# Estructura de directorios en dune-pdelab-tutorials C++ Review Dune

tutorial-<usuario> BSD \_c++  $\_$  CMakeLists.txt \_\_doc  $\_$ exercise \_slides CC-BY-SA cmake \_\_modules CMakeLists.txt config.h.cmake COPYING dune.module dune-pdelab-tutorials.pc.in gridinterface  $\_\mathtt{CMakeLists.txt}$  $\_\,\mathtt{exercise}$ \_\_slides latexstyle \_\_exercise.sty LICENSE.md overview abstractions.bib \_abstractions.tex  $\_$  CMakeLists.txt  $\_$  <code>debug.opts</code>  $\_$  exercise.sty  $\_$  exercise-workflow.tex \_\_overview.tex \_\_release.opts README.md stamp-vc tutorial00  $\_$  CMakeLists.txt \_\_doc \_\_exercise  $\_$ slides \_src tutorial01  $\_$  CMakeLists.txt \_\_doc  $\_$ exercise  $_{
m slides}$ \_src tutorial02  $\_$  CMakeLists.txt \_\_doc \_\_slides \_src tutorial03  $\_$  CMakeLists.txt \_\_doc  $\_$ exercise \_slides \_src tutorial04  $\_$  CMakeLists.txt \_\_doc \_exercise \_slides \_src tutorial05  $\_$  CMakeLists.txt  $\_\mathtt{doc}$ exercise \_slides \_src tutorial06 \_CMakeLists.txt \_doc  $\_$ exercise  $_{
m slides}$ \_\_src tutorial07  $\_$  CMakeLists.txt \_\_doc  $\_$ exercise  $_{-}$ slides \_\_src tutorial08 CMakeLists.txt \_doc \_\_src tutorial09 \_\_CMakeLists.txt \_\_exercise \_\_slides \_src TUTORIALLIST

workflow

\_\_\_CMakeLists.txt \_\_\_exercise \_\_slides Los programas del repositorio dune-pdelab-tutorials se ejecutarán en Gitpod, una aplicación de Kubernetes de código abierto para entornos de desarrollo automatizados y listos para utilizar fuera de la caja, que nos otorga 50 horas gratuitas de uso durante cada mes. El hipervisor KVM que emplea emula un sistema operativo basado en Arch Linux con el módulo dune-pdelab más algunas herramientas instaladas. En este entorno, tendrá un directorio /workspace/tutorial-<usuario>, que tiene la estructura mostrada a la izquierda. Una vista de árbol de este se muestra en el panel izquierdo, la lista completa de ejercicios está en el archivo TUTORIALLIST.

DUNE Numerics utiliza cmake como sistema de construcción. En cmake, hay una clara separación entre el directorio fuente, que generalmente está versionado (aquí: el subdirectorio tutorial-<usuario>) y el directorio de compilación, donde se encuentran los ejecutables, documentación generado por LuaLATEX, archivos vtk, gnuplot, etc. El directorio de compilación será /workspace/build.

El directorio /workspace/build refleja la estructura del directorio fuente. Debería navegar por defecto al directorio "build" del ejercicio actual y trabajar allí. Cada directorio de este módulo corresponde a un tutorial (tutorial0[0-9]). Todos comparten la siguiente estructura: el directorio src contiene el código de ejemplo que se mostró en la conferencia. El directorio doc contiene las fuentes de LATEX de una explicación detallada del tutorial. El directorio exercise, que es relevante para este curso, se subdivide aún más: task contiene el código esqueleto sobre el que trabajar durante el ejercicio, doc contiene la fuentes de la hoja de ejercicios y solution contiene lo que esperas obtener.

En caso de que no esté familiarizado con un sistema GNU/Linux, debajo encontrará una pequeña lista de comandos frecuentes para el desarrollo de los ejercicios:

- sudo pacman -Syyu --noconfirm actualiza la base de datos de los repositorios e instala paquetes actualizados.
- man <command> muestra las páginas del manual del comando, en caso de estar disponible, digite q para salir. También es válido <command> --help.
- tldr <command> muestra las páginas del manual de la comunidad.
- mkdir -p <name> crea una carpeta <name> sin contenido en el espacio de trabajo actual.
- cmake -S /workspace/tutorial-<usuario> -B /workspace/build crea una carpeta build sin contenido en el espacio de trabajo actual. En general, cmake -S ruta/al/directorio/padre/a/CMakeLists.txt.
- cd <dir> cambia el directorio de trabajo actual a dir (y al directorio del usuario, si se omite la ruta).
- 1s lista el contenido del directorio de trabajo actual.
- pwd imprime el directorio de trabajo.
- g++ <options> <sources> compila fuentes de C++ (por ejemplo en el primer ejercicio de C++).
- make <executablename> (re)compila ejecutables en el directorio de compilación actual. Si se omite el nombre del ejecutable, se compilan todos los ejecutables del directorio actual.
- paraview es un programa de visualización para archivos de extensión vtk o vtu.

# Recursos

#### Sección de tutoriales

- https://wiki.archlinux.org/title/Bash
- https://wiki.archlinux.org/title/Classroom
- https://wiki.archlinux.org/title/CMake\_package\_guidelines

#### Visores DICOM y renderizado de volumen

• https://wiki.archlinux.org/title/List\_of\_applications/Science#DICOM\_viewers\_and\_volume\_rendering

## C++ Review dune

• https://cpp-review-dune.github.io

#### Créditos a preCICE#264

- https://merely-useful.tech/py-rse
- https://missing.csail.mit.edu
- $\bullet \ \mathtt{https://simulation\text{-}software\text{-}engineering.github.io/homepage}$

## Pasos en Gitpod

- 1. Inicie sesión en GitHub y en Gitpod. Ajuste los permisos de escritura en https://gitpod.io/integrations.
- 2. Acepte la invitación del GitHub Classroom https://classroom.github.com/a/uciSBZ\_m.
- 3. Ingrese a la liga del repositorio generado https://github.com/cpp-review-dune/tutorial-<usuario>.
- 4. Acceda a gitpod.io/#https://github.com/cpp-review-dune/tutorial-<usuario>.

 $<sup>^{1}</sup>$  Adaptación de Structure of the course material for the IWR Dune Course, March 2021 .