Лабораторна робота №2. Перевантаження методів

Тема. Класи. Конструктори та деструктори. Перевантаження методів.

Мета. Отримати базові знання про класи, конструктори та деструктори. Дослідити механізм створення та видалення об'єктів.

1 ВИМОГИ

1.1 Розробник

- Котенко Сергій Миколайович;
- Студент групи KIT 102.8(a);
- 10-03-2019p..

1.2 Загальне завдання

Поширити попередню лабораторну роботу наступним чином:

- в базовому класі необхідно додати: мінімум одне поле типу char*;
- конструктор за замовчуванням, копіювання та конструктор з аргументами;
- деструктор;
- в клас-список потрібно додати метод обходу масиву для виконання індивідуального завдання.

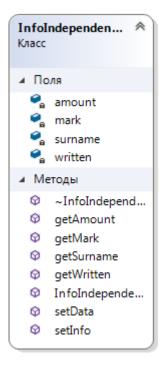
1.3 Індивідуальне завдання

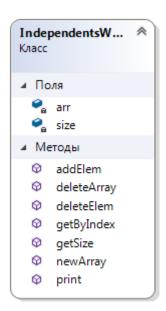
В табл. 2.1 оберіть завдання для обходу колекції по варіанту у відповідності до номера у журналі групи.

(10 | Самостійна робота | Визначити, яку кількість домашніх завдань виконує студент за семестр)

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Опис логічної структури





Діаграма класу InfoIndependentsWork

Діаграма класу IndependentsWork

2.2 Фрагменти коду

```
void IndependentsWork::addElem(int amount, int written, int mark, char *surname) {
    InfoIndependentsWork *mas = new InfoIndependentsWork[size + 1];

    for (int i = 0; i < size; i++) {
        mas[i] = IndependentsWork::arr[i];
    }

    size++;

    mas[size - 1].setData(amount, written, mark, surname);
    arr = mas;
}</pre>
```

Рисунок 2.1 - Додавання нового елементу

```
void IndependentsWork::deleteElem(int 1) {
    InfoIndependentsWork* mas = new InfoIndependentsWork[size];

    int j = 0;
    for (int i = 0; i < 1-1; i++) {
        mas[i] = IndependentsWork::arr[j];
        j++;
    }
    j++;
    for (int i = 1-1; i < size; i++) {
        mas[i] = IndependentsWork::arr[j];
        j++;
    }
    size--;
    arr = mas;
}</pre>
```

Рисунок 2.2 - Видалення елементу за індексом

```
int amount = arr[index-1].getAmount();
int written = arr[index-1].getMark();
char *surname = arr[index-1].getSurname();

std::cout << std::endl;
std::cout << std::endl;
std::cout << std::endl;
std::cout << std::endl;
std::cout << "Student surname: " << surname << std::endl;
std::cout << "Amount of independent works: " << amount << std::endl;
std::cout << "Amount of written independent works: " << written << std::endl;
std::cout << "Student mark (average): " << mark << std::endl << std::endl;</pre>
```

Рисунок 2.3 – Вивід елементу за індексом

3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

3.1 Опис поведінки програми

Програма працює наступнім чином:

- 1) Ввід користувачем кількості вивідних даних, створення масиву даних та виведення на екран
- 2) Вивід на екран можливих опцій програми, обирання користувачем опції:
 - 2.1) Вихід з програми
 - 2.2) Додавання нового елементу

- 2.3) Видалення певного елементу
- 2.4) Пошук за індексом
- 3) Перевірка на витоки пам'яті

3.2 Ілюстрація роботи програми

```
D:\Users\25032018\source\repos\Proglab2\Debug\Proglab2.exe

Student surname: Kotenko
Amount of independent works: 9
Amount of written independent works: 6
Student surname: Kononenko
Amount of independent works: 12
Amount of written independent works: 11
Student mark (average): 5

Student surname: Kuydin
Amount of independent works: 14
Amount of written independent works: 8
Student mark (average): 3

Choose option:
1 - Exit
2 - Add element
3 - Delete element
4 - Search by index
```

Рисунок 3.1 – Створений масив даних та можливі опції роботи з програмою

```
D:\Users\25032018\source\repos\Proglab2\Debug\Proglab2.exe

Enter student surname: Sokolenko
Enter amount of independent works: 16
Enter amount of written independent works: 15
Enter student mark (average): 5_
```

Рисунок 3.2 – Додавання нового елементу

```
Student surname: Kononenko
Amount of independent works: 12
Amount of written independent works: 11
Student surname: Sokolenko
Amount of independent works: 16
Amount of independent works: 16
Amount of written independent works: 15
Student surname: Kotenko
Amount of written independent works: 15
Student surname: Kotenko
Amount of independent works: 9
Amount of written independent works: 6
Student mark (average): 5

Choose option:
1 - Exit
2 - Add element
3 - Delete element
4 - Search by index
```

Рисунок 3.3 – Пошук за індексом (Дані, що знаходяться знизу,над опціями, дані за введеним індексом)

ВИСНОВОК

В інтегрованому середовищі *Visual Studio* розроблена програма мовою C++. Виконання програми дозволяє продемонструвати коректність роботи програм для створення класів та їх використання.