Estructura de directorios en dune-pdelab-tutorials C++ Review Dune

tutorial-<usuario> BSD _c++ $_$ CMakeLists.txt __doc $_$ exercise _slides CC-BY-SA cmake __modules CMakeLists.txt config.h.cmake COPYING dune.module dune-pdelab-tutorials.pc.in gridinterface $_\mathtt{CMakeLists.txt}$ $_\mathtt{exercise}$ __slides latexstyle __exercise.sty LICENSE.md overview abstractions.bib _abstractions.tex $_$ CMakeLists.txt $_$ <code>debug.opts</code> $_$ exercise.sty $_$ exercise-workflow.tex __overview.tex __release.opts README.md stamp-vc tutorial00 $_$ CMakeLists.txt __doc __exercise $_$ slides _src tutorial01 $_$ CMakeLists.txt __doc $_$ exercise $_{
m slides}$ _src tutorial02 $_$ CMakeLists.txt __doc __slides _src tutorial03 $_$ CMakeLists.txt __doc $_$ exercise _slides _src tutorial04 $_$ CMakeLists.txt __doc _exercise _slides $_{ t src}$ tutorial05 $_$ CMakeLists.txt $_\mathtt{doc}$ exercise _slides _src tutorial06 $_\mathtt{CMakeLists.txt}$ _doc $_$ exercise $_{
m slides}$ __src tutorial07 __CMakeLists.txt $__{doc}$ $_$ exercise $_{-}$ slides __src tutorial08 CMakeLists.txt _doc __src tutorial09 __CMakeLists.txt $_$ exercise

> __slides __src _TUTORIALLIST

workflow

___CMakeLists.txt ___exercise __slides Los ejercicios del repositorio dune-pdelab-tutorials se desarrollarán a través de GitPod, una aplicación de Kubernetes de código abierto para entornos de desarrollo automatizados y listos para utilizar fuera de la caja, que nos otorga 50 horas gratuitas de uso durante cada mes. El hipervisor KVM que emplea emula un sistema operativo basado en Arch Linux con el módulo dune-pdelab más algunas herramientas instaladas. En este entorno, tendrá un directorio /workspace/tutorial-<usuario>, que tiene la estructura mostrada a la izquierda. Una vista de árbol de este se muestra en el panel izquierdo, la lista completa de ejercicios está en el archivo TUTORIALLIST.

DUNE Numerics utiliza cmake como sistema de construcción. En cmake, hay una clara separación entre el directorio fuente, que generalmente está bajo control de versiones (aquí: el subdirectorio tutorial-<usuario>) y el directorio de compilación, donde se encuentran los ejecutables, documentación generador por LualaTeX, archivos vtk, gnuplot, etc. El directorio de compilación será /workspace/build.

El directorio /workspace/build refleja la estructura del directorio fuente. Debería navegar por defecto al directorio "build" del ejercicio actual y trabajar allí. Cada directorio de este módulo corresponde a un tutorial (tutorial0[0-9]). Todos comparten la siguiente estructura: el directorio src contiene el código de ejemplo que se mostró en la conferencia. El directorio doc contiene las fuentes de LATEX de una explicación detallada del tutorial. El directorio exercise, que es relevante para este curso, se subdivide aún más: task contiene el código esqueleto sobre el que trabajar durante el ejercicio, doc contiene la fuentes de la hoja de ejercicios y solution contiene lo que esperas obtener.

En caso de que no esté familiarizado con un sistema GNU/Linux, debajo hay una pequeña lista de comandos frecuentes para el desarrollo de los ejercicios:

- sudo pacman -Syyu --noconfirm actualiza la base de datos de los repositorios e instala paquetes actualizados.
- man <command> ver las páginas del manual del comando, en caso de estar disponible, digite q para salir. También es válido <command> --help.
- tldr <command> ver las páginas del manual de la comunidad.
- mkdir -p <name> crea una carpeta <name> sin contenido en el espacio de trabajo actual.
- cmake -S /workspace/tutorial-<usuario> -B /workspace/build crea una carpeta <name> sin contenido en el espacio de trabajo actual. En general, cmake path/to/parent/directory/to/CMakeLists.txt.
- cd <dir> cambia el directorio de trabajo actual a dir (al directorio del usuario, si se omite).
- 1s lista el contenido del directorio de trabajo actual.
- pwd imprime el directorio de trabajo.
- g++ <options> <sources> compila fuentes de C++ (por ejemplo en el primer ejercicio de C++).
- make <executablename> (re)compila ejecutables en el directorio de compilación actual. Si se omite el nombre del ejecutable, se compilan todos los ejecutables del directorio actual.
- paraview es un programa de visualización para archivos vtk.

Recursos

Sección de tutoriales

- https://wiki.archlinux.org/title/Bash
- https://wiki.archlinux.org/title/Classroom
- https://wiki.archlinux.org/title/CMake_package_guidelines

Visores DICOM y renderizado de volumen

• https://wiki.archlinux.org/title/List_of_applications/Science#DICOM_viewers_and_volume_rendering

C++ Review dune

• https://cpp-review-dune.github.io

Créditos a preCICE#264

- https://merely-useful.tech/py-rse
- https://missing.csail.mit.edu
- $\bullet \ \mathtt{https://simulation\text{-}software\text{-}engineering.github.io/homepage}$

Pasos en GitPod

- 1. Inicie sesión en GitHub y en GitPod. Ajuste los permisos de escritura en https://gitpod.io/integrations.
- 2. Acepte la invitación del GitHub Classroom https://classroom.github.com/a/uciSBZ_m.
- 3. Ingrese a la liga del repositorio generado https://github.com/cpp-review-dune/tutorial-<usuario>.
- 4. Acceda a gitpod.io/#https://github.com/cpp-review-dune/tutorial-<usuario>.

¹Adaptación de Structure of the course material for the IWR Dune Course, March 2021.