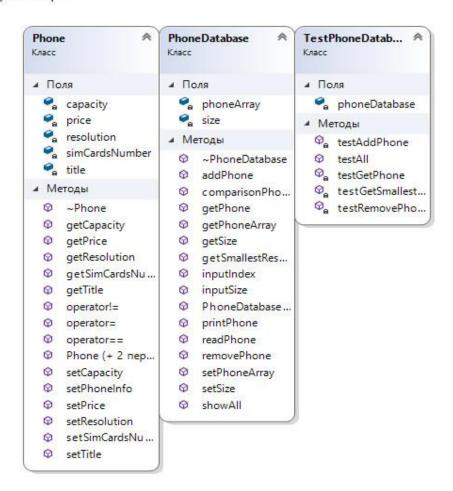
№ Варіанту	Прикладна галузь	Індивідуальне Завдання
17	Телефон (напр.Nokia 1100)	Визначити телефон з найменшою щільністю пікселів

#### 1.4 Додаткові умови виконання завдання:

- реалізація конструкторів повинна бути продемонстрована за допомогою списків ініціалізацій;
- конструктори та деструктори повинні мати логіруючі повідомлення.
  Студент повинен продемонструвати виклик деструктора та кожного типу конструктора, а також пояснити, коли вони викликаються;
- продемонструвати відсутність витоків пам'яті;
- продемонструвати роботу розроблених методів класу-списку за допомогою модульних тестів.

### 2 ОПИС ПРОГРАМИ

Програма описана за допомогою автодокументуючих коментарів, дивитись документацію.



## висновки

На лабораторній роботі отримав базові знання про класи, конструктори та деструктори. Дослідив механізм створення та видалення об'єктів. У інтегрованому середовищі Microsoft Visual Studio створив програму, яка виконує створення та обробку масиву об'єктів класу **Phone**.

Створено системою

