



## Python para computación científica 🚀

Presentación

## Python para computación científica 🚀

- Objetivos generales @
  - a. Revisión y profundización del curso online Computación Científica en Python [1] y de la Escuela de Primavera sobre Computación Científica [2] organizados por el Centro Peruano de Competencia en Computación Científica (PeC<sup>3</sup>).
  - b. Implementación de un proyecto [3] basado en Python.
  - Cronograma<sup>1</sup>
  - a. NumPy, aspectos del cálculo del arreglo N-dimensional, domingo 6 de noviembre de 08:00 09:50 a.m.
    - b. Matplotlib, biblioteca para crear visualizaciones interactivas, domingo 13 de noviembre de 08:00 09:50 a.m.
    - c. SciPv, algoritmos para optimización, ecuaciones diferenciales, domingo 20 de noviembre de 08:00 09:50 a.m. d. PyTorch, aspectos de los tensores multidimensionales, domingo 27 de noviembre de 08:00 - 09:50 a.m.
- Inscripciones
  - a. Vía formulario en https://forms.gle/fkFEvbZWLGRtmVkJ8.
  - b. Fecha límite: viernes 4 de noviembre del 2022, hasta 25 participantes. En caso de llegar al límite, el registro se cerrará. c. Los talleres son completamente gratuitos.

El presente taller estará a cargo del estudiante Carlos Aznarán<sup>2</sup> y es organizado por el grupo C++ Review DUNE.

## Referencias

- [1] D. C. Dominguez, «Scientific Computing in Python», 2022. https://www.pec3.org/events/python2022 (accedido 23 de octubre de 2022).
- [2] T. Wick, S. Kinnewig, S. Frei, M. Braack, C. Mehlmann, y T. Richter, «Escuela de Primavera sobre Computación Científica», 2022. https://www.pec3.org/events/school2022/materials.php (accedido 23 de octubre de 2022).
- [3] R. Johansson, Numerical Python. Apress Berkeley, CA, 2019.

<sup>2</sup>Universidad Nacional de Ingeniería, caznaranl@uni.pe

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Hora de **I I** Lima, **≡** Bogotá, **I I** Ciudad de México, modalidad virtual por Zoom meetings y Google Colab.