

Лабораторна робота №5. Агрегація та композиція

Тема. Класи. Агрегація. Композиція. Ключові слова `typedef` та `auto`.

Мета. Порівняти поняття агрегація та композиція. Отримати знання про призначення ключових слів `typedef` та `auto`.

1 ВИМОГИ

1.1 Розробник

Інформація про розробника:

- Кононенко Дмитро Олексійович
- НТУ “ХП”,
- КІТ 102.8а

1.2 Завдання

Дослідити заздалегідь визначені типи даних з бібліотеки `<cstdlib>` / `<stdlib.h>`.

Модернізувати розроблені у попередній роботі класи наступним чином:

- замінити типи даних, що використовуються при індексуванні на типи з вказаної бібліотеки;
- створити власний синонім типу, визначивши його необхідність;
- створити/оновити функцію сортування масиву, де крім поля, по якому виконується сортування, передається і вказівник на функцію, яка визначає напрям сортування;
- в базовий клас додати два поля, що мають кастомний тип даних (тип даних користувача) та які будуть відображати відношення «агрегація» та «композиція», при цьому оновити методи читання та запису об'єкта;
- ввести використання ключового слова `auto` як специфікатор зберігання типу змінної. Визначити плюси та мінуси цього використання.

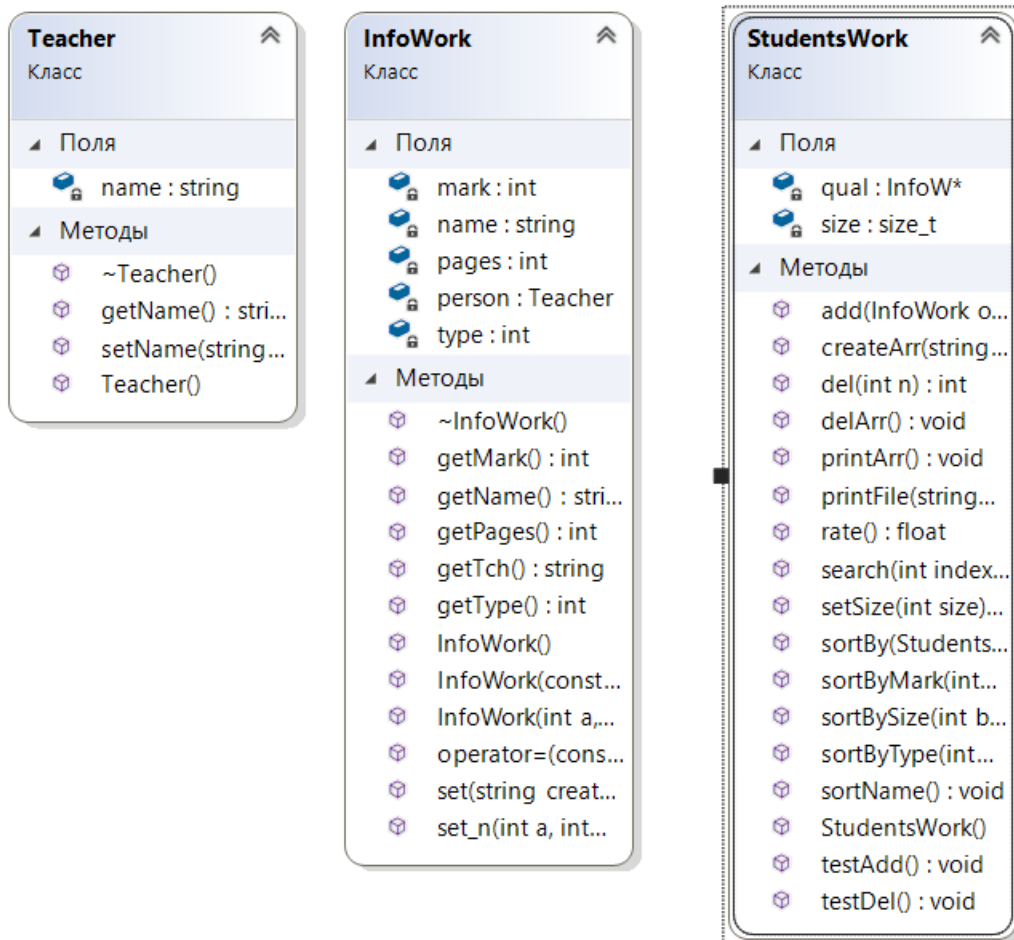
2. Опис програми

2.1 Призначення

Програма створює динамічний масив об'єктів класу за допомогою іншого класу

2.2 Опис логічної структури

Рисунок 1 — діаграма класів



Class `InfoWork` містить такі поля як:

