

# Лабораторна робота № 5

**Тема.** Агрегація та композиція

**Мета роботи.** Порівняти поняття агрегація та композиція. Отримати знання про призначення ключових слів typedef та auto.

## 1 ВИМОГИ

### 1.1 Розробник

Інформація про розробника:

- Малюга Андрій Володимирович,
- НТУ “ХПІ” КІТ 102.8а
- Варіант 13

### 1.2 Загальнезавдання

Дослідити заздалегідь визначені типи даних з бібліотеки `<cstdint>` / `<stdint.h>`. Модернізувати розроблені у попередній роботі класи наступним чином:

- замінити типи даних, що використовуються при індексуванні на типи з вказаної бібліотеки;
- створити власний синонім типу, визначивши його необхідність;
- створити/оновити функцію сортування масиву, де крім поля, по якому виконується сортування, передається і вказівник на функцію, яка визначає напрям сортування;
- в базовий клас додати два поля, що мають кастомний тип даних (тип даних користувача) та які будуть відображати відношення «агрегація» та «композиція», при цьому оновити методи читання та запису об'єкта;
- ввести використання ключового слова `auto` як специфікатор зберігання типу змінної. Визначити плюси та мінуси цього використання.

Додаткові умови виконання завдання:

- продемонструвати відсутність витоків пам'яті;
- продемонструвати роботу розроблених методів за допомогою модульних тестів;
- не використовувати конструкцію `«using namespace std;»`, замість цього слід роботи `«using»` кожного необхідного класу: `using std::string`, `using std::cout`;
- в проєкті не повинні використовуватися бібліотеки введення / виведення мови C, а також не повинні використовуватися рядки типу `char*`.

## 2 ОПИС ПРОГРАМИ

### 2.1 Функціональне призначення

За допомогою цієї програми можна створити масив об'єктів, додавати та видаляти об'єкти, виводити вміст масиву на екран та вивід об'єкта по індексу, пошук по імені, читання з файлу даних про об'єкти та запис значень полів об'єктів масиву у файл. Також у цій програмі реалізоване зручне меню спілкування з користувачем.

