Лабораторна робота № №6. Спадкування

Тема. Класи. Спадкування.

Мета. Отримати знання про парадигму ООП – спадкування. Навчитися застосовувати отримані знання на практиці.

1 ВИМОГИ

1.1 Розробник

Інформація про розробника:

- Кононенко Дмитро Олексійович
- HTY "XПI",
- KIT 102.8a

1.2 Завдання

Модернізувати попередню лабораторну роботу шляхом:

- додавання класу-спадкоємця, котрий буде поширювати функціонал «базового класу» у відповідності до індивідуального завдання;
- додавання ще одного класу-списку, що буде керувати лише елементами класуспадкоємця;
- в функціях базового класу та класу-спадкоємця обов'язкове використання ключових слів final та override.

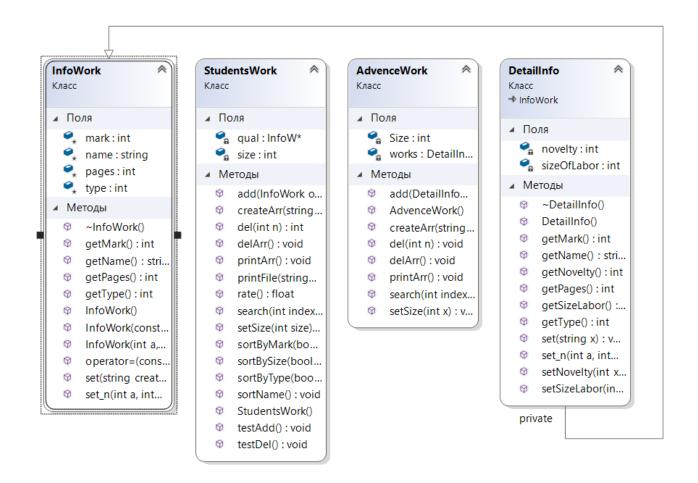
2. Опис програми

2.1 Призначення

Программа створює динамічний масив об'єктів класу за допомогою іншого класу

2.2 Опис логічної структури

Рисунок 1 — діаграма класів



Class InfoWork містить такі поля як:

- 1. int mark оцінка за кваліфікаційну роботу
- 2.string name ім'я студента
- 3.int pages кількість сторінок в роботі
- 4.int type тип роботи(магістр\бакалавр)

Class StudentsWork створює масив об'єктів класу InfoWork, а також має методи для обробки цього масиву, а саме:

- 1. void add(int n) метод приймає індекс(місце розташування) нового елементу та вставляє його в це місце.
- 2. void del(int n) метод приймає індекс(місце розташування) елементу та видаляє його.
- 3. float rate() метод який знаходить відсоток магістрів у масиві.
- 4.void createArr() метод який створює масив об'єктів класу InfoWork.
- 5. void printArr() виводить на екран масив об'єктів класу InfoWork
- 6. void search(int index) виводить об'єкт з індексом який приймає функція
- 7. void setSize(int size) встановлює розмір масиву об'єктів InfoWork
- 8.void printFile(string file) метод виводить в файл масив об'єктів класу InfoWork
- 9.void sortName() метод, що виводить на екран список усіх об'єктів, які мають одне або більше полів з щонайменше двома словами
- 10. void sortByMark(bool(*)(int a,int b)) метод, який сортує массив за полем int mark.
- 11. void sortBySize(bool(*)(int a,int b)) метод, який сортує массив за полем int size.
- 12. void sortByType(bool(*)(int a,int b)) метод, який сортує массив за полем int type (бакалавр\магістр).
- *інші методи не входять у завдання лабораторної роботи(за значенням функції звертатися до розробника)

Class DetailWork успадковує поля класса InfoWork, а також має свої поля:

- 1. int novelty поле яке відображає новизну.
- 2. int sizeOfLabor поле яке відображає об'єм розділу з охороні праці.

Class AdvenceWork створює масив об'єктів класу DetailWork, а також має методи для обробки цього масиву, а саме:

- 1. void printArr() виводить на екран масив об'єктів класу DetailWork.
- 2. void add(int n) метод приймає індекс(місце розташування) нового елементу та вставляє його в це місце.
- 3. void del(int n) метод приймає індекс(місце розташування) елементу та видаляє його.
- 4. void search(int index) виводить об'єкт з індексом який приймає функція

3. Варіанти використання

Програма складається з 5 файлів:

- 1.StudentsWork.cpp
- 2.StudentsWork.h
- 3.InfoWork.h
- 4.InfoWork.cpp
- 5.Laba1.cpp
- 6.AdvenceWork.cpp
- 7.AdvenceWork.h
- 8.DetailInfo.h
- 9.DetailInfo.cpp

Рисунок 3.1 — використання слів final.

```
Eclass DetailInfo: protected InfoWork

{
    private: Спользуйте раскрывающийся список для просмотра друг
    int novelty;
    int sizeOfLabor;
    public:
    int getPages() final;
    int getMark()final;
    int getType()final;
    int getSizeLabor()final;
    int getNovelty()final;
    void setNovelty(int x)final;
    void setSizeLabor(int x)final;
    void setSizeLabor(int x)final;
    void set(string x)final;
    petailInfo();
    ~DetailInfo();
}
```

Рисунок 3.2 — використання слів override.

```
void set(string creator);
void set_n(int a, int b, int c, string creator) override;
int getPages() override;
int getMark() override;
int getType() override;
string getName() override;
//string getTch();
```

Висновок: зрозумів як працювати з спадкування, але залишились деякі не зрозумілі питання.