1. `int mark` – оцінка за кваліфікаційну роботу
2. `string name` – ім'я студента
3. `int pages` – кількість сторінок в роботі
4. `int type` – тип роботи (магістр\бакалавр)

Class Teacher містить поле “string name – ім'я вчителя”, а також має методи обробки цього поля:

1. void setName(string tmp) — встановлює ім'я.
2. string getName() - повертає поле name.

Class StudentsWork створює масив об'єктів класу InfoWork, а також має методи для обробки цього масиву, а саме:

1. void add(int n) — метод приймає індекс(місце розташування) нового елементу та вставляє його в це місце.
2. void del(int n) — метод приймає індекс(місце розташування) елементу та видаляє його.
3. float rate() - метод який знаходить відсоток магістрів у масиві.
4. void createArr() - метод який створює масив об'єктів класу InfoWork.
5. void printArr() - виводить на екран масив об'єктів класу InfoWork
6. void search(int index) – виводить об'єкт з індексом який приймає функція
7. void setSize(int size) – встановлює розмір масиву об'єктів InfoWork
8. void printFile(string file) – метод виводить в файл масив об'єктів класу InfoWork
9. void sortName() - метод, що виводить на екран список усіх об'єктів, які мають одне або більше полів з щонайменше двома словами
10. void sortByMark(bool(*)(int a, int b)) – метод, який сортує масив за полем int mark.
11. void sortBySize(bool(*)(int a, int b)) – метод, який сортує масив за полем int size.
12. void sortByType(bool(*)(int a, int b)) – метод, який сортує масив за полем int type (бакалавр\магістр).

*інші методи не входять у завдання лабораторної роботи(за значенням функції звертатися до розробника)

3.Варіанти використання

Програма складається з 5 файлів:

- 1.StudentsWork.cpp
- 2.StudentsWork.h
- 3.InfoWork.h
- 4.InfoWork.cpp
- 5.Laba1.cpp
- 6.Teacher.cpp
- 7.Teacher.h

Рисунок 1 — Композиція між класом InfoWork та Teacher.

```
5
6 class InfoWork {
7     private:
8         Teacher person;
9         int pages;
10        int mark;
11        int type;
12        string name;
13    public:
14        InfoWork();
```

Рисунок 2 — агрегація між класом StudentsWork та InfoWork

```
class StudentsWork {
private:
    size_t size;
    InfoW *qual;
```

Рисунок 3 — методи сортування

```
void sortByMark(bool(*comp)(int a,int b));
void sortBySize(bool(*comp)(int a, int b));
void sortByType(bool(*comp)(int a,int b));
```

Рисунок 4 — агреція між класом InfoWork та StudentsWork

```
int aggreg() {  
    string tmp;  
    InfoWork *arr = new InfoWork[N];  
  
    for (int i = 0; i < N; i++) {  
        cin >> tmp;  
        arr[i].set(tmp);  
    }  
  
    {  
        StudentsWork qual(arr, N);  
        qual.setSize(N);  
        qual.printArr();  
    }  
  
    for (int i = 0; i < N; i++) {  
        cout << arr[i].getName() << "\t";  
    }  
  
    delete[] arr;  
    return 0;  
}
```

Висновок: зустрів труднощі з агрегацією, вважаю, що агрегація є гіршим видом відношень між класами за композицією, тому-що:

- 1) Складне в реалізовані за композицію;
- 2) Менш захищена ніж композиція(використовуються покажчики / посилання, які вказують / посилаються на частини поза класом);
- 3) Клас не має відповідальності за створення/видалення своїх частин