### ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №5. АГРЕГАЦІЯ ТА КОМПОЗИЦІЯ

**Тема.** Класи. Агрегація. Композиція. Ключові слова typedef та auto.

**Мета.** Порівняти поняття агрегація та композиція. Отримати знання про призначення ключових слів typedef та auto.

### 1 ВИМОГИ

## 1.1 Розробник

- Котенко Сергій Миколайович;
- Студент групи KIT 102.8(a);
- 19-05-2019p..

### 1.2 Загальне завдання

Дослідити заздалегідь визначені типи даних з бібліотеки <cstddef> / <stddef.h>. Модернізувати розроблені у попередній роботі класи наступним чином:

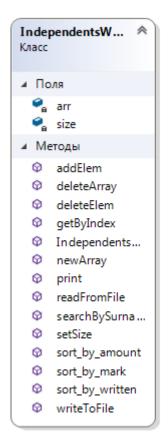
- замінити типи даних, що використовуються при індексуванні на типи з вказаної бібліотеки;
- створити власний синонім типу, визначивши його необхідність;
- створити/оновити функцію сортування масиву, де крім поля, по якому виконується сортування, передається і вказівник на функцію, яка визначає напрям сортування;
- в базовий клас додати два поля, що мають кастомний тип даних (тип даних користувача) та які будуть відображати відношення «агрегація» та «композиція», при цьому оновити методи читання та запису об'єкта;
- ввести використання ключового слова auto як специфікатор зберігання типу змінної. Визначити плюси та мінуси цього використання.

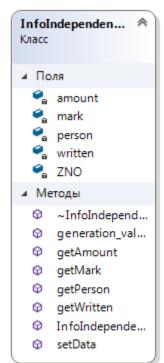
Додаткові умови виконання завдання:

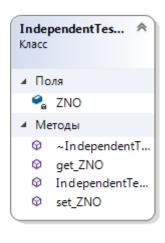
- продемонструвати відсутність витоків пам'яті;
- продемонструвати роботу розроблений методів за допомогою модульних тестів;
- не використовувати конструкцію «using namespace std;» , замість цього слід роботи «using» кожного необхідного класу:using std::string, using std::cout;
- в проекті не повинні використовуватися бібліотеки введення / виведення мови C, а також не повинні використовуватися рядки типу char\*.

#### 2 ОПИС ПРОГРАМИ

### 2.1 Опис логічної структури







# Діаграма класу InfoIndependentsWork:

- ✓ ~InfoIndependentsWork Деструктор класу;
- ✓ generation\_values Генерація випадкових значень;
- ✓ getAmount , getMark , getSurname , getWritten Отримання даних;
- ✓ InfoIndependentsWork Конструктор класу;
- ✓ setData Встановлення значень .

# Діаграма класу IndependentsWork:

- ✓ addElem Додавання нового елементу;
- ✓ deleteArray Видалення масиву;
- ✓ deleteElem Видалення елементу;
- ✓ getByIndex Отримання даних за індексом;
- ✓ newArray Створення масиву;
- ✓ print Вивід даних на екран;
- ✓ readFromFile Читання даних з файлу;
- ✓ searchBySurname Пошук за прізвищем студента;
- ✓ setSize Отримання розміру для створення масиву;
- ✓ sort\_by\_amount, sort\_by\_mark, sort\_by\_written Сортування даних за певним критеріем;
- ✓ writeToFile Запис результату у файл.

### 2.2 Фрагменти коду

```
auto i = 0;
std::cout << "Enter size : ";
std::cin >> i;
InfoIndependentsWork * arr = new InfoIndependentsWork[i];

{
    IndependentsWork Work(arr, i);
    std::regex regex_spaces("[\\s]{2,}");
    std::regex regex_firstSymbol("^[A-Z]");

    Work.setSize(i);
    system("cls");
    std::string *person = new std::string[i];
    Work.readFromFile(person);

    Work.newArray(person);
    delete[] person;
    system("cls");
    Work.print();
```

Рисунок 2.1 – Агрегація (Зв'язок об'єктів між собою, можливість використання масиву після завершення роботи основної частини)

```
void IndependentsWork::sort_by_mark(bool(*sort)(int a, int b)) {
    InfoIndependentsWork temp;
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        for (int j = 0; j < size; j++) {
            if (sort(arr[i].getMark(), arr[j].getMark())) {
                temp = arr[i];
                arr[i] = arr[j];
                arr[j] = temp;
        }
    }
}</pre>
```

Рисунок 2.2 – Сортування даних за оцінкою

#### 3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

## 3.1 Опис поведінки програми

Програма працює наступнім чином:

- 1) Введення користувачем кількості вивідних даних, створення масиву даних та виведення на екран
- 2) Вивід на екран можливих опцій програми, обирання користувачем опції:
  - 2.0) Вихід з програми

- 2.1) Додавання нового елементу
- 2.2) Видалення певного елементу
- 2.3) Пошук за індексом
- 2.4) Пошук за прізвищем
- 3) Перевірка на витоки пам'яті

# 3.2 Ілюстрація роботи програми

```
Sort: From large to small or From small to large 0 - ( 1 -> 100 > 1 - ( 100 -> 1 > 0
```

Рисунок 3.1 – Вибір напрямку сортування

```
Student info: ishenko Dmitro
Amount of independent works: 14
Amount of written independent works: 8
Student mark (average): 3

Student info: Kononenko Dmitro
Amount of independent works: 12
Amount of written independent works: 11
Student mark (average): 5

Student info: Kotenko Serhii
Amount of independent works: 9
Amount of written independent works: 6
Student mark (average): 5
```

Рисунок 3.2 – Результат сортування даних (оцінок) від меншої до більшої

### **ВИСНОВОК**

В інтегрованому середовищі *Visual Studio* розроблена програма мовою C++. Виконання програми дозволяє продемонструвати коректність роботи програм для створення агрегації, композиції, сортування та результати їх використання.