Estructura de los directorios en dune-pdelab-tutorials

C++ Review Dune

tutorial-<usuario> BSD _ c++ __CMakeLists.txt __doc $_\mathtt{exercise}$ __slides _CC-BY-SA cmake __modules CMakeLists.txt config.h.cmake COPYING _dune.module dune-pdelab-tutorials.pc.in gridinterface $_{-}$ CMakeLists.txt $_\mathtt{exercise}$ __slides $_{ extsf{L}}$ latexstyle __exercise.sty LICENSE.md overview $_$ abstractions.bib __abstractions.tex $_$ CMakeLists.txt $_$ $\mathtt{debug.opts}$ _exercise.sty _exercise-workflow.tex overview.tex release.opts README.md stamp-vc tutorial00 $_$ CMakeLists.txt __doc __exercise $_{
m slides}$ __src tutorial01 $_$ CMakeLists.txt __doc $_$ exercise $_{\mathtt{slides}}$ __src tutorial02 $_$ CMakeLists.txt __doc _slides __src tutorial03 $_$ CMakeLists.txt __doc $_$ exercise $_$ slides _src tutorial04 $_$ CMakeLists.txt __doc _exercise _slides __src tutorial05 __CMakeLists.txt $_$ doc exercise _slides _src tutorial06 _CMakeLists.txt _doc _exercise $_{ t slides}$ src tutorial07 $oldsymbol{ol}oldsymbol{oldsymbol{oldsymbol{oldsymbol{oldsymbol{oldsymbol{oldsymbol{oldsymbol{ol}oldsymbol{oldsymbol{ol}}}}}}}}}.}}$ $__{doc}$ $_$ exercise $_{ t slides}$ __src tutorial08 $_$ CMakeLists.txt $_\mathtt{doc}$ __src tutorial09 __CMakeLists.txt __exercise __slides

__src _TUTORIALLIST

_workflow

__CMakeLists.txt __exercise __slides Los programas del repositorio dune-pdelab-tutorials se ejecutarán en Gitpod, una aplicación de Kubernetes de código abierto para entornos de desarrollo automatizados y listos para codificar fuera de la caja, que nos otorga 50 horas gratuitas de uso durante cada mes. El hipervisor KVM que emplea emula un sistema operativo basado en Arch Linux con el módulo dune-pdelab más algunas herramientas instaladas. En este entorno, tendrá un directorio /workspace/tutorial-<usuario>, que tiene la estructura mostrada a la izquierda. Una vista de árbol de este se muestra en el panel izquierdo, la lista completa de ejercicios está en el archivo TUTORIALLIST.

DUNE Numerics utiliza cmake como sistema de construcción. En cmake, hay una clara separación entre el directorio fuente, que generalmente está versionado (aquí: el subdirectorio tutorial-<usuario>) y el directorio de compilación, donde se encuentran los ejecutables, documentación generado por LuaLATEX, archivos vtk, gnuplot, etc. El directorio de compilación será /workspace/build.

El directorio /workspace/build refleja la estructura del directorio fuente. Debería navegar por defecto al directorio "build" del ejercicio actual y trabajar allí. Cada directorio de este módulo corresponde a un tutorial (tutorial0[0-9]). Todos comparten la siguiente estructura: el directorio src contiene el código de ejemplo que se mostró en la conferencia. El directorio doc contiene las fuentes de LATEX de una explicación detallada del tutorial. El directorio exercise, que es relevante para este curso, se subdivide aún más: task contiene el código esqueleto sobre el que trabajar durante el ejercicio, doc contiene la fuentes de la hoja de ejercicios y solution contiene lo que esperas obtener.

En caso de que no esté familiarizado con un sistema GNU/Linux, debajo encontrará una pequeña lista de comandos frecuentes para el desarrollo de los ejercicios:

- sudo pacman -Syu --noconfirm actualiza la base de datos de los repositorios e instala paquetes actualizados.
- man <command> muestra las páginas del manual del comando, en caso de estar disponible, digite q para salir. También es válido <command> --help.
- tldr <command> muestra las páginas del manual de la comunidad.
- mkdir -p <name> crea una carpeta <name> sin contenido en el espacio de trabajo actual.
- cmake -S /workspace/tutorial-<usuario> -B /workspace/build crea una carpeta build sin contenido en el espacio de trabajo actual. En general, cmake -S ruta/al/directorio/padre/a/CMakeLists.txt.
- cd <dir> cambia el directorio de trabajo actual a dir (y al directorio del usuario, si se omite la ruta).
- 1s lista el contenido del directorio de trabajo actual.
- pwd imprime el directorio de trabajo.
- g++ <options> <sources> compila fuentes de C++ (por ejemplo en el primer ejercicio de C++).
- make <executablename> (re)compila ejecutables en el directorio de compilación actual. Si se omite el nombre del ejecutable, se compilan todos los ejecutables del directorio actual.
- paraview es un programa de visualización para archivos de extensión vtk o vtu.

Recursos

Sección de tutoriales

- https://wiki.archlinux.org/title/Bash
- https://wiki.archlinux.org/title/Classroom
- https://wiki.archlinux.org/title/CMake_package_guidelines

Visores DICOM y renderizado de volumen

• https://wiki.archlinux.org/title/List_of_applications/Science#DICOM_viewers_and_volume_rendering

C++ Review dune

• https://cpp-review-dune.github.io

CMake

- https://hsf-training.github.io/hsf-training-cmake-webpage
- https://enccs.github.io/cmake-workshop
- https://dune-project.org/sphinx/content/sphinx/core/index.html

Créditos a preCICE#264

- https://merely-useful.tech/py-rse
- https://missing.csail.mit.edu
- https://simulation-software-engineering.github.io/homepage

Pasos en Gitpod

- 1. Inicie sesión en GitHub y en Gitpod. Ajuste los permisos de escritura en https://gitpod.io/integrations.
- 2. Acepte la invitación del GitHub Classroom https://classroom.github.com/a/uciSBZ_m.
- 3. Ingrese a la liga del repositorio generado https://github.com/cpp-review-dune/tutorial-<usuario>.
- 4. Acceda a gitpod.io/#https://github.com/cpp-review-dune/tutorial-<usuario>.

 $^{^{1}}$ Adaptación de $\ Structure \ of \ the \ course \ material for \ the \ IWR \ Dune \ Course, March \ 2021$.