### 2.2 Важливі фрагменти програми

На рисунку №1 зображено діаграму класів

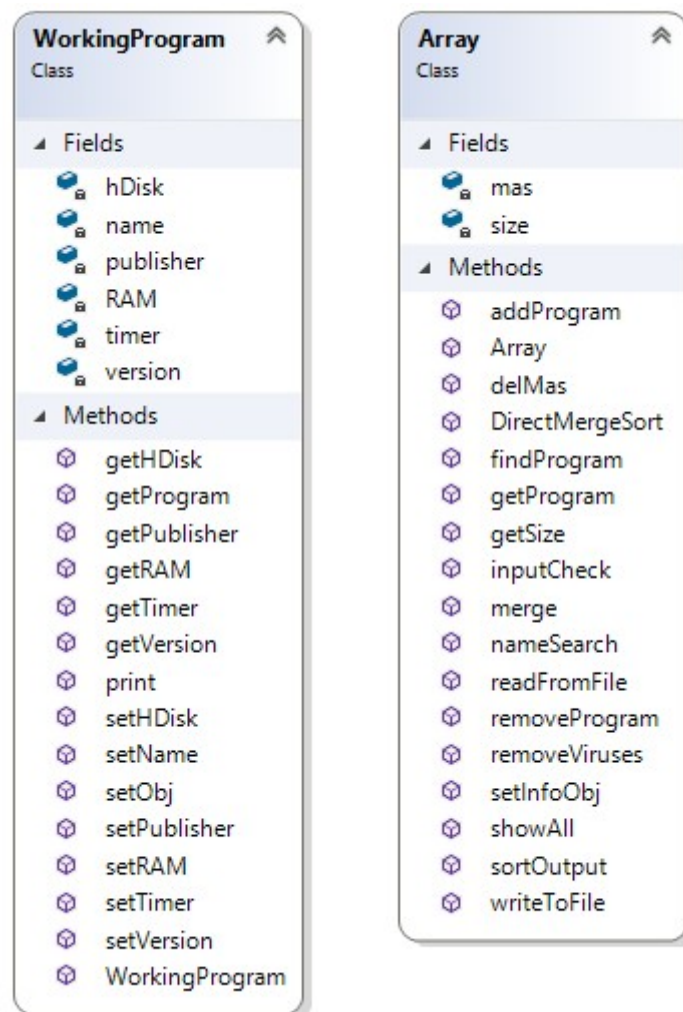


Рисунок №1 – діаграма класів

Методи класу `WorkingProgram`:

- `WorkingProgram()` - Конструктор за замовчуванням
- `stringstream print()` - метод, який створює рядок з інформацією про об'єкт і повертає її
- `void setName(string name)` - заповнення поля `workingProgram::name` (інші методи `set` роблять теж саме але з іншими полями)
- `string getName()` - читання значення поля `name` (інші методи `get` роблять теж саме але з іншими полями)

Методи класу `Array`:

- `Array()` - конструктор за замовчуванням
- `void writeToFile()` - метод для запису значень полів в файл.
- `void readFromFile(int &sizeMas, WorkingProgram &newObj)` - метод для читання інформації про об'єкти з файлу
- `void setInfoObj(WorkingProgram &obj)` - метод створений для читання з клавіатури інформації про об'єкт
- `void addProgram(WorkingProgram &newObj, int ind)` - метод створений, щоб додати об'єкт в масив
- `void showAll()` - метод створений для виведення всіх елементів масиву на екран
- `void removeProgram(int ind)` - метод створений для видалення елемента з масиву
- `void getProgram(int ind)` - метод створений для виведення одного елемента за індексом з масиву
- `void nameSearch(string n)` - метод створений для пошуку об'єкта масиву по імені
- `void findProgram(float memoryGB)` - метод створений для виведення на екран об'єктів з масиву в заданому діапазоні значення поля `memoryGB`
- `void removeViruses()` - метод створений для видалення підозрілих програм з масиву
- `void delMas()` - метод створений для очищення виділеної пам'яті для масиву об'єктів
- `int getSize()` - метод створений для читання значення поля `size`
- `void sortOutput()` - метод який виводить на екран програми у яких назви складаються з 2 слів і більше

- `bool` `inputCheck(string str)` - метод який за допомогою регулярних виразів перевіряє імена програм і імена творців програм, що рядки повинні починатися з великої літери і не повинно бути двох і більше прогалин стоять поруч
- `void` `merge(int b, int m, int e)` - метод злиття елементів масиву
- `void` `DirectMergeSort(int b, int e)` – метод сортування злиттям

### 3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

Програма може бути використана для створення масиву об'єктів. Програма має методи додавання, видалення об'єктів, пошук об'єктів по імені та вивід по індексу з масиву, читання з файлу даних про об'єкти та запис значень полів об'єктів масиву у файл. Меню робить роботу з цією програмою зручною.

Меню спілкування з користувачем зображено на рисунку №2

Рисунок №2 – меню спілкування з користувачем

Результат виводу об'єктів масиву на екран зображено на рисунку №3

```
Name of program: Smart Defrag
Publisher: IObit
Amount of consumed RAM(Mb): 356
Occupied amount of hard disk memory(Gb): 0.749
Time of work (in minutes): 20

Name of program: Internet Security
Publisher: ESET
Amount of consumed RAM(Mb): 200
Occupied amount of hard disk memory(Gb): 0.5
Time of work (in minutes): 49

Для продовження натисніть будь-яку клавішу . . .
```

Рисунок №3 - результат виводу об'єктів масиву на екран

### **ВИСНОВКИ**

В інтегрованому середовищі VisualStudio розроблена програма мовою C. Засоби налагодження дозволяють за допомогою меню спілкування створити масив об'єктів, змінювати його за допомогою методів класів.