ЗВІТ

Лабораторна робота №2. Перевантаження методів

**Тема.** Класи. Конструктори та деструктори. Перевантаження методів.

**Мета.** Отримати базові знання про класи, конструктори та деструктори. Дослідити механізм створення та видалення об’єктів.

1 ВИМОГИ

**1.1 Розробник**

- Котенко Сергій Миколайович;

- Студент групи КІТ 102.8(а);

- 10-03-2019р..

**1.2 Загальне завдання**

Поширити попередню лабораторну роботу наступним чином:

− в базовому класі необхідно додати: − мінімум одне поле типу char\*;

− конструктор за замовчуванням, копіювання та конструктор з аргументами;

− деструктор;

− в клас-список потрібно додати метод обходу масиву для виконання індивідуального завдання.

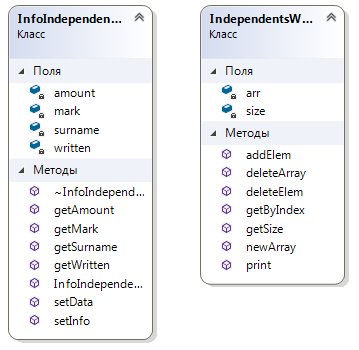
**1.3 Індивідуальне завдання**

В табл. 2.1 оберіть завдання для обходу колекції по варіанту у відповідності до номера у журналі групи.

(10 | Самостійна робота | Визначити, яку кількість домашніх завдань виконує студент за семестр)

2 ОПИС ПРОГРАМИ

**2.1 Опис логічної структури**



Діаграма класу InfoIndependentsWork Діаграма класу IndependentsWork

**2.2 Фрагменти коду**

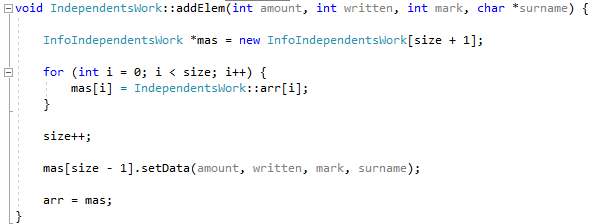


Рисунок 2.1 - Додавання нового елементу

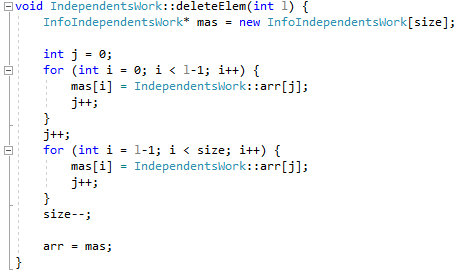


Рисунок 2.2 - Видалення елементу за індексом

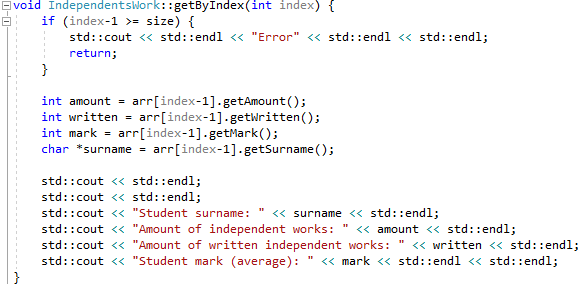


Рисунок 2.3 – Вивід елементу за індексом

**3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ**

**3.1 Опис поведінки програми**

Програма працює наступнім чином:

1) Ввід користувачем кількості вивідних даних, створення масиву даних та виведення на екран

2) Вивід на екран можливих опцій програми , обирання користувачем опції:

2.1) Вихід з програми

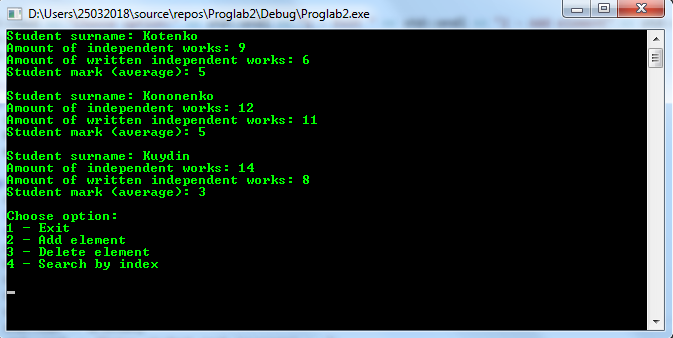
2.2) Додавання нового елементу

2.3) Видалення певного елементу

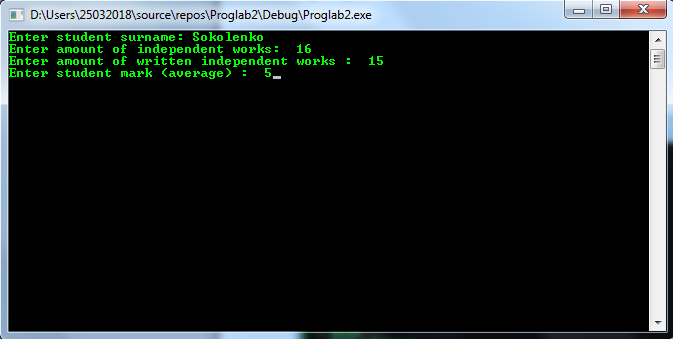
2.4) Пошук за індексом

3) Перевірка на витоки пам’яті

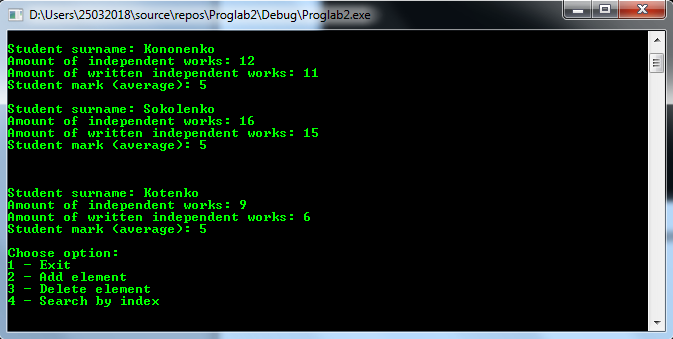
**3.2 Ілюстрація роботи програми**



**Рисунок 3.1 – Створений масив даних та можливі опції роботи з програмою**



**Рисунок 3.2 – Додавання нового елементу**



**Рисунок 3.3 – Пошук за індексом (Дані , що знаходяться знизу,над опціями, дані за введеним індексом)**

**ВИСНОВОК**

В інтегрованому середовищі *Visual Studio* розроблена програма мовою С++. Виконання програми дозволяє продемонструвати коректність роботи програм для створення класів та їх використання.